

## **Erledigt** PROBLEM mit GTX660

**Beitrag von „pgr69“ vom 5. September 2018, 15:14**

Hi.

Habe etwas entdeckt das vlt. interessant ist.

Es gibt unter 10.13.6 doch diese Probleme mit der GTX660 und anderen Nvidia Karten. Diese machen willkürliche Ornamente auf dem Bildschirm bis hin zur unleserlichkeit.

Ich habe festgestellt (werde es aber morgen nochmals verifizieren) das dieses Problem (zumindest bei mir) nur dann auftritt wenn die Karte mit x16 läuft.

ich habe eine 10GBit Netzwerkkarte in den zweiten Steckplatz gesteckt und da diese x8 braucht darf die Grappa ebenfalls nur noch mit x8 laufen weil diese Spots bei dem Z77X sich die 16 Lanes teilen müssen.

Ist also eine Karte gesteckt die dazu führt das die Grappa im PEG1 x16 Slot nur noch mit x8 läuft ist die Darstellung absolut einwandfrei.

Grüße  
Peter

---

**Beitrag von „locojens“ vom 5. September 2018, 16:58**

Das Thema ist altbekannt. Ging glaub ich ab 10.13.4 los und ist bis heute nicht besser geworden. Darum ist meine GTX 660 TI aus dem Rechner geflogen.

Liegt glaub ich an der Unterstützung der Treiber auf der Apple-Seite, denn die Karte läuft ja nicht ohne Treiber vom System nur weil Nvidia-Webtreiber installiert sind. Gut interessant ist nun dein Punkt das sie mit 8x fehlerfrei läuft. 😊

---

**Beitrag von „Shado“ vom 5. September 2018, 17:48**

Also unter Sierra 10.12.6. läuft die GTX660 OOB!  
Aber mit High-Sierra ist dann rille.  
Artefakte nach ca.30 Minuten.

Unter Mojave-Beta läuft sie auch wieder OOB. komisch??? 🤔

---

**Beitrag von „Moorviper“ vom 5. September 2018, 18:44**

Welche GPU ist den auf deiner GTX660 verbaut ?

---

**Beitrag von „pgr69“ vom 5. September 2018, 18:47**

das sollte eine Kepler sein

---

**Beitrag von „al6042“ vom 5. September 2018, 19:58**

Und in welchem System ist die GTX660 verbaut?

In dem Z97X-UD5H aus folgendem Thread ist sie nicht drinnen -> [Letzte Probleme beim Z97X](#)

An der Stelle solltest du anfangen die vielen Baustellen auch endlich in deiner Signatur einzutragen, sonst verlieren wir hier alle den Überblick...

---

### **Beitrag von „pgr69“ vom 5. September 2018, 23:38**

Das war der Vorgänger des Z97X der ausgedient hat

Das mit der gtx660 war mir nur aufgefallen als ich den Rechner nutzte um die 10gb Karte Smalltree „fähig“ zu machen.

und ich dachte die Leute hier fänden es interessant zu wissen wie man diese artefakte abstellen kann.

Es ist also keine Baustelle von mir

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 5. September 2018, 23:44**

Es gibt leider unter High Sierra keine Abhilfe zu dem Problem.

Auf der anderen Seite gibt es Meldungen, dass die Beta-Versionen von Mojave mit GTX660 wieder spielen kann.

---

### **Beitrag von „pgr69“ vom 6. September 2018, 06:24**

Guten morgen

da es unter Mojave ja anscheinend wieder zu funktionieren scheint finde ich es unter 10.13. eine akzeptable Übergangslösung einen PCIe Slot zu nutzen der die Karte mit 8 Lanes statt mit 16 Lanes betreibt - sofern ein solcher Slot vorhanden ist.

lg  
peter

---

**Beitrag von „Shado“ vom 6. September 2018, 12:43**

@'Moorviper, in meiner GTX660 ist ein KeplerChip drin.