

Erledigt

Wechsel zu whateverGreen

Beitrag von „shark“ vom 7. September 2018, 09:27

Hallo,
möchte whateverGreen einsetzen.
Wird dadurch:

IntelGraphicsDVMTFixup.kext
IntelGraphicsFixup.kext
Shiki.kext

überflüssig ?

Was muß ich in der config.plist ändern ?
Unter Grafics habe ich zZt: inject Intel und die igplatform-id 0x59160000 eingetragen.

Das ganze läuft mit der internen GPU.

Danke für Hilfe.

Gruß
shark

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 7. September 2018, 09:33

Da ich ebenfalls den i5 8250u und die UHD-620 mir Whatevergreen im Einsatz habe, kann ich dir später gerne mal meine Konfiguration zur Verfügung stellen. [Hier](#) schonmal als Screenshot.

Beitrag von „shark“ vom 7. September 2018, 09:44

[@Harper](#) Lewis

Ja danke, das ist sehr nett, bedanke mich schon jetzt mal für die Konfiguration.

Es ist ja richtig, dass die 3 genannten Kext überflüssig werden, oder ?

Den Screenshot kann ich nicht öffnen, da sagt er, mir fehlen die Rechte es anzusehen.

Gruß
shark

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 7. September 2018, 09:50

Ja, das ist richtig. Der Screenshot würde dir vermutlich nicht weiterhelfen, aber ich poste später mal meine Konfiguration.

Damit das richtig funktioniert, darf die DSDT keine Patches für die iGPU beinhalten. Ich nutze nur den Clover-ACPI-Patch "Rename GFX0 to IGPU", habe unter "Graphics" alles entfernt und die relevanten Dinge im Bereich *Devices > Properties* untergebracht. Mehr dazu später...

Beitrag von „Noir0SX“ vom 7. September 2018, 14:09

Nicht jede UHD 620 scheint man zu laufen zu bekommen, "schönes" Beispiel [Dell Inspiron 7370, Intel 8550U i7 und UHD 620 angebunden über embedded DisplayPort eDP](#)

Beitrag von „shark“ vom 7. September 2018, 14:18

Wenn die variante mit
IntelGraphicsDVMTFixup.kextIntelGraphicsFixup.kextShiki.kext
läuft, sind dann die chancen hoch, dass es auch mit
whatevergreen läuft, oder sind das äpfel und birnen?

gruß

Beitrag von „Noir0SX“ vom 7. September 2018, 14:23

Du hast doch das Modell von [@Harper Lewis](#) , da wird's schon gehen. Ob dort vorher schon
IGDVMTF & IGF lief keine Ahnung.
Meine geht ja auch und die ein oder andere hier im Forum habe ich auch zum laufen
bekommen.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 7. September 2018, 15:01

Jau, vorher hatte ich die "alte" Lösung im Einsatz. Ich denke auch, dass das laufen wird. Es
kann sein, dass ein anderer Patch für HDMI-Audio nötig ist, vermutlich aber nicht. Das Teil hat
auch einen HDMI-Ausgang, oder?

Beitrag von „shark“ vom 7. September 2018, 15:19

Ja, hat einen hdmi ausgang.

freu mich schon auf deine config

dank und
gruß

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 7. September 2018, 17:40

Anbei mal meine config.plist. Wichtig sind die einträge unter Devices > Properties, die du in deine config.plist übertragen müsstest. Eventuell sind auch noch die ACPI-Patches change HECI to IMEI und change HDAS to HDEF wichtig, das müsstest du testen. Nutzt du eine gepatchte DSDT?

[config.plist](#)

Beitrag von „shark“ vom 8. September 2018, 06:03

Danke für den input.
werde es, wenn ich zeit habe, testen.

ich nutze eine dsdt, dort ist aber nur der sleep patch aktiv.

dank und gruß

edit
ohne deine hilfe wäre das nix geworden.
funkt einwandfrei bisher
bei über mac stehen über 2 gig grafikspeicher, werden die auch belegt?

ist das ganze jetzt schon mojave ready?

noch mal ganz herzlichen dank

gruß

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. September 2018, 10:24

Moin,

ja, das sollte auch unter Mojave einwandfrei laufen - auch mit 2048MB VRAM (1536MB wären framebuffer-unifiedmem 00000060).

Beitrag von „shark“ vom 8. September 2018, 11:49

Wird nun der speicher für den framebuffer belegt, oder ist der dynamisch ?

ich habe in deiner config gesehen, dass du die audio deviceid blank hast, ist das absicht?

im zuge der umstellung habe ich auch den appleAlc und lilu upgedatet und seither mit der deviceid 13, die vorher lief, keine audiogeräte.

danke [@Harper](#) Lewis

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. September 2018, 11:57

Der VRAM ist meines Wissens dynamisch. Ich nutze PropertyInjector.kext von [@NoirOSX](#) und habe da die alc-layout-id eingetragen. Teste mal die aktuellen Versionen von AppleALC und Lilu aus [diesem Beitrag](#). Damit sollte der Ton auch mit der layout-id 13 in der config.plist wieder funktionieren. Wichtig ist dabei, dass die DSDT im Originalzustand ist und über die _DSM-Methode des Gerätes HDEF keine Eigenschaften injiziert werden (layout-id usw.).

Beitrag von „shark“ vom 8. September 2018, 15:22

habe die neuen Kexte getauscht, aber immer noch keine Audiogeräte.
muß ich sonst noch was paschen ?

Danke und Gruß

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. September 2018, 17:14

Vielleicht:

Zitat

Wichtig ist dabei, dass die DSDT im Originalzustand ist und über die _DSM-Methode des Gerätes HDEF keine Eigenschaften injiziert werden (layout-id usw.).

Schau mal, ob du da unter HDEF etwas entsprechendes findest.

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 17:23

Die DSDT des Inspiron 5370 wird den HDAS anstatt dem HDEF beinhalten.

Seit einiger Zeit sollte AppleALC das wohl selbst umstricken können, aber ich bin immer noch Verfechter des Clover-Eintrags "rename HDAS to HDEF" unter "Acpt"->"DSDT"->"Patches".

Beitrag von „shark“ vom 8. September 2018, 17:33

Hallo,
die dsdt ist jungfräulich bis auf den Eintrag für den sleep (0x6D)

im Clover habe ich das drinnen:
Rename HDAS to HDEF 48444153 48444546

ist das ok ?
kann sich die layoutid 'geändert' haben ?

Danke

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. September 2018, 17:38

Ja, diesen Patch nutze ich ebenfalls. Seltsam, dass es bei dir nicht funktioniert. Was zeigt denn der IORegistryExplorer unter HDEF *layout-id* und *alc-layout-id* an?

Beitrag von „al6042“ vom 8. September 2018, 17:39

Es gibt bekanntermaßen unterschiede zwischen High Sierra und Mojave, die eigentlich durch den AppleALC kompensiert werden sollten.
Welchen Audio-Codec nutzt deine Kiste denn und welche Layout-ID hast du am Start?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 8. September 2018, 17:46

Das dürfte wie bei meinem Dell Vostro 5370 ALC295/Realtek ALC3254 sein. Bei mir funktionieren unter High Sierra die layout-ids 13 und 28, die Kopfhörerbuchse gibt allerdings keinen Ton von sich.

hda-gfx	Data	<"onboard-1">
IOName	String	pci8086,9d71
AFGLowPowerState	Data	<03 00 00 00>
▶ DigitalAudioCapabilities	Dictionary	2 values
pcidebug	String	0:31:3
layout-id	Data	<07 00 00 00>
▶ IOInterruptControllers	Array	2 values
built-in	Data	<00>
IOPCIResourced	Boolean	True
▶ IODeviceMemory	Array	2 values
▶ IOPowerManagement	Dictionary	5 values
alc-layout-id	Data	<0d 00 00 00>

Beitrag von „shark“ vom 8. September 2018, 18:01

Ja:

Realtek ALC3254 ist nur der CodecName, dahinter verbirgt sich tatsächlich ALC295. Dafür gibt's derzeit LayoutID 3,13,28 in AppleALC.

zitat von macPeet

mit der alten version des duos lief id13 einwandfrei.

werde mal die anderen ids testen und später den explorer auszug posten.

danke

[@Harper Lewis](#)

[@al6042](#)

Habe die ID`s 3,13,28 getestet. kein erfolg.

anbei screenshot von clover conf und die ioregistryexplorer.

Kannst Du bitte mal drüber schauen, danke.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 9. September 2018, 09:24

Seltsam, unter layout-id sollte <1c 00 00 00> (28) oder <0d 00 00 00> (13) zu sehen sein. Da scheint mir noch irgendwas dazwischen zu funken. Die Fake ID für iGPU benötigst du auch nicht, hat aber nix mit Audio zu tun.

Beitrag von „shark“ vom 9. September 2018, 09:33

Danke fürs ansehen.

soll ich mal die id 7 testen, oder ist das vergebliche liebesmühe ...

liegt das ganze an dem neuen duo, weils mit der alten version funktioniert hat?

gruß

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 9. September 2018, 09:38

Die layout-id 7 wird nicht funktionieren. Bei mir läuft der Krams ja auch mit WhateverGreen, Lilu und AppleALC bestens. Ich nutze die layout-id 13. Hast du zufällig auch PropertyInjector.kext im Einsatz?

Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 10:07

Ich würde mal präventiv noch in den PropertyInjector schauen, nicht dass der die Einträge setzt und somit die Clover-Werte überschreibt.

Beitrag von „shark“ vom 9. September 2018, 11:21

Habe seinerzeit die kexte von dergiftzweg übernommen.
da war auch der PropertyInjector dabei.

leider weiß ich nicht, wie der funktioniert bzw.
was er im system tut.

könnt ihr mir bitte nachhilfe geben.

danke

Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 11:27

Poste den Kext bitte als ZIP-Datei, damit wir da mal reinschauen können.

Beitrag von „shark“ vom 9. September 2018, 11:33

vielen dank für die mühe.
hier der kext.

Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 11:38

Dachte ich es mir doch:

IOCPersonalities	Dictionary	2 key/value pairs
IOClass	Dictionary	5 key/value pairs
IOClass	String	de.Brumbaer.PropertyInjector
IOCPPrimaryMatch	String	0xd718086
IOProviderClass	String	IOCPDevice
Properties	Dictionary	10 key/value pairs
AppleModel	Data	8 bytes: 427886C 7488E0D
MaximumBootDeviceVolume	Data	1 bytes: EF
MaximumBootDeviceVolumeAlt	Data	1 bytes: F1
alt-hybrid-id	Data	4 bytes: 28000000
boot-id	Data	1 bytes: 00
device_type	Data	20 bytes: 4896708 2044058 6962874 6967820 4179489 6700
height	Data	10 bytes: 8F8E628F 8173842D 3130
model	Data	26 bytes: 53796E72 6873852D 506F9865 742C4C30 2048442D 4179489 6700
HybridDevicePresence	Data	8 bytes: 0C007100
name	Data	10 bytes: 8858496C 7488E0D 414C4332 353500
IOClass	Dictionary	7 key/value pairs

Es ist jetzt zu überlegen, wie du weitermachen möchtest...
 Audio eher per PropertyInjector weiter anzupassen oder per Clovers config.plist?

Beitrag von „shark“ vom 9. September 2018, 11:45

Denke es ist für mich transparenter es über clover zu machen.

danke

Beitrag von „al6042“ vom 9. September 2018, 11:49

Dann öffne den PropertyInjector.kext per rechter Maustaste und Auswahl "Inhalt anzeigen".
 Wechsle in den Ordner "Content" und öffne die "Info.plist" mit einem Editor.
 Entferne den folgenden Code-Schnipsel und sichere die Datei:

Code

1. <key>Audio-ALC255</key>
2. <dict>
3. <key>CFBundleIdentifier</key>
4. <string>de.Brumbaer.PropertyInjector</string>
5. <key>IOClass</key>
6. <string>PropertyInjector</string>
7. <key>IOCPPrimaryMatch</key>
8. <string>0x9d718086</string>

9. <key>IOProviderClass</key>
10. <string>IOPCIDevice</string>
11. <key>Properties</key>
12. <dict>
13. <key>AAPL,slot-name</key>
14. <data>QnVpbHRJbGAA=</data>
15. <key>MaximumBootBeepVolume</key>
16. <data>7w==</data>
17. <key>MaximumBootBeepVolumeAlt</key>
18. <data>8Q==</data>
19. <key>alc-layout-id</key>
20. <data>KAAAAA==</data>
21. <key>built-in</key>
22. <data>AA==</data>
23. <key>device_type</key>
24. <data>SGlnaCBEZWZpbml0aW9uIEF1ZGlVAA==</data>
25. <key>hda-gfx</key>
26. <data>b25ib2FyZC0xAA==</data>
27. <key>model</key>
28. <data>U3VucmlzZSBQb2ludC1MUCBIRCBBdWRpbwA=</data>
29. <key>multiEQDevicePresence</key>
30. <data>DAABAA==</data>
31. <key>name</key>
32. <data>UmVhbHRlayBBTEMyNTUA</data>
33. </dict>
34. </dict>

Alles anzeigen

Danach sollten sich die Anpassungen in Clover beim nächsten Reboot durchsetzen können...



Beitrag von „shark“ vom 9. September 2018, 12:09



das hat funktioniert.

danke @n Alle