

Erledigt

Update Mojave

Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. September 2018, 11:06

Update und Installation Mojave, oder der kleine Unterschied zu HS

Tool zum Erstellen von macOS Install-Datenträger [TINU oder besser gesagt "TINU Is Not Unj*****"](#)

Letzte Clover Version installieren (apfs ist jetzt mit drin)

Config.plist mit Hilfe des [Clover Configurator immer aktuell](#), die Daten des SMBios auf aktuellen Stand bringen

Kexte

[Kext Updater](#) Kexte auf neuen Stand bringen

Wer [DVMT](#) benötigt, in der Form von IntelGraphicsDVMTFixup.kext, sollte auf die neue Methode Whatevergreen ausweichen.

Dabei sind die Kexte

- IntelGraphicsDVMTFixup.kext
- IntelGraphicsFixup.kext
- NvidiaGraphicsFixup.kext
- Shiki.kext
- CoreDisplayFixup.kext

nicht mehr nötig

Die neuen Werte für den [DVMT](#) Patch kann man mit Hilfe des [Intel FB-Patcher](#) ermitteln und einstellen.

Beispiel [Lilu & Plugins mit Bootflags und Beispielen](#)

Aktuelle BootFlags für Lilu und Co : [Lilu & Plugins mit Bootflags und Beispielen](#)

Deaktivieren des 15-Port USB Limits : [Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Mojave](#)

FakeSMC funktioniert auch unter 10.14, kann aber durch <https://github.com/acidanthera/VirtualSMC> ersetzt werden

Installieren von Programmen von Drittanbieterquellen `sudo spctl --master-disable`

Deaktivieren der Thunderbolt-Aktualisierung `sudo softwareupdate --ignore ThunderboltFirmwareUpdate1.2`

Aktivieren von TRIM für SSDs von Drittanbietern `sudo trimforce enable`

Lesenswert auch [Das System updaten - aber richtig!](#) von [@MacGrummel](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. September 2018, 15:59

Ergänzung für eine einfache und sichere Installation von Mojave:

Voraussetzung: APFS und genug Festplattenspeicher für eine zweite OSX Kopie auf der SSD oder HDD.

1. Mit dem Festplattendienstprogramm in der bereits vorhandenen APFS Partition eine neues Volumen für Mojave erstellen.
2. Mojave über den App Store herunterladen. > soll heute kommen.
3. Nach dem Herunterladen das Installationsprogramm starten. Erfolgt normalerweise automatisch nach fertigstellen des Downloads.
4. Als Installation-Ziel das zuvor erstelle neue Mojave Volumen angeben.
5. Nach dem ersten Neustart im Clover Bootmenü den Mojave Installer starten.

6. Nach weiterem Neustart Mojave starten und hoffen das es startet. > Spannendster Punkt 😊
7. Startet Mojave erfolgreich kann direkt vor dem Einrichten der Migrationsassistent ausgeführt werden mit Übernahme aller Daten und Einstellungen aus der alten High Sierra Partition.
- 7a. Startet Mojave nicht erneut High Sierra starten und die EFI überarbeiten bis Mojave irgendwann startet.
8. Nach erfolgreicher Installation von Mojave kann dann das High Sierra Volumen über das Festplattendienstprogramm gelöscht werden. Das Festplattendienstprogramm löscht dann auch alle was noch vorhanden ist von High Sierra in Preboot und Recovery so das der Rechner komplett befreit ist von High Sierra.

Viel Glück 👍 , wobei so nicht viel passieren kann außer das Mojave nicht starten will.

Beitrag von „spigandromeda“ vom 24. September 2018, 16:07

Ich denke mal es gilt noch die Warnung bezüglich Nvidia Webdriver?
Also dass es für Mojave noch keinen gibt?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 24. September 2018, 16:11

Mit diesem Tool kann vorab der alte High Sierra Webdriver installiert werden.
<https://www.hackintosh-forum.d...?postID=360807#post360807>

Mit diesem laufen die NVIDIA Karten welche den Webdriver benötigen bereits sehr gut. Volle Funktionalität natürlich erst mit dem neuen aktualisierten Webdriver.

Beitrag von „Noobody“ vom 24. September 2018, 16:14



Beitrag von „al6042“ vom 24. September 2018, 22:03

Achtung:

Wenn ihr beim Update von Geräten, die längere Zeit bereits im Einsatz sind, den Fehler „Installationsressourcen konnten nicht gefunden werden“ erhaltet, liegt das an der Uhrzeit im BIOS...

Eben am eigenen Laib erfahren, obwohl ich es bei Neuinstallationen immer als Tipp gegeben habe...



Beitrag von „Noobody“ vom 24. September 2018, 22:05

bei mir hat es einfach nur gereicht, das LAN Kabel raus zu ziehen, beim ersten mal war auch der Fehler da, aber mit gezogenen lan Kabel ist nichts gekommen..

E: aber auch bei mir verlief alles reibungslos

Ich glaube so langsam verstehe ich ein wenig.. 😄

Beitrag von „FaiLix“ vom 24. September 2018, 22:44

Wie kann ich jetzt bei Mojave die [efi mounten](#) ? Mit dem Configurator klappt es nicht... Und wie genau kann ich jetzt unter Mojave den Nvidia Web treiber installieren ?



Beitrag von „al6042“ vom 24. September 2018, 22:58

Für Mojave brauchst du den aktuellsten Clover Configurator, damit das mounten funktioniert. Nvidia WebDriver sind für Mojave noch nicht erschienen... das kann noch ein paar Tage dauern.

Beitrag von „FaiLix“ vom 24. September 2018, 23:13

[@al6042](#) Hab jetzt den inoffiziellen Web Driver "Installiert" 👍 Wenn ich mein efi Ordner von USB auf der EFI-Partition von mein SSD packen will, kommt ein Fehler (siehe Screenshot)

Beitrag von „al6042“ vom 24. September 2018, 23:18

Ist das der Name deines USB-Sticks?
Den solltest du bei Gelegenheit vom Umlaut befreien... 😊

Beitrag von „daniel14513“ vom 24. September 2018, 23:20

habe Mojave erfolgreich installiert, das einzige was nicht funktioniert ist der Sync von der Notizen App. Wenn ich am Hacki im Safari bin, wurde mir sonst immer auf dem iPhone die Seite angezeigt die ich offen hatte. iMessage Debug2 ist befüllt und auch sonst sollte es doch laufen, oder?

edit: erledigt und behoben mit dem Clover Configurator.

Beitrag von „FaiLix“ vom 24. September 2018, 23:25

[@al6042](#) Nein, der stick heißt immer noch "Install macOS High Sierra" Kommt immer wenn ich von USB-->SSD kopieren will...

Beitrag von „al6042“ vom 24. September 2018, 23:42

Habe ich noch nie gesehen...

Beitrag von „unixbyte“ vom 25. September 2018, 08:18

Hat jemand schon einen Workaround für cloverALC? Soll ja noch nicht ganz Mojave-ready sein.

Bei mir hat es gestern nicht funktioniert, habe keinen Ton 🤔

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 25. September 2018, 09:47

Guten Morgen alle zusammen!

Hat sich jemand zufällig schon an APFS Fusion Drive versucht? Bei mir will das gar nicht funktionieren.

500GB HDD APFS formatiert
128GB SSD APFS formatiert

APFS Fusion Drive erstellt (ebenfalls APFS).

Die Installation beginnt und bei einer Restzeit von 2 Minuten bekomme ich die Fehlermeldung "Es konnte kein PreBoot-Volume für die Installation von APFS erstellt"
Nachdem ich die Meldung weggeklickt habe, kommen ich wieder zurück ins Installationsmenü.

Hat jemand spontan ne Idee was ich übersehen haben könnte?

Beitrag von „unixbyte“ vom 26. September 2018, 14:36

[Zitat von anonymous writer](#)

Ergänzung für eine einfache und sichere Installation von Mojave:

Voraussetzung: APFS und genug Festplattenspeicher für eine zweite OSX Kopie auf der SSD oder HDD.

1. Mit dem Festplattendienstprogramm in der bereits vorhandenen APFS Partition eine neues Volumen für Mojave erstellen.
2. Mojave über den App Store herunterladen. > soll heute kommen.
3. Nach dem Herunterladen das Installationsprogramm starten. Erfolgt normalerweise automatisch nach fertigstellen des Downloads.

4. Als Installation-Ziel das zuvor erstelle neue Mojave Volumen angeben.
5. Nach dem ersten Neustart im Clover Bootmenü den Mojave Installer starten.
6. Nach weiterem Neustart Mojave starten und hoffen das es startet. > Spannendster Punkt 😊
7. Startet Mojave erfolgreich kann direkt vor dem Einrichten der Migrationsassistent ausgeführt werden mit Übernahme aller Daten und Einstellungen aus der alten High Sierra Partition.
- 7a. Startet Mojave nicht erneut High Sierra starten und die EFI überarbeiten bis Mojave irgendwann startet.
8. Nach erfolgreicher Installation von Mojave kann dann das High Sierra Volumen über das Festplattendienstprogramm gelöscht werden. Das Festplattendienstprogramm löscht dann auch alle was noch vorhanden ist von High Sierra in Preboot und Recovery so das der Rechner komplett befreit ist von High Sierra.

Viel Glück 👍 , wobei so nicht viel passieren kann außer das Mojave nicht starten will.

Alles anzeigen

Danke für den Tipp! 😊

Jetzt hab ich allerdings das Problem, dass ich einen APFS Container habe, der sich nicht komplett löschen lässt. Unter Windows würde ich die Partition nun quasi einfach löschen und die bestehende Windows Partition einfach mit dem freien Speicherplatz vergrößern.

Wie gehe ich jetzt hier vor? Danke schon mal für die Hilfe! 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. September 2018, 15:39

Verstehe nicht warum der Container übrig ist. Normalerweise beinhaltet der Container die Volumen. 😊

Macht aber nichts wenn darin wirklich nichts mehr enthalten ist.
Container löschen und vergrößern geht mit dem Terminal Befehl diskutil.

Eingeben und dann kommt eine Hilfe. Aber Vorsicht, es kommen keine Warnungen.

Beitrag von „protex1986“ vom 26. September 2018, 16:28

Guten Abend,

Ist es nicht möglich mit High Sierra , Mojave über den Appstore zu laden und einfach zu installieren?

Beitrag von „FaiLix“ vom 26. September 2018, 18:19

[@protex1986](#) Ja, einfach übern Appstore 😊

Beitrag von „Nightflyer“ vom 26. September 2018, 18:22

Klar, geht. Im App Store noch macOS Mojave suchen, runterladen und installieren. Ich ha auch über HS drüber installiert, hatte einen aktuellen Klon, daher war es für mich kein Risiko. Gab aber keine Problem.

Clover und Kexts aber vorher auf den neuesten Stand bringen

Beitrag von „Noobody“ vom 26. September 2018, 19:03

Nvidia soll mit dem Treiber rausrücken 😊

Beitrag von „DocWerder“ vom 26. September 2018, 21:55

[Zitat von Nightflyer](#)

Klar, geht. Im App Store noch macOS Mojave suchen, runterladen und installieren. Ich ha auch über HS drüber installiert, hatte einen aktuellen Klon, daher war es für mich kein Risiko. Gab aber keine Problem.

Clover und Kexts aber vorher auf den...

muss ich denn erst auf dem aktuellsten Stand von HS sein?
Oder kann ich, wenn ich Clover und die Kexte aktuell halte, von jeder beliebigen HS-Version auf Mojave updaten?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 26. September 2018, 21:59

Für OSX ist es egal von welcher Version du updatest.
Wichtig ist das dein Clover Ordner Mojave fähig ist. 😊

[@DocWerder](#),

daher dieser Vorschlag, damit du auch Startfähig bleibst.

[Update Mojave](#)

Beitrag von „protex1986“ vom 27. September 2018, 16:38

Also ich hab alle Kexte geupdatet sowie Clover auf den neuesten Stand gebracht. Jedoch erhalte ich eine Fehlermeldung nach der Installation bzw dem ersten Reboot... 😞

Beitrag von „FaiLix“ vom 27. September 2018, 17:26

[@protex1986](#) Am besten Bilder von der Fehlermeldung hochladen hier im forum kann man dir schneller helfen 😊

mfg

Beitrag von „protex1986“ vom 27. September 2018, 17:50

Siehe Anhang 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 27. September 2018, 18:31

@'All

Gestern Mojave aus dem App-Store geladen und über High Sierra installiert. Nach zweimal Booten über **Preboot Install** war die Sache nach gut einer Stunde erledigt und es lief. Ohne passenden Treiber für Nvidia-Grafikkarte ist es jedoch noch nicht lohnenswert. Habe zwar den letzten Treiber für die **Version 10.13.6** installiert und das **Patch-Tool** benutzt, aber die Auflösung stand auf 1024x768 und liess sich nicht umstellen. Im **Nvidia Driver Manager** wurde unter **G-SYNC** und **ECC** kein Gerät angezeigt. Habe es mit **DP-Port** und **HDMI-Port** versucht. Ohne Erfolg.

Wie gut, dass ich vorher noch meine Festplatte geklont habe. Ist ja auch selbstverständlich. Habe jetzt wieder mein High Sierra am Laufen.

Viele Grüße von bluebyte

Beitrag von „protex1986“ vom 27. September 2018, 18:39

Ja stimmt schon aber der NVIDIA wird nicht all zu lang auf sich warten lassen nehme ich an 😊
hab das lan Kabel gezogen und die Installation läuft gerade ♂

Beitrag von „coopter“ vom 27. September 2018, 18:40

[@bluebyte](#)

Mit dem Webdriver-Install-Tool wird es klappen die Auflösung höher zustellen , aber das ist es auch schon. Sieht aber besser aus und man kann damit arbeiten 👍

Beitrag von „protex1986“ vom 27. September 2018, 18:51

wie genau funktioniert das mit dem Webdriver Install tool? ist das kompliziert? 😄

Beitrag von „razor“ vom 27. September 2018, 18:58

Gibt es schon news zum nvidia web driver? Leider ist mojave für mich derzeit unbenutzbar wegen augenkrebs auflösung

Beitrag von „FaiLix“ vom 27. September 2018, 18:59

[Zitat von anonymous writer](#)

Mit diesem Tool kann vorab der alte High Sierra Webdriver installiert werden.

[Nvidia Webtreiber all Version update App für High Sierra und Mojave](#)

Mit diesem laufen die NVIDIA Karten welche den Webdriver benötigen bereits sehr gut. Volle Funktionalität natürlich erst mit dem neuen aktualisierten Webdriver.

[@protex1986](#) aber natürlich nicht 100%. Bei mir aber bis jetzt ganz gut 😊 [@protex1986](#)

Beitrag von „protex1986“ vom 27. September 2018, 19:07

Dann geht es bei meiner GTX 1070 wohl nicht , blacksreen nach Patchen des Treibers 😞

Beitrag von „Arkturus“ vom 27. September 2018, 19:36

jetzt habe ich mich wochenlang mit der Beta beschäftigt. Eine finale Version von Mojave clean installiert um mir dann über mein schönes HS doch eine Beta drüber zu bügeln. Habe nicht erkannt, dass beim Download auf HS nur eine alte Leiche einer Beta aktualisiert wurde, die im Launchpad lag. Unter Programme hatte ich alles gelöscht und war der Annahme das ich nun einen neuen Installer lade. ärgerlich 😞

Update: Ich hätte die Regsitrierung zum Betaprogramm zurück nehmen müssen. Also selbst Schuld 🙄

Beitrag von „coopter“ vom 27. September 2018, 19:38

[@protex1986](#)

Welchen WD der von High Sierra ? den habe ich für meine 1080 ger. genommen.

Beitrag von „protex1986“ vom 27. September 2018, 19:41

[Zitat von coopter](#)

Welchen WD der von High Sierra ? den habe ich für meine 1080 ger. genommen.

Was meinst du damit?

Beitrag von „FaiLix“ vom 27. September 2018, 19:46

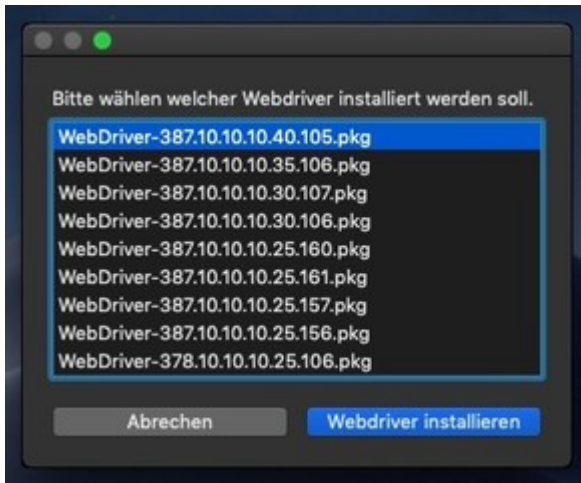
[@protex1986](#) hast du denn Aktuellen WB=WebDriver gedownloadet ? Bin der Meinung musst ihn Downloaden und dann Patchen

Beitrag von „coopter“ vom 27. September 2018, 19:53

Welche Version Nummer des WebDriver , siehe Webdriver Übersicht hier im Forum.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. September 2018, 20:00

Das Tool gibt dir das vor. Ich würde denn neusten verwenden.



Nur Patches des aus HS übernommenen Treibers funktionierte bei mir nicht. > Kernelpanik. Neuinstallation hat es dann gebracht und der Webdriver läuft stabil.

Beitrag von „protex1986“ vom 27. September 2018, 20:19

achso, so hab ichs nicht probiert. hab nur den letzten gepatcht. werde ich gleich nach dem abendessen testen 😊

Beitrag von „dsz378“ vom 28. September 2018, 15:10

Kein Probleme nach dem Update. Mit der RX580 4K Auflösung ohne Einschränkungen. Logic 10.4.1 läuft im Studiobetrieb einwandfrei.

Beitrag von „protex1986“ vom 28. September 2018, 16:09


Muss ich die Mac OS Version 17G65 eingeben? Mein Treiber läuft irgendwie immer noch nicht



Beitrag von „coopter“ vom 28. September 2018, 16:41

Die Version die bei dir in Mojave " über diesen Mac steht"

Beitrag von „protex1986“ vom 28. September 2018, 16:45

OK, dann geht es bei mir nicht 

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. September 2018, 17:34

Gibts bezüglich des webdrivers schon was neues ? ist ja ätzend so

Beitrag von „razor“ vom 29. September 2018, 14:02

Ja überlege auch langsam auf high sierra zurück zu gehen. Wäre das easy?

normal kommt der webdriver immer direkt. Nu hab ich mal nen hackintosh, und natürlich kommt nu keiner. Ich hab en dussel mkt der kiste,das nimmer normal

Beitrag von „al6042“ vom 29. September 2018, 15:20

Einfach so deinstallieren von Mojave wird nicht funktionieren, weswegen wir auch immer anregen, vor dem Update eine komplette Sicherung per Time Machine oder auch über ein Cloning-Tool zu erstellen.

Damit wäre der Schritt zurück einfach.

Beitrag von „razor“ vom 29. September 2018, 15:36

Gibts denn keine möglichkeit die auflösung zu erhöhen? Mich wundert das das mal wieder mit dem hackintosh nicht möglich ist. Das ding muss ja irgendwie halbwegs board treiber haben. Aber die derzeitige Auflösung ist absolut unbenutzbar

Beitrag von „al6042“ vom 29. September 2018, 15:41

Die Maxwell- und Pascal-Karten von Nvidia werden nicht durch die Apple-eigenen Kexte unterstützt... nicht mal halbwegs...

Also wirst du damit auch keine Einstellungen durchführen können.

Beitrag von „herrfelix“ vom 29. September 2018, 16:33

[Zitat von anonymous writer](#)

Ergänzung für eine einfache und sichere Installation von Mojave:

Voraussetzung: APFS und genug Festplattenspeicher für eine zweite OSX Kopie auf der SSD oder HDD.

1. Mit dem Festplattendienstprogramm in der bereits vorhandenen APFS Partition eine neues Volumen für Mojave erstellen.
2. Mojave über den App Store herunterladen. > soll heute kommen.
3. Nach dem Herunterladen das Installationsprogramm starten. Erfolgt normalerweise automatisch nach fertigstellen des Downloads.
4. Als Installation-Ziel das zuvor erstelle neue Mojave Volumen angeben.
5. Nach dem ersten Neustart im Clover Bootmenü den Mojave Installer starten.
6. Nach weiterem Neustart Mojave starten und hoffen das es startet. > Spannendster Punkt 😊
7. Startet Mojave erfolgreich kann direkt vor dem Einrichten der Migrationsassistent ausgeführt werden mit Übernahme aller Daten und Einstellungen aus der alten High Sierra Partition.
- 7a. Startet Mojave nicht erneut High Sierra starten und die EFI überarbeiten bis Mojave irgendwann startet.
8. Nach erfolgreicher Installation von Mojave kann dann das High Sierra Volumen über das Festplattendienstprogramm gelöscht werden. Das Festplattendienstprogramm löscht dann auch alle was noch vorhanden ist von High Sierra in Preboot und Recovery so das der Rechner komplett befreit ist von High Sierra.

Viel Glück 👍 , wobei so nicht viel passieren kann außer das Mojave nicht starten will.

Alles anzeigen

Ich möchte einmal anmerken, dass die Verfahrensweise, den Migrationsassistenten für ein

sicheres Update zu verwenden, Gold wert ist. So schnell uns zuverlässig hab ich bisher noch keinen Wechsel der macOS-Version gemacht. Danke!

Den Migrationsassistenten hatte ich bisher gar nicht auf dem Schirm. Tolles Teil.

Beitrag von „bluebyte“ vom 29. September 2018, 17:32

Hallo liebe Hackintosher,

heute habe ich endlich Nägel mit Köpfen gemacht. Da NVIDIA unter Apple Mac OS schon immer stiefmütterlich

behandelt wurde, und sich darin in Zukunft auch nichts ändern wird, habe ich heute zugeschlagen und mir eine

neue Grafikkarte mit AMD-Chip zugelegt. Genauer gesagt eine Sapphire Pulse Radeon RX 580 4GD5. Zusätzlich

kam noch ein neues Netzteil hinzu. Aber das musste sowieso ersetzt werden.

Was soll ich sagen. Eingebaut und läuft. OOB.

Versuche jetzt mein Glück mit Mojave. Aller guten Dinge sind drei. Also muss es jetzt klappen.

Allen Leuten noch ein schönes Wochenende und viel Erfolg bei der Installation von Mojave

bluebyte

Beitrag von „taucher71“ vom 29. September 2018, 17:48

Versuche Mojave per Update auf das System in meiner Signatur zu bringen und komme nach Neustart in den Installationsmodus. Dann sollte der Rechner ja Neustarten und beim nächsten Start sollte man ja Mojave Partition auswählen können. Dieses funktioniert aber leider nicht. nach dem automatischen Neustart der gut 2 Minuten zu früh ist laut Statusbalken, sehe ich nachher im Clover KEIN Mojave Partition. Starte ich aber High Sierra finde ich Mojave als Partition.

Beitrag von „bluebyte“ vom 29. September 2018, 19:32

Installation von Mojave erfolgreich durchgeführt.

[taucher71](#): Nach dem Download und der Installation muß Du beim Reboot in Clover "Boot from Preboot" auswählen. Das wiederholst Du beim nächsten Reboot noch einmal, bzw. so lange bis der ungeliebte Kreis mit dem Balken erscheint. Sollte das besagte Symbol erscheinen, dann machst Du mit STRG-ALT-ENTF einen sogenannten Warmstart. Beim nächsten Booten kannst Du dann die System-Partition starten. Aber bedenke, dass das Label der Partition noch den Namen vom vorhergehenden System hat. Bei mir war es noch HighSierra. Also mußte ich Boot from HighSierra wählen. Das Label kannst Du ganz einfach im Festplatten-Dienstprogramm ändern. Einfach Rechtsklick auf die Partition in der linken Auswahlleiste und Rename bzw. Umbenennen auswählen.

Beitrag von „FaiLix“ vom 30. September 2018, 01:58

[@anonymous writer](#)

Spoiler anzeigen

Habe jetzt auch meine alte GTX 770 eingebaut und läuft wunderbar (OOB) Blöde WebDriver



Beitrag von „protex1986“ vom 30. September 2018, 13:29

Mal ne frage off topic, hab den Web driver grad nochmals installiert und jetzt geht der Pc nicht mal mehr an . Kann es sein das ich damit mein Board abgeschossen habe ?

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2018, 13:50

Mit dem WebDriver?

Eigentlich nicht...

Aber was meinst du mit "jetzt geht der Pc nicht mal mehr an"?

Wenn du auf den Einschaltknopf drückst passiert nix?

Dann nimm das Gerät für 5-10 Minuten vom Strom und versuche es danach nochmal.

Beitrag von „protex1986“ vom 30. September 2018, 13:53

hab ich gemacht , Netzteil grad getauscht selbes spiel . Er Zuckt nur kurz , sprich Lüfter leuchten nur ne Sekunde auf

Beitrag von „al6042“ vom 30. September 2018, 13:58

Das klingt nicht gut, ist aber meines Erachtens nicht der Installation des WebDrivers zuzuordnen.

Mal ein BIOS-Reset per Entnahme der BIOS-Batterie ins Auge gefasst?

Beitrag von „protex1986“ vom 30. September 2018, 13:59

Bin ich grad dabei

Beitrag von „FaiLix“ vom 30. September 2018, 14:54

[@protex1986](#) das gleiche hatte ich auch... Musste auch ein Cmos Reset machen. Kann mich leider nicht mehr erinnern wieso 😞

Beitrag von „protex1986“ vom 30. September 2018, 19:47

Mein Board is definitiv am arsch , hab mir n neues gebrauchtes geholt in eBay Kleinanzeigen
Mac ist somit erstmal Geschichte

Beitrag von „Yassine81“ vom 30. September 2018, 19:58

So Mojave läuft (dank des Forums nun wie ein Kätzchen). Leider funktionieren meine USB 3 Ports vorn im Gehäuse nicht mehr.

Hab ich da irgendein Clover Patch vergessen?

Beitrag von „coopter“ vom 30. September 2018, 20:06

Würde nicht so schnell aufgeben ! Die Rams mal rausgenommen ? und Einzel ausprobiert ?
Batterie für eine Stunde entfernt ? GraKa geprüft oder woher weisst du ,das es das Board ist ?
Grüße coopter

Beitrag von „FaiLix“ vom 30. September 2018, 21:02

[@protex1986](#) Kenn dein MB zwar nicht, aber mal CMOS Reset üben Jumper gemacht ? Hast du

vielleicht auch ein Knopf zum Reset ?

Beitrag von „herrfelix“ vom 30. September 2018, 21:06

[Zitat von protex1986](#)

Mein Board is definitiv am arsch , hab mir n neues gebrauchtes geholt in eBay Kleinanzeigen Mac ist somit erstmal Geschichte

Jetzt werde ich aber hellhörig. Ich habe vor etwas mehr als einer Woche die damalige Beta von Mojave installiert. Natürlich dann sich den Webdriver für meine GTX 970, die ich da noch hatte. Irgendwie da ist mir dann ebenfalls mein Board abgeschmiert. Der Rechner ging an, kam aber nicht über den ersten Screen vom BIOS hinaus und ging dann wieder aus.

Ich kann leider nicht genau sagen, was der unmittelbare Auslöser war, durch den das Board nicht mehr ging. Ich weiß aber noch, dass ich am Abend vor dem Ausfall den aktuellen Webdriver installiert und gepatch habe, damit er (vielleicht) unter Mojave läuft.

Klingt ein bisschen wie bei dir... 😞

Beitrag von „coopter“ vom 30. September 2018, 21:08

Dadurch das die Batterie raus war erübrigt sich der Reset. Würde es mit den Rams mal prüfen.

Beitrag von „protex1986“ vom 30. September 2018, 21:13

Wie gesagt, habe ein neues Board über Kleinanzeigen geholt , eingebaut und läuft. Hatteschon Panik das mein Prozessor am Arsch ist 😞

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2018, 07:43

[@Yassine81](#)

Check mal den folgenden Post zu K2Ps gegen das USB-Limit unter Mojave -> [Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Mojave](#)

Beitrag von „Yassine81“ vom 1. Oktober 2018, 20:29

[@al6042](#) so wie es aussieht ist der Kext Patch schon drin für das USB Port Limit...

ich konnte das Problem eingrenzen: USB 2 Geräte laufen an dem USB3 Port...USB3 Geräte bekommen zwar Saft (Lampe leuchtet) aber werden nicht im Finder gemounted... was ist das denn lustiges 😊

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2018, 22:10

Setze mal noch in der Config.plist, unter "Devices"->"USB" den Haken bei "High Current", damit mehr Strom auf die USB-Ports gegeben wird.

Beitrag von „Yassine81“ vom 2. Oktober 2018, 17:26

[@al6042](#) Highcurrent hat leider keine Veränderung gebracht. 😞

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. Oktober 2018, 00:39

Schau mal hier vorbei und probiert erst SSDT-EC aus und pack dann noch SSDT-USBX dazu:
[Warnung wegen zu hohem Stromverbrauch an USB - auch ohne USB-Geräte](#)

Beitrag von „Apple-FanBoy1976“ vom 4. Oktober 2018, 19:00

Hallo liebe Hackintosh-Gemeinde,

das einmal jährlich anstehende "große" Update von macOS auf Mojave bereitet mir ein bisschen Kopfzerbrechen. Ich habe die üblichen Vorbereitungen([Clover-Update](#), Kext-Updates & Backup via CCC) erledigt. Probe-Neustart mit neuem Clover und neuen Kexte ins noch 10.13.6 High Sierra verlief erfolgreich.

Nun ganz normal wie auf dem echten Mac, Mojave aus dem App-Store geladen und gestartet.

Ich habe meine Macintosh-SSD ausgewählt als Ziel, da ich Mojave einfach drüber bügeln wollte. Die Installation beginnt Restzeit läuft langsam runter und der erste benötigte Neustart erfolgt. Ich wähle im Clover die macOS-Install aus und weiter gehts, sieht gut aus bis grauer Bildschirm erscheint und dort ein Fenster aufgeht mit der Fehlermeldung "macOS konnte auf Deinem Computer nicht installiert werden, die Installationsressourcen konnten nicht gefunden werden"

Habe dann gleich das Forum durchsucht und dabei den Tip zur Uhrzeit im BIOS von AL6042 gefunden und beim nächsten Versuch befolgt. Gleiche Meldung. Nun bin ich ein bisschen ratlos. Den Clean-Install wollte ich erst als allerletzte Möglichkeit versuchen.

Mit freundlichen Grüßen und Bitte um Hilfe oder Tipps

Beitrag von „al6042“ vom 5. Oktober 2018, 09:41

Wenn du mehrere Festplatten im System hast, hänge sie für den Zeitraum der Installation ab.
Bereinige ggf. Noch vorhandene Ordner des ersten Update-Versuchs.
Danach den Update-Vorgang komplett von vorne anfangen.

ich hatte das bei meiner Möhre auch.

Sollte danach die Meldung wieder auftauchen, ändere im BIOS die Uhrzeit auf den tatsächlichen Wert und versuche es erneut komplett von vorne.

Beitrag von „Hausl“ vom 11. Oktober 2018, 20:36

Hi, ist es auch möglich, direkt von Sierra auf Mojave zu updaten oder besser nur von High Sierra?

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Oktober 2018, 20:38

[Hausl](#) du kannst auch von macOS Sierra auf macOS Mojave das Update/Upgrade machen, dazu bitte unbedingt den Clover Bootloader und alle benötigten Kexte mit dem Kext Updater aktuell halten, auch das SMBIOS benötigt aktuelle Firmware Daten. 😊

Beitrag von „Hausl“ vom 11. Oktober 2018, 21:17

Ok danke, dann Versuch ich das mal 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. Oktober 2018, 21:24

Bedenke bitte dass mit macOS Mojave das APFS Format Einzug gehalten hat und dass du den APFS.efi Driver oder den APFS.DingsBumsLoader in Clover benötigst, sonst hat der Ausflug in die Wüste ein ziemlich schnelles Ende. 😊

Beitrag von „Hausl“ vom 12. Oktober 2018, 17:27

Kann ich auch davon ausgehen, dass die SSDT und die DSDT Anpassungen benötigen?

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Oktober 2018, 19:31

Meines Wissen nach nicht so lange du kein [BIOS Update](#) gemacht hast, vielleicht der eine oder andere Patch aber gesehen habe ich das im Forum noch nicht, jedenfalls brachte ich das an keiner meiner Möhren machen. 😊

Die Anpassung kommt wenn dann in Clover zu Tage.

Beitrag von „Hausl“ vom 13. Oktober 2018, 16:47

Soll ich bei Update auf Mojave die Daten Platte abhängen?

Wird die dann auch in das Apple file System umgewandelt?

Edit: hab's sicherheitshalber abgeklemmt

Beitrag von „TNa681“ vom 14. Oktober 2018, 20:57

Hallo zusammen,

ich komme nicht so richtig klar. Mojave habe ich zwar auf meinem Hackintosh installiert bekommen und nach der Installation lief es auch einmal, aber am nächsten Tag blieb er im bootloop hängen. Nach zig Versuchen habe ich dann ein [BIOS Update](#) gemacht und habe mir dann den EFI-Ordner von [Cheesy](#) aus diesem Thread hier heruntergeladen:

[macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)

Seit dem das aktuelle BIOS drauf ist bootet mein Rechner zwar vollständig durch, die Monitor LED leuchtet in blau auf und zeigt mir somit der Monitor hat ein Signal und ist nicht im Standby Modus, jedoch bleibt der Monitor schwarz.

Clover, Kexte und Treiber sind aktuell und ich hab keine Ahnung was ich noch verändern soll. Deshalb lade ich mal meinen aktuellen EFI-Ordner hier hoch und hoffe auf Unterstützung. Würde mich sehr freuen.

Beitrag von „coopter“ vom 14. Oktober 2018, 21:15

Wenn ich das richtig lese ..kurz lief er , dann nicht mehr und du hast das Bios auf eine neuere Version updated ? Das Bios danach richtig eingerichtet ?

Beitrag von „Cheesy“ vom 15. Oktober 2018, 05:46

Was mir dazu einfällt. Die RX580 hat ja auch verschiedene Graka Ausgänge. Hast du schon die anderen HDMI Ausgänge probiert. Bei mir läuft die Geschichte über DisplayPort. Falls möglich dies auch probieren. Im Bios muss die externe Grafikkarte (irgendwas mi Display PCIe16 Port1) (gibt drei zur Auswahl) gesetzt sein. Monitor bitte auch an der externen Graka und nicht an der internen anschließen.

Gib Rückmeldung

Lg aus Augsburg

Beitrag von „TNa681“ vom 15. Oktober 2018, 06:35

[coopter](#) [Cheesy](#), vielen Dank für eure Hilfe.

Ich habe das Bios auf F7 geupdated, heute Abend werde ich es mit F10 versuchen. Ansonsten hatte ich alle notwendigen Einstellungen im Bios wiederhergestellt. Werd das aber auch nochmal heute Abend im Detail durchgehen.

Ich hatte beide HDMI Ausgänge an meiner RX580 getestet, bei beiden der gleiche Effekt. Für einen Displayport habe ich leider keinen Adapter.

Beitrag von „Panther“ vom 15. Oktober 2018, 09:04

Hattest Du eine DSDT im Einsatz - und oder Anpassungen via KextsToPatch in deiner alten Config. Ggfs. wurden hier Veränderungen bzgl. Ausgang der Ports definiert. Würde mir noch dazu einfallen...

Beitrag von „Peter_Pan“ vom 15. Oktober 2018, 12:04

Ich habe gestern meinen Rechner mit dem ASRock auf Mojave geupdatet und Clover auf neusten stand gebracht inkl Kexte.

Auch ich habe ein merkwürdiges Verbose Problem.

Wenn ich den Rechner ohne Verbose starte kommt kurz das Apfel Symbol mit dem Ladebalken und dann startet er neu.

Starte ich mit verbose bootet er durch.

Ich werde den Rechner die Tage nochmal komplett neu aufsetzen und hoffe das dann das Problem behoben ist.

Welches SMBios würdet ihr mir empfehlen?

Beitrag von „TNa681“ vom 16. Oktober 2018, 19:56

So, hatte gestern doch keine Zeit mehr, daher melde ich mich erst heute. Habe mal im Verbose mode gebootet und da kam heraus, dass es ab AppleACPICPU zu timeouts kommt.

Wenn man lange genug wartet, dann bootet er weiter. Der Bildschirm bleibt dann schwarz und man sieht den Mauszeiger und kann ihn auch bewegen.

Was kann ich machen um das Problem zu lösen?

[Panther](#) eine DSDT habe ich nicht im Einsatz.



Beitrag von „sv0911“ vom 16. Oktober 2018, 20:27

TNa681

Ich habe Mojave parallel zu meiner High Sierra Version am laufen und habe das gleiche Problem mit dem schwarzen Bildschirm aber vorhandenen Mauszeiger.

Bei mir ist die einzige Lösung die, dass ich meine IGPU in Clover Connectorless setze. Solange ich Mojave Connectorless starte läuft alles....

Falls du deine IGPU aktiv hast, wäre das vielleicht ein Ansatz..

Gr.

sv

Beitrag von „TNa681“ vom 16. Oktober 2018, 20:39

[sv0911](#)

Danke für deinen Tipp, aber ich verwende FCPX und da hätte ich ohne iGPU glaub große Probleme.

Ich habe ja den EFI Ordner von [Cheesy](#) in Verwendung und habe eben noch eine weitere DSDT im Ordner ACPI entdeckt. Diese habe ich gelöscht und es dann nochmal versucht. Bleibt aber dennoch bei AppleACPICPU mit timeout stehen (siehe Anhang).

Edit:

So, endlich habe ich mein System zum Laufen gebracht. Mit der EFI von [StevePeter](#) aus folgendem Thread (danke dafür!): [macOS Mojave 10.14 Lauffähige Systeme \(EFI-Sammelthread\)](#)

habe ich es geschafft, dass mein Rechner macOS vollständig bootet. Die Vorschau klappt ruckelfrei auch mit 4K Videos, JPEG und PNG Dateien. Bluetooth geht leider nicht. Vielleicht hat jemand Lust mir bei den Feineinstellungen zu helfen.

Letzte Stand der EFI ist beigefügt.

Grüße TNa681



Beitrag von „AphaBird“ vom 28. Oktober 2018, 22:08

Hallo zusammen!

Auch ich hab vor auf Mojave zu updaten.

Gemäß der Anleitung hab ich meine .kext Dateien geupdatet und entsprechend Shiki und IntelGraphicsFixup mit Whatevergreen ausgetauscht um updatefähig zu sein.

Nach einem Neustart bekomme ich eine Panic.

Wie kommt diese zustande?

Beitrag von „al6042“ vom 28. Oktober 2018, 22:10

Hi,

ohne den Fehler zu sehen, kann man dass nicht wirklich sagen... 😊

Beitrag von „AphaBird“ vom 29. Oktober 2018, 09:50

Huhu!

Da kommt die Fehlermeldung: