Erledigt SoundProblem ALC622

Beitrag von „Vulferin“ vom 11. September 2018, 19:02

Hallo Zusammen,
ich habe ein SoundProblem.

Ich habe die ALC622 mit AppleALC und Lulu soweit am laufen.
bekomme Ton.
Aber leider funktioniert das Interne Micro nicht.

mit dem VoodooHDA Treiber funktioniert das Micro aber der Interne Lautsprecher nicht

hat jemand schonmal dieses Problem gehabt ?

Habe
Inject : 3,5,7,10,11,12,13,28,99 Probiert.

Gruß
Vulfi

Beitrag von „thehawk“ vom 11. September 2018, 19:08

Hallo. Ich habe das Problem, dass ich gar keinen Sound bekomme. Welche AppleALC Kext Version benutzt du?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. September 2018, 19:09

ALC622 finde ich gar nicht in der Liste der unterstützten Codecs. Was sagt denn der DPCIManager?

Beitrag von „al6042“ vom 11. September 2018, 19:17

Der DPCIManager ist für diese Info nicht zwingend geeignet.
Sinnvoller wäre der Check per https://www.hackintosh-forum.d…inem-Ger%C3%A4te-verbaut/

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. September 2018, 19:22

Die wichtigste Information zeigt der DPCIManager mit dem Namen des Codecs und der Codec ID nur an, wenn dieser auch geladen wurde, oder? Vermutlich wird man hier nacharbeiten müssen, deshalb ist ein Codec-Dump sicherlich sinnvoll.

Beitrag von „Vulferin“ vom 11. September 2018, 19:26

Ich nutze diese Version hier
und stelle auf 5.
Wichtig ist Lilu muss installiert sein 🙂

Sorry hatte mich verschrieben
ich mein Alc622

Beitrag von „thehawk“ vom 11. September 2018, 19:37

Bei mir gibt der Befehl unter Linux folgende Textdatei aus. Was muss ich einstellen, damit ich Sound bekomme. Unter High Sierra und auch unter Mojave?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. September 2018, 19:39

Den wichtigsten Punkt hast du vergessen:

> Zitat
>
> Für den Audio-Codec: ...

Ach nee, warte mal @thehawk. In diesem Thread geht es ja um einen ganz anderen Codec.

Beitrag von „thehawk“ vom 11. September 2018, 20:13

Da steht Multimedia Controller a170. Was muss eingestellt werden, damit der Sound funktioniert?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. September 2018, 20:24

@thehawk: Erstelle doch dazu bitte ein neues Thema oder stelle die Frage in einem möglicherweise bereits bestehenden Thema zu deiner Hardware. Hier geht es um das Audio-Problem von @Vulferin, da ist ein komplett anderer Rechner im Einsatz. Um dir weiterhelfen zu können, fehlt außerdem noch der Codec-Dump, siehe Beitrag #4 und #8.

Beitrag von „Vulferin“ vom 11. September 2018, 20:25

Ok mache ich.
Suche gerade eine Möglichkeit unter Mac eine Live Boot Usb zu erstellen

---

Beitrag von „al6042“ vom 11. September 2018, 20:28

Nutze dazu das Tool unetbootin

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. September 2018, 20:30

Noch nicht selbst getestet, aber Etcher scheint mir dafür eine passende App zu sein.

Beitrag von „Vulferin“ vom 12. September 2018, 01:03

so ich habe geschafft
Schön ein Internet gehabt

Ich habe nur eine Sound Dump. komisch

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. September 2018, 09:06

ALC272X, AppleALC unterstützt den Codec ALC272 ohne X mit den layout-ids 3 und 11. Teste die nochmal durch bitte.

Beitrag von „Vulferin“ vom 12. September 2018, 09:23

die habe ich getestet.
Leider ohne erfolg.
Tonausgabe ja, das interne Micro nein

Komisch ist ja das es mit Voodoo geht

Also habe ich ein ALC272x und kein ALC662 ?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 12. September 2018, 09:25

Das sagt der Codec-Dump, ja:

> Zitat
>
> Codec: Realtek ALC272X
> Address: 0
> AFG Function Id: 0x1 (unsol 1)
> Vendor Id: 0x10ec0662
> Subsystem Id: 0x1025066c
> Revision Id: 0x100300
>
> Alles anzeigen

Beitrag von „Vulferin“ vom 12. September 2018, 09:28

Ok, dann kann ich da mal nach suchen, ob das Problem schonmal jemand hatte

Ich habe da mal eine Frage:
Schaumal ich habe dies gefunden CloverHDA.
Muss ich nur den Kext reinlegen und im Clover dann die ID auf das stellen was in der Readme steht ?
oder muss ich den ddsdt patch machen ?