

Erledigt

Gigabyte Vega 64 Lüfterproblem

Beitrag von „florianz95“ vom 11. September 2018, 23:16

Hallo, nachdem Ich es endlich geschafft habe das aktuellste macOS High Sierra zu installieren, ist mir aufgefallen, dass die Lüfter meiner Gigabyte Radeon RX Vega 64 immer gefühlt auf 100%

laufen, ich habe schon davon gehört, aber gibt es eine Lösung für dieses Problem?

Für meine Kraken X62 Wasserkühlung konnte Ich zb ein Python Script verwenden.

Edit:

Konnte das Problem ohne weiteres mit folgendem kext lösen:

Beitrag von „Kalypso478“ vom 14. September 2018, 19:10

Hallo,

habe das gleiche Problem mit meiner Grafikkarte. Obwohl ich deinen VegaTab_64.kext unter Clover/Kexts/Others abgelegt habe, röhrt der Lüfter nach kurzer Zeit (wenn MacOS komplett hochgefahren ist) auf. Bin ratlos, kannst du mir weiterhelfen?

Gruß

Kalypso

Edit: Hat sich erledigt: War ein Problem mit der Onboard W-Lan/Bluetoothkarte.

Beitrag von „al6042“ vom 14. September 2018, 22:49

Hallo [@Kalypso478](#) und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Kannst du bitte genauer beschreiben, was mit Problem mit "Problem mit der Onboard W-Lan/Bluetoothkarte." gemeint ist?

Ich kann aktuell keinen Zusammenhang herstellen und fände eine kurze Erläuterung spannend.

Beitrag von „toasta“ vom 14. September 2018, 23:56

Würde mich auch sehr interessieren wie das mit der "Onboard W-Lan/Bluetoothkarte" zusammenhängt.

Beitrag von „zw3ist3in“ vom 22. September 2018, 16:39

Hallo zusammen,

ich hatte mit meiner Sapphire Vega 64

<https://www.mindfactory.de/pro...Full-Retail-1235216.html>

das gleiche Problem. Unter Windows flüsterleise bis Grafiklast kommt, unter MacOS so laut wie beim Boot.

Die oben bereitgestellte Kext hat der Vega den Mund verboten. Sie ist nun viel leiser. **Eine Irritation bleibt:** Die Temperatur muss falsch abgelesen werden. Hardware Monitor zeigt immer 127°C bei der GPU an. Das auch schon vor der Installation der Vega Kext. Vielleicht ist dieser Temperaturwert auch schuld an der hohen Drehzahl?

Beitrag von „griven“ vom 28. September 2018, 21:39

Nope ist er nicht 😄

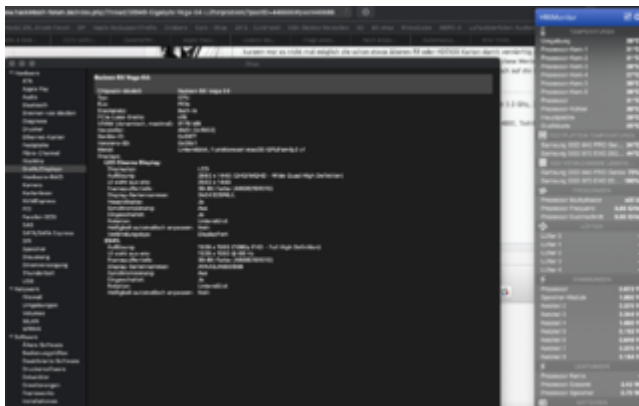
Der HWMonitor zeigt immer 127°C an wenn ein Sensor nicht gefunden/ausgelesen werden kann oder keine Werte liefert diese Anzeige hat aber keinerlei Einfluss auf die Drehzahl des Lüfters. Leider sind die Sensor Plugins für die AMD Karten ziemlich limitiert sprich bis vor kurzem war es nicht mal möglich die schon etwas älteren R9 oder HD7XXX Karten damit vernünftig auszulesen. Slice hat zwar im HWSensors3 bzw. eben in seinem Fork davon nun

rudimentäre Möglichkeiten geschaffen diese Werte dann doch zu lesen aber das was da aktuell geht bezieht sich maximal auf die R9XXX Serie und mit etwas Glück evtl. auch noch auf die RX Serie aber die Vegas sind leider außen vor...

Beitrag von „crazycreator“ vom 28. September 2018, 22:10

Da muss ich die leider widersprechen [@griven](#)

Siehe Screen:



Mit dem vorletztem FakeSMC + Plugins funktioniert es einwandfrei. Mit HWMonitor und auch iStats. Mit dem FakeSMC_v1800 ist die Temperanzeige dann bei den erwähnten 127° C Anzeigefehler. Ich bin deshalb wieder zurück.

Beitrag von „griven“ vom 28. September 2018, 22:25

Nice 😄

Damit ist dann ja auch klar was [@zw3ist3in](#) zu tun hat damit es richtig angezeigt wird. Ich setze inzwischen auf VirtualSMC und da gibt es noch kein Plugin für Grafik...

Beitrag von „crazycreator“ vom 28. September 2018, 22:31

Schön wenn ich auch mal einen grünen Haken erzeugen kann 😄

@VirtualSMC

Das wird die nächste Baustelle bei mir werden, sobald der Hr. Doctor [@kuckkuck](#) mit meiner mich zum Wahnsinn treibenden Kiste fertig 😄 ... Aber immer schön eins nach dem anderem 😊

Beitrag von „zw3ist3in“ vom 30. September 2018, 20:41

Danke für den Tipp [@CrazyCreator](#). Woher kann ich denn die vorletzte Version bekommen?

Beitrag von „crazycreator“ vom 30. September 2018, 23:14

Hier gibt es zwar einen Thread ... Glaube ich.

Aber so geht's schneller:

Das wäre dann die 1787 + CPU.-GPU.-LPC-Sensor.kext

Und bitte Bescheid sagen ob es auch bei dir das Problem gelöst hat. Aber wie gesagt es handelt sich nur um die Anzeige, nicht um eine Korrektur der Lüftersteuerung.

Beitrag von „Kalypso478“ vom 4. Oktober 2018, 01:53

[Zitat von al6042](#)

Hallo [@Kalypso478](#) und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Kannst du bitte genauer beschreiben, was mit Problem mit "Problem mit der Onboard W-Lan/Bluetoothkarte." gemeint ist?

Ich kann aktuell keinen Zusammenhang herstellen und fände eine kurze Erläuterung spannend.

Hallo Al6042,

leider kann ich auch keinen Zusammenhang herausfinden. Myste­riös das es plötzlich aufge­hört hat. Der große Witz ist jetzt, dass ich die W-Lan Karte ausgetauscht habe und das Lüfterproblem wieder angefangen hat. Seither bin ich sehr stark daran eine Lösung zu finden, damit die Grafikkarte nicht mehr so hoch dreht im Idle.

Gruß

Kalypso478

Hallo nochmal,

Lüfter meiner Asus Radeon RX Vega 64 Grafikkarte drehen trotz VegaTab_64.kext wieder hoch. Problem tritt auf nachdem der Rechner fertig hochgebootet hat.

Hat jemand Erfahrung mit dieser Grafikkarte?

Gruß

Kalypso478

Beitrag von „Chandler“ vom 5. Januar 2019, 12:05

Hallo Kalypso478,

ich wollte mir heute auch die [Asus Readon RX Vega 64 Rog Strix OC 8GB vom Saturn](#) holen um meine GTX 960 zu ersetzen und auf Mojave zu wechseln.

Hast du das Lüfterproblem mittlerweile lösen können?

Grüße

Chandler