

**Erledigt**

## **Hackintosh bauen von alte PC**

**Beitrag von „Dan9331“ vom 13. September 2018, 12:15**

Ich würde gerne einen Hackintosh selber bauen von mein alte PC und ich weiß nicht was compatible ist

I7 6700k

ASUS IX apex

Asus gtx 960 2gb strix

G.Skill Ripjaws F4-3200C16D-16GVK 2x8gb

Und ich habe ganz neu, noch nicht geöffnet

Kraken x62

Evo 970 500gb

Ich weiß das Grafikkarte passt nicht und ich muss ein vega64 oder rx580 kaufen. Was ist mit der Rest ?

Danach ich möchte Arbeitsspeicher wechseln auf 16GB Corsair Vengeance RGB PRO weißDDR4-3200 DIMM CL16 Dual Kit

Danke !!

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 13. September 2018, 14:35**

Sollte laufen. Die NVIDIA Karte ist kompatibel wenngleich AMD Karten einfacher einzurichten sind und unter macOS eine bessere Performance liefern können. Audio von dem Mainboard läuft mit Lilu + AppleALC.

Für die Installation kannst du hier auf ein passendes Basis EFI für deinen Prozessor für die weitere Konfiguration zurückgreifen: [High Sierra Install-Stick für diverse System-Varianten](#)

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 13. September 2018, 14:40**

Passt alles, nur die Grafik mit 2GB RAM ist bissel schwach.  
Eine VEGA64 rein und du hast ein sehr solides Gerät.  
Btw, bei "altem Rechner" dachte ich schon an etwas anderes ... 😊

---

### **Beitrag von „Dan9331“ vom 13. September 2018, 16:43**

#### [Zitat von apfelnico](#)

Passt alles, nur die Grafik mit 2GB RAM ist bissel schwach.  
Eine VEGA64 rein und du hast ein sehr solides Gerät.  
Btw, bei "altem Rechner" dachte ich schon an etwas anderes ... 😊

welche vega 64 soll ich kaufen ?

Mein Netzteil ist 550 Watt das reicht?

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 13. September 2018, 17:05**

Am besten eine mit 6 Framebuffers, wie auch im aktuellen iMac Pro drin steckt. Somit hochkompatibel.

Achte darauf, dass am Slotblech 6 Ausgänge vorhanden sind. Die meisten kommen mit 4 daher.

GIGABYTE Radeon RX VEGA 64 GAMING OC 8G

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 13. September 2018, 21:51**

Die Gaming OC hab ich auch, ist aber ein Problemerkandidat. Zumindest ich musste sie per PowerPlayTable auf 1442MHz einschränken da sie unter MacOS sonst konstant crasht (wird zu heiß).

---

### **Beitrag von „Paul1983“ vom 14. September 2018, 06:17**

Ich würde auch die Nvidia drinnen lassen außer du willst mit FCP dann würde ich eine RX 580 empfehlen.

Bei einer Vega 64 würd ich ein anderes NT nehmen da wird es dann schon sehr eng.

[@CMMChris](#) was ist schwer daran den Nvidia Web Driver zu installieren?

---

### **Beitrag von „scarface0619“ vom 14. September 2018, 07:12**

Nichts ist schwer daran einen Treiber zu installieren, aber die Qualität der Treiber war lange Zeit mäßig und Verfügbarkeit für Mojave wird sich auch noch zeigen. Bei High Sierra dauert der erste Release eines guten Treibers fast 6 Monate, daher die Empfehlungen zu einer AMD Karte.

---

### Beitrag von „Paul1983“ vom 14. September 2018, 08:36

Wenn die GraKa schon da ist warum sollte er sich eine neue kaufen?

---

### Beitrag von „Dan9331“ vom 15. September 2018, 15:17

[Zitat von Paul1983](#)

Wenn die GraKa schon da ist warum sollte er sich eine neue kaufen?

du hast GTX 1080, wie funktioniert mit iOS ?

Ich habe ein Vega 64 gekauft aber ich überlege ob ich eine gtx1080 kaufen soll

---

### Beitrag von „al6042“ vom 15. September 2018, 15:32

Mit iOS wird die Karte überhaupt nicht funktionieren, da ich bisher noch kein iPhone, iPad oder anderes mobiles i-Device mit einer solchen Grafikkarte gesehen habe.... 😊

Sorry, die Vorlage musste ich einfach nehmen...

iOS ist für iPhones, iPods und iPads

macOS ist für MacBooks, MacBookPros, iMacs und MacPros

Die Vega64 ist doch bestens für macOS geeignet... ich würde mich da nicht mehr umorientieren.

---

## Beitrag von „Dan9331“ vom 15. September 2018, 15:54

[Zitat von al6042](#)

Mit iOS wird die Karte überhaupt nicht funktionieren, da ich bisher noch kein iPhone, iPad oder anderes mobiles i-Device mit einer solchen Grafikkarte gesehen habe....

Sorry, die Vorlage musste ich einfach nehmen...

iOS ist für iPhones, iPods und iPads

macOS ist für MacBooks, MacBookPros, iMacs und MacPros

Die Vega64 ist doch bestens für macOS geeignet... ich würde mich da nicht mehr umorientieren.

ja ich habe falsch geschrieben 😊

---

## Beitrag von „Paul1983“ vom 16. September 2018, 06:31

Ich habe keine Probleme damit nur muss man halt bei jedem Update die Web Driver Updaten das geht leider nur nach dem OS Update.

Wenn dir die Vega zu heiß wird könntest du auch eine Kraken G12 nehmen für die Kühlung! Ich habe das auch und damit ist die 1080 im Leerlauf bei 29° und unter Last max 55° wenn es im Zimmer sehr heiß ist!

<https://www.nzxt.com/product-overview/kraken-g12>

### **Beitrag von „scarface0619“ vom 16. September 2018, 12:28**

Der NZXT Kraken G12 passt nicht auf RX Vega / RX 580 Karten, hier kommt wenn dann nur Custom Wasserkühlung zum Einsatz. Für Referenzdesign Karten gibt es hier Waterblock Lösungen und für Custom Karten nur wenige, hier muss man aufpassen. Hier sieht es bei Nvidia viel besser aus mit Kühlmöglichkeiten.

---

### **Beitrag von „Paul1983“ vom 16. September 2018, 13:15**

Oh das hab ich überlesen 😞