

Erledigt

macOS 10.14 Nvidia Problem

Beitrag von „Eci95“ vom 17. September 2018, 11:07

Hallo zusammen.

Ich hoffe ich bin an dieser Stelle des Forums korrekt für meine Frage.

Ich dachte mir einfach kann jeder, also habe ich auf meinem Hackintosh mal macOS Mojave in der Beta 10 installiert.

Ich habe oft gelesen wie es mit dem Grafiktreiber funktionieren muss (benötigte macOS Version patchen etc.), das habe ich auch nach bestem Wissen und Gewissen so durchgeführt. Nun bootet mein System mit aktiviertem Nvidia Treiber in einen Blackscreen, das System scheint sauber zu laufen, nur kommt nach dem Boot kein Bild mehr. Witzigerweise kann ich mich trotzdem blind einloggen, ersichtlich an der Tastaturbeleuchtung, die erst nach der Anmeldung richtig eingestellt wird.

Hatte jemand von euch eventuell das selbe Problem bzw kennt einen möglichen Lösungsansatz?

Getestet habe ich mit den Webtreibern für macOS 10.13.5 bzw. 10.13.6, für den Treiberpatch habe ich "Nvidia Webdriver all versions" genutzt. Ohne Patch kann der Webtreiber gar nicht genutzt werden (ist ja auch logisch), mit Patch wird er scheinbar genutzt, aber es kommt wie gesagt kein Bild mehr beim Monitor an. Dabei ist egal ob einer oder beide Monitore angeschlossen sind, beide laufen über DisplayPort. Die Kexte sind alle auf dem aktuellsten Stand, ebenso Clover. die GraKa ist eine GTX 1060-3GB, sollten weitere Infos benötigt werden reiche ich die sofort nach.

Vielen Dank im Voraus für eure Hilfe.

Viele Grüße,

Eci

Beitrag von „revunix“ vom 17. September 2018, 11:18

Hallo,

das spielt alles keine rolle ob man die WebDriver mittels Patcher auf die neuste BuildID stellt, danach funktionieren sie trotzdem nicht. Wir müssen leider warten bis NVIDIA ein update rausgibt.

Beitrag von „Eci95“ vom 17. September 2018, 12:48

Echt schade da es bei ein paar Leuten funktioniert hat... Naja, dann heißt es wohl abwarten und Tee trinken.

Danke für die schnelle Antwort 😊

Beitrag von „pcklaus“ vom 17. Januar 2019, 18:45

Hallo vielleicht würde ja hier jemand die folgende Petition in Sachen Nvidia>Apple mitzeichnen : change.org

Es fehlt nicht mehr viel an 10000 Unterstützer, bitte lesen und Druck auf Apple ausüben.

Beitrag von „ResEdit“ vom 18. Januar 2019, 15:50

Nachdem ich das hier gelesen habe, sehe ich einigermaßen Schwarz, was die weitere Zusammenarbeit mit Nvidia betrifft: [Link](#)

Ich kann mir vorstellen, das Apple schon dabei ist, einen eigenen Grafikchip zu entwickeln. Das wäre keine gute Nachricht für uns "Hackie-Fans", weil es die Auswahl geeigneter Hardware ziemlich einschränkt.