

Erledigt

Wechsel von nvidia zu amd

Beitrag von „razor“ vom 17. September 2018, 20:36

Hi leute, es war bisl wild die 1080ti zum laufen zu bekommen. Muss man was beachten wenn ich auf eine vega nun wechseln würde. Der erkennt osx bzw der hackintosh ausnahmsweise mal was selbst

ich glaube zwar die antwort schon zu kennen;) aber wenn ja wieder gefuchtel ist, was wäre zu beachten?

Mit freundlichen Grüßen

Beitrag von „FelixTalksTech“ vom 17. September 2018, 20:45

Ich meine, dass die Vega mit dem WhateverGreen Kext ohne Probleme laufen sollte. Habe aber selber nur die RX 570 kann da also nicht so viel zu sagen 😊
-Felix

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. September 2018, 21:56

Wenn du ne Vega 64 einbaust musst du gar nichts am System machen. Whatevergreen ist auch nicht nötig. Alles was zur NVIDIA gehört kann aus der Clover Config und dem Kexte Ordner raus. NVIDIA Boot-Args entfernen und natürlich Web Driver deinstallieren. Die Vega läuft mit macOS fast komplett aus der Verpackung. Nur mit dem Lüfter kann es Probleme geben, was sich aber mit einer kleinen Kext lösen lässt.

Beitrag von „razor“ vom 18. September 2018, 01:19

Was für probleme mkt Lüfter kann es geben?

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 18. September 2018, 06:45

Der dreht normal immer auf 100%

Beitrag von „armut“ vom 18. September 2018, 07:38

Zitat von CMMChris

Nur mit dem Lüfter kann es Probleme geben, was sich aber mit einer kleinen Kext lösen lässt.

Ich überlege mir ebenfalls eine Vega64 anzuschaffen.
Könntest du zu der Lösung etwas genaueres sagen bitte?

Beitrag von „CMMChris“ vom 18. September 2018, 10:34

Man erstellt einfach einen Override für die Controller Kext des Grafiktreibers und fügt dort eine PowerPlayTable mit den gewünschten Lüftereinstellungen ein. Man kann darüber auch den Takt und die Spannungen der Karte verändern. Vorgefertigte PowerPlayTables gibt es z.B. bei den Verrückten (Google "Vega Frontier Edition on High Sierra"). Man kann sie auch mit der angehängten App nach den eigenen Vorstellungen erstellen. Diese kann neben dem Hex Code für die PPTable auch gleich das benötigte Kext File generieren.