

Erledigt

SSDT für CPU und USB gefunden?

Beitrag von „locojens“ vom 21. September 2018, 08:23

Moin Leute, ich habe mich nunmal im Wahn der Perfektionierung des Rechners durch die verschiedensten Seiten gewühlt. Leider gibt es scheinbar keine PatchSources für den Z370 Chipsatz.

Anbei mal die Dateien bei welchen ich denke das sie zum gewählten Namen passen, wenn mal jemand Zeit hätte ja oder nein zu urteilen wäre sehr nett.

Die DSDT.AML wollte ich patchen, finde aber wie gesagt keine Quellen, bei der "Prozessor.AML" würde mich interessieren ob die als SSDT.AML taugt und bei der "USB.AML" würde mich interessieren ob ich da was in Richtung SSDT-UIAC.AML gebrauchen kann... ?

Danke schonmal für eure Zeit!

MfG Jens.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. September 2018, 09:04

Ich glaube nicht, dass du damit weit kommen wirst. ACPI-Dateien unterscheiden sich je nach BIOS-Version und oft auch schon dann, wenn man Änderungen an den Einstellungen vornimmt. Eine SSDT für die CPU benötigst du nicht (PluginType in Clover reicht aus), die SSDT-UIAC kannst du selbst erstellen, indem du die entsprechende Anleitung von [@kuckkuck](#) durcharbeitest.

Beitrag von „locojens“ vom 21. September 2018, 09:12

Danke Dir schonmal für die Antwort! Gut das mit der SSDT + PluginType hatten wir ja schon an anderer Stelle mit [@CMMChris](#).

Aber die DSDT.AML sollte doch theoretisch verwendbar sein den einzigen Error hab ich mit der Änderung des betreffenden Wertes von 0x0FFFF in 0xFFFF behoben, der Rest sind ja nur Warnings ...

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. September 2018, 09:13

Wo ist die DSDT denn her? Welches Mainboard wurde da benutzt, welche BIOS-/UEFI-Version? Oder habe ich das falsch verstanden und du hast die selbst extrahiert?

Beitrag von „locojens“ vom 21. September 2018, 09:15

Das ist Die welche mir Clover beim Druck auf F4 in den Ordner origin packt. Board Gigabyte Z370 HD3P BIOS F8

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 21. September 2018, 09:18

Ach so. Na dann kannst du die natürlich nutzen. Wobei so ein Desktop-System ab Skylake nur wenige Patches benötigt und die kann man auch Clover überlassen und/oder SSDTs nutzen (hotpatching).

Beitrag von „locojens“ vom 21. September 2018, 09:23

Naja eigentlich ist es ja korrekt, denn alles was man früher mal mit der DSDT anstellen musste geht ja mit Clover recht easy siehe PEG, GFX0, PortLimit etc. und auch die IGFX läuft ja trotz eingesteckter Nvidia problemlos, da warte ich ja noch auf die WebTreiber vom

Herren Jen-Hsun Huang. 😊