

Erledigt

Mojave ist im Appstore und keinen kümmert's ?

Beitrag von „Brumbaer“ vom 24. September 2018, 19:57

Oder habe ich den Thread verpasst ?

Beitrag von „NoirOSX“ vom 24. September 2018, 19:58

Da schreibt jeder Wild im Forum rum 😊

Beitrag von „Tommisan“ vom 24. September 2018, 19:58

doch doch...lädt schon. Aber ohne NV-Webdriver macht's keinen Spaß.

Gruß

Beitrag von „Arkturus“ vom 24. September 2018, 20:01

bei mir seh ich Mojave noch nicht

Beitrag von „Brumbaer“ vom 24. September 2018, 20:03

[@chmeseb](#) Suche nach Mojave im App Store

Beitrag von „Noobody“ vom 24. September 2018, 20:04

ich musste macOS suchen, da ich unter 'Mojave' nichts gefunden habe.

Beitrag von „jemue“ vom 24. September 2018, 20:05

Mojave taucht auch nicht unter Updates auf, weil es kein Update für High Sierra ist, sondern ein eigenständiges Produkt 😊 Also in die Suche "mojave" eingeben und fertig

... noch 15 Minuten laden

Beitrag von „sunraid“ vom 24. September 2018, 20:06

und lädt sogar recht zügig...!



Beitrag von „jboeren“ vom 24. September 2018, 20:08

[@Brumbaer](#) Schon längst installiert 😊

Beitrag von „Holz_Michel“ vom 24. September 2018, 20:09

Ich wollte jetzt erstmal meine bestehende High Sierra Partition auf APFS konvertieren, ist aber alles ausgegraut, auch in der Recovery. Diskutil apfs convert zeigt auch sehr lustige Meldungen diesbezüglich, der vermeldet nämlich, dass man vom Konvertieren von HFS nach APFS ein HFS Volumen braucht... Haha, als ob ich das nicht hätte... Muss jetzt mal schauen wie ich die Installation angehe. Wieder HFS+ kann man ja fast nicht machen

Beitrag von „Arkturus“ vom 24. September 2018, 20:11

sorry, na klar, es ist kein Update

Muss es vom Stick installiert werden oder kann die installation direkt aus dem Appstore erfolgen?

Update: Ich ziehe die Frage zurück

Update 2: Ich glaube der Server ist bereits überlastet. Mit VDSL nach 5 min erst 250 MB von 6,02 GB geladen. dat wird nix mehr heute

Beitrag von „mitchde“ vom 24. September 2018, 20:22

Wenns jemand weiss gerne mal die BUILD Nr melden.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 24. September 2018, 20:24

[@mitchde](#): Bei mir:

```
<key>DTSDKBuild</key>  
<string>18A390</string>
```

Beitrag von „Schucha“ vom 24. September 2018, 20:57

kann mir jemand helfen ?

Beitrag von „crusadegt“ vom 24. September 2018, 21:06

Konnte so gut wie problemlos installieren... Bezgl. der Nvidia, diese wird am Mittwoch gegen eine RX580 getauscht 😊

Beitrag von „al6042“ vom 24. September 2018, 21:10

[@Schucha](#)

Den heruntergeladenen Installer löschen und Download wiederholen... 😊

Beitrag von „jemue“ vom 24. September 2018, 21:12

Clean Install mit APFS und FileVault absolut problemlos!

USB Stick erstellt mit: `createinstallmedia --volume /Volumes/USB --nointeraction --downloadassets`

Neuste Clover Version mit ApfsLoader, KeyFeeder, AptioInputFix, AptioMemoryFix, UsbKbDxe, UsbMouseDxe

Festplatte mit dem Festplattendienstprogramm im Installer komplett gelöscht und ein neues APFS (verschlüsselt) Volume erstellt. Und dann go go go.

Absolut reibungslos. Und so schön dunkel 😊

Beitrag von „Sayokz“ vom 24. September 2018, 21:30

200K Leitung und es springt von 30 Minuten auf 2 Stunden und wieder zurück. 😞 Scheint echt überlastet zu sein. Und ich bin gerade mal beim ersten Produkt... 😬

Beitrag von „Shelly22“ vom 24. September 2018, 21:32

Joa hab ne dicke Leitung und bei mir steht auch manchmal 1h und dann wieder 2h.
Scheint wohl nun jeder zuladen 😄

Ich lade es gerade über der VM runter. Kann ich da den USB Stick dann damit fertig machen?
Oder sollte ich lieber High Sierra fertig machen auf der Fesplatte und von da Update/Installieren?

Beitrag von „spigandromeda“ vom 24. September 2018, 21:34

Schon am installieren!

Beitrag von „the|Gamer“ vom 24. September 2018, 21:35

Update ist durch und alles läuft so gut wie vorher.

Beitrag von „jboeren“ vom 24. September 2018, 21:43

wenn ihr mehere geräte habt bitte beim ersten gerät das caching einschalten! Das spart viel zeit!

Beitrag von „revunix“ vom 24. September 2018, 21:54

Zitat von Tommisan

Aber ohne NV-Webdriver macht's keinen Spaß.

Ja, leider... hoffentlich dauert das nicht so lange.

Ich habe gerade mal geschaut, beim Release von High Sierra hat es nur 2 Tage gedauert bis die Treiber draußen waren.

QUADRO & GEFORCE MACC 378.10.10.10.15.114

Version: 378.10.10.10.15.114
Release Date: 2017.9.27
Operating System: macOS High Sierra 10.13

10.13	17A365	17.0.0	25. September 2017	Erste veröffentlichte Version ¹²
-------	--------	--------	--------------------	---

Beitrag von „CybeX“ vom 24. September 2018, 21:58

Nach zwei kleinen KPs und das ewige dauern von der iCloud Konfiguration, hab ich es nun auch endlich geschafft. Scheint alles soweit stabil zu laufen.

Gut das ich mit meinen zwei GTX670 kein Webdriver brauche.



Beitrag von „jacekherbst“ vom 24. September 2018, 21:58

irgendwie seit 19h bei 2/3 der scheiss dauert



Beitrag von „al6042“ vom 24. September 2018, 22:01

Achtung:

Wenn ihr beim Update von Geräten, die längere Zeit bereits im Einsatz sind, den Fehler „Installationsressourcen konnten nicht gefunden werden“ erhaltet, liegt das an der Uhrzeit im BIOS...

Eben am eigenen Laib erfahren, obwohl ich es bei Neuinstallationen immer als Tipp gegeben habe...



Beitrag von „revunix“ vom 24. September 2018, 22:03

[Zitat von al6042](#)

liegt das an der Uhrzeit im BIOS...

Und was macht man in diesem Fall dann? 😊

Beitrag von „al6042“ vom 24. September 2018, 22:05

Im BIOS die tatsächliche Uhrzeit eintragen.

Normalerweise wird die immer mit ein oder zwei Stunden Versatz nach hinten im BIOS geführt.

Beitrag von „Aleyandro75“ vom 24. September 2018, 22:08

Welche Version ist es eigentlich jetzt ?

Hab nach 19 Uhr runtergeladen und komischer weise 18A384a Beta 10 unter App Store bekommen.

Jetzt heisst wieder beim Update auf Beta 11.

Beitrag von „CybeX“ vom 24. September 2018, 22:11

Das Problem haben einige gerade, scheinbar ist der Server von Apple verwirrt... Hab um Punkt 19 Uhr geladen da war alles noch richtig, eben gerade nochmal geladen also auf meinem Macbook und plötzlich dreht der mir die Beta an...

Beitrag von „mitchde“ vom 24. September 2018, 22:56

[Zitat von Aleyandro75](#)

Welche Version ist es eigentlich jetzt ?

Hab nach 19 Uhr runtergeladen und komischer weise 18A384a Beta 10 unter App Store bekommen.

Jetzt heisst wieder beim Update auf Beta 11.

Build **..391** (meine letzte Beta wr 389)



Beitrag von „griven“ vom 24. September 2018, 23:09

Eben geladen und installiert es gibt sich als macOS Mojave (18A391) aus bei mir. Installation war problemlos auf dem Desktop der Laptop werkelt noch. Installation habe ich direkt von der GUI aus gestartet...



Beitrag von „Aleyandro75“ vom 24. September 2018, 23:20

Falls mit dem Appstore Probleme gibt's, besteht auch die Möglichkeit an (10.14 18A391 2018-09-24 macOS Mojave) zu kommen.

```
curl -O https://raw.githubusercontent.com/er/installinstallmacos.py && chmod +x  
./installinstallmacos.py && sudo ./installinstallmacos.py
```

Terminal eingabe

Beitrag von „jemue“ vom 24. September 2018, 23:20

Bei mir steht gar keine Build Nummer in der Übersicht. Einfach nur Version 10.14

Beitrag von „al6042“ vom 24. September 2018, 23:23

[@jemue](#)

Klick doch mal auf den Text "Version 10.14"... 😊

Beitrag von „jemue“ vom 24. September 2018, 23:26

Tricky! 😊 Build: 18A391

Beitrag von „derHackfan“ vom 24. September 2018, 23:27

[Zitat von Brumbaer](#)

Oder habe ich den Thread verpasst ?

Vielleicht schaffe ich es in den Herbstferien eine von den drei Möhren aus der Signatur upzudaten/upzugraden, das Hackbook aus dem Benutzerprofil ist zurück zu Windows, ausser dem eigentlichen Install eines neuen macOS habe ich ja keine Verwendung ausser der Herausforderung. 😊

Beitrag von „Maddeen“ vom 25. September 2018, 00:21

Update direkt aus dem Store gemacht - keine Probleme AUßER (und täglich grüßt das Murmeltier) das nervige USB3 Thema.

Vor dem Update alles super - nach dem Update wieder kein USB3 😞

Gibts dafür auch schon einen Patch? Den, den ich im Netz gefunden habe, funktioniert nicht 😞 (siehe unten)

Allerdings ohne aktuellen Nvidia-Treiber unterwegs - vermutlich daher der Bug bei den Systeminfos bzgl. "Grafikkarte" --- die Karte wäre mir neu 😊

Code

1. ALT
2. com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
3. Find: 837D880F 0F83A704 0000
4. Replace: 837D880F 90909090 9090
- 5.
- 6.
7. NEU
8. com.apple.driver.usb.AppleUSBXHCI
9. Find: 83FB0F0F 83030500 00
10. Replace: 83FB0F90 90909090 90

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 00:49

Auf welche Version seit ihr beim Clover Bootloader?

Ich kann nicht Updaten. Danach Bootet er nicht mehr. Bin auf 4630 zurzeit.
Meint ihr mit der älteren Version wird es auch gehen?

Lg

Beitrag von „blackcat“ vom 25. September 2018, 07:26

Gestern um etwa 19h gab's für mich im Store nix. Mit Suche kam nur irgendeine PDF App für 10.99€ raus, also was soll's?

Würde es eh derzeit nur auf meinem QS testen - wenn ich eine passende Wifikarte hätte.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 07:42

Ich hatte noch keine Zeit, war die letzten Tage unterwegs....

Will heute Mal das Teil laden und meine beta-partition platt machen und schauen ob in der final mein Ton läuft, hat schon wer n t430/x230 am laufen

Beitrag von „Maddeen“ vom 25. September 2018, 11:18

[Zitat von Shelly22](#)

Auf welche Version seit ihr beim Clover Bootloader?

Ich kann nicht Updaten. Danach Bootet er nicht mehr. Bin auf 4630 zurzeit.

Meint ihr mit der älteren Version wird es auch gehen?

Wird glaub ich nicht funktionieren. Alle Feedbacks die ich bisher gesehen habe sagen "Latest Clover = 4674".

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 12:52

Edit by AI6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Habs seit gestern laufen das neue MacOS mit Clover 4630. Läuft Super. Mein Pc verträgt auf einmal nicht mehr Clover 4674. Keine Ahnung warum.
Probleme sind nur zurzeit, Sound und Grafiktreiber. Die kommen sicher aber bald gefixt.

Lg

Beitrag von „utilman“ vom 25. September 2018, 13:09

Eine Frage:

Ich hätte grosses Interesse an diesem Upgrade. Die Frage ist folgende. Mein Mac läuft zur Zeit einwandfrei, ich habe Angst dass idas System danach nicht mehr läuft.

Kann ich die Datei auch bootfähig machen und sie auf eine andere SSD installieren, damit ich auf mein altes System zugreifen kann im Notfall?

Danke Euch und schönen Tag noch 😊

Beitrag von „crusadegt“ vom 25. September 2018, 13:10

Klar, dass sollte kein Problem machen 😊

Beitrag von „utilman“ vom 25. September 2018, 13:17

Edit by Al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

CrusadeGT mal wieder an Ort und Stelle 😄
Hallo und danke noch für die letzte Hilfe 😄

Ich habe noch eine Nichtverwendete 500 GIG SSD im Nvme M2.0 Format. Kann man das da irgendwie drauf installieren?

Beitrag von „jemue“ vom 25. September 2018, 13:17

Wenn du ganz sicher gehen willst: Bau deine aktuelle SSD aus, leg sie in den Safe und dann installierst du auf die neue und schaust wie es läuft. Wenn es schiefgeht, einfach wieder die alte einbauen und alles ist beim alten.

Beitrag von „crusadegt“ vom 25. September 2018, 13:18

Jupp... Entsprechend formatieren, Installer starten > NVME auswählen und installieren 😄

Und ja kein Thema... Hoffe du bist mit deinem jetzigen System zufrieden?

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 13:23

[Zitat von utilman](#)

Eine Frage:

Ich hätte grosses Interesse an diesem Upgrade. Die Frage ist folgende. Mein Mac läuft zur Zeit einwandfrei, ich habe Angst dass idas System danach nicht mehr läuft.

Kann ich die Datei auch bootfähig machen und sie auf eine andere SSD installieren, damit ich auf mein altes System zugreifen kann im Notfall?

Danke Euch und schönen Tag noch 😊

Also ich hab gestern einfach frisch High Sierra Installiert etc was dazu gehört damit es läuft und dann einfach im Store das neue MacOS geladen und geupdatet.
Hat auch super funktioniert. Hätte ich zwar nicht gedacht das sowas funktioniert aber geht.

Lg

Beitrag von „utilman“ vom 25. September 2018, 13:30

[Zitat von jemue](#)

Wenn du ganz sicher gehen willst: Bau deine aktuelle SSD aus, leg sie in den Safe und dann installierst du auf die neue und schaust wie es läuft. Wenn es schiefgeht, einfach wieder die alte einbauen und alles ist beim alten.

Jupp, werde ich so machen!! Danke 😊

[Zitat von CrusadeGT](#)

Jupp... Entsprechend formatieren, Installer starten > NVME auswählen und installieren



Und ja kein Thema... Hoffe du bist mit deinem jetzigen System zufrieden?

Perfekt. Das System ist sowas von Stable und macht richtig Laune!!

Edit by AI6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Freut mich dass es bei Dir grklappt hat. Ich denke mal es würde bei mir auch klappen aber das Risiko kann ich unmöglich eingehen, ausserdem muss ich ja noch die NVME benutzen hehe Danke trotzdem und melde mich wenss auch bei mir geklappt hat!!

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 25. September 2018, 13:31

Ich mach das entspannt am Wochenende

Beitrag von „al6042“ vom 25. September 2018, 13:33

Leute....

spart euch bitte die andauernde Zitier-Orgie...

Ein einfaches ansprechen per [Nickname](#) reicht vollkommen!

Danke...

Beitrag von „NoTime4Bleeding“ vom 25. September 2018, 13:35

Sollte beim Update wieder die externe Grafikkarte deaktiviert werden? Da ich auch eine Nvidia 1070 habe warte ich auf jeden Fall auch erst den Treiber ab.

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 13:59

[@al6042](#) Wie gewünscht 😊

[@NoTime4Bleeding](#) Jap ist noch kein Treiber da und meine 1080 TI geht halt auch noch nicht. Trotzdem habe ich volle Auflösung und kann das wichtigste damit machen.

Lg

Beitrag von „utilman“ vom 25. September 2018, 14:02

Mojave ist erfolgreich auf meiner NVME installiert. Grossartig!

Einziges Problem hatte ich als mich der Installer nach Netzwerk erkundigte, habe ich angegeben: Vorhandenes Netzwerk verwenden, danach -> EXITUS (Computer abgeschmiert) Beim zweiten Versuch (ausgewählt habe ich Kein Internet vorhanden) ging es dann. Luft sehr stable. Bloß ohne Netzwerkanbindung und ohne Grafikkartentreiber 😊

Danke und schöne Grüsse



PS:

[@Shellv22](#) Ist deine 1080 TI nicht genauso schnell wie meine 1070 TI wenn ich sie übertakte hehe 😊 Spass

kann man nicht einfach den letzten Nvidia Webdriver verwenden, schauen ob es geht? *fg

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 14:04

[@utilman](#) Internet geht bei mir. Einfach vorigen Treiber vom High Sierra nehmen.

Lg

Beitrag von „utilman“ vom 25. September 2018, 14:09

[@Shelly22](#) okay, werde ich mal ausprobieren 😊

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 14:36

Bei mir läuft es Grade durch

Bei meinem X230 läuft es auch allmähig...

Was noch fehlt:

-Wlan(Fix wie in der Beta [einfügen der Datei aus HS und [rechte reparieren](#)])

-Audio(update hilft... 🤔)

(selbes wie in der BETA)

ich arbeite daran, da ich wenn mein neuer da ist das Ding an nen Kumpel weiterreichen werde....

Ich bin somit für mich im Grünen: es läuft alles, bei Interesse schicke ich auch die aktuelle EFI weiter (nachrichten in mein Postfach) und mache mich dann sobald es da ist um das e5289...

Beitrag von „Wolfe“ vom 25. September 2018, 14:57

Hab Mojave eben erfolgreich installiert und richte es gerade ein. Sieht soweit gut aus! 😊

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 16:04

Hat wer schon seinen Sound hinbekommen beim neuen MacOS? Realtek 1220?

Ich leider noch nicht. Egal was ich versuche. Alten Treiber etc. Nichts geht.

Lg

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 25. September 2018, 16:06

Selbes Problem bei meinem X230, hat einer ne Möhre bei der es läuft?
Unter HS keine Probleme Mojave will nicht, habe alle efis, die ich bekommen hatte getestet..
Nach dem Update läuft

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. September 2018, 16:27

[@Shelly22](#) Die ALC1220 läuft unter Mojave mit der AppleALC Kext. Ich hatte bei meiner ersten Mojave Installation nach ein paar Reboots Probleme. Erst ging Audio, dann plötzlich nicht mehr. Der Chip wurde nicht mehr erkannt. Habe dann nochmal frisch angefangen (= neu installiert) und seitdem läuft sie wieder. Ich hoffe es bleibt so....

Beitrag von „KarlDieter“ vom 25. September 2018, 16:33

Na toll bei mir hat das Update natürlich mal wieder nicht funktioniert 🤔

Bei "21 Minuten verbleibend" ist der Installer hängen geblieben. Nach drei Stunden habe dann den Reset Knopf gedrückt und es erneut versucht. Selber Fehler 😞

Dann geht der Dienstag Abend wohl mal wieder für den jährlichen Clean Install drauf 😊

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 16:47

[@CMMChris](#) Benutzt du nur AppleALC Kext als Treiber? Bei mir geht nämlich nichts. Egal was ich versuche.

Lg

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. September 2018, 17:14

AppleALC + Layout ID 11 reicht bei mir. Hast du auch mal eine saubere Neuinstallation statt Upgrade getestet?

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 17:29

Das mit der ID muss ich mal Testen. Bei mir steht nur 1 drin. Wenn ich richtig denke, was du meinst.

Habe High Sierra komplett frisch installiert und danach gleich Mojave. Also ist eigentlich sehr frisch und Neu.

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. September 2018, 17:43

Teste mal die Layout IDs durch: 2, 3, 5, 7, 11, 13

Wenn das nicht zum Erfolg führt gehe wieder zurück auf die ID 1 wenn die bisher funktioniert hat und erstelle mal ein zweites APFS Volume und mache darin eine frische Mojave Installation.

Wenn dort alles läuft kannst du deine Daten mit dem Migrator aus der kaputten Installation überziehen und das alte APFS Volume löschen.

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 18:38

Problem ist, es hat eigentlich noch nie gefunkt.

Glaube 1x auf 2 war das. Kp was ich da gemacht habe. Hatte da glaube nicht nur AppleALC drauf.

Ich teste mal alles durch. Bis jetzt ging halt nichts. In der Audioliste ist ja nichts mal angezeigt. Kein Ausgang/Gerät etc. Einfach leer.

Lg

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. September 2018, 19:07

Darf ich mal einen Blick in deine Config.plist werfen?

Beitrag von „Holz_Michel“ vom 25. September 2018, 19:13

[@Shelly22](#), Endlich mal jemand mit genau dem gleichen Problem. Ich hatte das leere Audiopanel (aufgrund eines nicht geladenen AppleHDA.kext, schau doch bitte mal unter "Über diesen Mac/Erweiterungen, ob der AppleHDA.kext bei dir mit geladen Ja oder -wie bei mir- mit Nein eingestuft wird) bereits in High Sierra und jetzt selbst nach einem absoluten Clean Install unter Mojave direkt wieder, ohne einen Voodoo oder Disabler kext auch nur angeschaut zu haben. Der Fehler liegt wo anders, aber ich weiß noch nicht genau wo. Außerdem klappt bei mir aktuell nur jeder dritte Startversuch, warum auch immer funktioniert "dont reboot at Panic" nicht, deswegen keine Ahnung was die Panics auslöst. Passieren immer 2 Mal, danach ist alles

problemlos. Ich könnte wetten, das hängt mit dem nicht geladenen Audio irgendwie zusammen. Bin gespannt auf eure Meinungen dazu.

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 19:36

[@CMMChris](#) Klar.

[@Holz Michel](#) Habe halt gelesen auf ID 2 soll es immer und bei jedem mit 1220 funken. Hatte wie gesagt 1x das es klappte. Aber keine ahnung mehr was ich da alles gemacht hatte. Habe High Sierra bestimmt 5x Neu Installiert und getestet bis ich warm damit geworden bin. Und nun läuft es außer der Sound auf Mojave.

Beitrag von „jemue“ vom 25. September 2018, 19:42

Noch ein paar interessante Details von Apple zu Mojave und Hardware:
<https://m.heise.de/mac-and-i/m...de%2F&wt t=1537897200453>

Beitrag von „Arkturus“ vom 25. September 2018, 21:26

was da über Filevault steht ist doch Quark.

Beitrag von „CMMChris“ vom 25. September 2018, 21:29

[@Shelly22](#) Versuch es mal damit. Was sollen die AppleHDA Kext to Patches? Habe die mal deaktiviert.

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 21:35

[@CMMChris](#) Danke dir. Aber das habe ich schon vorher selbst versucht =). Weiß natürlich nicht was genau die einträge bewirken aber habs schon mal versucht und brachte nichts.

EDIT: Könnte sein das es mal MultiBeast gepatcht hat oder so und deswegen die einträge.

Lg

Beitrag von „Brumbaer“ vom 25. September 2018, 21:51

[@Shelly22](#)

Probiere bitte beiliegenden EFI Ordner. USB 3.0 wird nicht funktionieren, WLAN und BT u.U. nicht.

Es geht mir nur darum ob du damit booten kannst und ob du dann Sound hast.

Benutze den Ordner von einem Stick aus. Oder denke zumindest daran eine Sicherung von deinem Ordner zu machen, die du einspielen kannst, falls du nicht von diesem Ordner booten kannst.

Beitrag von „Shelly22“ vom 25. September 2018, 21:58

[@Brumbaer](#) Danke dir. Werde es mal Testen. Wenn nicht werde ich halt MacOS Mojave Neu Installieren. Reicht ja glaube ich, wenn ich im Clover Bootloader die Image Datei auswähle oder?

Ansonsten könnte mir das mit dem Sound ja eigentlich auch egal sein. Meine Anlage läuft etwa über USB oder Stecker halt. Nur über USB ist sie auf kleinste Stufe zu laut und es dröhnt *hihi*

Lg

Beitrag von „schmalen“ vom 25. September 2018, 23:17

Ich habe ein Problem mit dem Wlan sobald der Rechner aus dem Ruhezustand erwacht ist die Verbindung sehr schwach

Da hilft nur ein Neustart um wieder volle Kanne zu Surfen, hat einer von euch das Problem?

Das Problem tritt seit Mojave auf, meine verbaute Karte ist WI-FI /Bluetooth 4.0 BCM943602CS.

Beitrag von „FaiLix“ vom 25. September 2018, 23:29

Nochmal danke für die Anleitung, erstes Hackintosh auf Mojave und Lläuft Supi



Beitrag von „Shelly22“ vom 26. September 2018, 01:51

[@Brumbaer](#) [@CMMChris](#) [@Holz Michel](#)

So Sound geht nun *seufs* :D. Geht wohl erst danach richtig, wenn man PC nicht nur Neustarten, sondern an und aus mal macht.

ID ist auf 2. Sound springt dann im Kopfhörer-Ausgang an. Inject ist aus und FixHDA ist an. So klappt das alles dann wohl nun.

Danke noch mal an alle für eure Hilfe. Jetzt fehlt nur noch der neue Nvidia Treiber. Dann läuft alles :D.

Lg

Beitrag von „Holz_Michel“ vom 26. September 2018, 06:28

Ich sah mich gezwungen wieder VoodooHDA zu installieren, der funktioniert ohne Probleme immer, einfach in kexts/other ablegen. Den HDADisabler braucht man wohl seit High Sierra ohnehin nicht mehr, da der AppleHDA.kext ohnehin nicht geladen wird.

Beitrag von „Shelly22“ vom 26. September 2018, 12:12

Ja sehr komisch alles. Bei mir ging wohl schon ganze Zeit der Sound mit ALLEM wohl was ich tat.

Nur erst dann aber, wenn ich den PC komplett ausmache und dann gleich auf MacOS hochfahre.

Lg

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. September 2018, 12:42

Setze mal den Haken bei "ResetHDA" unter Devices.

Beitrag von „Shelly22“ vom 26. September 2018, 13:05

[@CMMChris](#) Danke für deine Hilfe. Aber ich gebe es auf. Bringt alles nichts. Kommt ja auch kein Sound mehr über USB sogar. Ist ja eig eine USB Anlage.

Alles komisch was Sound angeht.

EDIT: Nun gehts wieder *an den Kopf fass*. Hoffe der Nvidia Treiber kommt bald. Zwar gehts soweit mit dem WebDriverPatcher, aber ist halt trotzdem nicht Original.

Lg

Beitrag von „JKB“ vom 26. September 2018, 13:23

[Zitat von tjard.frischling](#)

Selbes Problem bei meinem X230, hat einer ne Möhre bei der es läuft?
Unter HS keine Probleme Mojave will nicht, habe alle efis, die ich bekommen hatte getestet..
Nach dem Update läuft

Bei meinen T30 (feinschliffred) läuft der Ton. Zwar nur wenn kein Ruhezustand vorher war, aber immerhin.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 26. September 2018, 13:24

Update ohne Probleme.
Komischerweise wird mir eben ein Update auf die Dev. Beta 1 angeboten????

Beitrag von „Shelly22“ vom 26. September 2018, 13:32

[@Nightflyer](#) Das lustige ist, was ich nun erst bei mir sehe ist, das in klammern nichts bei mir steht. Ist mir eben aufgefallen, weil ich extra mal nach Updates geguckt habe, aber nichts kommt.

Deswegen dann auch komisch bei dir, das er dir die Beta Updates anbietet.

Lg

Beitrag von „utilman“ vom 26. September 2018, 14:11

[@Shelly22](#)

Du weisst aber schon dass Du auf die Version klicken musst damit die Built-No. in den Klammern erscheint?!

Beitrag von „Shelly22“ vom 26. September 2018, 14:38

[@utilman](#) Ups haha vergessen. Ja danke dir 😊

Beitrag von „Mocca55“ vom 26. September 2018, 21:55

Mein iMac14,2 Hackintosh aus der Signatur ist jetzt auch mit Mojave am laufen. Die Installation erfolge aus dem laufendem System heraus über mein vorhandenes High Sierra. Lief alles völlig Problemlos durch.



Gruß Mocca55

Beitrag von „DerJKM“ vom 26. September 2018, 22:38

[@Nightflyer](#) Das Update, was dir da angeboten wird, wird wohl die 10.14.1 Beta 1 sein, welche gestern erschienen ist. Auf dem Screenshot steht ja, dass dein System weiterhin Beta-Updates erhält, und somit kommen die auch. Wenn du keine Beta-Updates mehr haben möchtest musst du das System aus dem Beta-Programm entfernen.

Beitrag von „FighterSchrauber“ vom 27. September 2018, 09:07

Wie erwähnt läuft auch mein Hackt auf Mojave...
Hier ein Bild vom About this Hack....

Beitrag von „Nightflyer“ vom 27. September 2018, 10:58

[Zitat von DerJKM](#)

Das Update, was dir da angeboten wird, wird wohl die 10.14.1 Beta 1 sein, welche

gestern erschienen ist

Stimmt, hab ich inzwischen auch kapiert.
Beta 1 ist jetzt installiert.