# **Erledigt** Mojave Release & Vega64

## Beitrag von "pgr69" vom 24. September 2018, 23:33

Hallo Apfelfreunde.
Habe eben mal auf einer leeren SSD Mojave (frisch aus dem AppStore) installiert. Alles hat perfekt funktioniert inkl. übernähme meiner Daten und Programme von der HS SSD.
Was ich allerdings seltsam finde ist die Tatsache, das meine Sapphire Vega64 plötzlich im normalen Betrieb 127° haben soll.
Darauf gekommen bin ich weil die Kiste plötzlich deutlich hörbar ist, was vorher nicht der Fall war.
Laut HWinfo hat meine GraKa 127°
Werde aber später mal HS wieder hoch fahren und sehen was die GraKa dort anzeigt.
lg Patan
Peter
Beitrag von "CMMChris" vom 24. September 2018, 23:36
Teste es mal mit dieser Kext. Solltest du bereits eine Kext für die Fan Speeds haben, nimm diese erstmal raus.

## Beitrag von "MacGrummel" vom 24. September 2018, 23:44

Die 127 heißt eigentlich nur, dass er diesen Sensor nicht erkennt. Das war bei meiner Vega FE auch noch nie anders, das hat nichts mit realen Temperaturen zu tun.

#### Beitrag von "crazycreator" vom 24. September 2018, 23:57

Ist auch erst seit dem letzen FakeSMC Update so, mit der Version davor hat es ganz normal Temps angezeigt ... In HS und auch in Mojave

#### Beitrag von "pgr69" vom 25. September 2018, 00:05

<u>MacGrummel</u>: Ja das habe ich auch vermutet, so ist es bei den Temp-Sensoren auf meinen ESP8266 genau so.

@CMMChriss: Juhu - sie ist wieder leise - danke

<u>crazycreator</u>: Da sieht man mal wieder das NEU nicht immer besser ist \*g\*

### Beitrag von "CMMChris" vom 25. September 2018, 00:06

Super! Der Grund ist, dass in den Fan Speed Kexten ein Override für eine MacOS Datei stattfindet. Diese hat sich allerdings geändert, sodass der Override nicht mehr aktuell ist und somit nicht mehr funktioniert. Die von mir bereitgestellte Kext basiert auf der neuen Datei von Mojave und somit läuft das ganze wieder.

#### Beitrag von "crazycreator" vom 25. September 2018, 00:35

Mir wäre es lieber wenn das FakePlugin wieder passen würde, denn ich will immer so wenig wie möglich kexte in meiner /EFI haben

Zumal mich das Lüfterproblem mit meiner VEGA64 nicht betrifft 🥌



#### Beitrag von "pgr69" vom 25. September 2018, 06:24

#### Zitat von CMMChris

Super! Der Grund ist, dass in den Fan Speed Kexten ein Override für eine MacOS Datei stattfindet. Diese hat sich allerdings geändert

geht es dabei um Original kexte von macOS? Kannst du sagen wie die Datei heißt und wo diese im System liegt? Würde mich mal interessieren

lg

peter

#### Beitrag von "DSM2" vom 25. September 2018, 06:28

Naja @pgr69 man sollte nicht immer alles aktualisieren...

Mit der EFI die ich dir zukommen lassen hab, solltest du eigentlich die GPU Temps sehen können.

## Beitrag von "pgr69" vom 25. September 2018, 06:31

Hi DSM

du meinst damit die FakeSMC kexte?

ich hab das ja noch und könnte es wieder einsetzen. Aber sonst wird doch immer gepredigt das man gerade die FakeSMC und Clover aktuell halten soll.



#### Beitrag von "DSM2" vom 25. September 2018, 06:35

Ja die meine ich...

Ich weiß nicht wer dir das gepredigt hat und bei anderen Builds mag das in gewisser Hinsicht stimmen aber nicht wenn die Kexte für X299 bzw den verwendeten Sensor gepatched wurden...

Never Change a running system ist hier die Devise!

Oder wo siehst du aktuell einen Bedarf das die Sensor kexte ein Update brauchen würden? Nur weil sie eine ältere build Nummer haben ? LOL

Clover sollte man aktuell halten und die FakeSMC auch aber hier gibt es keinen Bedarf. Die FakeSMC funktioniert immer noch 1A mit Mojave und bietet mehr als die aktuellste FakeSMC mit ihren Plugins.

Ohne die Anpassungen die in der FakeSMC gemacht wurden wirst du viele temps gar nicht erst sehen...

#### Beitrag von "pgr69" vom 25. September 2018, 06:43

Also die alte Fake kexte wieder rein?

#### Beitrag von "DSM2" vom 25. September 2018, 06:46

Nochmal - Ja!

## Beitrag von "pgr69" vom 25. September 2018, 06:47

Danke dir - werde ich dann mal tun.

## Beitrag von "CMMChris" vom 25. September 2018, 10:27

#### Zitat von pgr69

geht es dabei um Original kexte von macOS? Kannst du sagen wie die Datei heißt und wo diese im System liegt? Würde mich mal interessieren.

amd1000controller.kext in S/L/E.