

Erledigt

Monitor verliert signal nach Ausführung vom Mojave Installer - Bootstick (via BootUtility)

Beitrag von „dorente“ vom 26. September 2018, 07:31

Guten Morgen,

da mein High Sierra nicht mehr hochfährt habe ich mir gedacht, ich installiere mal alles neu. - Pustekuchen 😊

1. Starte via dem USB Stick erstellt mit BootUtility in die Clover (neueste Version) Systemauswahl
2. Wähle den Mojave Installer aus
3. Nach ca. 20 Sekunden verliert der Monitor sein Signal und nichts tuts sich mehr.

- Versucht habe ich - dont Restart after Kernel Panic und Nvidia ... etc. **nichts tut sich.**

- Versucht habe ich die alten Kexts aus der 4658 Version in den USB Ordner Clover/Kexts/Other einzufügen - **aber damit läuft er nicht in die Clover Systemauswahl**

Könnt ihr mir helfen, ich würde gerne in den Recover bzw. Installationsmodus gelangen.

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. September 2018, 08:09

Bei mir hats geholfen die iGPU zu deaktivieren....

Beitrag von „dorente“ vom 26. September 2018, 08:38

werde ich später ausprobieren, noch mehr tipps?

Beitrag von „Amiga“ vom 26. September 2018, 09:16

Hi dorenthe

Ist das eine 1080er Titan Karte?

Für diese Version werden Nvidia Treiber benötigt.
Ich glaube die gibt es noch nicht für Mojave.

LG Rolf

Beitrag von „crusadegt“ vom 26. September 2018, 09:16

Richtig.. Da heißt es warten, bis es die Treiber seitens Nvidia gibt..

Beitrag von „dorenthe“ vom 26. September 2018, 09:23

die Karte kommt von 2013, demnach keine 1080er oder bin ich verwirrt?

Beitrag von „Amiga“ vom 26. September 2018, 10:00

Hi dorenthe

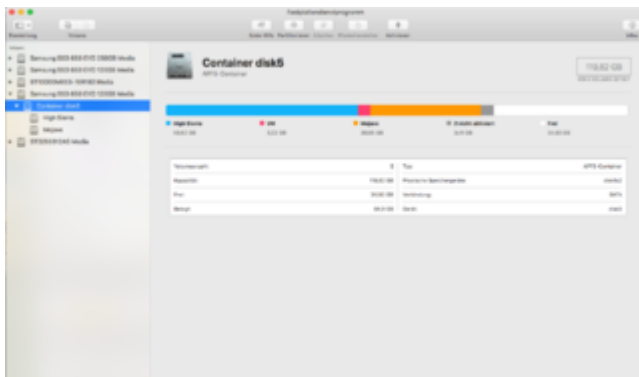
Was ist es denn nun für eine Karte?
LG Rolf

Beitrag von „dorente“ vom 26. September 2018, 10:11

diese hier GTX TITAN X:
<https://www.hardwareluxx.de/in...-gtx-titan-x-im-test.html>

Beitrag von „rubenszy“ vom 26. September 2018, 10:16

Brauchen trotzdem Nvidia Treiber da es eine Maxwell ist.
HS musst du trotzdem Installieren bis anständige Treiber vorhanden sind, HS treiber kann man für Mojave zwar auch nehmen aber die funktionieren nicht ohne Probleme.
Eigentlich ist es mit APFS Container sehr einfach zwei macOS zu installieren und man einer der beiden OS nicht mehr will, löscht man das Volumen im Container halt.



Beitrag von „dorente“ vom 26. September 2018, 10:22

Ok, dann probiere ich mein Glück mit High Sierra, muss ich dort auf den USB Stick bereits die Treiber sprich Kexts reinhauen?

Beitrag von „rubenszy“ vom 26. September 2018, 10:31

nein einfach erst mal installieren, Bild wird ausgegeben aber halt die Grafikbeschleunigung wird nicht unterstützt, dann nimmst du den Kext Updater und lägst dir die Passende Version zu deinem System.

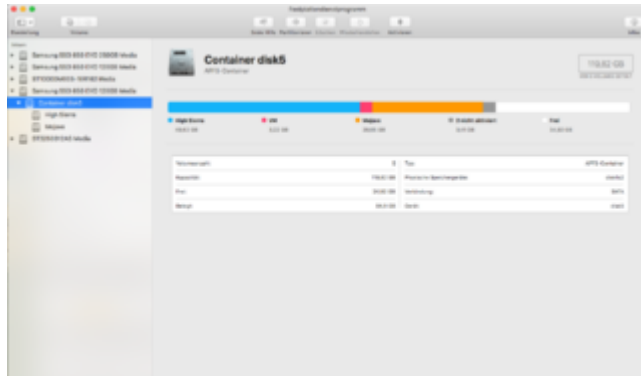
Beitrag von „dorente“ vom 26. September 2018, 10:35

[Zitat von rubenszy](#)

Brauchen trotzdem Nvidia Treiber da es eine Maxwell ist.

HS musst du trotzdem Installieren bis anständige Treiber vorhanden sind, HS treiber kann man für Mojave zwar auch nehmen aber die funktionieren nicht ohne Probleme.

Eigentlich ist es mit APFS Container sehr einfach zwei macOS zu installieren und man einer der beiden OS nicht mehr will, löscht man das Volumen im Container halt.



gibt es eine Anleitung zu diesen Containern?

Muss ich meine existierende Windows Partion löschen?

Is das einzige was gerade noch Läuft...

Beitrag von „rubenszy“ vom 26. September 2018, 10:44

Was denn für eine Anleitung, noch einfacher kann es dir Apple nicht machen.

Beitrag von „dorethe“ vom 26. September 2018, 10:48

habs auch gemerkt, war dumm gefragt!

Ich möchte nur sicher gehen, dass Windows weiterhin läuft...

Beitrag von „rubenszy“ vom 26. September 2018, 10:49

Windows hat doch mit dem gar nichts zu tun.

Beitrag von „dorente“ vom 26. September 2018, 10:53

Problem gelöst, Mojave erfolgreich installiert - Kexts mussten noch in den Ordner 10.14...
Danke euch