

Erledigt

Kein Sound nach der Installation von High Sierra

Beitrag von „Wersnoopy“ vom 27. September 2018, 14:52

Hallo Leute,

ich bin ein Neuling und habe meinen Windows PC auf einen Hackintosh umgewandelt. Alles funktioniert nur mein Sound nicht. Habe einiges im Forumgelesen und auch ausprobiert nur leider habe ich es immer noch nicht hinbekommen.

Ich habe ein ASUS H97 - Plus Mainboard. Laut Spezifikation also einen ALC 887 chipsat.

Kann mir jemand tatkräftig dabei helfen das richtige einzustellen.

Danke im Voraus.

Wersnoopy

Beitrag von „utilman“ vom 27. September 2018, 19:27

Dann wäre es an dieser Stelle vielleicht ganz hilfreich, wenn Du uns erzählst was Du genau ausprobiert hast. Denn nur so können wir den Fehler eingrenzen.

Beitrag von „Wersnoopy“ vom 28. September 2018, 12:32

Hi,

ich habe mir das neueste Lilu.kext und AppleALC.kext runtergeladen und es in die EFI partition in den ordner kext bei other reinkopiert. Dann habe ich alle HDA.kext und alt AppleALC und Lilu.kext dateien aus den Extensions ordnern (Library und System/Library) gelöscht damit es keine Komplikationen gibt.

Habe in der config.plist ACPI change HDAS to HDEF eingetragen. Und bei Devices bei Audio 1 bei inject eingetragen und ResetHDA angeklickt.Habe auch als ID alle bekannten IDs für ALC887 eingetragen und getestet.

Laut diversen Youtube videos sollte das reichen. Aber ich habe immer noch kein sound. Ich habe auch schon versucht mit Unibeast alle driver zu installieren die er mir anbietet für den ALC887.

Auf meinem LAufenden System habe ich nichts hinbekommen.

Da habe ich mir eine andere Festplatte geholt und das system neu aufgesetzt mit einem USB stick wo ich die neuen AppleALC und Lilu files eingesetzt habe. Aber auch da tut sich nichts.

Vielleicht habe ich ja was übersehen oder überlesen.

Beitrag von „locojens“ vom 28. September 2018, 12:34

Aber die originale AppleHDA.kext in System/Library/Extensions hast du hoffentlich nicht gelöscht bei deiner Aufräumaktion!?

Bzw. ist davon die Originale im System oder eine gepatchte Version?

Beitrag von „Wersnoopy“ vom 28. September 2018, 13:18

Ja doch habe ich auch.

Im System ist momentan keine Version.

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. September 2018, 14:20

[@Wersnoopy](#)

Zitat: Vielleicht habe ich ja was übersehen oder überlesen.
Ja.

Ich weiß gar nicht wie oft wir dies hier schon geschrieben haben.

Wenn Du die LayoutID mittels CloverConfigurator in die config.plist injectest, dann musst Du auch **den Haken FixHDA unter CloverConfigurator unter ACPI setzen**, ansonsten kannst Du die verschiedenen LayoutID´s versuchen bis der Arzt kommt und Du wirst nie Erfolg haben.

Also, **Inject via Clover, dann muss FixHDA gesetzt sein.**

Inject via gepatchter DSDT, dann muss FixHDA nicht gesetzt werden.

Neuste AppleALC und Lilu nach Clover/kexts/other/ ist sofern richtig, allerdings arbeiten diese nur mit einer originalen AppleHDA.

Sollte also eine Deiner Lösungen, die Du bereits versucht hast, wie Unibeast, etc., die originale AppleHDA überschrieben haben, dann musst Du erst einmal das Original wieder einspielen.

Ferner, sollten sich durch Deine Versuche, Dateien wie realtekALC.kect oder dummyALC.kext in S/L bzw. in S/L/E befinden, dann löschen!

Sollten in Deiner config.plist mittels CloverConfigurator unter Kext-To-Patch irgend welche Einträge betreffs AppleHDA sein, dann löschen.

Wenn Dein System wieder sauber ist, dann mit dem angesprochenen **FixHDA** nochmal alle LayoutID´s für ALC887 testen! (layout 1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 18, 33, 50, 99)

Fragt doch einmal vorher, bevor Ihr mit all dem Müll an angeblichen Audiolösungen Euer System dermaßen verseucht!

Beitrag von „Wersnoopy“ vom 1. Oktober 2018, 16:54

Hallo MacPeet,

ich habe mein High Sierra komplett neu aufgesetzt und nur meine Daten von der TimeMachine drauf gemacht. Und somit habe ich ein sauberes System mit dem originalen AppleHDA. Bin alle Ordner durchgegangen (S/L/E und L/E) und auch nichts gefunden was nihtreingehört.

Dann habe ich mein EFI gemounted und in clover die config.plist Datei das HDA fix häckchen gesetzt. Danach bin ich alle von Dir angegebenen ID's durchgegangen und ich habe immer noch kein sound. Anscheinend fehlt mir doch noch was.

Oder noch was anderes übersehen. Es ist nicht so einfach wie ihr es hier immer darstellt 😊

Was ist mit dem change HDAS to HDEF patch in ACPI mus das auch rein oder nicht?
Was ist mit dem ResetHDA häckchen unter der ID? Ja oder nein ?

Hoffe Ihr habt eine gute Idee und könnt mir weiter Helfen.

Ich danke euch im Voraus.

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Oktober 2018, 17:38

Klingt ja alles ganz hübsch, aber die originale AppleHDA allein gibt Dir kein Audio.

Neuste AppleALC.kext und Lilu.kext liegen unter EFI/Clover/kexts/other/ ??? Ohne die beiden Kexte wird's natürlich nix.

In der config.plist ist mittels CloverConfigurator KextInject auf "YES" ? Falls noch auf "Detect", dann bitte ändern!

Betreffs change HDAS to HDEF, evtl. ja. Wie gesagt, ich kenne Deine Ursprungs-DSDT nicht. Mach den Patch rein! Er schadet nicht, denn wenn das Device bereits HDEF heißt, dann greift der Patch auch nicht.

ResetHDA kannst Du anmachen, hat aber erst einmal nix mit dem generellen Audio zu tun. Ist glaube ich für Audio nach Sleep gedacht, löst aber nicht das Problem.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2018, 18:01

Das "Device (HDAS)" kam erst mit Skylake-Systemen.
Die alten 9-Serien Boards nutzen noch den guten alten HDEF.

Beitrag von „Wersnoopy“ vom 2. Oktober 2018, 09:38

Hallo MacPeet,

AppleALC.kext und Lilu.kext liegen unter EFI/Clover/kexts/other/ !!! Das ist ja klar 😊
AppleALC habe ich Release 1.2.2 und Lilu habe ich Release 1.2.7

KextInject IST auf "YES" !!!
HDAS to HDEF habe ich jetzt eingemacht.

Mit dieser Konfig habe ich gestern aber auch alle ID's ausprobiert. Und bin immer noch ohne Sound.

Also ohne sound meine ich das keine Gerät erkannt wird. 😊

Beitrag von „Wersnoopy“ vom 8. Oktober 2018, 15:32

Hallo zusammen,

habe eine neue Bootfähige USB erstellt und damit meinSystem neu Installiert.

Jetzt wird das gerät tatsächlich erkannt aber es kommt leider kein Sound raus.

Vielleicht könnt Ihr mir da weiter helfen.

Beitrag von „griven“ vom 13. Oktober 2018, 21:32

Probier mal die anderen Anschlüsse durch kann sein das sich im Layout das Mapping der Ports geändert hat.