

Erledigt

Warnung wegen zu hohem Stromverbrauch an USB - auch ohne USB-Geräte

Beitrag von „herrfelix“ vom 28. September 2018, 18:14

Moin!

Ich hab seit aktuell ein ulkiges Problem: Ich bekomme fast durchgehend die Meldung, ich soll USB-Zubehör trennen, da der Stromverbrauch zu hoch ist. Das Gerät wird bis dahin deaktiviert. Also hab ich testweise alles abgeklemmt, was USB ist - auch direkt die Kabel vom Board. Die Meldung erscheint trotzdem weiterhin.

Wie kann ich denn herausfinden, was da genau im argen ist? Ich kann gerade auch nicht sagen, was passiert ist, weshalb diese Meldung jetzt auftaucht. Der Hack läuft unverändert.

Ich bin aktuell mit Mojave unterwegs, die Meldung tauche aber auch schon unter HS auf.

Idee?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 28. September 2018, 18:17

Teste mal bitte die SSDT im Anhang (USB Power), die nutze ich auf meinem Skylake-Desktop mit SMBIOS iMac17,1.

Beitrag von „herrfelix“ vom 28. September 2018, 19:42

Danke dir. Leider führt es nicht zum Erfolg.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. September 2018, 20:02

Schau mit Isusb auf Debian oder mit einem vergleichbaren Tool, was da onboard oder sonst so auf USB hängt. Dann kannst du sicher gehen, dass du nichts übersehen hast.

Beitrag von „herrfelix“ vom 28. September 2018, 20:13

Ich hab jetzt erst einmal in Clover unter Devices "HighCurrent" aktiviert. Seither gab es keine weitere Meldung. Ich warte das mal bis morgen ab.

Beitrag von „herrfelix“ vom 2. Oktober 2018, 10:02

Hmm, jetzt nach ein paar Tagen wieder das gleiche Problem. Weiß jemand, wie ich herausfinden kann, welcher USB-Port betroffen ist?

Beitrag von „locojens“ vom 2. Oktober 2018, 10:12

Hast du einen Cardreader/Front USB-Hub angeschlossen?

Beitrag von „herrfelix“ vom 2. Oktober 2018, 10:15

Ne, die Meldung kommt ja auch, wenn ich nichts angeschlossen habe. Also gar nichts. Wahrscheinlich wird tatsächlich irgendwie das Board nen Knacks haben. Aber ich kann es nicht 100 prozentig sagen.

Beitrag von „locojens“ vom 2. Oktober 2018, 10:30

Ich hatte das Problem mit einem "gegrillten" Cardreader der hatte es geschafft irgendwas auf meiner alten Z77 Platine mit zu Grillen, alle Ports funktionierten zwar noch ohne Probleme aber unter High Sierra kam auch immer die besagte Meldung...

Du könntest ja probieren mit der USBPower.kext nicht benötigte Ports abzuschalten, evtl. hilft das ja um die Fehlermeldung zu vermeiden ??

Beitrag von „herrfelix“ vom 2. Oktober 2018, 11:56

Was ist denn der USBPower.kext?

EDIT: Ich hab mal mit lsusb nachgesehen. Es hängen noch zwei Busse im System:

Code

1. Bus 000 Device 001: ID 1d6b:ISPT Linux Foundation USB 3.0 Bus
2. Bus 000 Device 001: ID 1d6b:CIAR Linux Foundation USB 3.1 Bus

Linux Foundation USB 3.0 sind die Front-USB meines Gehäuses, die ich per Kabel direkt aufs Board stecke. Ziehe ich diese ab, kommt die Meldung über zu viel Stromverbrauch trotzdem.

Linux Foundation USB 3.1 wird der 3.1-Anschluss auf der Rückseite des Boards sein. Da hängt

aber nichts dran.

Ich hab nun auch mal mit der Methode von [@kuckkuck](#) über `uia_exclude` die ganzen USB-Ports deaktiviert. Mal sehen ob die Meldung weiterhin kommt.

Wäre aber doof, weil ich jetzt kein USB mehr habe...

Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. Oktober 2018, 11:57

[Zitat von herrfelix](#)

Was ist denn der USBPower.kext?

Nennt sich jetzt USBPorts.kext und kann mit dem [Intel FB-Patcher](#) erzeugt werden. Damit ist es möglich einzelne Ports zu belegen.

Beitrag von „locojens“ vom 2. Oktober 2018, 12:05

Also wenn die schon deaktiviert sind und du ja auch mit diesem Eintrag "HighCurrent" nur kurzzeitig erfolg hattest, muss da wohl noch woanders der Haase im Pfeffer liegen.

Habe mal die von meinem Z370 angehängt, die nutzt dir aber nur um den Aufbau zu verstehen, mit deinem Controller bringt die ja eher Nichts.

Ach und mit der Kext benötigt man nur den USB-Patch im Clover und keine USBInjectall.kext .

Beitrag von „herrfelix“ vom 2. Oktober 2018, 12:54

Danke euch. Das Problem liegt irgendwo bei USB 3 (3.0 oder 3.1). Ich hab über uia_exclude alle Ports außer den USB 2.0 deaktiviert und bekomme keine Fehlermeldung mehr.

Beitrag von „locojens“ vom 2. Oktober 2018, 13:01

Da wäre es Sinnvoll eine angepasste USBPower.kext zu erstellen und USBInjectall.kext wegzulassen.

Beitrag von „herrfelix“ vom 2. Oktober 2018, 13:08

Erledigt. USB 3.0 braucht doch eh kein Mensch 😞

Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. Oktober 2018, 16:23

Ach schmarrn, ich schau mir das mal an...

Schick mir mal bitte einen IOReg Dump mit installierter SSDT-USBX.

Beitrag von „herrfelix“ vom 2. Oktober 2018, 17:31

Hier hast du das Gewünschte. Ist jetzt ohne USBPower und ohne USBInjectall. Nur die SSDT-USBX ist aktiviert.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. Oktober 2018, 17:54

Das noch neben SSDT-USBX nach ACPI/patched legen und es sollte im Normalfall alles passen



Beitrag von „herrfelix“ vom 2. Oktober 2018, 20:10

Dank dir, [@kuckkuck](#). Aber, tja, der Normalfall, eigentlich eine tolle Sache. Nur gerade ist wohl kein Normalfall. Ich hab jetzt die SSDT-EC + SSDT-USBX aktiv, mehr nicht. Die Fehlermeldung schmeißt macOS trotzdem weiterhin aus.

EDIT: Steht EC für Embedded Controller?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. Oktober 2018, 14:00

Schick mir bitte mal noch einen IOReg Dump...

[Zitat von herrfelix](#)

Steht EC für Embedded Controller?

Yes A yellow circular emoji with a thumbs up gesture, indicating approval or agreement.

Beitrag von „herrfelix“ vom 4. Oktober 2018, 09:34

Das Mainboard hat leider den Dienst quittiert, ich kann dir keinen Dump mehr schicken. Vielleicht ja beim nächsten Board ;).

Beitrag von „locojens“ vom 4. Oktober 2018, 13:16

Also doch ein defekt am Board? Klingt ja so wie bei meinem...

Beitrag von „Yassine81“ vom 5. Oktober 2018, 10:22

[Zitat von Harper Lewis](#)

Teste mal bitte die SSDT im Anhang (USB Power), die nutze ich auf meinem Skylake-Desktop mit SMBIOS iMac17,1.

Ich bin da ja ein wenig Laie. Wie binde ich die SSDT denn in Clover ein? Hoffe damit mein USB 3 Problem zu lösen (an den USB 3 Buchsen gehen nur USB 2 Sticks. Die USB 3 Sticks gehen an den USB 2 Slots aber nicht an dem USB 3 Slot.)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. Oktober 2018, 10:34

Dann solltest du diese Anleitung anwenden: [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)

Oder den PortLimit Patch in Clover eintragen.