

Erledigt

Ozmosis Sound unter Mojave mit Z77-DS3H

Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 18:29

Hallo zusammen,

unter HS hatte die Onboard Soundkarte nicht per Treiber aktiviert, allerdings hatte ich via Displayport irgendwie Sound auf meinem Asus Monitor (PB248) gehabt. Vielleicht durch die DSDT.aml?. Jetzt nach dem Update auf Mojave ist dieses Ausgabemedium nicht mehr vorhanden.

Ich hatte einen Beitrag gefunden ([Z77-DS3H rev-1.1 \(F11a Ozmosis\) High Sierra - Kein-Sound](#)) und das darin beschriebene Lilu (1.2.7) und AppleALC-OZM (1.3.2) auf die EFI kopiert.

Leider habe ich bisher weder die Soundkarte noch zumindest den Monitor als Ausgabegerät zur Auswahl bekommen, ich habe somit gar keine Audiogeräte.

Ich verwende das gestern erstellte F9 Bios in der rev. 1.1.

Ich bräuchte eure Hilfe.

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 18:45

In deinem Fall musst du die Rom [Mod für das Z77-DS3H Rev.1.x](#) flashen.

Danach brauchst du auch nur noch die normalen kexte die Clover auch nimmt, keine speziell angepassten.

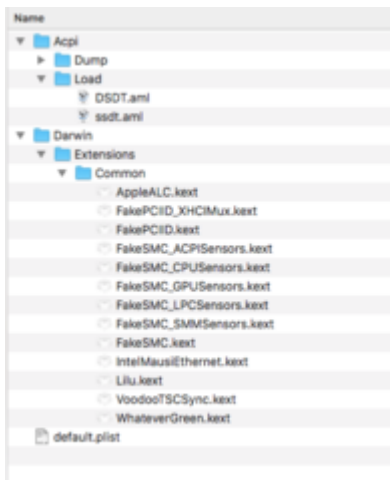
Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 18:52

Danke für die Rückmeldung.

Ich habe den F9 bereits drauf, das ROM wurde gestern für mich erstellt.
Aber so habe ich keinen Sound, liegt das evtl. an dem vorhandenen DSDT.aml, soll ich den löschen oder?

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 19:13

So muss das aussehen



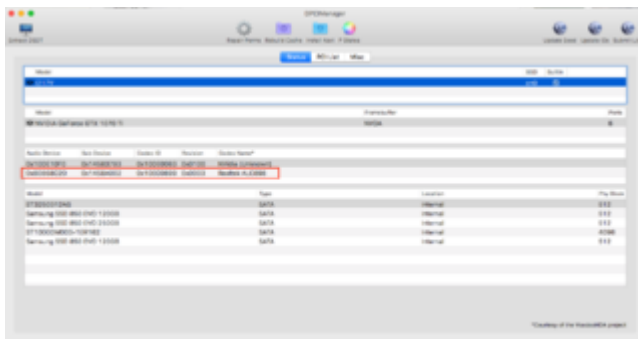
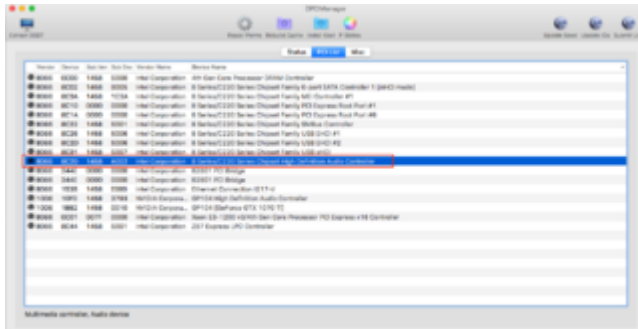
Lade mal deine DSDT hoch vielleicht ist bei der layout-id ein Fehler.

Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 19:20

Als Anhang und noch ein Bild der EFI aktuell

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 19:37

Was du brauchst ist einfach:

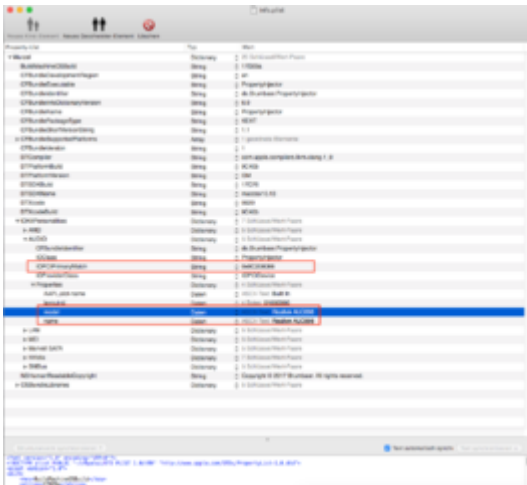


Bei dir steht da was anderes, statt der 8 eine 7.

Im PropertyInjector.kext machst du aus ALC 898, ALC887 und die 0xDevice-Vendor id eintragen.

Danach den mit zu den anderen kexten fertig.

Die id steht gerade bei 01.



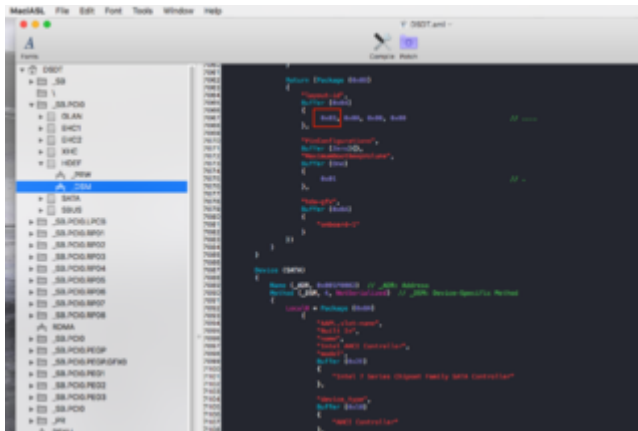
Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 19:53

Mit welchem Tool mache ich das?
Du hast mich etwas abgehängt 😊

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 19:59

Lass Lilu und AppleALC im Ordner aber nimm mal die 1.3.1 die 1.3.2 ist bei mir auch etwas verbugt.

So dann lade dir MaciASL und sucht nach der Umrandung, die kannst du in 0x01, 0x02, 0x03, 0x05 oder 0x07 ändern, mit einer Einstellung müsste dein Sound wieder laufen.



Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 20:22

Also ich habe:

- die PropertyInjector.kext auf die EFI kopiert
- die DSDT.aml editiert und auf 0x02

damit habe ich wieder Sound über den Monitor erhalten.
as ist schonmal super, danke dir.

Hätte damit auch die Onboard Soundkarte ins Leben gerufen werden sollen? evtl. mit einem anderen Wert?

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 20:37

PropertyInjector.kext brauchst du nicht wenn du in der DSDT die Änderungen gemacht hast.
Ja der Onboard Sound sollte damit auch funktionieren.

Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 20:55

Also, PropertyInjector.kext wieder gelöscht. Hab auch die werte bis 0x07 durchprobiert, Sound via Monitor wird als Audiogerät immer angeboten aber den Onboard Sound sehe ich nicht in den Ausgabegeräten...

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 21:18

welche AppleALC Version hast du?

Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 21:21

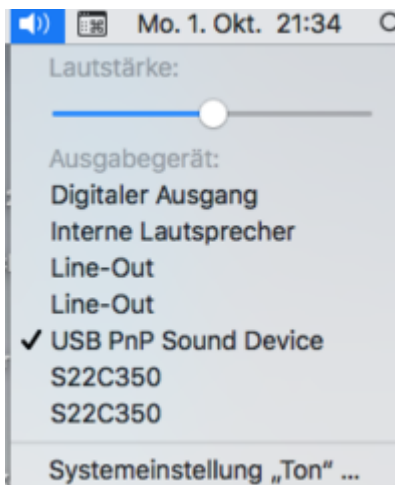
die 1.3.1, du sagtest die 1.3.2 ist buggy

EDIT:

DSDT muss ja zum Bios/Version passen, die DSDT habe ich von hier irgendwo, vielleicht passt das nicht 100%ig ?

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 21:35

eigentlich müsste alles laufen mit der layout-id



Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 21:38

Da kann ich leider nicht mithalten:

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 21:42

Dann probiere die DSDT mal ist für dein Board.

Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 21:57

Direkt 1:1 übernommen, der gesamte Sound ist wieder weg.
Muss man nach der Anpassung der DSDT einen PRAM Reset machen?

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Oktober 2018, 22:03

Nein aber die layout ID wieder ändern.

Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 22:15

Habe damit 1,2,3,4,5,7 probiert, gar kein Sound 😞

Beitrag von „griven“ vom 1. Oktober 2018, 22:38

Pack Dir den hier: [PropertyInjector.kext.zip](#) zusammen mit der jeweils aktuellsten Version von AppleALC.kext und Lilu.kext in die Efi und vergiss das Gefummel mit der DSDT 😄

Beitrag von „UserD“ vom 1. Oktober 2018, 23:01

Habe es noch schnell vor dem Bett probiert, Kext nach EFI, AppleALC die neueste Version auch drauf und mit der alten und neuen DSDT ohne dabei zu fummeln 😊 probiert, aber leider nur bzw. immerhin der Sound im Monitor. :(Das gibt es doch nicht...

Beitrag von „griven“ vom 1. Oktober 2018, 23:05

Naja ggf. musst Du die gepackte DSDT jetzt aus dem Rennen nehmen. Wichtig ist das die originale AppleHDA verwendet wird und das keine weiteren Enabler/Disabler oder was auch immer im System vorhanden sind...

Beitrag von „al6042“ vom 1. Oktober 2018, 23:13

Achtung:

Das Lautsprecher-Symbol sieht aus als ob unter "Systemeinstellungen"->"Ton"->"Ausgabe" nur noch der richtige Ausgang gewählt werden muss.

Beitrag von „UserD“ vom 2. Oktober 2018, 17:24

Sodele

[@al6042](#) selbstverständlich verlasse ich mich nicht nur auf den Lautstärkereger, ich habe immer in den Systemeinstellungen geschaut. 😊

Die 3 Kext (aktuellster Stand) liegen also auf der EFI, die DSDT habe ich jetzt komplett von der EFI verbannt, so habe ich das von Griven verstanden. Leider habe ich nur den Sound über den Monitor, keine Spur von der Onboard Soundkarte.

Hab mal das MaciASL gestartet, ich denke dann liest er den aktuellen Stand aus dem Speicher. Die Sektion mit der Plattform-id unter HDEF fehlt nun komplett.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. Oktober 2018, 17:59

Lass mich raten, in der defaults.plist die bei dir in EFI/Oz liegt ist ein Parameter der "FirmwareVendor" --> "Apple" heißt...

Lösch mal den kompletten Key raus, mach einen NVRam reset und Sound sollte mit einer der hier bereitgestellten Lösungen laufen 😊

Beitrag von „UserD“ vom 2. Oktober 2018, 18:40

Echt jetzt???? 😄

Diese zwei kleine harmlose Strings waren es?
Da muss man drauf kommen!



Lieben Dank euch zusammen für die Mühen.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. Oktober 2018, 18:47

Freut mich! 👍 Liegt an AppleALC, der Treiber erkennt den Hackintosh nicht als Apple, wenn dieser "veraltete" Eintrag injected ist und macht deswegen nicht viel.

Alternativ könnte man in die DSDT anstatt von layout-id, alc-layout-id schreiben, dann würde man AppleALCs Arbeit übernehmen und es würde damit funktionieren...

Beitrag von „tidow“ vom 2. Oktober 2018, 18:48

Hi Kuckkuck hast Du schon meinePn gelesen? Dein Bios läuft gut, nun habe ich meine alte Default.plist eingehängt.

Sound geht auch nicht. wer will mal drüber schauen? was noch nervt, Meine neue SSD hängt am ersten sata3 Port auf 0. aber wird unter diskutil List immer als 4. Platte angezeigt. da muss ich immer umschalten in Bootmenü. aber meine Frau geht hier auch ab und zu ran.

Ungünstig: wird gleich wieder gemeckert. wie kann man das beseitigen. geraderücken

Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. Oktober 2018, 18:50

Hast du auch schon meine Antwort gelesen? Ist übrigens keine PN, sondern meine Pinnwand 😊

Am besten machst du einen eigenen Thread auf 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 9. Oktober 2018, 20:31

[griven](#): Vielen herzlichen Dank für diese Anleitung..

Endlich wieder Onboard-Sound.

Viele Grüße von bluebyte

Beitrag von „cielo“ vom 28. März 2019, 15:01

Hallo, könnte mich bitte jemand an die Hand nehmen, der die Umstellung auf Mojave erfolgreich auf dem Z77-DS3H Rev. 1.1 vollzogen hat? Bin seit langem raus aus dem Thema und könnte eine Anleitung gebrauchen. Das System kann komplett platt gemacht werden.

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. März 2019, 08:54

Hallo [cielo](#) verwendest du Ozmosis oder Clover Bootloader?