

Erledigt

Zu Blöd um die HD 630 zu nutzen?!

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2018, 11:41

Guten Morgen,

und zwar versuche ich gerade schon die ganze Zeit nur mit der HD630 zu arbeiten, aber Pustekuchen... Ich hab schon alles bekanntliche ausprobiert was ich zu dem Thema selbst schon weiß, aber irgendwie habe ich nur einen Blackscreen.

Ich hab über den ACPI Patch auf IGPU umgestellt und auch mal die bekannten Fake-IDs eingetragen, obwohl man das ja mit dem Whatevergreen.kext ja gar nicht mehr benötigt (?) ... jedenfalls bleibt mein Display schwarz.

Natürlich habe ich die IGPU auch im BIOS aktiviert, denn ich habe die GTX ausgebaut da ich heute die RX580 bekomme, aber ich würde halt mal gerne mit der HD630 weiter machen. Wo ich die GTX drin hatte und über den Internen HDMI Port also über die IGPU gestartet habe, hatte ich mal Bild... ohne GTX will mein Hack nicht.

Das Clover-Backup habe ich von [@Mac](#) und ein bisschen angepasst. Aber na ja...

Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. Oktober 2018, 12:17

Versuch mal das ...

Beitrag von „locojens“ vom 2. Oktober 2018, 12:17

Habe noch meine EFI hier da lief die UHD630 alleine damit, bevor die AMD rein kam.

Ist allerdings mit VirtualSMC.

Aber eventuell nützen dir ja die kexte und die Clover plist was.

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2018, 12:47

[Zitat von NoirOSX](#)

Versuch mal das ...

Die bringt mir leider gar nichts.

Und aus der Config von [@locojens](#) habe ich ein paar Sachen übernommen da bekomme ich dann wieder einen Blackscreen, aktuell wird die IGPU erkannt, allerdings nur mit 7 MB

Beitrag von „NoirOSX“ vom 2. Oktober 2018, 12:49

Dann spiele mal selber bissl mit dem [Intel FB-Patcher](#) und deiner alten config.plist rum

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2018, 12:51

Das Tool habe ich mir schon ein paar mal angesehen, daraus werde ich irgendwie nicht schlau. Wenn ich da ein paar Sachen auswähle und es in meine config.plist Exportieren will, sehe ich optisch keine Veränderung in der config.plist .. Ich glaub ich warte einfach bis 15 Uhr ... wobei das ja auch keine Lösung ist, muss ja irgendwie gehen.

Beitrag von „locojens“ vom 2. Oktober 2018, 12:53

Hatte den Monitor übrigens auch am DVI angeschlossen, das macht bei mac OS ja auch manches Mal einen Unterschied.

Was hast du für die IGfx im UEFI eingestellt, aktuell?

Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. Oktober 2018, 13:00

[@Un!x](#) das Ergebnis ist etwas versteckt , unter Devices - Properties

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2018, 13:03

Okay, dann schau ich mir das gleich nochmal an.

Ich hab es über HDMI angeschlossen, DVI ist mir zu Legacy 😄

Beitrag von „locojens“ vom 2. Oktober 2018, 15:17

und ist deine 580er schon da ? 😄

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2018, 15:41

Ja ist nun da... passt kaum ins Gehäuse 😄
Endlich Games in HighEnd Grafik spielen 😄

Werde gleich mal ausprobieren und Mojave installieren.

Beitrag von „locojens“ vom 2. Oktober 2018, 16:42

Und löbbs? Oder hast auch du Probleme mit der 580 und Mojave?

Beitrag von „revunix“ vom 2. Oktober 2018, 16:47

Mehr oder weniger, falls du hierzu eine Idee hast:

[RX580](#)