

**Erledigt**

# Neue Vega 56 (Lüfterproblemchen) und MacOS Upgrade auf Mojave

Beitrag von „great\_smith“ vom 4. Oktober 2018, 21:02

Moin,

auch ich habe heute mal den Sprung auf Mojave geschafft. Bisher läuft es relativ gut. Auch der CPU wird nun anständig angezeigt.

Allerdings habe ich noch ein paar kleine We-wechen mit der neuen Vega 56 Karte. Hier drehen die Lüfter teilweise ziemlich auf.

Ich nutze Whatevergreen und lilu, fakesmc (neusten Versionen).

Ich habe hier im Forum gesehen, dass es ein Kext "RadeonVegaLowFansSpeed" oder so gibt. Ausprobiert. Hölle. Ich dachte die Grafikkarte fliegt mir um die Ohren, so laut wie die dann wurde (Direkt beim Login-Window).

Ohne diesen Kext ist es nur hin und wieder, dass die Aufdrehen. Sobald der Hacki aber etwa 10 Min. läuft, werden die Lüfter aber permanent hörbar. Nicht übertrieben laut, aber doch hörbar.

Hat jemand vielleicht einen heißen Tipp für mich, wie man dass beheben kann.

## **[UPDATE]**

Okay, habe nochmal recherchiert und habe das Problem nun behoben. Bzw. Scheint das wirklich nur am Anfang, sobald der Hacki hochgefahren ist zu sein mit den Lüftern. In einem Thread in diesem Forum konnte ich außerdem ein FakeSMC GPU plugin finden, welches auch dafür sorgt, dass mir Temperaturen angezeigt werden. Die sind mit den Temps aus GPU-Z unter Windows identisch, scheint also zu gehen.

Nun bleibt nur noch eins: Als 2. Monitor habe ich mein 4K Fernseher an die Grafikkarte

angeschlossen, da ich Abends gerne vorm großen Fernseher arbeite. Wenn im Fernseher aber einmal umschalte (bspw. auf den HDMI Eingang, an dem meine PS4 hängt und dann wieder auf den HDMI Kanal schalte, auf dem der Hacki ist, scheint was mit der Auflösung nicht zustimmen. Ich habe dann auch "Schnee" auf dem Fernseher. Hier hilft es dann nur einmal über den Hauptmonitor in die Monitor Einstellung des Fernsehers zu gehen und irgendwas umzustellen. Dann scheint das wieder zu gehen. Gestern Abend bin ich vorm Fernseher eingepennt. Habe noch einen Film vom Hacki aus über den Fernseher geschaut. Mein VLC Player ist auf unendlich Repeat eingestellt. Ist der Film also beendet, startet dieser einfach neu, bis man VLC schließt. Als ich wach wurde, war's auf dem Fernseher schwarz. Mein Monitor hängt an Display und der Fernseher an HDMI (bei der Grafikkarte).

Lieben Dank schon mal.

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 6. Oktober 2018, 15:21**

Enmal kurz... \*schubs\*

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 6. Oktober 2018, 15:28**

<https://www.hackintosh-forum.d...tr%C3%A4ge-aktualisieren/> geht auch ohne \*schubs\*

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 7. Oktober 2018, 10:29**

Ja okay.

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 8. Oktober 2018, 08:40**

Da anscheinend keiner so richtig helfen kann, werde ich mich wohl erst mal wieder mit Windows vergnügen. Da läuft es.

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Oktober 2018, 08:44**

Wo genau besteht denn aktuell noch das Problem? 😄

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 8. Oktober 2018, 08:48**

Als 2. Monitor habe ich mein 4K Fernseher an die Grafikkarte angeschlossen, da ich Abends gerne vorm großen Fernseher arbeite. Wenn ich den Fernseher aber einmal umschalte (bspw. auf den HDMI Eingang, an dem meine PS4 hängt und dann wieder auf den HDMI Kanal schalte, auf dem der Hacki ist, scheint was mit der Auflösung nicht zustimmen. Ich habe dann auch "Schnee" auf dem Fernseher. Hier hilft es dann nur einmal über den Hauptmonitor in die Monitor Einstellung des Fernsehers zu gehen und irgendwas umzustellen. Dann scheint das wieder zu gehen. Gestern Abend bin ich vorm Fernseher eingepennt. Habe noch einen Film vom Hacki aus über den Fernseher geschaut. Mein VLC Player ist auf unendlich Repeat eingestellt. Ist der Film also beendet, startet dieser einfach neu, bis man VLC schließt. Als ich wach wurde (ca. 2 Std später), war's auf dem Fernseher schwarz. Mein Monitor hängt an DisplayPort und der Fernseher an HDMI (bei der Grafikkarte).

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 8. Oktober 2018, 08:57**

Kann es sein, dass dein TV n Timer aktiv hat? Nicht, dass dieser einfach dafür gesorgt hat und dein TV einfach auch schlafen gegangen ist 😄

Bezgl. "Schnee" wäre interessant zu wissen wie du Grafikkarte betreibst.. Nutzt du zusätzliche Kexte? Wie sieht deine EFI aus?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 8. Oktober 2018, 17:40**

Ich nutze an meiner Vega56 zwei 4K-Monitore, die auch gut funktionieren, aber üblicherweise so was wie einen "Programmwechsel" nicht kennen.

In der letzten Woche war mal ein Thinkpad T440s und ein Ideapad 320s-13IKB per HDMI zusätzlich an einem Monitor angebunden.

Der Wechsel per Input-Auswahl wurde immer gut durchgestanden.

Wenn du aber jetzt sagst, dass du deinen 4K-TV angebunden hast, wäre noch die Frage, mit was für einem Kabel und hast du die HDMI20-Funktion über WhateverGreen aktiviert?

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 9. Oktober 2018, 10:25**

[crusadegt](#) Ich nutze lediglich whatevergreen und n fakesmc\_gpu, der mir die Temps meiner GraKa anzeigt. Clover Ordner ist angehängt. Vielleicht findet dein Adlerauge ja den einen oder anderen Schlingel.

[al6042](#) Das mit dem Kabel ist mir auch schon in den sinn gekommen. Ein neues ist bestellt und kommt eventuell heute oder morgen, da mein altes 4K auch nur in 30 Hz überträgt. Ist ein HDMI 1.4 Kabel. Die HDMI 2.0 Funktion ist im Fernseher ausgeschaltet und in der whatevergreen habe ich nichts verändert.

---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 9. Oktober 2018, 10:32**

Ich schaue mir das nach der Arbeit mal an oder vielleicht jemand anderes eher 😊

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 9. Oktober 2018, 10:35**

für die VEGA braucht du kein Whatevergreen, das ist nur kontraproduktiv. Versuchs mal mit der angehängten kext.

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 9. Oktober 2018, 10:57**

Gerade ausprobiert. Mit VegaGraphicsFixup wird der Monitor irgendwann schwarz beim booten und das war's. whatevergreen habe ich vorher natürlich rausgenommen. Scheint nicht das Richtige zu sein, dennoch danke! Whatvergreen habe ich wieder eingefügt und der Hacki bootet wieder normal.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 9. Oktober 2018, 11:09**

da stimmt dann in deiner Konfiguration was nicht, ich schau mir mal die EFI an (die hast du ja oben gepostet).

Die VEGA geht ohne WEG. Melde mich später.

Habe mal die config.plist verändert. Du hattest die ACPI-Einträge für IGPU und GFX0 abgeschaltet, das sollte man trotzdem drin lassen, auch wenn die IGPU abgeschaltet ist. Dann Darkwake=10 auf Darkwake geändert, unten den nicht nötigen ssdt-Eintrag rausgenommen.

Probier mal. (von einem USB-Stick) ob es geht.

Du kannst mir vorher mal die Device-ID deiner Vega schicken, dann lösen wir das mit einem Injector. (siehe Bild)

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 9. Oktober 2018, 13:50**

Okay alles klar. Soll ich dann mal probieren mit dem VegaGraphicsFixup zusammen zu booten, also mit deiner config.plist und dem kext?

Hier noch die Device-ID: 0x687f, die scheint so wie bei dir zu sein.

Nur die Versions-ID unterscheidet sich: 0x00c3

Vielen lieben Dank schon einmal!

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 9. Oktober 2018, 13:58**

probier mal, am besten von einem extra Bootstick, da versaut du nichts. Das VEGA.Fixup kann drin bleiben.

Die andere Versions-ID ist das VBIOS vom Hersteller der Karte. (welche hast du, ich habe eine Gigabyte).

Wenn es nicht geht, schreib ich dir einen Injector-kext. Apple hat die Vega normalerweise ja nur in den iMacPro verbaut, da passt das SM-Bios 18,3 nicht.

Wir können wie gesagt mit einem Injector arbeiten, oder du versuchst das SM-Bios vom iMacPro. Dann passt die AppleGraphicsDevicePolicy wieder zu deinem System und die korrekten Treiber für MultiGPU werden geladen.

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 9. Oktober 2018, 14:18**

Erst einmal tausend mal Danke. Hacki ist mit Vega Fixup gebootet. Der Boot war nun auch wesentlich schneller als sonst. Bäääm! Ich habe auf dem TV mal so hin und her geschaltet und nach jetzigem Stand war's das, also läuft. Ich teste es mal 'ne weile und wenn es Probleme geben sollte. Kann man immer noch über ne neue [SMBIOS Version](#) nachdenken.

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 9. Oktober 2018, 14:21**

super, das freut mich 👍

---

### **Beitrag von „coopter“ vom 9. Oktober 2018, 16:10**

Sieht man mal ....hier wirst Du geholfen 🙏

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 10. Oktober 2018, 08:28**

Also, das hat wohl doch nicht das Problem behoben. Was mir außerdem auffiel: Ich hab gestern noch was gezockt und nachdem ich das Spiel beendet habe, liefen die Lüfter der Graka weiter. Auch nach über 30 min waren die noch deutlich zu hören. Vielleicht doch mal mit m iMac Pro SMBIOS probieren?

---

### **Beitrag von „scarface0619“ vom 10. Oktober 2018, 09:41**

[macdesignerin](#) was macht die VEGAFIX...kext ? Bei mir bootet das System mit IMAC Pro SMBIOS auch nur mit Whatevergreenkext sonst bleibt das Display grau...

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 10. Oktober 2018, 09:49**

schau dir mal den letzten EFI-Ordner an, den ich [great\\_smith](#) gestern geschickt habe. Damit hat es bei ihm funktioniert.

Ansonsten bräuchte ich ma deine EFI.

---

**Beitrag von „scarface0619“ vom 10. Oktober 2018, 09:53**

Hast ihm nur ne config.pist geschickt und den Kext 😊

Was bewirkt dieser VEGAFix ?

---

**Beitrag von „macdesignerin“ vom 10. Oktober 2018, 10:10**

ich habe sowohl die config angepasst (die ACPI-Patches GFX0 -> iGPU und PEGP -> GFX0 stimmten nicht, damit werden nicht die korrekten Treiber geladen) als auch die EFI64Treiber aktualisiert. Umgestellt auf VirtualSMC

Den kext habe ich von [apfelnico](#), die beeinflusst meines Wissens die AGDP.kext. Ist noch aus den Zeiten, wo die VEGA neu war.

---

**Beitrag von „scarface0619“ vom 10. Oktober 2018, 10:23**

[macdesignerin](#) hast du bei dir eine Anständige Temperaturanzeigen der GPU mit VirtualSMC ?

---

**Beitrag von „macdesignerin“ vom 10. Oktober 2018, 10:28**

Ja habe ich. Allerdings unter High Sierra. Für Mojave müsste ich das mal testen.

Ja, funktioniert auch unter Mojave. Hab aber die Vega auf einen x299.

---



### **Beitrag von „great\_smith“ vom 10. Oktober 2018, 13:14**

Also ich habe jetzt mal die iMac Pro Def probiert. Er fährt hoch. Allerdings ist das Problem wohl nach wie vor da. Wegen dem Fernseher würde ich nun aber mal abwarten bis auch das neue HDMI Kabel da ist. Was allerdings ein bisschen nervig ist, ist das die Lüfter der Grafikkarte weiter rotieren auch wenn gar keine Auslastung mehr stattfindet.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 10. Oktober 2018, 13:44**

wozu iMacPro, wenn du keinen hast, und warum weiter suchen, wenns funktioniert hat?

An den Temperatursensoren bin ich dran.

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 10. Oktober 2018, 13:46**

Ich hatte doch vor 5 Stunden geschrieben, dass es doch nicht ging und das ich mal mit iMac Pro SMBIOS probiere. Letzter Beitrag auf Seite 1 von diesem Thread.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 10. Oktober 2018, 13:58**

das Problem mit der Vega entsteht an den HDMI Anschlüssen. Da funktioniert die DDC Erkennung teilweise nicht. Probier mal: Monitor aus, dann Monitor wieder an. Wenns dunkel bleibt hast du eine Karte, die diesen Bug im VBIOS hat.

Einfache Methode. HDMI-Stecker am Monitor kurz abziehen. Die Vega wechselt auf die verbliebenen Anzeigen. Stecker wieder rein und die anzeige sollte wieder erscheinen. Ist nur ein Test, mach das mal.

Für die Lüfterdrehzahlen ist die VegaTab Kext verantwortlich, wie du die anpassen kannst wurde hier im Forum mehrfach beschrieben.

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 10. Oktober 2018, 14:03**

Okay, das teste ich mal. Bleibt dann nur noch das mit den Lüftern, dass die, wenn die einmal aufdrehen, sich nicht wieder beruhigen. Auch nicht, wenn keine Auslastung mehr stattfindet.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 10. Oktober 2018, 14:11**

aktiviere bitte mal die Hardware-Sensoren für dein Board (im Anhang findest du die entsprechenden kexte und die Anleitung dazu)

Schau dir dazu bitte auch diesen Post an. [Gigabyte Vega 64 Lüfterproblem](#)

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 10. Oktober 2018, 14:42**

Eingefügt und getestet. Also die Temps werden wohl anständig ausgelesen. Was mir aber beim Einfügen der Plugins und so selbst aufgefallen war auf meiner EFI war, dass ich gestern im Grippe-Rausch wohl vergessen habe, die whatevergreen rauszunehmen. Das habe ich eben gemacht und mal nur mit dem Vega Fixup gebootet. Sehr langsamer Boot und nur Bild auf dem TV über HDMI. Lass ich Vega Fixup weg. Schneller Boot, aber auch nur Bild auf dem TV über HDMI. Anscheinend sorgt die whatevergreen wohl dafür, dass die DisplayPort-Anschlüsse an der Vega geladen werden, kann das sein?

#### **[Update]**

Also ich habe das System nun mal mit Whatevergreen (damit ich meinen Standard Monitor nutzen kann) ein wenig laufen lassen (ca. 2 Std.). Die Verbindung zum Fernseher ist in der Zeit nicht abgebrochen. Auch nicht durch hin- und herschalten am Fernseher. Eventuell hat das neue SMBIOS ja doch geholfen, da der Rest ja eigentlich wie gehabt ist, bis auf dass das Vega Fixup raus ist. Auch habe ich das mit den Lüftern weiter beobachtet. die Lüfter sind nach dem spielen irgendwann auch wieder runtergefahren. Aber alles mit ziemlich großem Abstand. Ca.

45 Min nach dem spielen. Schau ich Youtube, gehen die Lüfter nach etwa 5 Min. an. Etwa 10 Min. nachdem das Video geguckt wurde, fahren die Lüfter runter. Damit steht das mit Lüftern nun ganz oben an der Prio-Liste. Von den Temps scheint's gut zu sein. Im Standardbetrieb, also ohne das gespielt wird oder so zeigt mir iStat ca. 30-40° C an. Das gleicht sich zumindest mit den Temperaturen, die ich unter Windows in GPU-Z angezeigt bekomme.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 11. Oktober 2018, 08:02**

probiere bitte mal diese ssdt. In ACPI/Patched. In Clover unter ACPI/SortedOrder eintragen und als PluginType aktivieren.

Die ssdt definiert für das Device GFX0 alle Ausgabeports sowie das HDMI Audio auf Device HDAU.

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 12. Oktober 2018, 10:24**

Super, das teste ich mal. Muss ich bei SortedOrder nur den Dateinamen oder Dateinamen mit Endung. SSDT\_VEGA.aml liegt nun in der EFI unter ACPI->Patched.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 12. Oktober 2018, 10:27**

Dateiname mit Endung.

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 12. Oktober 2018, 10:52**

Okay, also hat nicht geklappt. Ohne Whatevergreen geht der Hauptmonitor nicht. Ich glaube, dass ich die aml richtig eingebunden habe. Clover Ordner mal im Anhang.

## **[Update]**

Nachdem ich die Whatevergreen wieder eingefügt habe (damit ich den Hauptmonitor habe), habe ich mal weiter getestet. Die Verbindungsabbrüche scheinen, wie schon vorgestern gesagt, behoben zu sein. Der Fernseher läuft stabil. Es ist eben die Lüftersteuerung, die mich wahnsinnig macht. Laut HWMonitor laufen die mit ca. 2000 RPM. Die Temp dabei liegt bei etwa 26°C.

Sobald ich ein Video in Full HD im Format MP4 starte fahren die Lüfter lustigerweise runter. Beende ich das Video... drehen sie wieder auf.

---

## **Beitrag von „macdesignerin“ vom 12. Oktober 2018, 20:01**

mit dem Lüfterproblem wende dich bitte mal an [CMMChris](#)

Er hatte das auch und hat sich mit der VegaTab\_64.kext beschäftigt. Wenn die richtig bearbeitet wird sollte das das Lüfterproblem lösen.

---

## **Beitrag von „great\_smith“ vom 13. Oktober 2018, 13:26**

Super vielen Dank. Mir wurde ein Tool gegeben, womit ich die Lüftersteuerung selbst einstellen kann. Jetzt heißt es noch die optimalen Einstellungen herauszufinden, aber grundlegend war es das, was ich gebraucht habe. Danke an alle, die hier teilgenommen haben, besonders macdesignerin und die mir helfen wollten. Thema ist also erledigt,

---

## **Beitrag von „crazycreator“ vom 13. Oktober 2018, 13:28**

█ [Zitat von great\\_smith](#)

Mir wurde ein Tool gegeben, womit ich die Lüftersteuerung selbst einstellen kann.

So, So ... Dir wurde ein Tool gegeben. Aha ... Mhhh ... Na komm schon, sag uns welches Tool?

---

### **Beitrag von „great\_smith“ vom 13. Oktober 2018, 13:35**

Sieh mal bitte [HIER](#) nach. VGTab-en ist das Tool, welches mir weitergeholfen hat. System läuft nach jetzigen Erkenntnissen rund.

---

### **Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 26. Oktober 2018, 10:40**

[Zitat von great\\_smith](#)

**Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen...**

Welche Einstellungen hast du für deine Vega56 vorgenommen? Ich arbeite aktuell mit:

Ideal Fan Speed: 1000 RPM

TargetTemp: 55°C

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Oktober 2018, 10:52**

Idle Fan Speed ist zu hoch, das kannst du auf 0 setzen, dann gehen die Lüfter aus wenn die Karte kühl genug ist (sofern sie das unterstützt). Target Fan Speed ist das wichtige. Ich empfehle die Target Temperature recht niedrig anzusetzen, weil der macOS Treiber träge reagiert. 55°C ist für die meisten Karten ein guter Wert. Target Fan Speed setzt du dann erstmal auf 2600 und Max Fan Speed auf 3000. Dann kannst du mal testen wie die Temperaturen sind und ggf. noch ein bisschen mit Takt und Spannung spielen bis du den

Sweet Spot zwischen Leistung, Stabilität und Temperatur gefunden hast. Meine Vega 64 lasse ich aktuell mit maximal 1025mV laufen und sie ist super stabil und kühl.

---

### **Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 27. Oktober 2018, 09:50**

**Edit by NoirOSX -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen...**

Kurzes Update. Habe die vorgeschlagenen Einstellungen vorgenommen und bisher läuft alles super. Habe aber keine Veränderung vom Takt oder Spannung vorgenommen, da ich mit der Leistung zufrieden bin. Danke nochmal!

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 27. Oktober 2018, 16:45**

Gut zu hören und viel Spaß noch mit der Vega!

An der Spannung würde ich übrigens grundsätzlich drehen. Die Stock Einstellungen sind zu viel des Guten. Die meisten Karten kommen auf 1050mV runter auf dem Maximaltakt, meine sogar auf 1025mV. Da solltest du etwas mit experimentieren, senkt die Temperaturen deutlich. Memory Spannung kann runter auf 950, Memory Takt kannst du gefahrlos auf 1000MHz erhöhen. Gibt nen deutlichen Boost in Benchmarks. Wenn du magst kann ich dir ne entsprechende PPT bauen.

---

### **Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 27. Oktober 2018, 21:46**

Gerne! Ich nutze aktuell die generierte Kext-Datei von VGTab und packe die allein in den EFI-Ordner /kexts/others. Die PPT müsste ich dann bei Clover Configurator mit der config.plist einfügen?

---

## Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Oktober 2018, 14:25

Hier hast du eine komplette Kext. PowerPlay Tables als Code kannst du in die Kext manuell einfügen (Rechtsklick, Paketinhalt anzeigen), man muss nicht zwingend die Clover Config dazu nutzen. Ich mache es nur so weil ich es ohne Kext lieber mag.

Teste mal ob die Kext stabil läuft. Valley laufen lassen für ne viertel Stunde und auch Temperatur beobachten.

---

## Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 28. Oktober 2018, 22:18

So, habe die Kext mal genutzt. Erstes positives Ergebnis war, dass der LuxMark Score von 26380 auf 27208 hochging.

Nach 15 Minuten Valley auf High, sonst mit Preset habe ich folgende Werte erhalten:

"Fan Speed(%)"=66

"Fan Speed(RPM)"=2003

"Temperature(C)"=74

Nach ca. 1/2 Minute war ich dann wieder auf:

"Fan Speed(%)"=49

"Fan Speed(RPM)"=1471

"Temperature(C)"=40

und die Grafikkarte war für mich nicht mehr zu hören. Etwas später viel die auch weiter unter 30% / 10000 RPM und 38°C . Ich weiß nicht, ob jetzt 74°C zu viel ist, aber läuft für mich

insgesamt bisher stabil!. Danke schonmal dafür!

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 28. Oktober 2018, 22:35**

Super! 74°C sind völlig ok. Dann lassen wir es mal so, außer du möchtest noch mehr herauskitzeln.

---

### **Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 29. Oktober 2018, 09:00**

Danke! Für mich ist das (erstmal) ausreichend. Man muss dazu sagen, dass ich ein 2560x1080 + 4K-Screensetup fahre und mir die Vega56 aus Sicherheit geholt habe. Auf dem Mac arbeite (Design & Entwicklung) ich hauptsächlich und für's Zocken habe ich dann eine zweite SSD, wo Windows drauf ist.

---

### **Beitrag von „crazycreator“ vom 29. Oktober 2018, 17:54**

Ich muss mich mal kurz hier mit anhängen 😊

Grundsätzliche Frage:

Wenn ich unter Windows Einstellungen an der Vega tätige, dann werden die doch in Windows gespeichert und gelten nicht für macOS? Oder werden die ins BIOS/UEFI der Grafikkarte geschrieben?

Zum Steeping etc.

Meine Vega ist ja Wassergekühlt daher sind die Lüftereinstellungen für mich uninteressant.



Aber:

[Zitat von CMMChris](#)

An der Spannung würde ich übrigens grundsätzlich drehen. Die Stock Einstellungen sind zu viel des Guten. Die meisten Karten kommen auf 1050mV runter auf dem Maximaltakt, meine sogar auf 1025mV. Da solltest du etwas mit experimentieren, senkt die Temperaturen deutlich. Memory Spannung kann runter auf 950, Memory Takt kannst du gefahrlos auf 1000MHz erhöhen. Gibt nen deutlichen Boost in Benchmarks. Wenn du magst kann ich dir ne entsprechende PPT bauen.

Das interessiert mich dann doch 😊

---

### **Beitrag von „coopter“ vom 29. Oktober 2018, 18:18**

@[CrazyCreator](#)

Zur :

" Grundsätzlicher Frage:

Wenn ich unter Windows Einstellungen an der Vega tätige, dann werden die doch in Windows gespeichert und gelten nicht für macOS? Oder werden die ins BIOS/UEFI der Grafikkarte geschrieben?"

Beim Neustart von Win geladen (Startup) nicht unter OS. 😊

Ob es eine Möglichkeit gibst sie Resetfest zu machen und somit im Bios verankern.... weiß ich nicht ! aber ich würde es gerne erfahren wens einer weiß.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Oktober 2018, 19:25**

Die PowerPlay Table von Windows unterscheidet sich leicht von der in MacOS genutzten. Ist btw. eine neue Erkenntnis von mir, da ich heute mal etwas experimentiert habe um

herauszufinden warum sich meine Vega unter macOS bezogen auf die PowerPlay Table anders verhält als unter Windows. Von daher ist das leider nicht möglich. Macht aber auch keinen Sinn weil z.B. Einstellungen die unter Windows stabil laufen unter macOS nicht stabil sein müssen. Von daher ist es gut die Karten getrennt nach OS zu konfigurieren.

Ich bin gerade dabei die Vega 64 PowerPlay Table zu zerlegen um sie dann in macOS richtig nutzen zu können. Das bringt dann etwas mehr Einstellungsmöglichkeiten als mit VGTab. Außerdem verbessert sich die Lüftersteuerung. Der Lüfter reagiert schneller auf Temperaturwechsel. Vega 56 Nutzer gehen da aber erstmal leer aus, da sich die Datensätze unterscheiden und ich keine Vega 56 zum Testen und Vergleichen habe.