

Erledigt

Update von Sierra auf Mojave geschafft, EFI vermutlich mit Optimierungsbedarf

Beitrag von „Hausl“ vom 14. Oktober 2018, 20:56

Hallo Leute,

ich bin zuletzt bei der Version 10.12.6 stehen geblieben und haben High Sierra übersprungen. Nun habe ich das Update auf Mojave gemacht, hat durch das hinzufügen von dem APFS Driver und dem Update auf die neueste Clover Version und aktuellen Texten eigentlich gut funktioniert.

Da sich mit jedem Major Update ja neue Eigenheiten ergeben und ich dann auch noch eine Version übersprungen habe, so habe ich das Gefühl ,dass mein System zwar läuft, aber so manches sicher überholt ist und heute anders/besser gelöst wird. Ich habe dazu mal meinen EFI Ordner angehängt (Seriennummer habe ich hierfür verändert)

Zuerst nenne ich gleich mal die Punkte welche NICHT funktionieren und dann habe ich noch ein paar Fragen:

- USB3 Anschlüsse funktionieren nicht (der Patch in der config.plist dürfte demnach überholt sein)
- iTunes Filme lassen sich nicht wiedergeben, also ich kann nicht mal auf Play klicken, Bild und Ton bleiben aus (ich habe bereits gelesen, dass dies generell nur funktioniert, wenn der Film heruntergeladen ist, bei mir geht weder Stream noch der geladene Film)
Whatevergreen habe ich dazu heute eingefügt, macht aber keinen Unterschied.
- die Vorschau.app hat nicht funktioniert, dazu habe ich das NoVPAJpeg.kext eingefügt. Funktioniert nun aber ist das die gute Lösung oder lediglich ein Workaround, wenns gar nicht anders geht?

Fragen:

- iGPU ist im BIOS deaktiviert - lese aber immer von dem Thema und Frage mich, ob diese unter Mojave nun benötigt wird?
- meine Datenplatte ist momentan noch abgeklemmt, wird diese auch ins APFS gewandelt, wenn ich diese anschließe (somit für ältere OSX Versionen unbrauchbar)

- Die Inhalte in drivers64UEFI sind alle vom alten System, habe hier lediglich den apfsdriverloader-64.efi hinzugefügt. Braucht man die anderen noch alle bei Mojave?
- Genauso die config.plist stammt 1:1 von Sierra, ich denke auch hier gibt es für Mojave Optimierungsbedarf, oder habe ich hier etwas offensichtlich total falsch eingestellt?
- Und zu guter Letzt habe ich noch meine DSDT und SSDT, die sind nun seit Anfang 2016 so. Hat sich hierzu auch etwas geändert in den 2 Jahren?

Allgemeine Info: die Hardware ist bis auf eine andere Festplatte natürlich identisch mit der bisherigen Sierra Installation.

Ansonsten sind mir noch keine Probleme Innerhalb dem einen Tag aufgefallen. Bzw. kann es natürlich Dinge geben, die nicht funktionieren aber ich es noch nicht festgestellt habe.

Würde mich über euren Input freuen, vielen Dank 😊

[EFI.zip](#)

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2018, 20:58

Wenn das Update zu Mojave erfolgt ist, solltest du deine Signatur und dein Profil entsprechend aktualisieren, ansonsten wird das die Helfenden verwirren.

Beitrag von „Hausl“ vom 14. Oktober 2018, 21:01

habs mir auch gerade gedacht und zwischenzeitlich angepasst 😊

Beitrag von „al6042“ vom 14. Oktober 2018, 21:03

Profil nicht vergessen... 😊

Erhaltene Likes:	8
Beiträge:	74
Karteneintrag:	nein
Mainboard:	
Asrock Z87 Extreme 4 - Bios	
Version 3.20	
Prozessor:	
Intel i5 4670K @3,4 GhZ Haswell	
Grafikkarte:	MSI GTX 770 2GB
Bootloader:	Clover v2.4k r4200
Betriebssystem:	macOS Sierra 10.12.6

Beitrag von „Hausl“ vom 14. Oktober 2018, 21:04

aber jetzt is drin 😊

Beitrag von „Hausl“ vom 16. Oktober 2018, 20:16

Waren das wohl zu viele Fragen auf einmal? 😞😞

Beitrag von „al6042“ vom 16. Oktober 2018, 20:28

Wahrscheinlich...

Sowas hättest du besser Freitagabend oder Samstag früh gepostet, dann hätte man sich das WE über damit befassen können... 😊

Unter der Woche ist da zu wenig Zeit für.... jedenfalls bei mir...

Beitrag von „Hausl“ vom 19. Oktober 2018, 20:11

So, Freitag Abend und ich krame mein Thema noch mal hervor 😊

Vielleicht hat jemand zu meinen Problemen und den Fragen ein paar Ideen 😊

Vielen lieben Dank

Beitrag von „Hausl“ vom 21. Oktober 2018, 11:14

Hallo nochmal, vielleicht kann mir die 2 fragen jemand beantworten? Dann könnt ich mich weiter damit befassen, danke 😊

- Fragen:
 - iGPU ist im BIOS deaktiviert - lese aber immer von dem Thema und Frage mich, ob diese unter Mojave nun benötigt wird?
 - meine Datenplatte ist momentan noch abgeklemmt, wird diese auch ins APFS gewandelt, wenn ich diese anschließe (somit für ältere OSX Versionen unbrauchbar)
-

Beitrag von „bluebyte“ vom 21. Oktober 2018, 12:05

Moin Hausl,

Zu Frage Nummer 1: Wir haben hier schon letzte Woche darüber diskutiert warum die Vorschau.App nicht funktioniert. Wir sind zu dem Schluss gekommen, dass die Vorschau.App die iGPU zur Anzeige benötigt. Genauso wichtig war bei mir die Einstellung des SMBIOS. Erst nach der Umstellung von 14,2 auf 13,2 lief es bei mir rund.

Zu Frage Nummer 2: Habe auf meiner zweiten MacOS HDD noch ein El Capitan mit HFS* drauf. Da wurde nichts umgewandelt. Die Umwandlung bezieht sich m.E. nur auf das Installationsziel.

Wünsche allen ein schönes Wochenende

Grüße von Steffen aka bluebyte aka BIGBoomer 😊

Beitrag von „Arkturus“ vom 21. Oktober 2018, 13:09

[Hausl](#) Deine config.plist ist schön aufgeräumt. SMBIOS wäre bei Deiner CPU eher iMac 15,1

Wenn alles läuft, gäbe es aber nichts zu ändern.

Die iGPU würde ich im aktivieren und NVRAM auf 96 MB einstellen. Hat n.m.K. auch für AppleTV Bedeutung. Da ich die iGPU immer connectorless laufen hatte, funktionierte die Vorschau auch immer, schon bei den Beta-Versionen.

Evtl. solltest Du unter Boot noch -wegbeta -lilubetaall als Bootflags setzen

Beitrag von „Noir0SX“ vom 21. Oktober 2018, 13:46

Die Beta Bootflags spielen eigentlich nur eine Rolle, wenn die macOS Version noch nicht in den Kexten angesprochen wird.

Beitrag von „Hausl“ vom 21. Oktober 2018, 15:16

[Zitat von chmeseb](#)

[Hausl](#) Deine config.plist ist schön aufgeräumt. SMBIOS wäre bei Deiner CPU eher iMac 15,1

Wenn alles läuft, gäbe es aber nichts zu ändern.

Die iGPU würde ich im aktivieren und NVRAM auf 96 MB einstellen. Hat n.m.K. auch für AppleTV Bedeutung. Da ich die iGPU immer connectorless laufen hatte, funktionierte die Vorschau auch immer, schon bei den Beta-Versionen.

Evtl. solltest Du unter Boot noch -wegbeta -lilubetaall als Bootflags setzen

Alles anzeigen

Das heißt, die Igpu einfach aktivieren oder muss ich noch extra was einstellen? Oder wie darf ich connectorless verstehen?

Beitrag von „Arkturus“ vom 21. Oktober 2018, 15:33

Die iGPU ist im BIOS aktiviert, aber es werden in der config.plist unter Graphics keine ig-plattform-id, kein injekt, sowie unter Devices keine Fake-ID gesetzt. Schließlich wir an der iGPU auch kein Monitor angeschlossen. Intern können die Prozesse die iGPU nutzen.

Beitrag von „bluebyte“ vom 21. Oktober 2018, 16:05

[Arkturus](#): Das heisst dann soviel wie, dass im Clover-Configurator im Abschnitt "Graphics" kein Haken bei "Inject Intel" gesetzt werden muss?

Mein Hacki läuft problemlos. Bin im Moment nur dabei ein bisschen mehr Struktur ins System

zu bekommen. Das heisst auch unnötige Dinge zu deaktivieren oder benötigte kexts an die richtige Stelle zu bringen und unnötige kexts zu löschen.

Beitrag von „Hausl“ vom 21. Oktober 2018, 17:35

Zitat von bluebyte

Moin Hausl,

Zu Frage Nummer 1: Wir haben hier schon letzte Woche darüber diskutiert warum die Vorschau.App nicht funktioniert. Wir sind zu dem Schluss gekommen, dass die Vorschau.App die iGPU zur Anzeige benötigt. Genauso wichtig war bei mir die Einstellung des SMBIOS. Erst nach der Umstellung von 14,2 auf 13,2 lief es bei mir rund.

Zu Frage Nummer 2: Habe auf meiner zweiten MacOS HDD noch ein El Capitan mit HFS* drauf. Da wurde nichts umgewandelt. Die Umwandlung bezieht sich m.E. nur auf das Installationsziel.

Wünsche allen ein schönes Wochenende

Grüße von Steffen aka bluebyte aka BIGBoomer 😊

Alles anzeigen

vielen Dank nochmal, das Einschalten der iGPU (hab 128 MG Speicher eingestellt) hat nun bewirkt, dass die Vorschau.app auch ohne dem NoVPAJpeg.kext funktioniert 😊

Weiters wird nun mein AppleTV 4K sofort als AirPlay Gerät erkannt, ohne iGPU war das nicht der Fall. Habe weiterhin iMac 14,2 eingestellt.

Die Datenfestplatte kann ich also auch bedenkenlos anstecken, ohne dass die ins Apple File System umgewandelt wird, sehr schön.

Jetzt hab ich dann eigentlich nur mehr das Problem, dass meine USB3 Anschlüsse nicht mehr erkannt werden seit Mojave und dass iTunes Filme sich nicht abspielen lassen, dann wär glaub ich schon wieder alles Tip Top 😊

Edit: bezüglich dem iTunes Problem: kann es daran liegen, dass mein Monitor per DVI angeschlossen ist? Mit dem DRM Zeugs könnte ich mir noch vorstellen, dass sich das nur mit einer digitalen Verbindung nutzen lässt?

Beitrag von „Arkturus“ vom 21. Oktober 2018, 19:13

Ich nutze auch den DVI-Port, da mein alter Monitor keinen HDMI hat. Trotzdem laufen iTunes Filme.

Update zu iTunes: Kann auch sein, dass es am SMBIOS liegt. Das war in verschiedenen Diskussionen in Bezug auf iMessage/Facetime diskutiert worden. Evtl. im Forum mal danach suchen. Am DVI liegt's nicht.

Wegen der USB3 packe den USBInjectAll.kext in Other und setze in der config.plist unter Device bei USB das Häkchen bei inject.

Beitrag von „Hausl“ vom 21. Oktober 2018, 19:44

Edit by NoirOSX -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen....

Also bezüglich dem USB3 Problem habe ich schon eine Lösung, hier half der für Mojave neue Clover Patch, den [al6042](#) hier eingetragen hat [Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Mojave](#)

Damit funktionieren nun alle USB3 Ports 😊

Ok, dann bleibt nur noch iTunes. DVI kann man also ausschließen. iMessage/Facetime funktioniert auf alle Fälle bei mir. I

n iTunes funktionieren ja auch die Trailer (habs testweise mal ohne Whatevergreen.kext probiert, da hängt sich sofort das System auf), auch die Menüs von den iTunes Extras laufen, nur beim Start des Films bleibt der Schirm schwarz, es bewegt sich auch der Balken nicht, die Wiedergabe startet gar nicht.

Sowohl bei aktivierter als auch bei deaktivierter iGPU

Beitrag von „Arkturus“ vom 21. Oktober 2018, 19:47

ooh, sorry. Ich habe immer nur die Trailer getestet. Ich nutze iTunes sonst gar nicht.

Mir ist aber aufgefallen, das es eine Weile dauert, bis der Trailer abgespielt wird. Kann es sein, das der ganze Film geladen werden muss?

Beitrag von „HausI“ vom 21. Oktober 2018, 19:54

Edit by NoirOSX -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, die direkt über deiner Antwort stehen....

genau so wars bei mir auch, als ich vor etwas über nem Jahr bei Sierra zum ersten Mal die Trailer zum laufen bekommen habe, da war das Thema für mich auch erst mal als Gelöst abgehakt 😊

Aber nun habe ich auch gekaufte Filme, und die lassen sich leider nicht abspielen. Den Tipp,

dass man die Filme erst laden muss, habe ich schon mal gelesen, bringt aber leider auch keine Besserung.

Beitrag von „Arkturus“ vom 21. Oktober 2018, 20:04

also ich habe mal 99cent in die Hand genommen und einen Film geordert, den ich mir auch ansehen würde. Derzeit bleib hier auch der Bildschirm schwarz. Ich hoffe, das er aber komplett geladen wird und dann läuft. Mal abwarten.

Beitrag von „Hausl“ vom 21. Oktober 2018, 20:15

bin gespannt, ob es bei dir läuft 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 21. Oktober 2018, 20:26

Habe das auch mal ausprobiert, obwohl ich es sonst nicht nutze.

Habe mal eben den Trailer von Tomb Raider 2018 gestartet.

Es läuft fehlerfrei.

Beitrag von „Hausl“ vom 21. Oktober 2018, 20:31

naja, wie gesagt, die Trailer sind nicht das Problem, die laufen eh.

Nur der eigentliche (gekaufte) Film dann aber nicht.

Beitrag von „Arkturus“ vom 21. Oktober 2018, 20:33

[bluebyte](#) wir hatten gerade diskutiert, dass die Trailer laufen, der Film dann aber nicht.

Ich vermute, dass es bei mir an der geringeren Auflösung meines Monitors liegt. Der kann nur 1680*1050 dpi. Ich teste mal, ob es auf AppleTV läuft, dazu muss der Film aber komplett geladen werden.

Update: Wenn der Film geladen ist, läuft er auch auf dem iMac.

Irgendwie kann ich nicht antworten

Update II

lilu + weg

Bildschirmfoto geht nicht, wahrscheinlich wegen DMG. Anbei ein Foto aus der Filmmitte.

Beitrag von „Hausl“ vom 21. Oktober 2018, 20:49

Danke für die Info.

Benutzt du auch whatevergreen?

Edit: ok ich sehe bei dir funktioniert es.

Als Kext hätte ich auch die aktuellsten Versionen von lilu und weg im Einsatz.

Seltsam

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Oktober 2018, 12:32

Siehe oben Lilu + weg, schon wegen ALC

Beitrag von „Hausl“ vom 22. Oktober 2018, 14:35

Ok danke 🤔

Hat viel noch jemand Erfahrung mit nem schwarzen Schirm bei iTunes Filmen?

Eventuell ist 14,2 das Problem?

Ich glaube auch, dass viele im Glauben sind, dass es bei Ihnen funktioniert, weil sich eben Trailer abspielen lassen. Dabei ist der eigentliche Film dann wieder ein anderes Thema, warum auch immer

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Oktober 2018, 17:21

versuch macht klug. Ich würde mal SMBIOS iMac 15,1 testen. Zuerst über den Bootstick, wenns nichts bringt wieder zurück. Deine Haswell CPU wäre annähernd 15,1. Ich habe mit mere Sandybridge die 14,2.

Beitrag von „Hausl“ vom 23. Oktober 2018, 11:03

Ich werde das bei Gelegenheit testen 😊

Ich habe noch ne andere frage, habe diese zwar auch schon in einem anderen Thread gestellt aber gerade gemerkt, dass dieser als erledigt markiert ist und deswegen der Thread nicht mehr hochrückt. Heut also die Frage:

Weil das grad bei mir auch passend ist:

Ich lese immer wieder davon, die Firmware-/SMBIOS-Daten in Clover aktuell zu halten?

Ich dachte, einmal eine funktionierende Config, so sollte man diese lassen?

Oder Wie darf ich das verstehen mit dem aktuell halten? Dass man zb aus iMac 14,2 eine andere Version macht?

Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 11:30

Diese Info hat folgenden Hintergrund:

In den ersten Monaten des Jahres 2018 wurden von Apple viele Firmware-Updates auf deren Original-Maschinen verteilt.

Diese führten natürlich auch die jeweiligen Daten "Bios Version" und "[Bios Release Date](#)".

Diese wiederum wurden von den macOS Updates auch abgefragt und wenn deren Einträge älter waren, wurde die Installation der jeweiligen Updates unterbrochen oder komplett verweigert.

Auch die Installation von Mojave erfordert ein Update der Firmware auf den Original-Geräten.

Somit macht es auch Sinn sich in Vorbereitung für eine Update oder einer Neu-Installation diese Werte immer aktuell zu halten.

Bei bereits laufenden Systemen sollte natürlich die "Serial Number" und auch "Board Serial Number" vorher in eine Text-Datei gesichert werden, da sonst die Neu-Auswahl im Clover Configurator an den Stellen ebenso neue Werte einträgt.

Beitrag von „Hausl“ vom 23. Oktober 2018, 12:26

Danke für die Erklärung 😊

Dann könnte das eventuell ein Grund sein, wieso iTunes Filme bei mir nicht startbar sind. Hab nämlich noch immer die identische config.plist von 10.12.6 am laufen (ausgenommen das USB Port Limit hab ich angepasst)

Also sind es nur diese beiden serial Numbers, die ich speichern muss und alle anderen Werte werden automatisch erstellt und sind egal, wenn das dann andere Werte sind?

Und wenn ich zu testzwecken von iMac 14.2 auf was anderes umstelle, wirft es wohl auch alle Werte über den Haufen oder?

Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 12:43

Wenn du das per aktuellem Clover Configurator aktualisierst, wird auch die Zeile "SmUUID" gefüllt.

Ich werfe den Eintrag immer raus, da ich das Feld vorher schon leer hatte.

In Anbetracht deiner Hardware-Zusammenstellung macht es keinen Sinn vom iMac14,2 abzuweichen... Das passt haargenau.

Beitrag von „HausI“ vom 23. Oktober 2018, 13:58

Aber müssen für das Thema iMessage und co nicht alle Werte gleich bleiben?

Oder ist das nur auf die beiden Serial Numbers bezogen?

Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 14:17

Was verstehst du unter "alle Werte gleich bleiben?"

Mit meiner AppleID, die ich schon seit 2009 habe, wurde bisher nie eine "SmUUID" oder auch eine "Custom UUID" benötigt.

Die Kombi "Serial Number" und "Board Serial Number" müssen zusammenpassen.

Letztere kopiere ich auch immer in den Bereich "MLB" unter "Rt Variables".

Ansonsten muss ich für iMessage nix weiter machen...

Beitrag von „Arkturus“ vom 23. Oktober 2018, 18:36

[al6042](#) ich lag mit dem SMBIOS falsch. Wahrscheinlich hatte ich mit meinem älteren Sandybridge i5 2400 3,2 Ghz nur Glück das er mit iMac 14,2 zurecht kam.

Meine Frage zum SMBIOS. Aus einem [Video](#) zur CloverConfigurator von [MacGrummel](#) hatte ich mal aufgeschnappt, dass die "SerialNumber" in den Bereich "MLB" unter "Rt Variables" kopiert und um weitere 5 beliebige Ziffern/Buchstaben ergänzt werden muss, um auf 17 Stellen zu kommen. Im Video bei ca. 15:17 min zu finden.

Du nimmst dafür gleich die "Board SerialNumber", welche ja schon 17 Stellen hat.

Sind beide Varianten machbar oder gibt es eine Richtige?

Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 18:50

Ich habe die alte Variante schon ewig nicht mehr genutzt, ich denke aber das beide funktionieren sollen.

Im Zweifel die aktuellere Variante nutzen.

Beitrag von „Arkturus“ vom 23. Oktober 2018, 19:20

also die von Dir aktuellere Variante ist die neuere.

Wie funktioniert die Sicherung in eine Textdatei (#31), per "Copy and Paste" und die Rücksicherung ebenso?

Damit muss man dann bei einer Aktualisierung nicht mehr die iCloud anpassen?

Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 19:26

Du öffnest einfach ein neues TextEditor-Fenster und kopierst dort zuerst die "Serial Number" hinein.

Im zweiten Schritt kopierst du die "Board Serial Number" ein paar Zeilen darunter hinein.

Dann nutzt du den Clover Configurator zum Aktualisieren der SMBIOS-Daten.

Als nächsten kopierst du die "Board Serial Number" aus dem TextEditor-Fenster wieder an ihren Platz.

Das gleiche machst du mit der "Serial Number".

Zum Schluss noch das Feld "SmUUID" leeren und die config.plist wieder speichern.

Stimmt... damit musst du nichts in den anderen Apple-iWhatever-Diensten anpassen oder ändern.

Beitrag von „Arkturus“ vom 23. Oktober 2018, 19:33

Herzlichen Dank für diese Lehrstunde. EWin nervendes Problem gelöst. 👍

das Feld "SmUUID" war bei allerdings noch nie gefüllt.

Allerdings eine weitere Nachfrage. Wie genau läuft die Aktualisierung des SMBIOS ab?

Ich nutze z.Zt. z.B. iMac 18,2 (schon mit HS). Müsste ich dieses neu auswählen, um es zu aktualisieren und dann die config.plist neu speichern)

Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 19:35

Wenn du die Seriennummern rauskopiert hast, musst du nur nochmal das gleiche SMBIOS aus der Liste der Möglichkeiten auswählen... damit werden die Werte aktualisiert.

Achte an der Stelle immer darauf, dass du den aktuellsten Clover Configurator am Start hast.

Beitrag von „Hausl“ vom 23. Oktober 2018, 19:56

Wozu sind SmUUID oder Custom UUID eigentlich da?

Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 19:58

Das erklärt der folgende Artikel eigentlich ganz gut:

https://de.wikipedia.org/wiki/Universally_Unique_Identifier

Warum aber zwei verschiedene UUIDs gesetzt werden können, kann ich dir nicht sagen.

Beitrag von „Hausl“ vom 25. Oktober 2018, 10:37

Jetzt muss ich aber nochmal blöd fragen, die SmUUID wird doch für iMessage und FaceTime benötigt?

Wie kannst du diese dann rauslöschen [al6042](#)

Beitrag von „Arkturus“ vom 25. Oktober 2018, 17:47

[Hausl](#) Ich glaube nicht, dass die SmUUID dafür benötigt wird. Bei mir war die jeher schon leer und iMessage funktionierte. Allerdings nutze ich kein FaceTime.

Beitrag von „al6042“ vom 25. Oktober 2018, 21:08

[Hausl](#)

Zum Löschen öffne ich die config.plist per Clover Configurator.

Dort gehe ich dann in den Menüpunkt "SMBIOS" und lösche ganz bruddal was dort in der Zeile "SmUUID" steht. 😊

Danach speichere ich die config.plist und mache ganz normal weiter.

Beitrag von „DocWerder“ vom 1. November 2018, 17:24

Hallo zusammen,

meine Frage richtet sich vor allem an den Threadstarter [Hausl](#).

Ich stehe vor dem gleichen Problem und würde gerne eine Partition, die momentan noch auf 10.12.6 steht mit Mojave installieren.

Handelt es sich bei dem von dir genannten apfs.efi genau genommen um die Datei apfsdriverloader-64.efi?

Eine andere efi Datei habe ich in den zip-Archiv von [al6042](#) nicht gefunden?

Ich kann zwar von dem erstellten USB-Bootstick starten, komme aber recht zu einem Punkt, an dem nichts mehr geht.

Vielleicht verstehe ich irgendetwas grundlegend falsch, aber ihr habt mal geschrieben,

man soll sich melden und nicht lange rumdoktern....

Danke für eure Antworten.

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 18:11

Ein grundsätzliches Problem kann deine GTX660 sein, die ja bekanntermaßen schon unter High Sierra nicht mehr wirklich unterstützt wird.

Beitrag von „DocWerder“ vom 1. November 2018, 18:17

Hallo [al6042](#)

danke für deine Antwort.

Vielleicht ein Irrtum von mir, aber ich habe eine GTX960 und der Webdriver läuft eigentlich ohne Probleme.

ist die denn wirklich soooo alt?

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 18:22

Nope, die natürlich nicht, aber ich muss was auf den Augen gehabt haben, als ich in deinem Profil nach der GraKa geschaut habe... 😊

Beitrag von „DocWerder“ vom 1. November 2018, 21:22

Okay kein Problem. Meine Augen sind auch nicht mehr die besten

Magst du mal drüberschauen, wenn ich dir einen Screenshot hochlade, wo die Installation genau stehen bleibt.

Irgendwie komme ich auch mit der sonst guten Suchfunktion hier im Forum nicht weiter. ...

Danke

Hier also nochmal sowohl der letzte lesbare Screenshot und meine config.plist.

Ich weiss, ich weiss, ihr werdet mich steinigen, weil die config.plist bestimmt Riesenfehler enthält, aber ich meine, ich habe diese damals von [Fredde2209](#) bekommen und sie tut bislang das, was sie soll für mein Sierra-System.

Nach dem Screenshot erscheint irgendwann das Verbotsschild und dann kommen kryptische Zeichen.

Beim aktuellen Clover habe ich nur die Option "Installiere Clover in der ESP" angeklickt.

Leider bin ich TOTAL überfragt, welche Optionen ich während der Clover-Installation unter "UEFI-Driver" anklicken muss....

Könnt Ihr mir dabei helfen??

Vielen vielen Dank schon mal im voraus.

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 21:26

Da wäre es bestimmt sinnvoller, die komplette EFI (ohne das Verzeichnis /EFI/APPLE) hier hochzuladen.

Beitrag von „DocWerder“ vom 1. November 2018, 21:41

Hallo [al6042](#),

kein Problem hier der gepackte EFI-Ordner. Ich habe auch noch unter /EFI/Clover den Ordner "Themes" weggelassen.

Danke für deine Hilfe

Beitrag von „DocWerder“ vom 3. November 2018, 16:55

Hallo nochmal liebe Experten,

nachdem ich mich jetzt das ganze Wochenende hingesetzt habe und versucht habe Mojave zu installieren, gibt es erste Erfolge zu vermelden.

Ich habe Clover 4722 zusammen mit TINU installiert, die kexte FakeSMC, USBInjectAll auf die EFI kopiert und konnte damit

auch tatsächlich Mojave installieren 🐉

Jetzt das grosse ABER: Leider musste ich erkennen, dass die Auflösung

so wie bei meinem ACER-Laptop ist, also 1280x1024 UND

die Seriennummer von beiden ist Komplette identisch.

Wärt ihr nochmal so freundlich und erklärt mir, wie ich nochmal unter dem Eintrag SMBIOS im

CC eine neue Seriennummer generieren kann?

Welches Model kann/muss ich nehmen?? Ich möchte kein MacBook Air wie beim Acer haben, Kann ich hier wieder mein "altes" Modell vom Desktop, also iMac 14,2 nehmen, oder mache ich dann etwas falsch?

Vielen Dank schon mal für eure Hilfe

Gruß

Beitrag von „al6042“ vom 3. November 2018, 16:59

Dein Desktop nutzt laut deinem Profil und der Signatur eine Nvidia-Karte...

Dafür gibt es doch noch keine Nvidia WebDriver...

Beitrag von „DocWerder“ vom 3. November 2018, 17:10

Hallo [al6042](#)

Ja du hast recht. Aber kann ich dafür einen Standard Treiber nehmen, der mir das ganze zumindest auf 1080 darstellt?

Oder verstehe ich da etwas falsch?

Beitrag von „al6042“ vom 3. November 2018, 17:11

Es gibt wohl Möglichkeiten das zu machen, aber macOS ohne Grafikbeschleunigung zu nutzen wird dir auf Dauer keinen Spaß machen.

Beitrag von „DocWerder“ vom 3. November 2018, 17:18

Ändert sich das denn nicht, wenn ich mein Modell ändere?

Momentan steht dort 13,1.

Es gibt doch ganz viele hier im Forum, die eine NVIDIA haben. Haben die denn alle Probleme??

Beitrag von „al6042“ vom 3. November 2018, 17:20

Jeder macOS-User mit Mojave und einer Nvidia Grafik mit Maxwell- (900er-Serie) oder Pascal-Chip (1000er-Serie) hat das Problem und das schon seit der ersten Beta von Mojave...

Beitrag von „DocWerder“ vom 3. November 2018, 17:30

Das heißt es macht keinen Sinn, mir ein neues Modell mit neuer Seriennummer zu generieren?

Ich meine mich zu erinnern, dass in irgendeinem Thread zumindest gezeigt worden ist, wie man die SMBIOS werte auf seine tatsächliche Hardware anpasst.

Leider weiß ich nicht mehr wo sich der Thread befindet und im Wiki finde ich nichts.... oder ich bin zu blöd

Beitrag von „al6042“ vom 3. November 2018, 17:43

Das Anpassen des SMBIOS auf einen iMac14,2 in Bezug auf die Nutzung einer Nvidia Karte war spannend, als es noch keinen NvidiaGraphicsFixup.kext, bzw, aktuell den WhateverGreen.kext gab.

Beide Kexte ermöglichen nun die Nutzung einer Nvidia auch wenn das SMBIOS für einen Skylake auf iMac17,2 oder bei Kaby- & CoffeeLakes auf iMac18,3 steht.

Trotzdem ist für die Maxwell- und Pascal-Chips der Einsatz der Nvidia-WebDriver zwingend.

Beitrag von „DocWerder“ vom 3. November 2018, 17:50

Dankeschön für deine Erklärung, aber inhaltlich hängst du mich gerade ab. 😊 Heißt das, dass ich durch den Einsatz der beiden kexte die Auflösung zumindest die in bisschen hochdrehen kann, egal ob ich Modell 13,1 oder 17.2 ich einstelle ?

Und zudem steht bei meinem smbios momentan noch 13,1

Beitrag von „al6042“ vom 3. November 2018, 17:56

Das kann ich dir nicht sagen, da ich keine Nvidia-Karte mehr benutze.

Ich weiss nicht, wie sich diese unter Mojave mit den angegebenen Kexten, die immer als "entweder/oder" eingesetzt werden sollten, verhalten.

Achte auch darauf, dass beide Kexte den Lilu.kext benötigen.

Da du, wenn du das testen möchtest, immer die aktuellsten Versionen der Kexte einsetzen solltest, wirst du feststellen, dass der [NvidiaGraphicsFixup](#) seit [Version 1.2.6](#) nicht mehr aktualisiert, sondern vielmehr im [WhateverGreen](#) integriert wurde.

Den aktuellsten Lilu findest du unter [Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für diverse Kexte\)](#)

Beitrag von „DocWerder“ vom 3. November 2018, 18:09

Na dann habe ich ja mal eine Aufgabe.

Danke erstmal. Ich lese dann erst einmal und werde mich bestimmt wieder melden

Beitrag von „DocWerder“ vom 4. November 2018, 23:43

Hallo nochmal,

habe zwar jetzt einiges gelesen, aber wollte nochmal die (blöde) Frage stellen, ob es nicht möglich ist,

Mojave mit der onboard Intel HD530 zu betreiben?

Leider erhalte ich auch bei Einsetzen des Clover-Bootflags "nv_disable=1" immer nur die Auflösung 1280x1024.

Funktionieren die Onboard Grafiken auch nicht unter Mojave, oder muss ich das am HDMI-Port anschliessen. Momentan schließe ich den Monitor per DP an.

Danke für eure Antworten