

Erledigt

Sound will nicht unter Ozmosis

Beitrag von „FivePipes“ vom 19. Oktober 2018, 15:39

Hallo Team!

Ich habe mir nach nem Cleaninstall (mit Ozmosis) von Mojave in die Efi den AppleALC-OZM Kext gelegt. Bei High Sierra läuft er sehr rund. Nun wird kein Sound erkannt. Der Kextupdater schmeißt mir den AppleALC.kext raus. Mit dem klappt es leider auch nicht. Die anderen Kexte sind laut Updater aktuell. Hat jemand eine Idee?

Ich habe mal Dateien angehängt, die wichtig sein könnten. Vielleicht reicht ja der aktuelle AppleALC.kext mit nem bestimmten Eintrag in der DSDT. Da habe ich einfach keine Ahnung von.

Beitrag von „FivePipes“ vom 23. Oktober 2018, 18:29

Huhu, is there anybody out there? 🐝

Nochmal n kurzer Anschubes, ob mir jemand beim Sound helfen könnte.....



Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 18:41

Du solltest immer die aktuellste Version von AppleALC in der Kombi mit dem Lilu in der EFI, unter /EFI/Oz/Darwin/Extensions/Common liegen haben.

Damit müsste Audio auch klappen.

Der AppleALC-OZM ist alt und kann die notwendigen Anpassungen nicht mehr in die Mojave-Version der AppleHDA injecten, da diese sich um einiges verändert hat.

Beitrag von „FivePipes“ vom 23. Oktober 2018, 19:07

Dann werde ich es nochmal testen. Ich hatte mir über den Kextupdater die aktuellen Kexte besorgt und so wie du beschreibst installiert. Hatte aber nicht funktioniert.

Ich melde mich nachher wieder.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Oktober 2018, 19:26

Lösch aus der defaults mal aus den SMBIOS den Eintrag "FirmwareVendor" komplett raus und probiers nochmal.

Beitrag von „FivePipes“ vom 23. Oktober 2018, 20:58

Eintrag ist raus. NVRam reset, aber keine Änderung....

hm

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Oktober 2018, 21:00

Schick mal bitte deine Defaults und einen IORegistryExplorer Dump.

Beitrag von „al6042“ vom 23. Oktober 2018, 21:02

Das einzige, was ich mir noch vorstellen könnte, wäre die DSDT von Layout-ID anzupassen, wenn es der AppleALC nicht selbst hinbekommt.

Versuche es bitte mal mit der beiliegenden Version.

Beitrag von „FivePipes“ vom 23. Oktober 2018, 22:10

[Zitat von kuckkuck](#)

Schick mal bitte deine Defaults und einen IORegistryExplorer Dump.

mach ich morgen mal. Ich hatte die Defaults getauscht, aber keine Änderung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 23. Oktober 2018, 22:29

Sieht eigentlich alles soweit gut aus was Sound betrifft, ich glaube das liegt an der defaults. Häng die wie gesagt mal bitte an oder schick sie mir privat.

Beitrag von „FivePipes“ vom 24. Oktober 2018, 09:36

Hier nun die Defaults

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Oktober 2018, 11:44

Da war der FirmwareVendor noch drinnen. Ich hab mal ein paar Sachen überarbeitet:

Beitrag von „FivePipes“ vom 24. Oktober 2018, 14:05

Boh, ey.... immer noch keine Änderung:

Defaults ersetzt NVRam reset und immer noch kein Ton...🔊🤔

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Oktober 2018, 14:30

Wird die defaults denn auch korrekt eingelesen (mal mit OzmosisToolbox geprüft)?

Schick mal bitte noch einen IOReg.

Beitrag von „FivePipes“ vom 24. Oktober 2018, 14:36

Here it is..

Beitrag von „mosconijr“ vom 24. Oktober 2018, 15:05

I had to use AppleAlc + Lilu + Whatevergreen to get sound

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Oktober 2018, 15:55

[FivePipes](#) Jetzt passt alles, fehlt nur noch die richtige layout-ID... Benutz mal wieder deine alte DSDT und dazu folgende defaults: