

Erledigt

OSX 10.13.6 mit ATI HD6970M

Beitrag von „NickRandom“ vom 20. Oktober 2018, 01:11

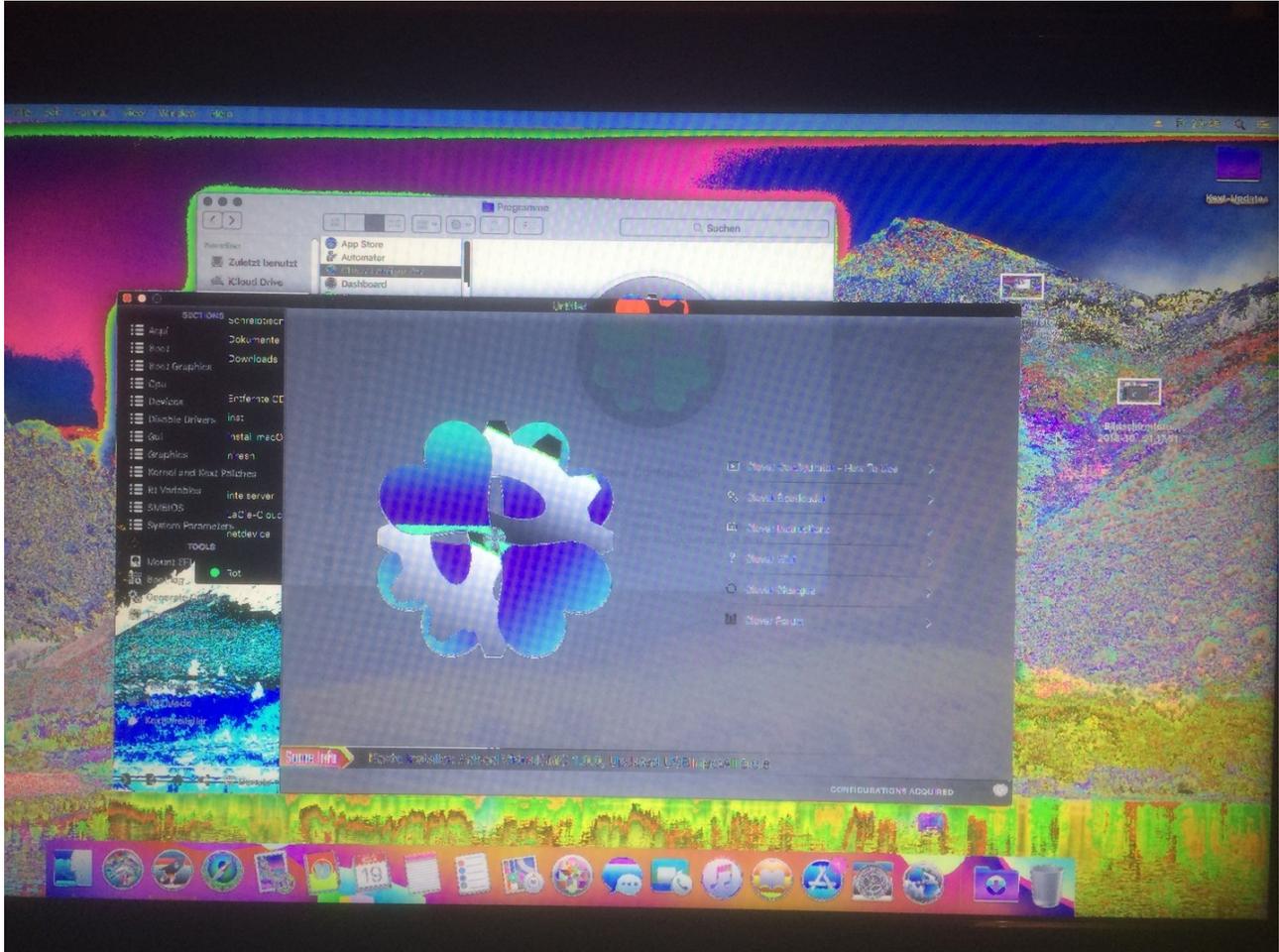
Hardware: Laptop Clevo P150HM mit i7 2820QM-Prozessor und AMD Radeon HD 6970M als Grafikkarte, kein UEFI-BIOS.

Die Cleaninstall von High Sierra ließ sich mit der smbios-Einstellung iMac 12.2 durchführen und ist auch startbar.

Da die eingebaute Ethernetkarte von JMicron nicht so ohne weiteres zur Kooperation zu überreden ist, habe ich mir mit einer USB-Ethernetkarte beholfen, die mir als en0 Zutritt zum AppStore, ins LAN und ins Internet gewährt.

Mein derzeitiges Hauptproblem ist die Displaydarstellung mit den verkorksten Farbpixeln. Die HD6970M scheint ja zumindest erkannt zu werden.

Ein DSDT.aml-Patch habe ich mangels Erfahrung darin noch nicht versucht, vllt. gibt es hier jemanden, der mir dabei auf die Sprünge helfen oder das für mich erledigen kann. Mein Verdacht ist, dass sich bei der Bildschirmdarstellung die Ansteuerung des Displays sowohl von der Radeon HD6970M als auch der integrierten Grafik der CPU überlagern - allerdings ist das BIOS so armseelig grottenschlecht, dass sich die integrierte Grafik nicht abschalten lässt. Hardwareinfos liegen in divers.zip, das Bild sieht leider so aus (mit dem iPhone geknippt):

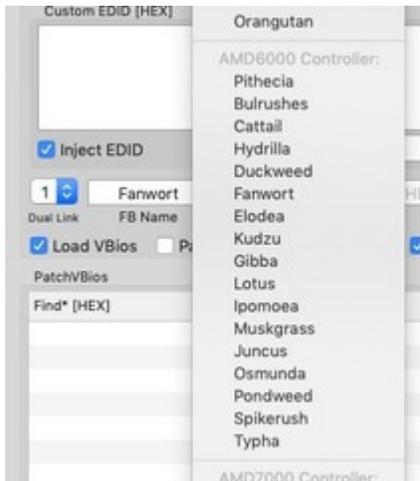


Beitrag von „ralf.“ vom 20. Oktober 2018, 02:01

Hier ist ne Karte mit gleichem chip: [ATI Radeon HD 6870 Framebuffer anpassung.](#)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. Oktober 2018, 09:02

Hast du die anderen Framepuffer getestet?



Beitrag von „Mocca55“ vom 20. Oktober 2018, 11:21

Mein HD5650M läuft unter High Sierra mit EDID Inject und zusätzlich noch Inject ATI, LoadVBios und PatchVBios in Clover setzen.

Gruß Mocca55

Beitrag von „McRudolfo“ vom 20. Oktober 2018, 15:52

Das ist der 'Disco-Effekt', der gerne bei HD 6xxx-Karten auftritt.

Du musst die Farbtiefe von Milliarde Farben auf 16,7 Millionen verringern, z.B. mit dem Tool SwitchResX, dann sieht der Bildschirm wieder normal aus.

Beitrag von „NickRandom“ vom 20. Oktober 2018, 21:15

So, erfreuliche Mitteilung: das Problem ist gelöst.

Die Daten wurden ermittelt mit dem Tool AMDFramebufferUtility.

In CC unter Kernel and Kext Patches folgende Einstellungen:

ATIConnectorsData

0200000040000000390500000000000000000000000040000000000040000040300000001000000000000110201

ATIConnectorsPatch

02000000400000000901000000000000100100050000000000080000040200000071000000000000120401

ForceKextsToLoad

\System\Library\Extensions\AMD6000Controller.kext

\System\Library\Extensions\AMDFramebuffer.kext

und unter Graphics folgende Einstellungen:

InjectEdid YES

DualLink 1

FBName Fanwort

Ports 4

LoadVBios YES

PatchVBios YES

InjectATI YES

Alles entscheidend war die Mitteilung des AMDFrameBufferUtility:

"You may need to change the enc of LVDS to 01 to avoid screen mess"

Also den Wert von 00 zu 01 geändert, erneut auf "save all" und dann diese Werte in den Clover eingetragen.

Nochmals Danke an alle, die mit geholfen haben. Nun kann es weitergehen, paar Baustellen sind ja noch 😎

Beitrag von „Sanvounnas“ vom 16. Januar 2019, 20:35

...

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2019, 20:41

[Sanvounnas](#)

Was willst du uns damit sagen?

Beitrag von „Sanvounnas“ vom 16. Januar 2019, 20:42

war ein versehen aber der post lässt sich dabei nicht löschen leider 😅

Beitrag von „al6042“ vom 16. Januar 2019, 20:46

Es wäre sehr undurchdacht, wenn User einfach Beiträge wieder löschen könnten...

Deswegen haben sie auch nicht die Berechtigung dazu.