

# VoodooI2C

## Beitrag von „al6042“ vom 26. Oktober 2018, 19:13

Der Kext ist für die I2C-angebundenen Peripherie-Geräte von Laptops sehr spannend.

Dazu gehört, z.B. das Touchpad/Trackpad auf Basis von ELAN.

Anbei findet ihr die Version v2.1.4

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 20. April 2019, 10:22

### Version v2.1.6

- Update VoodooI2CHID
  - Fix SDK download script
  - Bump version number to v2.1.6
  - Use the macOS 10.12 SDK for CI build/release
  - Update VoodooI2CHID
- 

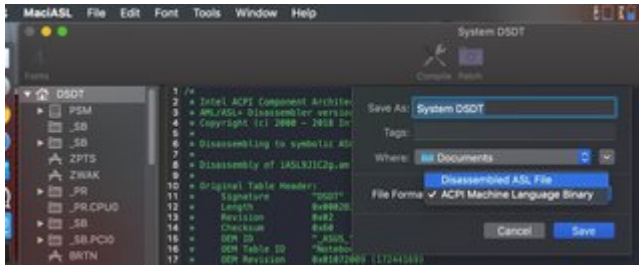
## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 29. Juli 2019, 09:36

Version v2.2

und als Zugabe eine erste Entwicklung für eine Konfigurator. Der Konfigurator benötigt eine frisch gezapfte BIOS DSDT.aml dekompliert in Textformat DSDT.aml. Am besten diese Datei mit dem [MaciASL](#) erstellen.

- > Bump version number to v2.2
- > Merge pull request [#191](#) from ben9923/cannonlake
- > Update deployment script to not override current releases

- > Update VoodooGPIO header name
- > Update README & docs to indicate CNL/CFL support
- > Update VoodooGPIO
- > Update GPIO pinning guide for Cannon Point
- > Merge pull request [#184](#) from williamsbj1/master
- > Merge branch 'master' into master
- > Add Sunrise Point-LP I2C2, I2C3 controllers



<https://github.com/alexandred/VoodooI2C>

<https://github.com/williamsbj1/GenI2C>

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 15. Dezember 2019, 09:24

### Version 2.3

This release includes major refactoring to VoodooI2C, to increase performance and eliminate bugs & memory leaks.

It is no longer necessary to patch/remove the built-in I2C kexts to make VoodooI2C load.

Comet Lake PCI IDs were added to kext matching, as well as more Cannon Lake IDs.

Since the last release there have been 49 commit(s). The descriptions for the first (at most) 10 of these are as follows

- Bump version to 2.3
- CI: Use Xcode 11.3, store build artifacts
- Update VoodooGPIO, VoodooI2CHID and VoodooI2CELAN
- Add Comet Lake PCI IDs

- Merge pull request [#229](#) from blankmac/master
  - Fix issue with some devices failing to meet the deadline in commandSleep.
  - Merge pull request [#224](#) from al3xtjames/commandgate
  - Correct IOCommandGate::commandSleep call
  - Merge pull request [#195](#) from kprinssu/master
  - Add 2 more supported Cannon Lake PCI IDs 8086,a36a & 8086,a36b
- 

**Beitrag von „Noir0SX“ vom 15. Januar 2020, 22:03**

## VoodooI2CGoodix

VoodooI2CGoodix is a [VoodooI2C satellite](#) that enables touchscreen support for the Goodix GT9111 and others in macOS.

<https://github.com/lazd/VoodooI2CGoodix>

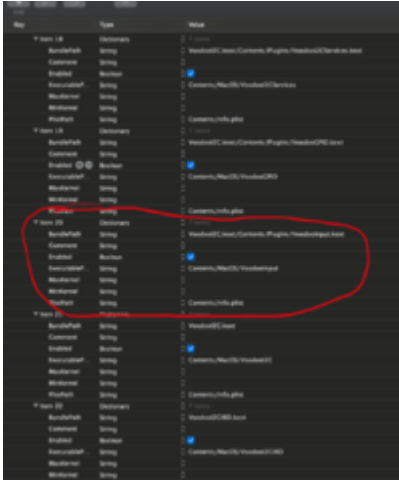
---

**Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 14. April 2020, 16:37**

Neue Kextversion 2.4 mit folgenden Änderungen:

- Bump version to 2.4
- Do not use BUILD\_HOME in the CI flows
- CI updates ([#272](#))
- Update VoodooInput git submodule
- Update VoodooGPIO git submodule
- Remove deprecated VoodooI2CUPDDEngine git submodule ([#271](#))
- Update VoodooI2CHID and VoodooGPIO git submodules ([#270](#))
- Use Xcode 11.3 recommended settings
- Update VoodooI2CHID ([#268](#))
- Update VoodooI2CHID git submodule ([#261](#))

Zu beachten ist für OpenCore Benutzer das es einen neuen Kext VoodooInput.kext innerhalb des Kext VoodooI2C.kext gibt. Dieser muss mit in die config.plist eingebunden werden. Für mein Elan 1200 sieht das dann so aus.



Vielen Dank an die Entwickler für die überragende Arbeit.

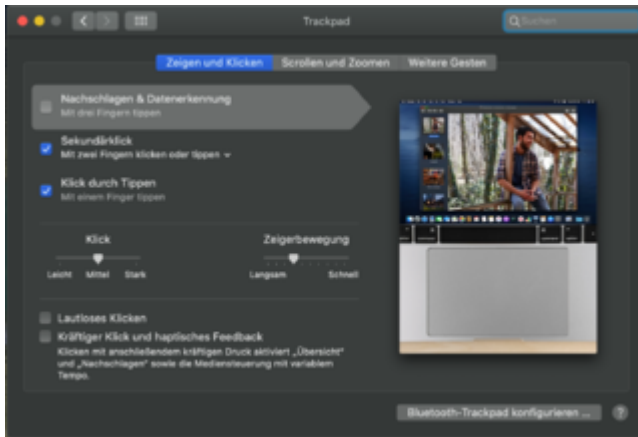
---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 30. April 2020, 17:17

Version 2.4.2

Eneut eine neue Version. Mein Trackpad läuft inzwischen wie nee Eins mit diesen neuen Kexten. Echt ein Trackpad Traum und Danke nochmals an die Entwickler.

Einzig was bei mir Probleme macht ist haptisches Feedback oder ich kann das nicht bedienen. Daher ist das bei mir deaktiviert.



- > Bump version to 2.4.2
- > Sync git submodules
- > Optimize I2C controller ([#294](#))
- > Remove extra retain introduced by a merge conflict fix
- > Merge pull request [#295](#) from blankmac/master
- > Ensure the stylus check is set to zero on start.
- > Correct issue with touchscreens requiring an additional finger for multitouch gestures. This was due to the device > presenting a stylus at transducer 0. A simple check prior to sending the message to VoodooInput eliminates the problem. The stylus check in VoodooInput should be removed as unnecessary.
- > VoodooI2CELAN has polling support, thanks [@EmotionalLove](#) and [@artem-tverdokhlebov](#)
- > Smooth cursor support thanks [@Erictoby](#) and [@hieplpvip](#)
- > Various fixes within VoodooI2CHID and VoodooGPIO regarding interrupts and sleep/wake issues, thanks [@Goshin](#)

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 5. Juni 2020, 16:05

### 2.4.3

Since the last release there have been 15 commit(s). The descriptions for the first (at most) 10 of these are as follows

- VoodooGPIO and VoodooI2CHID fixes ([@Goshin](#))
- VoodooInput 1.0.6

---

## Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. August 2020, 11:25

### 2.4.4

Since the last release there have been 7 commit(s). The descriptions for the first (at most) 10 of these are as follows

- Bump version to 2.4.4 and update VoodooI2CSynaptics
- Notify multitouch engine when property changed ([#344](#))
- Update VoodooI2CPCILakeController for newer Comet Lake PCI IDs ([#341](#))
- Fixes VoodooInput compatibility ([#333](#))
- Add Comet Lake H PCI IDs ([#335](#))
- Minor fixes of power state switching in setPowerState() ([#331](#))
- Update README.md

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 8. Oktober 2020, 18:53

Version 2.5.1

- Separate VoodooI2CPCILakeController ([#370](#))
- [Docs] Update USB Support.md ([#389](#))
- Catch another garbage pointer ([#390](#))

Kext macht genau das was er soll.

Danke an die Entwickler.

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 9. Oktober 2020, 23:08

Version 2.5.2

- Bump version to 2.5.2
  - Separate VoodooI2CPCILakeController ([#370](#))
  - [Docs] Update USB Support.md ([#389](#))
  - Catch another garbage pointer ([#390](#))
- 

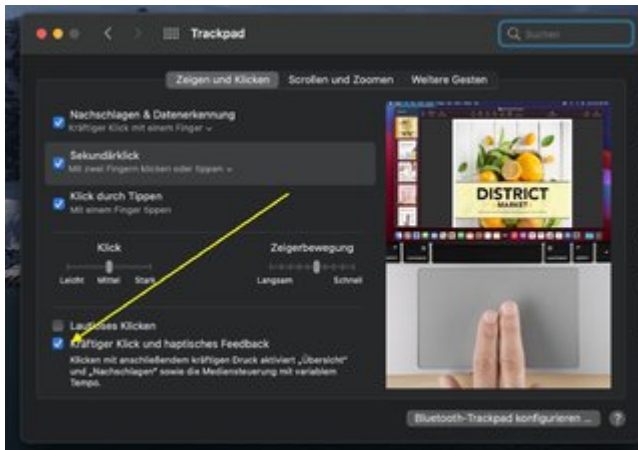
## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 23. Dezember 2020, 21:38

Version 2.6.1

- Merge pull request [#423](#) from VoodooI2C/update-hid
- Bump version to 2.6.1
- Update VoodooI2CHID to fix secondary button issue
- Fixed [#357](#) panic caused by HID's accelerometer
- Switch to MacKernelSDK ([#420](#))
- Evaluate XDSM first for easy customization and document updates ([#391](#))
- Sync changes with VoodooI2CHID
- Store artifacts in zip files ([#419](#))
- Show ACPI device name in log instead of controller\_name ([#416](#))
- Validate whether MatchedName exists ([#415](#))
- Option to opt-out from \_DSM/XDSM interrupts ([#398](#))

Mit diesem Kext Version funktioniert bei meinem ELAN 1200 das erste Mal die Funktion im Bild. Trackpad funktioniert wie ein original Apple Trackpad.

Danke an die Entwickler für diesen Kext.



---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 5. Januar 2021, 15:02

### [Version 2.6.2](#)

- Bump version to 2.6.2
- Update VoodooGPIO + VoodooI2CHID to fix post-sleep IRQ issue
- Update VoodooI2CHID to fix MacKernelSDK headers
- Merge pull request [#425](#) from VoodooI2C/ioreg-bus-config
- Expose bus configuration values in IORegistry

---

## Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 11. Januar 2021, 23:30

### Version 2.6.3

- Bump version to 2.6.3
- Update VoodooI2CHID with reset-related quirks