

Erledigt

Wechsel von NVIDIA GTX1060 6GB zu welcher AMD?

Beitrag von „kunststoffel“ vom 27. Oktober 2018, 10:19

Hallo Hackintosh-Gemeinde,

ich bin total neugierig auf Mojave und es langsam auch leid immer auf die Webtreiber von NVIDIA zu warten. Ich bin daher am Überlegen ob sich der Umstieg auf eine AMD Grafikkarte lohnt und wenn ja welche.

Ich mache hauptsächlich Office und Bildbearbeitung in Lightroom und spiele gelegentlich CS-GO vielleicht kommt auch noch Videobearbeitung dazu. Ich benutze auch 2 Monitore einen 4k-Monitor als Hauptbildschirm und meinen alten FullHD als Zweit-Bildschirm.

Die Grafikkarte sollte zukunftssicher sein und nicht schlechter wie meine NVIDIA -> Sie darf gerne auch etwas besser sein - dass man vielleicht unter Windows (wenn ich das mal installiere) Spiele spielen kann.

Mein System ist in meinem Profil eingetragen und mein [Netzteil](#) hat 500W - Ich habe auch keine Probleme ein neues Netzteil zu kaufen, wenn dies Notwendig ist.

Könnt Ihr mir Grafikkarten empfehlen die OOB gehen und auch kurz die Vor- und Nachteile dieser Karten angeben? Links wären auch toll.

Vielen Dank für euren Input.

PS: Habe auch festgestellt, dass der HW Monitor nur noch meine SSD anzeigt? Wisst ihr woran das liegen kann?

Viele Grüße

Kunststoffel

Beitrag von „Arkturus“ vom 27. Oktober 2018, 12:17

PowerColor Radeon RX580 läuft solide OOB (mit Lilu + weg). Allerdings habe nicht alle Funktionen ausgetestet.

Beitrag von „ozw00d“ vom 27. Oktober 2018, 12:30

Sapphire RX 570/580 nitro+ laufen weitestgehend oob.

Beitrag von „mitchde“ vom 27. Oktober 2018, 12:46

Nun eine 580er wirds schon werden müssen, willst du dich in keinem Leistungsbereich verschlechtern. Speziell wenn du nicht nur die bessere Unterstützung unter OS X als Merkmal ansiehst sondern auch Game Speed bei win native. Paar Watt / Leistung sind halt bei der AMD mehr zu verbuchen.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 27. Oktober 2018, 14:21

Danke für eure Antworten.

Mit der RX 580 habe ich auch schon geliebäugelt. Gibt es bei dieser Karte irgendwelche Einschränkungen was Programme angeht?

Weiß jemand gerade auswendig ob ich ein größeres Netzteil benötige? Kann es gerade nicht prüfen.

Kann mir jemand eine RX 580 empfehlen? Die Sapphire wie oben geschrieben? Gibt es auch andere?

Beitrag von „published“ vom 27. Oktober 2018, 14:32

Ich werde mir diese holen :<https://www.mindfactory.de/pro...x16--Retail- 1167534.html>

Die sieht geil aus 😊 soll wohl ein 500w Netzteil benötigen.

Die Sapphire wird hier sehr empfohlen aber optisch finde ich sie nicht ansprechend.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 27. Oktober 2018, 21:29

Die Karte sieht gar nicht über aus. Ich finde auch gut dass diese 3 Lüfter hat.

[published](#) hast du dir diese Karte schon bestellt?

Beitrag von „published“ vom 27. Oktober 2018, 21:34

Nein leider noch nicht.

Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 27. Oktober 2018, 21:51

Ich kann die RX580 Pulse oder Nitro von Sapphire empfehlen. Hatte die testweise hier bevor

ich mir die Vega 56 geholt habe.

Also Anhaltspunkt könnte man die Liste von Apple nehmen <https://support.apple.com/en-us/HT208544>. Dort werden die unterstützten GPU's für die eGPU's gelistet.

Es ist sicherlich nicht verkehrt eine Karte zu nehmen, die nah an den Vorschlägen von Apple ist (auch für die Zukunft).

Beitrag von „kunststoffel“ vom 27. Oktober 2018, 21:55

Was haltet ihr von dieser [Karte](#) - Momentan ist diese mein Favorit.

Was ist denn bei dem Umstieg von NVIDIA zu AMD in den der Config.plist zu beachten?

Habe WEG und LILU in meinem Kext-Ordner und in auch den Webtreiber installiert.

Grüße

Kunststoffel

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2018, 22:01

Bei den Gigabyte-Karten bin ich etwas vorsichtig geworden.

Meine erste Vega56 war eine GA-Karte... nach 14 Tagen wollte sie dann nicht mehr.

Nach 30 Minuten arbeiten haben sich plötzlich die Lüfter nicht mehr bewegt und das Bild ging aus.

Von der Temperatur im Gehäuse muss ich wohl nix sagen.

Die ging dann zurück und wurde durch eine Asus Strix Vega56 ersetzt... und die schurrt.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 27. Oktober 2018, 22:03

Hm.... meine aktuelle Grafikkarte ist eine Gigabyte und die funktioniert ganz gut. Daher habe ich wieder zu dieser tendiert.

[al6042](#) welche würdest du mir dann empfehlen, die gleiche wie [published](#) ?

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2018, 22:05

Jupp, ich denke die geht in Ordnung.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 27. Oktober 2018, 22:06

Super dann muss ich mir das mal überlegen. Kann man bei AMD Karten die iGPU im Bios einfach aktivieren und die arbeiten dann beide gemeinsam?

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2018, 22:07

Ich habe meine im Hintergrund als "connectorless" am Laufen.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 27. Oktober 2018, 22:08

Da melde ich mich dann einfach mal wenn ich mich entschieden habe die Karte zu kaufen.

Lohnt sie die OC Karte oder wäre die TOP ausreichend?

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2018, 22:12

Kann ich nicht sagen, wenn du aber für 2-3 % mehr Leistung günstiger dran kommst. würde ich sie wahrscheinlich nehmen...

Beitrag von „Kazuya91“ vom 28. Oktober 2018, 01:06

Wenn man nicht an den Games interessiert ist, gibt es eine Sapphire Nitro RX 580 für knapp über 200€ bei amazon frankreich.

<https://www.amazon.fr/dp/B071Y7CKM2>

Würde jetzt nicht unbedingt 60€ mehr zahlen für eine ASUS.

Beitrag von „Higgins12“ vom 28. Oktober 2018, 01:33

Och spielen geht schon mit der RX580 - ja ok auf dem Rechner, das einzige Spiel was bei mir läuft ist WOW, das wars dann aber auch schon. 😊

Beitrag von „published“ vom 28. Oktober 2018, 01:40

RX580 ist doch auch super geeignet zum Spielen. Leistungstechnisch vergleichbar mit einer 1060.

Beitrag von „mitchde“ vom 28. Oktober 2018, 08:34

Genau - und seit einiger Zeit auch wieder im Preis normal geworden. Nur die 570er oder gar 560er wäre eben bei der Speed schwäche als die 1060. Dann lieber gleich die 580. Mag sein man bekommt die auch gebrauchte, wenn User auf VEGA umsteigen, welche ja auch im Preis etwas gefallen ist.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 28. Oktober 2018, 09:51

Gerade Gestern gemacht. Habe die Sapphire RX 570 Nitro+ ausgewählt wegen Stromaufnahme und Lautstärke. Es gibt gute und nicht so gute Nachrichten, aber dazu etwas später.

Beitrag von „bluebyte“ vom 28. Oktober 2018, 10:17

Wozu muss eine Grafikkarte geil aussehen wenn sie im Gehäuse verbaut ist? Viel wichtiger ist doch die Leistung, die Lautstärkeentwicklung unter Last und die Stromaufnahme.

Für anspruchsvolle Videobearbeitung würde ich sogar zur Vega greifen. Wegen besserer Hardware-Unterstützung. Die RX 580 läuft zwar OOB, aber Mac OS und einige Programme greifen immer noch auf die iGPU zu. Gerade was Videobearbeitung (Encoding/Decoding) betrifft.

Beitrag von „mitchde“ vom 28. Oktober 2018, 10:18

Bin gespannt!

Überlege mir mein RX 460 (75 Watt) gegen **RX 470** (120 Watt) zu tauschen (gebraucht) oder 570 (neu, bis zu 160 Watt) . RX 580 wäre mir vom Stromverbrauch etwas zu hoch.

Hat jemand Erfahrungen mit der RX 470? High Sierra reicht erstmal - Majove Probs damit mir erstmal egal.

Beitrag von „Superjeff“ vom 28. Oktober 2018, 11:23

[Zitat von bluebyte](#)

Die RX 580 läuft zwar OOB, aber Mac OS und einige Programme greifen immer noch auf die iGPU zu. Gerade was Videobearbeitung (Encoding/Decoding) betrifft.

Ich habe einen Xeon ohne iGPU verbaut.

Hab noch nie bemerkt daß irgendwelche Programme deswegen nicht oder schlechter laufen. Welche Programme benötigen denn die iGPU?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 28. Oktober 2018, 12:06

Eigentlich nur einige für Videobearbeitung.

Beitrag von „bluebyte“ vom 28. Oktober 2018, 14:39

Habe ich ja auch so geschrieben, oder?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 28. Oktober 2018, 15:16

Tatsächlich, Schwamm drüber!

Beitrag von „RizziCR“ vom 29. Oktober 2018, 10:12

Ich hab eine Asus Dual Series RX580 OC 8GB. Funktioniert auch wunderbar und hört man nicht. Ich musste allerdings auch diese Version nehmen, da die anderen immer 2,5 Slot sind und die nicht in mein ITX System mehr passten. Kann max. 2 Slot verbauen und das ist auch schon fast am Netzteil dran.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 30. Oktober 2018, 00:11

Hallo Hackintosher,

habe mir eine RX580 bestellt.

Um diese im System zu verwenden würde ich einfach die alte Karte ausbauen und die neue Karte einbauen. Meine 2 Monitore werden dann mit dem Displayport und dem DVI-Kabel an der neuen Grafikkarte angeschlossen. Ist sonst noch etwas zu tun?

Folgende Fragen habe ich noch:

1. Ist es notwendig den Webtreiber zu deinstallieren?
2. Benötige ich weitere Kexte?
3. Wie bekommt man die Grafikkarte und die iGPU gemeinsam zum Laufen?

Off Topic TRIM-Befehl:

1. Ist der TRIM Befehl bei einem System mit NVME notwendig oder nicht? Siehe dazu meine Screenshots im Anhang. Momentan ist der Befehl an. Habe schon versucht über sudo trimforce disable den TRIM Befehl zu deaktivieren. Dieser war aber noch bei meiner NVME (wie auf dem beigefügten Screenshot) aktiviert bei den SSD deaktiviert. Gibt es da einen anderen Weg oder war das richtig?

Danke für eure Antworten.

Viele Grüße

Kunststoffel

Beitrag von „al6042“ vom 30. Oktober 2018, 00:16

Den TRIM Befehl brauchst du für NVMe's nicht.

Den WebDriver würde ich nach dem Austausch über die Systemeinstellungen -> Nvidia Drivers.prefpane -> Unterfunktion "Deinstallieren" rauswerfen.

Wenn du Lilu und WhateverGreen im Einsatz hast, brauchst du theoretisch nichts weiter zu machen.

Wenn du aber statt dem WEG die alten Kexte IntelGraphicsFixup und NvidiaGraphicsFixup sowie den Shiki nutzt, solltest du auf den aktuellen WEG umsatteln.

Beitrag von „published“ vom 30. Oktober 2018, 00:27

[kunststoffel](#)

Welche Karte hast du dir letztendlich ausgewählt ?

Beitrag von „kunststoffel“ vom 30. Oktober 2018, 00:33

Ich habe die TRIM-Unterstützung nun deaktiviert (sudo trimforce disable). Bei den SSD ist es deaktiviert. Jedoch ist bei der NVME die TRIM Unterstützung noch aktiv? Siehe Schreenshots

Habe ich etwas falsch gemacht?

[published](#) ich habe mich für die Gigabyte entschieden, da meine NVIDIA auch von Gigabyte ist und ich mit dieser Karte zufrieden bin

Beitrag von „al6042“ vom 30. Oktober 2018, 00:35

Ich sagte dass du für die NVMe keinen TRIM Befehl brauchst, auf die SATA SSDs habe ich an der Stelle nicht

geachtet.

Die benötigen den TRIM-Befehl.

Der hat halt keine Auswirkung auf die NVMe.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 30. Oktober 2018, 00:39

Okay danke für die Info.

Wie kann ich bei der NVME die TRIM-Unterstützung deaktivieren?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Oktober 2018, 00:41

Da weiss ich nicht mal, ob das überhaupt möglich ist...

Beitrag von „kunststoffel“ vom 30. Oktober 2018, 00:45



[al6042](#) Danke für die Info.
sobald diese da ist.

Dann lass ich das so und kümmere mich um die GRAKA

Beitrag von „Raptortosh“ vom 30. Oktober 2018, 07:20

[Zitat von Kazuya91](#)

Wenn man nicht an den Games interessiert ist, gibt es eine Sapphire Nitro RX 580 für knapp über 200€ bei amazon frankreich.

<https://www.amazon.fr/dp/B071Y7CKM2>

Würde jetzt nicht unbedingt 60€ mehr zahlen für eine ASUS.

Er meint damit, dass man kein AMD-Raise-the-game Bundle bekommt und nicht dass man nicht spielen kann.

<https://www.alternate.de/html/....html?docId=30641&lk=8378>

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 30. Oktober 2018, 07:42

1. *Ist es notwendig den Webtreiber zu deinstallieren?* Eigentlich nicht. Die Treiber werden halt nicht geladen. Ich habe die jedoch deinstalliert, da ich die auch installiert habe, und unnützliche Treiber will ich natürlich so wenig wie möglich haben.
2. *Benötige ich weitere Kexte?* Nein.
3. *Wie bekommt man die Grafikkarte und die iGPU gemeinsam zum Laufen?* Im BIOS aktivieren.

Was wichtiger ist, ist die config.plist, wo man alle Nvidia Beiträge entfernen sollte.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 30. Oktober 2018, 11:39

[Zitat von Higgins12](#)

Och spielen geht schon mit der RX580 - ja ok auf dem Rechner, das einzige Spiel was bei mir läuft ist WOW, das wars dann aber auch schon. 😄

[Zitat von Matze9605](#)

RX580 ist doch auch super geeignet zum Spielen. Leistungstechnisch vergleichbar mit einer 1060.

Wie mein Vorredner schon gesagt hat meinte ich nicht die Leistung, sondern nur das Spiele-Bundle. Eine RX 580 ist gut zum Spielen geeignet.

Beitrag von „Arkturus“ vom 30. Oktober 2018, 12:15

Altemirabelle ich meine gelesen zu haben, dass für die iGPU im "connectorless-Betrieb" weder in Devices Fake-ID, noch in Graphics ig-plattform-id gesetzt werden sollen.

Beitrag von „published“ vom 30. Oktober 2018, 14:00

[Kazuya91](#)

Sorry, da habe ich dich wohl falsch verstanden. 😬

Beitrag von „kunststoffel“ vom 30. Oktober 2018, 14:28

Vor 20 min hat der Postbote geklingelt.

Jetzt kann es losgehen 😊

Ich habe mal meine config.plist beigefügt die ich nun verwenden werde für die NEU-Installation der WÜSTE.

Könnt ihr mir das bitte etwas genauer erklären wie das mit der iGPU und connectorless geht? Wo genau ist das in der Config.plist zu ändern und was ?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 30. Oktober 2018, 14:42

@[chmeseb](#)

Ich mach keine Videobearbeitung, also hab ich das noch nicht mit der RX 570 ausprobiert.

Mit der Nvidia hab ich nur die intel Karte im BIOS eingeschaltet, und H.264 hat funktioniert. HEVC nicht.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 30. Oktober 2018, 15:12

Habe bei meinem funktionierenden System (Sierra) einfach die Karten getauscht. Nun kann ich aber nicht mehr booten. Hat jemand eine Idee woran das liegen kann?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 30. Oktober 2018, 15:20

[@kunststoffel](#)

Hast du zumindest EFI vorbereitet? Wie hier beschrieben wurde?

Beitrag von „kunststoffel“ vom 30. Oktober 2018, 23:09

Hey Leute,

sorry für das "geht nicht" von vorhin. Ich hatte aus versehen bei meinem Sierra System die NVME-Family Kexts to Patch gelöscht. Dann ist es keine Wunder wenn das System mit der neuen und er alten Karte nicht geht. Nachdem ich das gemerkt hatte habe ich diesen Fehler behoben.

Anschließend konnte ich die alte GRAKA gegen die neue GRAKA austuschen. Der Webtreiber für NVIDIA ist auch deinstalliert.

Die config.plist die aktuell läuft ist im Anhang.

Nun geht auch wieder meine Systemeinstellungen für das Trackpad. Dieses Problem hatte ich [hier](#) angesprochen.

Könnt ihr mir nun helfen bei der zusätzlichen Verwendung der iGPU? Das wäre super.

EDIT:

Ich habe festgestellt, dass beim Hochfahren des Computers die Lüfter kurz hochdrehen. Ist das normal oder kann man was dagegen unternehmen?

Grüße

Kunststoffel

Beitrag von „mitchde“ vom 31. Oktober 2018, 02:53

Yupp, bei vielen AMDs drehen die Lüfter beim booten paar sekunden hoch. Solange das nur beim booten ist, ist alles Ok. Glaube das kann man nicht abstellen.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 31. Oktober 2018, 08:58

Ich habe Testweise Mojave auf einer anderen Platte installiert und da ist das hochdrehen der Lüfter nicht so extrem wie bei Sierra.

Bei Mojave habe ich festgestellt, dass meine W-Lan Karte nicht mehr funktioniert. Sonst ist mir aktuell nichts aufgefallen was nicht geht. Ich habe bei meiner Suche im Forum nur den Kext AtheosE22ooEthernet gefunden.

Könnt ihr mir bei meiner W-Lan Karte helfen?

Beitrag von „published“ vom 31. Oktober 2018, 09:10

[kunststoffel](#)

Die Intel WLAN Karten werden ja unter Mac OS nicht unterstützt.

Hast du die Karte schon ausgetauscht gegen eine kompatible ?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 31. Oktober 2018, 09:19

Ich kann mir vorstellen, dass es eine Atheros ist.

Wenn ja kann man das versuchen:

Gehe zu System (High Sierra -Klon oder Kopie)> Library> Extensions> IO80211Family.kext> Inhalt> Plugins

Kopiere Atheros40xxxxx.kext und setze es in L / E von Mojave ein

Caches fixen und neu aufbauen:

```
sudo chown -R root: wheel / L * / E *; Sudo chmod -R 755 / L * / E *; sudo kextcache -i /
```

Neustarten und sehen, ob es funktioniert.

Oder im Netz nach *AirPortAtheros40 installer 1.0.dmg* suchen.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 31. Oktober 2018, 20:52

Hey Leute,

ich habe das nach der ersten Variante nicht hinbekommen. Jetzt hat es auch meine Sierra Partition zerlegt - keine Ahnung warum

Hat jemand die Datei? AirPortAtheros40 installer 1.0.dmg Das wäre dann die 2. Variante die ich gerne verwenden möchte. Ich habe diese Datei nicht im Forum gefunden. Hat die jemand?

Danke.

Ich würde dieses Thema jetzt auch schließen, da der GRAKA-Wechsel bei meinem Sierra System von GTX 1060 zu RX580 geklappt hat.

Dabei wurde der Webtreiber gelöscht und die Karten getauscht und das System funktionierte.



Ich werde ein anderen Thread öffnen für das Mojave-Installation Prozedere.

Grüße

Kunststoffel

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 31. Oktober 2018, 22:48

Aber bitte.

Hab es für meine Karte TP-LINK TL-WDN4800 vorbereitet, da sie unter Mojave nicht funktioniert.

Hatte jedoch keine Gelegenheit das zu testen.

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 14:26

Die Atheros-WLAN Karten werden seit Mojave nicht mehr unterstützt.

Das zeigt sich darin, dass im IO80211Family.kext, der AirportAtheros40.kext nicht mehr enthalten ist.

Beitrag von „kunststoffel“ vom 2. November 2018, 21:41

Bitte entschuldigt meine verspätete Rückmeldung. War gerade viel los.

Altemirabelle: Bei mir hat der Installer funktioniert und das W-Lan geht jetzt. Vielen Dank für

das Tool.



Allerdings glaube ich nicht, dass ich AirDrop zum Laufen bringe. Im ContinuityTool erhalte ich diese Meldung.

Grüße

Kunststoffel



PS: Mojave ist das aktuell laufende System mit der iGPU als connectorless.

Ich werde, bei Gelegenheit, einen neuen Thread im Mojave-Bereich erstellen und mein Vorgehen beschreiben.

Grüße

Kunststoffel

Beitrag von „chipchip“ vom 22. November 2018, 16:43

Hey, ich hatte auch auf Mojave upgedatet und das gleiche problem.

die bei Altemirabelle verlinkte datei konnte das problem fixen. vielleicht kann man es an den thread [Hardware TL-WDN4800](https://www.hackintosh-forum.de/forum/thread/39853-wechsel-von-nvidia-gtx1060-6gb-zu-welcher-amd/) als allgemeine erklärung zu mojave mit anhängen. ich kann da leider nichts schreiben/antworten....

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. November 2018, 17:02

Inzwischen kann ich es auch bestätigen, dass die bei Altemirabelle verlinke Datei das Problem fixt 😊

Beitrag von „obstkiste“ vom 26. November 2018, 14:24

Hallo, ich klinge mich hier mal ein.

Bei mir werkelt eine GTX 960/4GB. Diese möchte ich nun zugunsten FinalCut gern gegen eine RX 560/570 tauschen. Macht das Upgrade Sinn, oder muss dann gleich eine 580 verbaut werden? Spieletechnisch laufen bei mir eher betagte Klassiker ala GTA 5 und Fallout 4.

Beitrag von „griven“ vom 1. Dezember 2018, 23:44

Macht Sinn und wird in Zukunft immer mehr Sinn machen denn FCPX setzt aktuell noch auf OpenCL also auf eine Disziplin welche die AMD Karten unter macOS deutlich besser beherrschen als die NVIDIA Karten. In Zukunft wird sich FCPX aber immer mehr Richtung Metal entwickeln und hier ist man dann ganz sicher im Vorteil wenn man eine Karte verwendet die mit Apples hauseigenen Treibern spielt denn die sind naturgemäß auch auf die hauseigenen API's optimiert.

Gerade bei FCPX stellt sich aber auch die Frage wo die Leistung am Ende gewonnen werden soll denn es macht einen gewaltigen Unterschied ob man massiv auf Effekte angewiesen ist beim schneiden oder ob es einem darum geht ein möglichst gutes (schnelles) Ergebnis bei der Ausgabe des fertigen Projekts zu erreichen. Im ersteren Fall wird man von den RX oder noch besser VEGA Karten ziemlich profitieren wobei da auch eine R-290X ebenso gute oder bessere Dienste leistet wie die meisten RX Karten im letzteren Fall hat man aber durch den Einsatz einer RX kaum Vorteile denn abhängig vom Material bedient sich macOS hier den QuickSync Fähigkeiten der iGPU sofern sie denn richtig eingebunden wurde. Dein i5-3570k kommt mit einer HD4000 daher und die beherrscht Hardware encoding für **H.264** welches bei richtiger Konfiguration das ganze erheblich beschleunigt.

Ein Beispiel aus der Praxis von dem ich denke das es gut passt weil unsere Rechner sich doch recht ähnlich sind:

Ausgangslage bzw. Aufgabe war es aus Fotos und Videomaterial mit FCPX ein etwa halbstündiges Video zu erstellen um so eine optisch ansprechende Fotoshow zu erstellen zum Einsatz kam neben FCPX noch Apple Motion. Motion habe ich benutzt um einige Animationen zu erstellen welche die Reiseroute darstellen sollten und die mit diversen Effekten gepimpt wurden zum Beispiel mit einem Partikelemitter um eine Explosion zu erzeugen und mit diversen Textgeneratoren. In Motion hat die R9 gewerkelt was man deutlich hören konnte da deren 3 Lüfter unter Last ziemlich laut werden. In FCPX selbst habe ich ebenfalls diverse Titel Generatoren verwendet ebenso auch die Stabilisierung und natürlich auch Übergänge und solange ich in der Timeline gearbeitet habe wurde auch hier auf der R9 gerechnet man hört es eben sehr deutlich an den Lüftern der Karte. Als das Projekt fertig geschnitten war und es an die Ausgabe ging (FullHD 1080p für Apple Geräte) ist die R9 verstummt dafür konnte man im PowerGadget gut sehen wie der Takt für die iGPU hoch geht wobei der Takt für die CPU auf allen Kernen stabil unten bleibt. Das Rendern des kompletten Projekts (33 Minuten) hat letztlich um die 10 Minuten gedauert was zur Leistungsfähigkeit der HD4000 passt. Da ich darüber selber erstaunt war habe ich den Test wiederholt dafür aber die HD4000 (in meinem Fall eine P4000 aber das tut nix zur Sache) im Bios deaktiviert und das Ergebnis war wie erwartet schlecht. Die R9 hat nix gemacht und das komplette Rendering wurde auf der CPU ausgeführt und hätte entsprechend gute 14 Stunden gedauert (ich habe es abgebrochen)...

Fazit:

FCPX braucht nicht nur eine leistungsfähige Grafikkarte die möglichst kompatibel sein sollte sondern eben auch ein passend konfiguriertes System 😊

Beitrag von „kunststoffel“ vom 25. September 2019, 21:30

Hallo Forengemeinde, nach langer Abwesenheit vom Forum habe ich mal wieder durch das



Forum gewühlt und war erstaunt was sich alles getan hat. Echt super

Dann bin ich von mir über dieses alte Thema gestoßen und es stellte sich mir folgende Frage.

Wenn ich eine andere W-Lan Karte einbauen würde, müsste ich dann die Datei von Altemirabelle deinstallieren bzw. an welche Stelle die Anpassungen vornehmen?

Danke für eure Rückmeldung.

Grüße Kunststoffel