

Erledigt

Apple Audio mit ALC3254 (ALC295)

Beitrag von „maxx2097“ vom 27. Oktober 2018, 14:08

Ich wollte jetzt mal von VoodooHDA auf AppleHDA umsteigen.

Laut Bios ist es ein ALC3254, was wohl einem ALC295 entspricht.

Ich habe mir dazu aus diesem Thread die aktuelle Version geladen: [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Und in config.plist versch. LayoutIDs probiert (3,13,15,28).

Leider klappt das noch nicht (kein Ausgabegerät erkannt).

Muss ich da sonst noch was beachten?

Danke!

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2018, 14:11

Nun,

es muss nicht nur der Kext zusammen mit dem Lilu.kext in der EFI platziert und der Layout-Wert eingetragen werden.

Zusätzlich sollte auch der "FixHDA" unter "Acpi"->"DSDT"->"Fixes" in der config.plist aktiv sein.

Siehe [APPLEALC - DER DYNAMISCHE APPLEHDA PATCHER](#)

Beitrag von „maxx2097“ vom 27. Oktober 2018, 14:18

Danke schon mal für den Hinweis. Aber ich hab grad mal nachgesehen: Lilu.kext ist auch vorhanden und FixHDA war bereits aktiviert.

Macht es Sinn noch andere Layout-IDs zu testen?

(Anbei auch nochmal der aktuelle Clover Folder)

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2018, 14:46

Gegebenenfalls macht es bei deiner Kiste Sinn, den folgende DSDT-Patch in der config.plist mit aufzunehmen:



Beitrag von „e4gle“ vom 27. Oktober 2018, 14:57

hi, damit das funktiniert muss die applehda original sein. Kannst du das mal bitte checken?

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2018, 14:59

Stimmt...

und vor allem darf auch kein HDADisabler.kext am Start sein, der gerne durch die Nutzung vom VoodooHDA.kext ins System gekommen ist.

Beitrag von „maxx2097“ vom 27. Oktober 2018, 17:24

Hallo zusammen,

danke für eure Tips! Der DSDT Patch war schon drin und an S/L/E im eigtl. System hatte ich nichts geändert.

Ich konnte das Problem nun beheben mit der aktuellsten Version von Lilu.kext und Layout-Id 28

Merci!

Beitrag von „al6042“ vom 27. Oktober 2018, 17:25

Sauber...

vielen Dank für die Rückmeldung... 😊

Beitrag von „e4g1e“ vom 27. Oktober 2018, 18:18

schön, das es jetzt funktioniert!

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 27. Oktober 2018, 18:21

[maxx2097](#) : Funktioniert bei dir der Kopfhörerausgang?

Beitrag von „maxx2097“ vom 27. Oktober 2018, 19:29

Hi... musste erstmal einen Kopfhörer suchen 😊

Ja, der funktioniert... und man sieht auch im Sound ControlPanel, dass dann statt "Internal Speakers" der "Headphone port" verwendet wird.