

Erledigt

High Sierra hakt beim Starten

Beitrag von „the_chris95“ vom 28. Oktober 2018, 13:08

Hallo,

ich bin jetzt nach vielen Jahren mal wieder auf das Thema Hackintosh gekommen und habe versucht mittels Unibeast High Sierra auf meinem Rechner zu installieren, da ich eine Nvidia GeForce GTX 1070 eingebaut habe.

Leider habe ich das Problem, dass beim Starten des Installers und jetzt nach der Installation sich das Ganze beim Apfellogo "aufhängt".

Der Ladebalken läuft einfach nicht weiter. Trotzdem ist der Mauszeiger zu sehen und er lässt sich auch bewegen.

Die Installation war erst nach etlichen Versuchen möglich bis endlich doch einmal der Installationsbildschirm kam.

Ich habe mal die letzten Fehlermeldungen angehängt bevor das Apfellogo kommt.

Ansonsten nutze ich die integrierte Grafik und habe die Grafikkarte vorerst abgesteckt.

Mein System:

HP Omen 880-153ng

Intel i7 8700

Mainboard aus der Z370er Serie, von welchem Hersteller weiß ich nicht, da es ein komplett Computer ist

Grafik: Nvidia Geforce GTX 1070 8Gb bzw aktuell Intel UHD Graphics 630

Vielen Dank für Eure Antworten. Vielleicht kennt jemand dieses Problem 😞

Beitrag von „Noir0SX“ vom 28. Oktober 2018, 13:43

Herzlich Willkommen im  

Trage doch bitte deine Hardware ein [Systeminformationen eintragen](#)

Wenn Du ehe von vorn beginnst, wäre jetzt der Zeitpunkt auf UniBeast zu verzichten. Wir gehen hier einen anderen Weg.

Mehr Infos dazu ausser im Forum findest Du im Wiki <https://www.hackintosh-forum.de/lexicon/>

Und in [ralf](#). seiner Anleitung [Anleitung: macOS Sierra auf einem Kaby Lake/Skylake installieren](#) gibt es auch viel nützliches zum Anfang, auch wenn Du eine ander CPU hast.

Beitrag von „the_chris95“ vom 30. Oktober 2018, 07:06

Hallo NoirOSX,

Danke für deine Antwort!

ich habe mich an deinen Rat gehalten und das ganze nochmal als Vanilla Installation mittels Clover durchgeführt.

Das hat soweit auch geklappt mithilfe des Wikis und der verlinkten Anleitung.

Ich habe dann noch den Nvidia Web Driver installiert um die Grafikkarte richtig nutzen zu können.

Das funktionierte auch.

Allerdings habe ich nun wieder erneut das Problem, dass der Computer hängenbleibt. Mit

etwas Glück ist der Anmeldebildschirm zu sehen, allerdings nur selten.

Ich habe verschiedene Bootflags probiert, mit und ohne Web Driver, sowie die integrierte Grafik probiert. Leider erfolglos. Wenn man Inject Intel aktiviert für die Intel UHD 630 Grafik kommt ein Kernel Panic.

Der Bildschirm wird kurz schwarz und dann kommt das Apfellogo mit dem Ladebalken und dem Mauszeiger wie im ersten Post zu sehen und bleibt hängen.

Ist das womöglich ein Grafikkartentreiberproblem oder woran könnte es liegen?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Oktober 2018, 07:36

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Wie ist denn der Monitor mit der Nvidia-Karte verbunden?

Hast du für das Anbinden an die interne iGPU die gleiche Verbindung genutzt?

Beitrag von „the_chris95“ vom 30. Oktober 2018, 12:29

Dankeschön

Der Monitor ist über ein DVI-HDMI Kabel verbunden. Also über HDMI an der NVIDIA Karte und DVI am Monitor.

Für die interne iGPU habe ich dieselbe Verbindung genutzt.

Ich habe es auch über ein normales HDMI Kabel versucht, funktioniert leider trotzdem nicht.

Update:

Wenn ich den Monitor exakt an der Stelle ein- oder zweimal aus- und wieder einschalte, dann komme ich zur Anmeldung.

Wie lässt sich das Problem beheben? 😞

Beitrag von „the_chris95“ vom 1. November 2018, 12:44

Ich habe das Problem inzwischen gefunden!

High Sierra startet nur wenn cpus=1 ist oder ich die Mult-Prozessor Auswahl sowie das Hyper-Threading im Bios auf deaktiviert setze!

Werden bei dem Bootflag cpus=1 in Clover trotzdem alle sechs Kerne verwendet?

Wenn die Multiprozessor-Option im Bios ausgeschaltet ist, wird unter Apfelmenü-->Über diesen Mac-->Systembericht-->Hardware-Übersicht auch nur ein Kern angezeigt. Mit cpus=1 und eingeschalteter Option im Bios werden 6 Kerne angezeigt, allerdings der Prozessor als "Unbekannt" erkannt.

Ich habe die entsprechenden Bilder mal angefügt. Vielleicht hat jemand eine Idee 😊

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 14:59

Sehr irritierend.

Poste doch bitte mal deinen EFI-Ordner als ZIP-Datei, aber ohne das Verzeichnis /EFI/APPLE.

Beitrag von „the_chris95“ vom 1. November 2018, 15:58

Danke für deine Antwort!

Ich habe jetzt mit dem VoodooTSCSync Configurator eine Kext für meinen Prozessor erstellt. Nun bootet er auch ohne cpus=1.

Es funktionieren jetzt alle 6 Kerne.

Allerdings ist der Prozessor unter "Über diesen Mac" immer noch als Unbekannt aufgeführt.

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 16:12

Den VoodooTSSync solltest du für den I7 8700 nicht benötigen.

Teste doch bitte mal die beiliegende EFI, benenne vorher aber bitte deine aktuelle zu "EFI-alt" um.

Beitrag von „the_chris95“ vom 1. November 2018, 17:52

Funktioniert leider auch nicht.

Die letzte Zeile ist gIOScreenLockState, dann kommt das Logo und der Ladebalken. Da hängt es wieder.

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 18:16

Kannst du in deinem BIOS die interne Grafik deaktivieren?

Wenn ja, mache das mal und versuche erneut zu booten.

Beitrag von „the_chris95“ vom 1. November 2018, 18:23

Das geht leider nicht, da dort kein extra Eintrag dafür vorhanden ist.

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 18:25

Einer der Gründe, warum ich diese Fertig-PCs auch nicht mag.

Beitrag von „the_chris95“ vom 1. November 2018, 18:29

Ich an sich auch nicht. Allerdings war das Angebot ganz nett und der Aufwand gering 😊

Gibt es Nachteile das ganze mit VoodooTSSync zu machen bzw. mit dem Zusatzkext?

Beitrag von „al6042“ vom 1. November 2018, 18:31

Nicht wirklich, aber das ganze Konstrukt weicht eben von einem gewissen Standard ab, dass ggf. bei weiteren Problemen zu Missverständnissen beim Troubleshooting führen kann.

Beitrag von „the_chris95“ vom 1. November 2018, 18:33

Ach so, okay.

Wenn ich etwas habe, werde ich das mal im Hinterkopf behalten und ggf. mit dazuschreiben.

Danke für deine/eure Hilfe! 😊

Beitrag von „TimeActor“ vom 25. Februar 2020, 16:28

Hallo Community,

um mir die Wartezeit ein bisschen zu verkürzen bis ich meine neue Hardware auf AMD Basis voraussichtlich im März zusammen habe, versuche ich mich gerade an meinem HP Omen (weitestgehend gleich mit dem Rechner des Thread Starters) Rechner HP Mobo (welches kann ich nicht sagen) mit i7700, 16 GB Arbeitsspeicher und nachträglich eingebauter MSI GTX 1060 Graka. Versuche die ich vor ca. einem Jahr mit Multibeast unternommen habe, sind gescheitert. Nun probiere ich den Vanilla Weg. Dazu habe ich mir mal die EFI von al6042 heruntergeladen und es sieht so aus, als würde ich weiter kommen als damals. Apple Disk Utility wird nicht korrekt angezeigt. Das Apple Logo ist quasi im Hintergrund noch zu sehen so als ob Apple's Disk Utility transparent wäre. (muss mal ein Foto davon machen). Jemand zufällig eine Idee?