

Erledigt

Mojave Vorschau-Problem

Beitrag von „ensky“ vom 29. Oktober 2018, 10:21

Servus.

Ich hab derzeit das Problem, dass ich die Vorschau in Mojave nicht nutzen kann.

Dass dafür eventuell Intel Quicksync bzw. die iGPU der CPU benötigt wird habe ich bereits herausgefunden.

Nun ist es jedoch so, dass ich einige Acpi Patches besitze, da die Graka ansonsten dauerhaft auf 100% dreht oder gar nicht funktioniert.

Habt ihr eine Idee wie das Problem zu lösen ist?

Vielen Dank!

Liebe Grüße,

Alex

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 29. Oktober 2018, 10:27

Dann versuche doch mal, die IPGU connectorless einzubinden, also z.B. ig-platform-id 0x19120001 + Inject Intel.

Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 29. Oktober 2018, 10:28

Ich hatte ein ähnliches Problem und konnte es mit dieser [Kext](#) lösen. Vielleicht hilft es dir ja!

Beitrag von „ensky“ vom 29. Oktober 2018, 10:50

[Zitat von Harper Lewis](#)

Dann versuche doch mal, die IPGU connectorless einzubinden, also z.B. ig-platform-id 0x19120001 + Inject Intel.

Perfekt, das hat geholfen. Danke! 😊

Beitrag von „Mocca55“ vom 29. Oktober 2018, 12:36

Danke für die Rückmeldung.

Ich setzte mal den grünen erledigt Haken.

Gruß Mocca55