

Erledigt 3 Monitore an VEGA 56

Beitrag von „en_kay“ vom 29. Oktober 2018, 19:04

Abend Leute,

nach dem mein erstes Hackintosh Projekt Anfang Oktober recht reibungsfrei von der Hand ging, habe ich doch mal ein Problem und es hätte mich auch gewundert, wenn es nicht dazu gekommen wäre ...

Hab auch nach etwas längerem Suchen nicht das passende Thema gefunden um mich hier zu belesen, wenn übersehen, bitte Hinweis drauf 😊

Folgender Sachverhalt ich arbeite seit Jahre mit einem 3-Monitor-Setup an einem iMac plus Thunderbolddisplays, nun möchte ich natürlich den lieb gewonnenen Luxus nicht mehr hergeben und bin nun im Besitz von 3 4K Monitoren

Habe dazu verbaut eine "Asus AMD Radeon ROG Strix RX Vega 56 OC" soweit so gut. Ein Monitor (Displayport), check; Zwei Monitore (Displayport), check ... ohne umstände. Heute holte ich den dritten, Hack war heruntergefahren, alles aufgebaut dritten Monitor angeschlossen, allerdings per HDMI, weil nur 2 DP, 2 HDMI & 1 DVI. Fahre die Kiste hoch, nur zwei Bildschirme mit Bild, aber irgendwas scheint aus dem HDMI port zu kommen, weil der Monitor erkenntwas, schreckt aus dem sleep und sagt kein Signal und geht wieder in den Sleep, hin und her ... mal HDMI Stecker gezogen, kurz gewartet, wieder reingesteckt ... Bild da.

Nach jedem Hack Sleep oder restart gleiches spiel, ich bekomme das HDMI Bild erst dargestellt, wenn ich den Stecker einmal ziehe kurz warte und wieder anschließe.

Kennt das jemand, hat jemand einen Tipp oder sonst was, denn komfortabel, und da sind wir uns sicher alle einig, ist das nicht 😊

VG aus Leipzig

Norman

EDIT

Ich nutze kein WEG brauchte ich bisher nicht und wenn ich das hinzufüge habe ich auf einem Monitor immer ein kurzes flimmern und das ist keine option 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 29. Oktober 2018, 19:18

Welches smbios nutzt du ?

Ausgänge per DSDT/SSDT oder kext definiert ?

Beitrag von „en_kay“ vom 29. Oktober 2018, 19:28

ich nutze iMac18,1

und ich habe nur meine USB Ausgänge nachträglich konfigurieren müssen, aber an der Grafikkarte nichts.

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Oktober 2018, 19:38

AppleGraphicsDevicePolicy Patch drin?

Beitrag von „en_kay“ vom 29. Oktober 2018, 19:47

Nein habe ich nicht, denke ich zumindest, wie gesagt, an der Grafik habe ich nicht rumgespielt.

Hab jetzt noch mal etwas geschaut, hier schreiben viele einfach mal patchen ... aber wiemache ich das? Gibts dazu eine Beschreibung? fühle mich etwas unsicher solche Fragen zustellen 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. Oktober 2018, 19:53

In Clover Configurator unter Kexts to Patch das einsetzen:

AppleGraphicsDevicePolicy

Find: 626F6172 642D6964

Replace: 626F6172 642D6978

Mit etwas Glück löst sich dein Problem dann in Luft auf.

Beitrag von „en_kay“ vom 29. Oktober 2018, 20:36

Hab ich probiert [CMMChris](#) hat aber leider nicht zum gewünschten Ergebnis geführt

In der Hoffnung, dass es die richtige Stelle war

EDIT:

Habe auch etwas in einem anderen >>[Thread](#)<< gefunden, aber das brachte auch nicht den gewünschten Erfolg, wobei [macdesignerin](#) in Beitrag #30 genau meinen Fall beschreibt

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2018, 21:49

Ich habe die gleiche Karte, aber bisher nur zwei 4K-Monitore dran....

Muss mir mal ein langes HDMI Kabel holen, um den 4K TV noch dran zu knoten und das mal selbst testen...

Ich gehe aber davon aus, dass es an der ursprünglich fehlenden Unterstützung von 4K per HDMI geht.

Ich weiss nur nicht, ob an der Stelle die entsprechenden Patches für den WhateverGreen ggf. helfen könnten.

Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 29. Oktober 2018, 21:54

Ich weiß nicht, ob es hilft, aber ich arbeite mit einem 2 Monitor-Setup bei dem ein Bildschirm ein LG OLED ist. Dieser hat einen HDMI 2.0-Eingang und ich nutze den HDMI 2.0 Ausgang meiner Vega56 für 4K@60FPS. Hat bei mir aber nur unter zwei Umständen geklappt:

1. Activer DP1.2 auf HDMI Adapter (geht dann unter High Sierra)
2. HDMI 2.0 Kabel + Mojave -> hier geht bei mir nativ 4K@60fps

Ich nutze WEG + LILU.

Beitrag von „en_kay“ vom 29. Oktober 2018, 22:32

[al6042](#) was mich dabei halt wundert, dass es mit rausziehen und wieder reinstecken sofort da ist

[BlackRebelNoise](#) das mit dem aktiven Adapter kann man mal testen aber wie schon geschrieben mit WEG + LILU hab ich glitches und es ist auf jeden Fall ein 2.0 Kabel

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2018, 22:56

[en_kay](#)

Auch direkt in der 4K-Auflösung und mit mindesten 60Hz?

Beitrag von „en_kay“ vom 29. Oktober 2018, 23:14

wie es aussieht schon

beim dritten steht nur kein connection type

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2018, 23:16

Habs gesehen, aber die Auflösung sind keine 4K, sondern nur 2K.

Beitrag von „en_kay“ vom 29. Oktober 2018, 23:20

Dann stehen die werte gänzlich falsch da, was die resolution angeht, aber es ist skalierbare bis zur nativen Auflösung

Wird an der stelle ja "retina" mäßig interpoliert

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2018, 23:24

Muss mir morgen mal, wie gesagt, ein langes HDMI20 Kabel organisieren...

Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 30. Oktober 2018, 09:15

Also ich würde folgenden Einstellungen empfehlen für natives 4K60.

- Einstellung für Monitor "Default for Display" - eine Skalierung hat bei mir immer zu @24hz geführt.
- Wirklich überprüfen, ob du ein HDMI 2.0b Kabel nutzt.

Ein weiteres Problem, was ich hatte, ist, dass ich nachdem ich alle Kabel verlegt hatte ein ständiges flickern hatte und einen Signalverlust. Beim testen vorher war aber okay. Ich vermute, dass aufgrund der vielen Kabel, die im Kabelkanal liefen die Abschirmung nicht gut genug war. Ich hatte das gleiche Problem dann bei Win + MAC OS. Nachdem ich ein besser abgeschirmtes Kabel bestellt habe, lief alles einwandfrei.

Beitrag von „DSM2“ vom 30. Oktober 2018, 09:26

[en kay](#) Ich würde sonst auch mal empfehlen das SMBIOS zu wechseln und zu schauen ob es damit ordentlich läuft zum Beispiel auf MacPro6,1.

Hier wurden noch nie mehr als zwei Monitore betrieben aber ich weiß aus meinen Nvidia Zeiten, dass man nicht mit jedem SMBIOS 3 Monitore betreiben konnte.

Einen versuch ist es Wert, was mich aber etwas wundern ist das du direkt an jedem Ausgang Bild hast ohne das du die Framebuffer angepasst hast.

Die meisten Karten benötigen eine Anpassung dafür und da du kein WEG im Einsatz hast wie du sagst, dann ist wahrscheinlich eine andere Lösung am Gange was ich jetzt einfach mal vermute...

Lade doch mal bitte deine EFI hoch.

Gruß

Alex

Beitrag von „apfelnico“ vom 30. Oktober 2018, 12:14

[Zitat von en kay](#)

beim dritten steht nur kein connection type

Das liesse sich über eine SSDT sehr einfach lösen mit einer _DSM-Methode.

Code-Snip:

Code

1. "@0,connector-type",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x00, 0x04, 0x00, 0x00 //
5. },

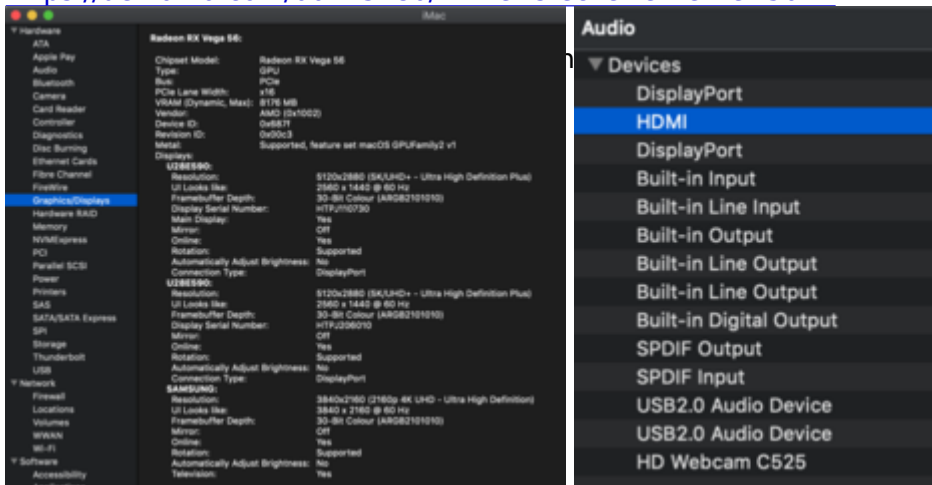
@0, @1 etc sind die Framebuffers, "0x00, 0x04, 0x00, 0x00" steht für DisplayPort, wenn du aus 0x04 eine 0x08 machst, steht es für HDMI.

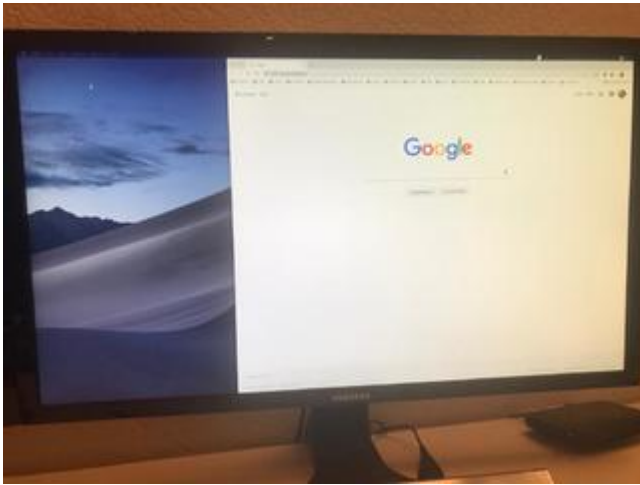
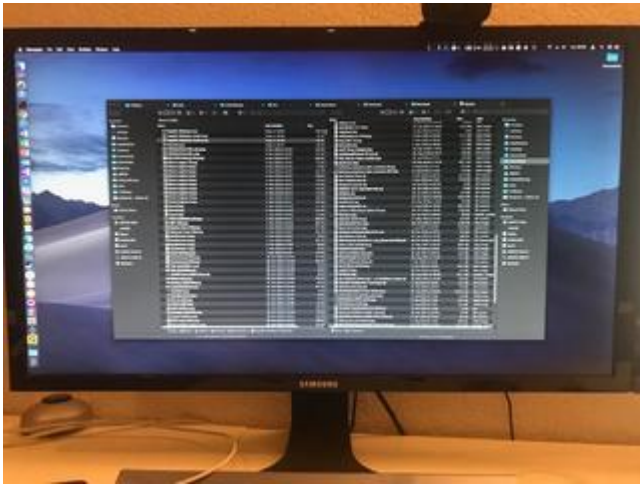
Beitrag von „al6042“ vom 6. November 2018, 23:41

Mich hat das ja nicht in Ruhe gelassen, bis ich mir die Tage ein 5m langes HDMI 4k-

SchnuddelBuddel-AllIn-Kabel gekauft habe:

<https://de.hama.com/00123280/h...ker-stecker-ethernet-50-m>





Beitrag von „en_kay“ vom 7. November 2018, 01:50

Entschuldigt die Ruhe meinerseits, kam bisher nicht dazu alles zu testen ...

[apfelnico](#)

das mit der SSDT werde ich mal ausprobieren, wobei ich denke, dass ist eher eine kosmetische Sache, oder? Zumindest, wenn ich mir den System Report von [al6042](#) ansehe.

DSM2

2 Fragen an dieser Stelle

Wie ändere ich das SMBIOS ohne alle IDs zu verlieren? Einfach händisch eintragen? Denn wenn ich aus dem Dropdown im CloverConfigurator ein anderes auswähle ändert sich alles.

Und als zweites, sollte, muss ich irgendwas "schwärzen", wenn ich den EFI Ordner Hochlade? hab nur bei einigies Screenshots hier gesehen, dass dort die IDs unkenntlich gemacht werden.

[al6042](#)

danke für den Test. Wenn du alle 3 Displays/Fernseher angeschlossen hast und dann neu startest, bzw. den Fernseher auch im laufenden betrieb des Hacs ausschaltest und wieder anschaltest, hat dann der Fernseher OOB ein signal, oder musst du den HDMI Stecker noch mal von der Karte ziehen und erneut reinstecken, denn wie schon geschrieben, mit der Taktik bekomme ich den dritten zum laufen. (siehe Bild) Ansonsten sind auch die Werte soweit identisch im System Report, abgesehen von der Auflösung bei "UI Looks like" für den Fernseher

Beitrag von „al6042“ vom 7. November 2018, 01:55

Habe das komplett durch exerziert...


Lauft in allen Situationen...

Beim Booten, als auch beim ab und wieder anstöpseln, sowie beim aus und wieder einschalten des TVs.

Beitrag von „en_kay“ vom 7. November 2018, 02:04

Okay, dann renne ich morgen mal zu CyberPort und lasse mir explizit ein HDMI 2.0 Kabel geben, nicht dass es nur daran liegt und ich mich diesbezüglich irre. Steht ja nichts mehr drauf, auf den Dingen und ich bin, vielleicht etwas blauäugig, davon ausgegangen, dass das mitgelieferte HDMI Kabel zu dem 4K Monitor auch ein passendes ist.



Dann noch mal  für die Info und den ausführlichen Test, ich werde morgen berichten



In diesem Sinne eine gute Nacht.

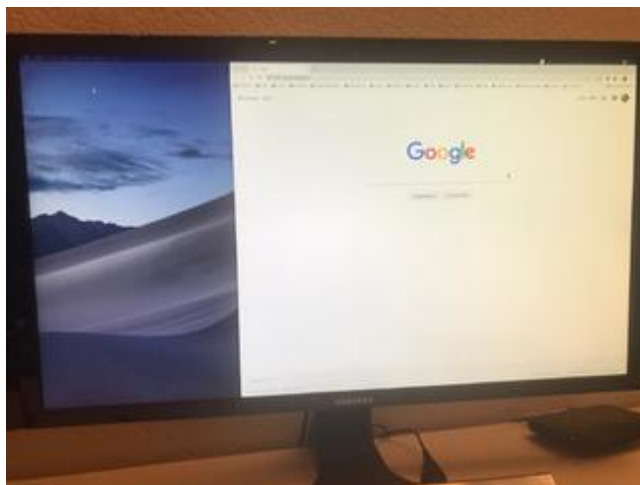
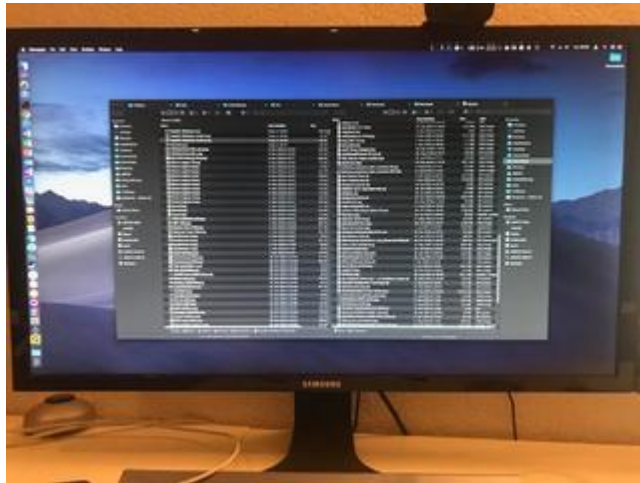
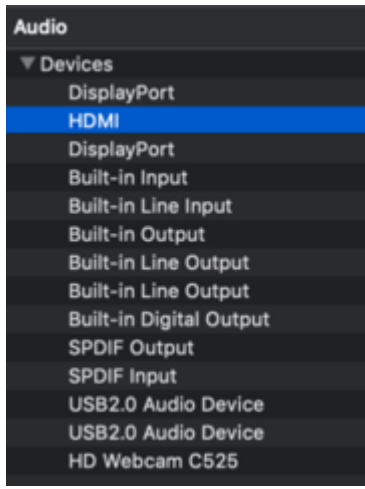
Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 7. November 2018, 08:40

[Zitat von al6042](#)

Mich hat das ja nicht in Ruhe gelassen, bis ich mir die Tage ein 5m langes HDMI 4k-SchnuddelBuddel-AllIn-Kabel gekauft habe:

<https://de.hama.com/00123280/h...ker-stecker-ethernet-50-m>

Ohne basteln kam dabei folgendes Ergebnis raus:





Alles anzeigen

Konntest du bei dem Monitor mit dem HDMI-Kabel ein Flickern oder Rauschen feststellen? Bei mir tritt es ab und zu auf und ich nutze ebenfalls ein [Kabel](#), was das schaffen sollte. Da du eine Vega56 8Gb nutzt, passt das hier ganz gut. Hast du sonst was eingestellt?

Edit: Bezieht sich explizit auf die 4K60-Einstellung.

Beitrag von „al6042“ vom 7. November 2018, 11:27

Habe ich bei mir nicht festgestellt.

Das Kabel hat aber ein dedizierte Ausrichtung (ist Richtungsgebunden), da am Ende, dass in den TV geht, ein Chip eingebaut ist.

Ich gehe davon aus, dass der für die saubere Darstellung über die 5 Meter Leitung essentiell ist.

Darf es für die knapp 70 Öcken auch ruhig sein... 😊

Beitrag von „BlackRebelNoise“ vom 7. November 2018, 13:57

Interessant, ich muss mal gucken, ob meiner auch sowas hat. Ich habe im Gegensatz aber auch 7,5m ...

Beitrag von „en_kay“ vom 8. November 2018, 01:09

Also ich habe es eben probiert ... es steht zwar nicht 2.0 drauf, aber es steht 4K drauf ... auf keinem der Kabel sieht man welche Version 🤔 aber leider ohne Veränderung

Hab auch noch eine genauere Beobachtung gemacht ... sobald der monitor in den Stromsparmmodus geht, funktioniert auch das rum stecken nicht mehr, ich habe sozusagen nur ein 5 Sekunden Zeit-Fenster zwischen rausziehen und wieder reinstecken ... hab es auch bei den anderen beiden Monitoren ausprobiert, jedes mal über HDMI das selbe Problem

Beitrag von „hohesT“ vom 27. Juli 2020, 00:21

Konntest Du Dein Problem lösen?