

[TOOL] Vega 64 PowerPlayTable Generator

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 19:08

Hinweis: Ab macOS 10.14.5 wird die Lüftersteuerung ohne PowerPlayTable funktionieren. Auch das Coil Whine im normalen 2D Betrieb wird verschwinden. Eine PowerPlayTable ist dann nur noch nötig, wenn ihr den Takt von GPU und Speicher verändern wollt! Ab 10.14.5 bitte nicht mehr die Preset-Werte nutzen sondern ausgehend von den ebenfalls enthaltenen Stock-Defaults eure eigene Konfiguration bauen.

Excel Tabelle zum Erstellen einer PowerPlayTable für Vega 64 Karten unter macOS. Ermöglicht Steuerung von GPU und Speichertakt sowie Spannung, Power Limits, Lüfter Geschwindigkeit und SoC Takt. Kann auch beim Eliminieren / verringern von Coil Whine (Spulenfiepen) hilfreich sein.



Die fertige PowerPlayTable kann entweder per Clover, Dummy Kext oder PropertyInjector injiziert werden. Auch der Inject per SSDT ist möglich, dafür muss dann jedoch das Format umgewandelt werden. PropertyInjector und Clover sind die einfachsten Methoden.

Tip 1: Wenn die Lüftersteuerung zu ungenau (zu schnell, zu langsam) ist, muss der "Minimum PWM Limit"-Wert geändert werden. Den korrekten Wert könnt ihr entweder austüfteln oder aus der PowerPlayTable im BIOS eurer Karte herauspicken. Für folgende Karten sind die Default Werte bekannt:

- Gigabyte Vega 64 Gaming OC: 35

- Asus Vega 64 Rog Strix: 42
- Sapphire Vega 64 Nitro+: 28
- Vega 64 Referenz-Karten: 10

- Vega 56 Rog Strix: 42

Ihr könnt gerne die Werte für weitere Karten posten, dann nehme ich sie in die Liste auf.

Tipp 2: Der PowerPlay Parameter "PP_DisablePowerContainment" mit dem Wert "1" eliminiert eventuell auftretendes vorzeitiges Drosseln des GPU Taktes, eliminiert aber auch sämtliche Power Limits. Vorsicht mit schwachen Netzteilen und schlechter Kühlung!

Changelog

08. Februar 2019: V2.0

- Parameter Dokumentation fertiggestellt
- Aktualisierte Voreinstellungen für Balance zwischen Coil Whine Intensität und Leistung

02. November 2018: V1.5

- Weitere Layout Verbesserungen
- SoC Takt Konfiguration
- Mehr Markup mitsamt optionalen Einstellungen zu manuellen Anpassung
- Kurzanleitung zur Nutzung
- Warnung für die "Noobs"
- Neues Preset gegen Coil Whine und zur Senkung der Temperaturen.

01. November 2018: V1.0

- Änderungen am Layout und Generierung der Clover Inject Daten. Das Anpassen in einem Texteditor fällt damit weg.

01. November 2018:

- Weiteren Fehler behoben und Anmerkungen eingepflegt.

31. Oktober 2018:

- Neue Version mit noch mehr Einstellungen und einer Fehlerbehebung (hatte etwas falsch interpretiert).

Beitrag von „Squallsnext“ vom 3. November 2018, 14:28

Das ist mal mega, danke. Das sollte ins Wiki. Oder irgendwo angepinnt werden.

Update:

Bei meiner Vega 64 Sapphire funktioniert es ganz gut.

Die Auswirkungen kann ich erst mitteilen wenn mein neues Netzteil da ist. Das jetzige ist zu schwach auf der Brust. Für die 1070ti hatte es gereicht.

In Windows kackt der Rechner sofort ab, was bei Mojave jedoch nicht der fall war.

Nach dem Inject habe ich Heaven laufen lassen und der Rechner kackte ab.

Am Dienstag kann ich mehr dazu sagen.

Danke für die tolle Arbeit.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 3. November 2018, 14:32

Er kann es doch ins Wiki schreiben... ist kein Hexenwerk [02 Wie erstelle ich einen Beitrag in der Wiki?](#)

Beitrag von „Squallsnext“ vom 8. November 2018, 21:33

Nach testen und rum probieren bin ich jetzt endlich fertig. Hatte einen komischen Bug der mir eine 60fps Blockade bescherte.

Nach einigen rum probieren bin ich ihn losgeworden und habe bessere Ergebnisse in Mojave als in Windows 10.

Ranking		OpenGL	Details
1.	3C/6T @ 3.60 GHz, AMD Radeon RX Vega 64 Open	145.83	
2.	3C/6T @ 3.60 GHz, AMD Radeon RX Vega 64 Open	144.46	
3.	3C/6T @ 3.60 GHz, AMD Radeon RX Vega 64 Open	Identical Syst	
4.	3C/6T @ 3.60 GHz, AMD Radeon RX Vega 64 Open	OpenGL: 145	
5.	4C/8T @ 2.79 GHz, Quadro K4000M/PCIe/SSE2	OpenGL Refe	

Allerdings funktioniert das Skript nicht wie ich will. Mit den Werten aus Windows, was Clock und Spg. angeht, aber laut Terminal

komme ich nicht annähernd ran. Auch finde ich keine Tools wo man sich die Watt anzeigen kann.

Aber soweit bin ich zufrieden. Danke für die tolle Arbeit.

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. November 2018, 22:10

Die Vega Treiber von macOS haben viele komische Bugs. Da braucht man ne Engelsgeduld um da nen guten Tweak hinzubekommen. Welche Einstellungen hast du denn am Laufen?

Beitrag von „toasta“ vom 8. November 2018, 23:54

Ich hab eine kurze Frage, sind die voreingestellten Werte in der Excel für eine Sapphire Nitro+ Vega64 OK wenn ich sie nicht Übertakten will, sondern nur der Lüfter richtig laufen soll? Oder sollte ich da irgend etwas anpassen?

Danke auf jeden Fall nochmal für die Arbeit.

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. November 2018, 00:00

Wenn du nur die Lüfter still haben willst kannst du es auch zuvor mal mit "PP_DisableFanControl" testen. Wenn die Karte das kann, regelt sie die Lüfter dann selbstständig und läuft ansonsten mit den Stock Settings.

Hast du Probleme mit Coil Whine? Wenn nein kann ich dir gerne Werte vorschlagen mit denen du etwas mehr Leistung bekommst.

Beitrag von „toasta“ vom 9. November 2018, 00:06

Also in Clover einfach wie in der Excel beschrieben anstatt "PP_PhmsSoftPowerPlayTable" "PP_DisableFanControl" einsetzen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. November 2018, 00:12

Jup mit einer 1 als Wert und "Number" als Typ.

Beitrag von „Squallsnext“ vom 9. November 2018, 09:56

[Zitat von CMMChris](#)

Die Vega Treiber von macOS haben viele komische Bugs. Da braucht man ne Engelsgeduld um da nen guten Tweak hinzubekommen. Welche Einstellungen hast du denn am Laufen?

Momentan diese Werte [V1.xlsx.zip](#).

Ich hätte gerne den Takt noch höher, bringt aber nix, das Power Limit in W höher gesetzt, bringt auch nix. In Windoof klappt das super.

Aber unter MacOS leider nein. Kann man die Werte im laufendem Betrieb ändern, gibt es da

eine Möglichkeit?

Gibt es mehr tools zum Auswerten? Z. B.: in Form von einem Diagramm oder so?

Wenn ja, Würde das die Arbeit ungemein erleichtern.

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. November 2018, 12:24

Also ich kann meine Karte auf bis zu 1702MHz übertakten. Nehme mal PP_DisablePowerContainment = 1" mit rein. Läuft DisableFanControl bei dir?

Beitrag von „Squallsnext“ vom 9. November 2018, 15:08

Was meinst du mit "Läuft DisableFanControl bei dir? Als Kext oder Clover Setting? Beides Nein

Devices*	Properties Key*	Properties Value*	Value Type
PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)	PP_PhmsSoftPowerPlayTable	B6020801 005C00E1 06000090 2C00001B 00...	DATA ↕

Habe nur das drin stehen und nehme die Werte aus der Excel Tabelle.

Gebe mir doch mal deine Config vielleicht geht es mit dieser auf 1700+.

Mit was Benchmarkst du?

Update:

Habe jetzt PP_DisablePowerContainment = 1 mit unter PP_PhmsSoftPowerPlayTable gesetzt.

Jetzt komme ich annähernd an die Werte. Funktioniert sehr gut.

Die Temp aus deinem Skript bzw. mit

Code

1. `while sleep 1; do clear;ioreg -l |grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\\n'|grep 'Temp\\|Fan\\|Clock'; done`

geben mir andere Werte als HW Monitor. Welche darf ich den glauben? Den HW Monitor geht in den Roten Bereich.

Beitrag von „CMMChris“ vom 9. November 2018, 16:25

Du darfst beiden glauben. Der macOS Treiber liest den Wert an der GPU aus. Was HW Monitor anzeigt kann ich dir nicht sagen, vermutlich VRM Temperatur. Mehr als 90°C sollte an der Karte unter Vollast nix erreichen. Wenn doch musst du mit der Spannung runter gehen. Ich komme bei meiner Karte auf 1050mV bei 1702MHz.

Beitrag von „Squallsnext“ vom 10. November 2018, 10:34

Und die 1050mV nimmst aus der Tabelle oder liest du diese irgendwo ab?

Ich habe jetzt diese Einstellungen und läuft auch ziemlich gut. Vor allem Temps sind niedriger und FPS Verlust hat man gar keine.

Das Powerlimit ist nur zu Testzwecken erhöht.

Unter windows bekomme ich nicht mehr Watt als 380 Watt obwohl bis 450 Watt freigegeben habe. Lüfter auf volle pulle und komme mit Fire Strike auf 18886 Punkte mit meinem System. Kann rumspielen wie ich will komme kein bisschen mehr höher (wegen Temps regelt die Karte nicht ab).

Denke also die Grenze ist erreicht, bin sehr zufrieden mit der Karte und habe es nicht bereut die 1070Ti verkauft zu haben haben.

Max Core Clock was er ausliest sind 1675 MHz. Was machst du, dass du die Karte voll ausgereizt wir unter MacOS?

Hey [CMMChris](#), kann man was einstellen damit der MemClock nicht dauernd auf max läuft? In win regelt der ja auch runter?

Beitrag von „toasta“ vom 10. November 2018, 11:03

[Zitat von CMMChris](#)

Wenn du nur die Lüfter still haben willst kannst du es auch zuvor mal mit "PP_DisableFanControl" testen. Wenn die Karte das kann, regelt sie die Lüfter dann selbstständig und läuft ansonsten mit den Stock Settings.

Hast du Probleme mit Coil Whine? Wenn nein kann ich dir gerne Werte vorschlagen mit denen du etwas mehr Leistung bekommst.

Habe jetzt mal "PP_DisableFanControl" gesetzt. Jetzt laufen die Lüfter immer. Auch wenn die Karte keine Last hat direkt nach dem boot, da stoppten die Lüfter bisher unter macOS immer. Aber sie laufen leiser nach dem Last anlag.

Bisher habe ich kein Problem mit Coil Whine. Was würdest du mir denn für Werte vorschlagen? Obwohl mir die Stock Leistung auch reichen würde. Mir ist eigentlich eher wichtig, dass die Karte die Lüfter stoppt, wenn ich z.B. nur am surfen bin. Denke das ist auch besser für die Lebensdauer der Lager in den Lüftern.

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. November 2018, 11:18

DisableFanControll deaktiviert auch Zero RPM. Es ist also normal, dass die Lüfter dann immer laufen. Aber sie sind nun korrekt temperaturgesteuert oder? Ist die Grunddrehzahl laut bei dir?

Ich höre da nur ein leichtes Rauschen bei meiner Gigabyte. Den Lagern ist es egal ob die Lüfter nun immer laufen oder nicht. Tendenziell ist das dauernde Stop and Go schlechter.

Beitrag von „toasta“ vom 10. November 2018, 11:22

Ok danke, dann lasse ich es glaube einfach so. Lautstärke ist OK.

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. November 2018, 11:43

[Squallsnext](#) Die 1050mV lege ich fest. Ob er sich daran hält - keine Ahnung. Stromverbrauch an der Dose und Temperatur lässt mich jedenfalls darauf schließen dass er es tut. Warum du unter Windows nicht höher kommst kann ich dir nicht sagen. Mem Clock läuft bei mir nicht dauernd auf Max, nur bei manchen Einstellungen. Der Vega Treiber von macOS ist buggy.

[toasta](#) Kannst ja mal die Lüftersteuerung per PowerPlay testen. Setzte Target temp mal auf auf 65°C, max temp auf 85°C, Accoustic Limit RPM auf 100, Throttling RPM auf 2600RPM, Fan Start Temperature auf 65°C, Fan Stop Temperature auf 60°C. DisableFanControl muss dann raus.

Beitrag von „Squallsnext“ vom 10. November 2018, 12:43

Kannst mir mal deine Einstellungen zu kommen lassen, sollten ja ähnlich meiner sein. Vielleicht klappt es damit.

Beitrag von „CMMChris“ vom 10. November 2018, 14:09

Jede Karte reagiert anders. Teste einfach verschiedene Einstellungen bis du den Sweet Spot gefunden hast. Aus meiner Erfahrung kann ich dir sagen dass das Erhöhen des Speichertaktes

am meisten Zuwachs bei den Benchmarks bringt. Kann aber auch je nach Karte schnell instabil werden. Unter macOS ist der Valley Benchmark am besten zum Testen der Stabilität geeignet. Wenn der Speichertakt zu hoch ist gibt es nach spätestens zwei Durchläufen Schnee.

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. November 2018, 18:38

Bei den Verrückten hat gerade jemand eine interessante Entdeckung gemacht. Wenn man DisableFanControl auf 3 setzt, verschwindet das Problem mit den unkontrolliert aufdrehenden Lüftern nach Last. Dabei scheint es sich zwar um einen Bug zu handeln, da DisableFanControl eigentlich nur auf 0 und 1 reagieren sollte, aber es funktioniert. Wäre schön wenn die lüftgekühlten Vega 64 Besitzer hier das auch mal testen könnten. Bei mir läuft das jedenfalls auch.

Beitrag von „toasta“ vom 13. November 2018, 01:10

Ich werde das morgen, oder heute Nacht mal testen.

Update: Also bei mir bringt das garnichts. Ist wie wenn ich den Eintrag weg lasse: Nach Boot, Lüfter aus, nach Last Lüfter bleiben bei ca 1500 rpm

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. November 2018, 11:52

Darum geht es doch gar nicht. Es geht um die aufdrehenden Lüfter bei Nutzung einer PowerPlay Table. Nach Last gehen die Lüfter erstmal auf Full Speed bevor sie die Drehzahl auf den Minimalwert reduzieren. DisableFanControl = 3 unterbindet das anscheinend.

Wenn du deine Lüfter ohne PowerPlay Table still bekommen willst, musst du DisableFanControl = 1 setzen, dann regelt die Karte selber.

Beitrag von „Na7ets“ vom 19. November 2018, 12:00

Bei mir funktionieren **PP_DisableFanControl = 1 (ValueType: NUMBER)** und **DisableFanControl = 1 (ValueType: NUMBER)** leider überhaupt nicht.

PP_PhmsSoftPowerPlayTable (mit Standardwerte aus der Tabelle) funktioniert wenigsten in der Hinsicht, dass die Lüfter bis ca. 57°C stehen bleiben. Über 57°C allerdings komplett aufdrehen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 12:11

Was genau soll das sein das du da eingetragen hast? 😊

Beitrag von „Na7ets“ vom 19. November 2018, 13:24

Das ist der letzte Eintrag den ich versucht habe. Kannst du mir sagen was falsch ist?

Wie gesagt, **PP_PhmsSoftPowerPlayTable** ist der einzige Eintrag der halbwegs funktioniert.

Edit: Mit diesem Eintrag. Scheint die Karte nun die Lüfter zu regeln.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 14:36

Der Eintrag den du nun gesetzt hast ist auch korrekt. Weder "DisableFanControl" noch "DisableFanControl = 1" ist eine gültige Bezeichnung für eine Einstellung (Property).

Beitrag von „Na7ets“ vom 19. November 2018, 15:49

Ok danke!

Habe es anfangs so verstanden, dass "PP_DisableFanControl = 1" direkt mit "PP_PhmsSoftPowerPlayTable" ausgetauscht werden muss. Dadurch entstand dann auch in "Properties Value" die zehnstellige Ziffer.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 15:56

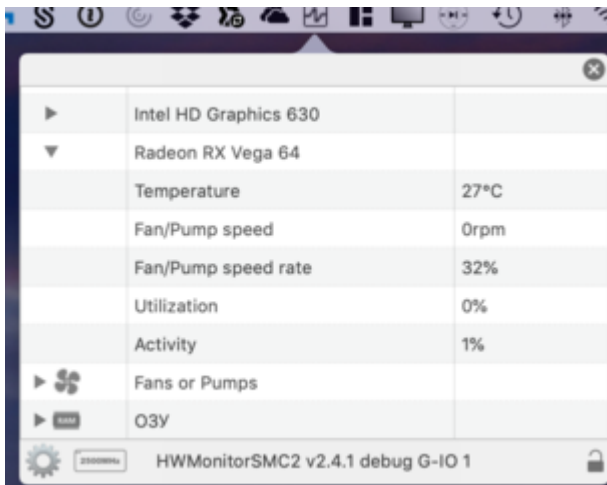
Nein das sind alles eigenständige Properties die du nach Belieben kombinieren kannst. Die PowerPlayTable muss das Format "Data" haben.

Beitrag von „barrrrt“ vom 19. November 2018, 19:46

Erst nochmal Danke für deine Arbeit CMMChris. Eine Frage/Idee hätte ich da aber noch einmal.

Der Einfachheit halber: Könnten die Leute, die für ihre Vega eine Kext erstellt haben, diese der Allgemeinheit zur Verfügung stellen? Zwar ist es jetzt erheblich einfacher mit der Excel Tabelle zu arbeiten, aber fertige Versionen für einige vielleicht schon eine feine Sache 😊

PS: DisableFanControl 3 sorgt bei mir auch für 0 RPM im reinen Desktopbetrieb 😊 TOP 😊



Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 20:35

DisableFanControl 3 soll nicht für 0 RPM sorgen sondern das volle Hochdrehen der Lüfter nach Last verhindern.

Erklärung:

- Ohne DisableFanControl arbeitet der Lüfter nach den Einstellungen der PowerPlayTable. Erreicht er unter Last 2.000 RPM und hat man in der PowerPlayTable 3.000 RPM als Maximum gesetzt, so dreht der Lüfter nach Last erstmal für eine Weile weiter auf (z.B. 2.800 RPM) bevor er dann langsam nach unten regelt.
- DisableFanControl 1 deaktiviert die fehlerhafte Lüftersteuerung von macOS und überlässt der Karte die Kontrolle. Vorteil: Der Lüfter reagiert umgehend auf Temperaturänderungen und dreht nach Last sofort wieder runter. Nachteil: Kein ZeroRPM. Je nach Karte dreht der Lüfter immer mit 800 bis 1200 RPM. Hört man nicht sehr aber manche stört es. Von Nachteil ist das außerdem, wenn man die Vega stark übertaktet hat. In dem Fall kann es zum Überhitzen vom HBM Speicher und den VR Chips kommen weil der Lüfter nicht weit genug aufdreht. Resultat: Die Karte schaltet den Rechner ab und die Lüfter gehen auf maximale Geschwindigkeit.
- DisableFanControl 3 sollte eigentlich nicht funktionieren, da der Parameter nur 0 und 1 kennt (nein oder ja). Irgendeine Auswirkung hat es aber trotzdem. Bei mir und ein paar anderen ist es so, dass die Lüfter sich wie bei Punkt 1 verhalten, dieses nervige Hochdrehen nach Last jedoch ausbleibt. Stattdessen behalten die Lüfter einfach für ca. eine Minute ihre bei Ende der Last erreichte Geschwindigkeit bei und drehen dann runter.

Beitrag von „Na7ets“ vom 19. November 2018, 21:57

[barrrrt](#) Bist du dir sicher das DisableFanControl 3 richtig funktioniert? Bei mir ändert es überhaupt nichts. Nach dem Boot stehen die Lüfter still. Allerdings unter Last, bzw. ab ca. 55C drehen sie komplett auf, und Regeln garnicht mehr runter.

Habe jetzt mit "PP_PhmsSoftPowerPlayTable" ganz gute Einstellungen gefunden. Ab ca. 60C fangen sie langsam an sich zu drehen, bis sie sich bei Last bei ungefähr 70C einpendeln. Anschließend Drehen die Lüfter dann noch etwas auf (wie Chris gesagt hat), und regeln dann langsam nach unten bis sie wieder Komplette stehen bleiben.

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 22:13

Wenn du DisableFanControl 3 ohne PowerPlayTable nutzt ist es doch klar dass es nichts bewirkt weil die Lüftersteuerung dann nicht funktioniert. Du musst beides gleichzeitig nutzen.

Beitrag von „barrrrt“ vom 20. November 2018, 07:23

Die aktuellen Werte, welche derzeit bei meiner Sapphire Vega 64 genutzt werden, sollte ich am besten über Windows auslesen? Oder gibts da auch eine Methode in MacOS?

Also ich würde das sonst nämlich so probieren:

Powerplaytable in Windows generieren

aus der Registry exportieren

in macOS die Einstellungen versuchen nachzubauen

in Clover injecten

... wär das der Weg?

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. November 2018, 09:00

Nö, ergibt keinen Sinn. Die Defaults der Karte laufen doch längst in macOS wenn du keine PPT nutzt.

Beitrag von „Na7ets“ vom 22. November 2018, 19:52

[barrrrt](#) hatte die Idee, fertige Settings/Strings für die jeweiligen Vega Versionen (Asus, Sapphire, MSI etc.) in diesen Thread zu posten. Damit z.B. "Anfänger" es ein wenig leichter haben passende Settings für ihre Karte zu finden. Deswegen werde ich hier mal die aktuellen

Werte meinerseits bereitstellen. Die einen möglichst leisen Betrieb der erwähnten SAPPHIRE NITRO+ VEGA 64 ermöglichen. Settings laufen bei barrrrt und meinerseits ohne Probleme.

Karte: SAPPHIRE NITRO+ Radeon RX VEGA 64

Tabellen Version: V1.5 ([CMMChris](#))

Veränderte Werte:

Max Fan (RPM) = 2400 (Hat zwar laut Tabelle keinen Einfluss, habe den Wert allerdings trotzdem mal verstellt)

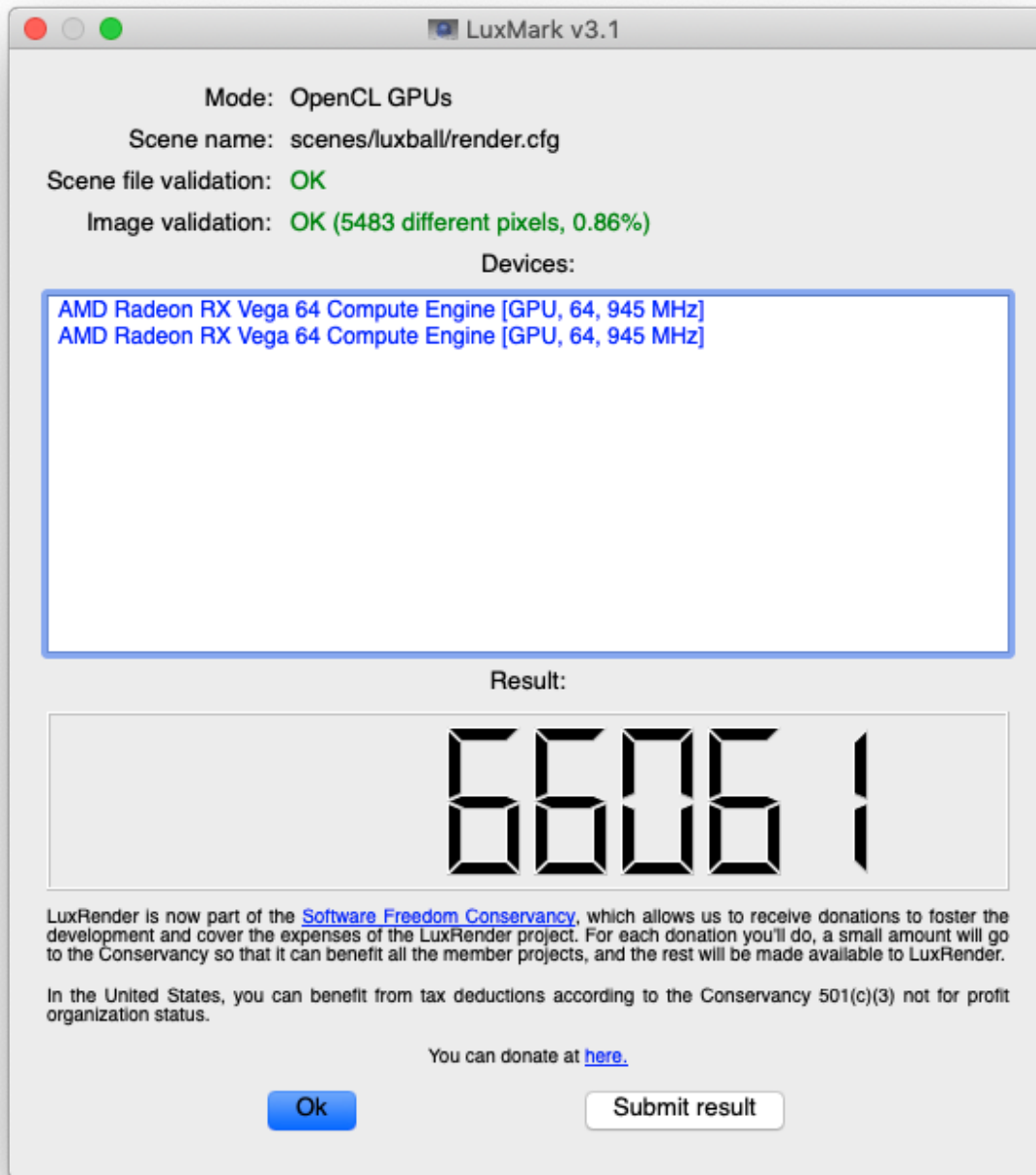
Throttling (RPM) = 2400

Minimum PWM Limit= 15

Clover Inject Output:

Beitrag von „apfelnico“ vom 22. November 2018, 22:46

hab meine beiden Vegas noch mal gepimpt, sieht gut aus:



Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 09:04

kann mir bitte jemand helfen? Egal welche Settings ich so rein mache, die Lüfter laufen laut und ständig.

Ich hatte davor eine 1080TI und die hat super funktioniert, 0 Probleme. Hab ich jetzt mit eine Vega64 wegen der bessere Leistung in Final Cut ausgetauscht und nun bleiben die Lüfter immer an.

Ich möchte die GPU nicht übertakten sondern nur das die Lüfter aus (0 RPM) bleiben wenn ich normal Surfe usw...bzw. eigentlich bis 52° wie der Hersteller angibt.

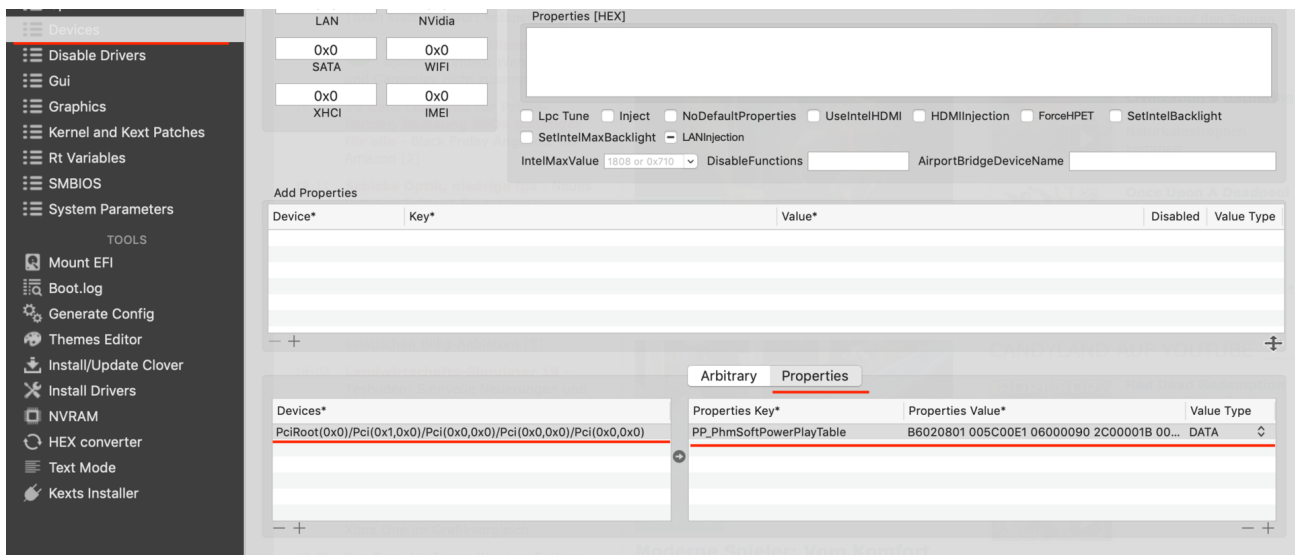
Hab eine Sapphire VEGA 64 8GB Nitro+.

Hab schon alle versucht war in diesen Thread zu lesen ist.

Beitrag von „barrrrt“ vom 24. November 2018, 09:44

Schau nochmal bei [Na7ets](#) , dort hat er seinen String für seine Vega mit uns geteilt.

Diesen String mal hier eintragen. Dann sollte das rennen.



Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 10:07

[Zitat von barrrrt](#)

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Vielen Dank, hab ich auch schon probiert, leider funktioniert es dann auch nicht. 😞 Verstehe nicht wieso, du hast doch auch eine Sapphire Vega 64 Nitro+, oder? Ich kann auch Whatevergreen nicht einsetzen sonst bootet MacOS nicht mehr. Ich hatte davor eine 1080TI, vielleicht muss ich da was Rückgängig machen oder ändern?

Beitrag von „barrrrt“ vom 24. November 2018, 10:33

Lad mal bitte deine EFI hoch.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 11:50

<https://drive.google.com/open?...rntjplduiNCHDTib5ub4KU9Qz>

vielen lieben Dank, und noch eine Frage weil du die gleiche GPU hast, kann man die Beleuchtung bei der GPU nicht deaktivieren..? bei der 1080ti hatte ich die einfach in Windows ausgeschaltet und bei der hab ich nichts gefunden. Die leuchtet ständig blau...ich hätte glaub doch die 1080ti behalten sollen 😄

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2018, 12:07

Du solltest deine EFI besser im Forum selbst posten, damit die Daten im Nachgang nicht verloren gehen, wenn du den Inhalt deines Google-Drives mal aufräumst.

Ansonsten ist der Inhalt deiner EFI grundsätzlich mal zu alt und hat einen Hauch von Beaster-Grundlage im Gepäck.

Versuche es bitte mal mit der beiliegenden EFI, benenne vorher aber bitte deinen alten Ordner zu "EFI-alt" um.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 12:15

Hallo Al6042, tut mir leid, meine EFI hat eben warum auch immer 24MB...und nicht 3MB so wie deine 😞 hab es deswegen auf Drive hochgeladen.

Ich hab mein Hackintosh in April gebaut, seit dahin alles super funktioniert bis auf die Lüfter von der CPU...die habe ich dann irgendwie auch letzte Woche mal im Griff bekommen und nun mit der GPU austausch leider die nächsten nervigen Lüfter 😞

Ich hatte die EFI von eine Seite die meine gleichen Komponenten verbaut hatten. Kenne mich leider noch nicht so gut aus, aber wenn man Probleme lösen muss, lernt man viel dazu 😊

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2018, 12:18

Das mit der EFI-Größe liegt am Ordner /EFI/APPLE...

den kannst du getrost rauslassen, da man den hier nicht benötigt.

Beitrag von „apfelnico“ vom 24. November 2018, 12:28

... und viele Clover Themes benötigen ebenfalls ordentlich Platz. Ich benutze diese überhaupt nicht. Wenn ich einen Time Out benötige, dann stelle ich die Anzeige auf Text only. Schlicht, schnell, kein Datenvolumen. Innerhalb der Bootphase ist eh alles auf schwarzem Grund.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 12:30

Ah okay, super, hab nun deine EFI drauf. Meine Tastatur und Mouse gehen nicht mehr (Magic Keyboard/Mouse) hab da so eine BT/WLAN Mini Kärtchen...und die GPU Lüfter sind trotzdem laut...ausserdem ist mein Boot nun voll mit LOG (nenne ich mal so...hoffe das ist korrekt...) also die ganzen Einträge was das bearbeitet werden.

EDIT:

Hab nun diese Kekt rein kopiert und nun funktioniert meine Magic Mouse/Tastatur wieder...Lüfter sind weiterhin laut und an 😞

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2018, 12:54

Mit welcher BT-Variante arbeitest du?

Per USB-Stick oder per Wifi/BT-Kombi-Karte?

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 13:01

Sorry, hatte oben mein Post bearbeitet, mit WiFi/BT-Kombi...von Broadcom, hab nun die Kexte rein kopiert die ich oben gepostet habe, und nun geht das wieder. aber GPU Lüfter, immer gleich leider. Dazu bleiben nun die LED auf der MB an wenn ich MacOS herunterfahre.

Beitrag von „Na7ets“ vom 24. November 2018, 13:09

Zwecks GPU Lüfter. Versuche doch bitte nochmal die entsprechenden Einträge unter Devices>Properties einzutragen. Die waren in deiner config.plist nicht vorhanden. Speichern nicht vergessen und anschließend reboot.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 13:25

Leider nichts 😞 es war nicht drin weil es eben nicht funktioniert hat. hab es nun nur mit den Table Eintrag und auch mit DisableFanControl 3 probiert...wirkt alles nichts...das einzige was eben die Lüfter etwas leiser stellt, und mir im Terminal auch die Umdrehungen zeigt, ist dieser RadeonVegaLowFansSpeed.kext...aus gehen die trotzdem nicht und HDMI Audio funktioniert bei dem Kext nicht mehr 😞

Auf Mojave updaten??? Hab Angst das dann gar nichts mehr funktioniert...

Beitrag von „Na7ets“ vom 24. November 2018, 13:46

Ob es an High Sierra liegt kann ich nicht sagen. In welchem Slot ist die Vega verbaut? Vielleicht ist der Pfad falsch.

Nimm "PP_PhmsSoftPowerPlayTable" mal raus und ändere die 3 bei "PP_DisableFanControl" zu 1.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 14:02

Slot ganz oben, also das erste. mit DisableFanControl 1, hab ich nun in Vergleich zu deinen Table die Umdrehungen im Terminal...Fan Speed % sind auch anders...Siehe Screenshot.

Frage, habt Ihr auch so ein sehr hohes sürren/piepsen bei egal was man macht? Ich hab es bei Scrollen in Chrome, beim Arbeiten im Photoshop...immer sobald sich Grafisch etwas bewegt...ich glaub ich hab den grössten Fehler gemacht die 1080TI weg zu geben 😞

Beitrag von „Na7ets“ vom 24. November 2018, 14:14

Das könnte Spulenfiepen sein. Was wohl bei der Sapphire wohl recht häufig vorkommt. Bei mir ist dass im Normalbetrieb allerdings nicht vorhanden.

Probiere mal den hier mit PP_PhmsSoftPowerPlayTable. Und lasse PP_DisableFanControl mal komplett raus. Vielleicht ist der String aus meinem Beitrag falsch.

Clover Inject Output:

Beitrag von „apfelnico“ vom 24. November 2018, 14:19

Auf meinen Vegas sind zwei kleine Dip-Schalter. Einer zum umstellen der LEDs von rot aufblau, der andere um diese Lastanzeige (mehrere LEDs nebeneinander) auszuschalten. Letztere machte bei mir auch dieses Geräusch, welches beim benutzen der Maus leise anfing und sich steigerte, je mehr die Karte zu tun hat. Ausschalten und gut.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 14:32

[Zitat von Na7ets](#)

Das könnte Spulenfiepen sein. Was wohl bei der Sapphire wohl recht häufig vorkommt. Bei mir ist dass im Normalbetrieb allerdings nicht vorhanden.

Probiere mal den hier mit PP_PhmsSoftPowerPlayTable. Und lasse PP_DisableFanControl mal komplett raus. Vielleicht ist der String aus meinem Beitrag falsch.

Clover Inject Output:

Dieses Fiepen ist recht hässlich...bin mal gespannt wie sich das anhört wenn ich vielleicht irgendwann meine Lüfter aus bekomme...Dachte des wäre nur bei der Gigabyte (hatte das aus Amazon gelesen) und deswegen mir eine Sapphire geholt...

Hab ich nun mit dem String probiert, nichts, bleibt so wie vorhin. Ich frage mich wieso es bei dem RadeonVegaLowFansSpeed.kext leiser wird, da drehen die Lüfter nur noch die Hälfte, wäre schon mal viel besser als jetzt, aber weiss nicht wieso dann HDMI Audio eben nicht mehr geht, und ich hab nur die Lautsprecher im Bildschirm...

Beitrag von „barrrrt“ vom 24. November 2018, 15:07

Die von AI hochgeladene EFI, ist das jetzt die aktuelle?

Ich weiss zwar nicht, ob [Bios Einstellungen](#) auf die Lüftersteuerung durchschlagen, aber hast du mal [die Installationsvorbereitungen - Bereich BIOS](#) angeschaut?

Spulenfiepen habe ich keins. Und Lichter ausschalten geht glaub ich bei unserer Vega (Nitro+) nicht 🤔

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 15:13

[apfelnico](#), ok danke, hab da so ein mini Schalter gefunden, bringt aber nichts....

[barrrrt](#) ja genau, das ist die EFI das AI hochgeladen hat, hab nur die BT/WiFi Zeugs rein gelegt für die Mouse/Tastatur. Ja Bios da kenne ich mich etwas besser aus als Hackintosh, bin schon hoch und runter, gibt nichts was irgendwie mit GPU Lüfter zu tun hat leider 😞

Ich drehe sowieso schon durch mit diesen Spulen, man hört die sogar beim Text auswählen, geht so richtig ins Ohr/Kopf... 😞 muss man in Windows probieren ob das genau gleich ist.

Beitrag von „Na7ets“ vom 24. November 2018, 15:18

Was ich komisch finde ist das PP_DisableFanControl 1 funktioniert aber PP_PhmsSoftPowerPlayTable nicht. War der RadeonVegaLowFansSpeed.kext weiterhin im Kext Ordner?

Die Beleuchtung kann man evtl. in Windows mit SAPHIRE's TriXX ausschalten. Habe ich allerdings noch nicht probiert.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 15:39

So jetzt bin ich in Windows....und voilà, sogar das Spulefiepen ist weg.....was soll das, drehe gleich durch 😞

Nein den RadeonVegaLowFansSpeed.kext nehme ich immer raus wenn ich das über den Clover Configurator probiere. und den kann ich sowieso nicht nutzen weil ich kein Audio habe, ist aber der Einzige das etwas bewirkt...muss man wegen Spulenfiepen probieren, also hier in Windows scheint das komplett weg zu sein, und die Lüfter sind ja sogar aus, also müsste ich es noch mehr hören...

Hab in Trixx nichts gefunden für die Beleuchtung...

Aber so ruhig in MacOS wäre richtig gut, hab schon Kopfschmerzen von lauter Lüfter und Spulefiepen...

Beitrag von „apfelnico“ vom 24. November 2018, 15:49

Wasserkühlung und gut.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 16:05

ne also deswegen mach ich sicher keine Wasserkühlung 😄

Jetzt bin ich wieder in MacOS und sofort ist das Spulenfiepen 😞😞😞 und die Lüfter natürlich...

Jetzt ist was ganz seltsam passiert mit den Table von Na7ets...und zwar hab ich Luxmark in MacOS laufen lassen, Lüfter sind am Anfang etwas schneller geworden, nachher sind die wie an und aus gegangen und am Ende aus...musste abbrechen weil die GPU zu warm war....ausserdem hatte ich schon mal ein Luxmark gemacht, war bei ca. 22.000...in Windows ist es bei ca. 33.000...

Keine Ahnung was da los ist 😞😞😞😞😞 Könnte echt daran liegen das ich die Nvidia Web Driver davor hatte? Die hab ich aber komplett deinstalliert...

Beitrag von „toasta“ vom 24. November 2018, 16:26

Ich habe die Lichter von meiner über das Windows Tool ausgeschaltet, seitdem ist sie auch in macOS dunkel.

<http://asia.dl.sapphire.tech.co...rivers/TRIXXNitroGlow.exe>

Beitrag von „apfelnico“ vom 24. November 2018, 16:29

Daran liegt es nicht. Selbst wenn die noch drin wären, werden diese einfach nicht geladen. Im System sind schließlich noch weitere Treiber für unterschiedlichste AMD Karten sowie ältere NVIDIA. Die stören ebenso wenig.

Beitrag von „toasta“ vom 24. November 2018, 16:35

Habe jetzt auch mal Luxmark durchlaufen lassen. 29568 Punkte waren es glaub. Die Lüfter gehen an, die Karte wird ca. 60 C warm. Danach dauert es ein bisschen und die Lüfter gehen wieder aus.

Ich nutze diesen Code in Clover mit PP_PhMSoftPowerPlayTable:

```
PP_PhMSoftPowerPlayTable
```

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 16:37

[toasta](#), vielen Dank werde ich ausprobieren 😊

[apfelnico](#) also nun hab ich wieder mit RadeonVegaLowFansSpeed.kext probiert, und Luxmark, 26.000 statt 22.000, Lüfter gehen normal hoch und runter aber leider nicht aus, HDMI Audio geht nicht, aber sogar der nervige Spulenfieben ist weg...

Vielleicht muss ich doch mal Morgen alles komplett neu installieren? sonst noch Ideen?

Was mir noch aufgefallen ist, mit RadeonVegaLowFansSpeed.kext hab ich Memory Clock 1045 Mhz...mit alle anderen PlayTable usw. immer 500 Mhz und Spulefieben...kann das irgendwie zusammen hängen?

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. November 2018, 16:41

Zitat von toasta

Ich habe die Lichter von meiner über das Windows Tool ausgeschaltet, seitdem ist sie auch in macOS dunkel.

<http://asia.dl.sapphiretech.co...rivers/TRIXXNitroGlow.exe>

hat funktioniert, ein Problem weniger danke 😊

Zitat von toasta

Habe jetzt auch mal Luxmark durchlaufen lassen. 29568 Punkte waren es glaub. Die Lüfter gehen an, die Karte wird ca. 60 C warm. Danach dauert es ein bisschen und die Lüfter gehen wieder aus.

Ich nutze diesen Code in Clover mit PP_PhmsSoftPowerPlayTable:

Funktioniert bei mir leider leider nicht, so wie deine Funktionieren wäre ein Traum!! Also mit diesen Code ist das Spulfieber praktisch ohne nichts zu tun schon sehr intensiv da, hatte Angst das explodiert gleich was... 😞 Und jetzt wird es noch seltsamer, mein Bluetooth Karte ging so aus mit dem Code...WTF?

Zitat von CMMChris

Wenn die Lüfter ausgehen sollen musst du die minimale Drehzahl (Acoustic Limit) entsprechend einstellen. Bei den meisten Karten ist "100" gleich "0 RPM". Versuche es doch mal mit diesen Einstellungen:

Library/Extensions

System/Library/Extensions

Und bei:

Systeminformation -> Software -> Erweiterungen

siehst du die geladenen (und nicht geladenen) Kext Dateien.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 18:01

Ah Okay, cool, hab ich nicht gewusst, also unter LE sind nur die auf dem Screenshot, unter SLE sind 322 Objekte...und unter Systeminformationen sind einige geladen, aber ich selbst hab noch nie da was rein geladen...die einzige die etwas mit Grafikkarten zu tun haben, sind die im Screenshot...

also aktuell funktioniert es nur mit dem RadeonVegaLowFansSpeed.kext ohne Spulenfieben, mit richtige Lüfterfunktion, allerdings ohne HDMI Audio und Lüfter gehen nicht komplett aus, sondern sind bei 700 RPM.

Audio hab ich nun mit Köpfhörer gerade gelöst wenn man das so sagen kann...und keine Ahnung, wahrscheinlich muss ich alles neu installieren? Weil Ihr 4 habt alle Mojave und ich High Sierra..?

Aber zu mindestens ist so das Spulenfieben weg, dachte mir fliegt das Gehirn aus dem Ohren



Beitrag von „barrrrt“ vom 24. November 2018, 18:15

Bin dann leider raus.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 18:29

Ja ich weiss auch nicht mehr was ich ausprobieren soll...irgendwas stimmt mal massiv nicht 😞 hab nun etwas in Final Cut gearbeitet und die Lüfter Geschwindigkeit überträgt irgendwie ein "surren" Ton auf dem Audio...immer wenn die Lüfter von CPU/GPU hochdrehen weil der im Hintergrund am Rendern ist, hört man das....voll CRAZY..... 😞

Werde demnächst versuchen Mojave komplett neu zu installieren, aber zu erst mal muss ich paar Arbeiten fertig machen...

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. November 2018, 18:36

Dann pack doch die generierte PPT in den Kext Injector wenn es da funktioniert. Den dafür nötigen Base64 Code kannst du dir gleich aus der Clover config.plist rauskopieren wenn du sie da eh schon eingefügt hast.

Edit: DisableFanControl hast du beim Clover Inject schon rausgenommen oder? Wenn das noch drin ist brauchst du dich nicht wundern wenn Fan Control mit der PPT nicht funktioniert.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 18:52

Hi Chris, jetzt ist es mir zu kompliziert, verstehe gerade nur Bahnhof 😞 tut mir leid.

wo finde ich die generierte PPT? in config.plist sind keine Codes mehr drin, die gehen alle nicht, hab auch jeden Wert das du mir vorhin gegeben hast in der Excel Liste hinein gemacht und den Code dann im Clover Configurator hinzugefügt, hat eben auch nichts gebracht.

DisableFanControl ist praktisch immer raus...hab es in mit Wert 3 mal in Kombi mit Code probiert, oder auch alleine...nichts...aktuell ist das RadeonVegaLowFansSpeed.kext das einzige was die Lüfter (bis auf das das die nicht ausgehen) funktionieren lässt und kein Spulenfiepen verursacht. aber eben Audio geht nicht mehr über HDMI...und nun hab ich mit der neuen EFI von Al so neustart/ausgehen/standby/USB 3 Probleme die ich vorher nicht hatte...

glaub ich komme nicht drum herum das ich Mojave von neu installieren muss...Du hast doch eine sehr ähnliche Hardware Konfiguration wie ich, könnte ich z.B. deine EFI nutzen um Mojave zu installieren? Funktioniert bei dir alles?

Beitrag von „rluke“ vom 24. November 2018, 19:28

Hatte das Problem auch mit spulenfiepen und Lüfter auch.

Hab 1 strix vega 64 und 2 Nitro+ 64 probiert.

das Lüfter Problem war komplett weg als ich auf smbios Mac Pro 6,1 gestellt hab. (Cpu bench ist gleich geblieben trotz Mac Pro bios)

Und das fiepen hab ich nur mit vgtab underclovken hinbekommen.

Dann war aber die Leistung sehr mau. Bin jetzt zu einer Aorus extreme 1080ti gewechselt. (Gab es um 740 Euro)

Absolut ruhig auch kein bisschen fiepen bei Heaven Benchmark. (da summt die Vega extrem)

Bin von der Leistung voll zufrieden. Nur das warten auf Mojave's Treiber ist lästig.

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 19:35

Ok, Interessant...ja ich hatte eben genau die Aorus Extreme 1080ti!! war anscheinend ein Fehler die Auszuwechseln, shit..! Aber das mit dem smbios probiere ich mal...Das Fiepen ist aktuell mit dem RadeonVegaLowFansSpeed.kext weg...Leistung hab ich genau noch nicht

geprüft, aber Luxmark war glaub um die 26.000...

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. November 2018, 20:23

[Tekener](#) PPT = PowerPlayTable - den Code den du in der Excel Tabelle generierst. Für die Plist Dateien wird dieser Base64 encodiert gespeichert. Die Base64 encodierte PPT kannst du in den Kext Injector (Dummy Kext) setzen (dort die bestehende PPT ersetzen) und testen ob es so funktioniert. Du sagst ja dass die Dummy Kext bei dir läuft.

Alternativ: Lass mich mal per Team Viewer an deinen Hack damit ich mir ansehen kann was du da die ganze Zeit falsch machst. 😊

Beitrag von „Tekener“ vom 24. November 2018, 21:05

Ich hab alles schon versucht 😞 Team Viewer hab ich noch nie gemacht, wenn du Lust und Zeit hast, gerne! Wenn du es schaffst mein Lüfter auszuschalten und das Spulenfieben so wie aktuell mit RadeonVegaLowFansSpeed.kext zu halten (also nicht vorhanden) lade ich dich auch zum Essen ein 😄

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. November 2018, 21:28

Installiere dir Team Viewer und schick mir ne PN mit den Zugangsdaten dann schaue ich mal.

Beitrag von „Higgins12“ vom 25. November 2018, 01:01

Ich verfolge den ganzen Thread ja schon mit vollem Interesse. Wenn meine Vega64 Dienstag/Mittwoch ankommt „freu“ ich mich ja schon auf das ganze „gefrickl“ na aber

trotzdem schon mal super, dass es dein Tool gibt.

Beitrag von „barrrrt“ vom 26. November 2018, 08:25

Gibts mittlerweile eine Lösung? Wenn ja, würd mich brennend interessieren, was jetzt der Fehler war.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. November 2018, 11:53

Es gab keinen Fehler, nur eine inkompatible Karte auch wenn Apple was anderes behauptet. Die Daten die die Lüftersteuerung ausspuckt entsprechen nicht der Realität und die Steuerung verhält sich deshalb extrem eigenartig. An dieser Stelle ist Apple am Zug seine dämlichen Treiber endlich mal zu fixen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. November 2018, 13:36

Hi Chris, gibt es eine, oder kennst du eine detaillierte Beschreibung wie die Lüftersteuerung einer AMD Grafikkarte unter macOS funktioniert, also wo sich die PPT befindet (wenn überhaupt), wie sie aufgebaut ist und editiert wird, wie wird BIOS der Karte interpretiert.

Oder sind die Infos im Netz zerstreut und man muß sich da durchkämpfen?

Mein Ziel ist den Start der Lüfter auf 55° zu verschieben, und die RX 570 etwas zu undervolten.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. November 2018, 15:19

Den Aufbau der PowerPlayTable der Vega Karten kannst du meiner Tabelle entnehmen. Ob auch RX5XX Karten mit einer PowerPlayTable gesteuert werden können weiß ich nicht. Wenn ja unterscheidet sich diese jedoch mit Sicherheit. Was du versuchen könntest ist die Parameter

"PP_ZeroRPMStartTemperature" und "PP_ZeroRPMStopTemperature" mit den entsprechenden Werten zu injecten. Eventuell hat das Auswirkungen auf die Lüftersteuerung.

Beitrag von „Tekener“ vom 26. November 2018, 18:37

[Zitat von barrrrt](#)

Gibts mittlerweile eine Lösung? Wenn ja, würd mich brennend interessieren, was jetzt der Fehler war.

Ja wie Chris schon sagte, es gibt/gab an sich kein Fehler, aber irgendwie verhält sich meine Grafikkarte anders, obwohl wir glaub die identische Sapphire haben. Vielleicht hilft Mojave? Weil das einer der wenigen Unterschiede ist...bei Zeit werde ich alles neu auf Mojave installieren.

Vielen lieben Dank nochmals an [CMMChris](#) für die ganzen Versuche und Hilfe. werde natürlich weiter berichten wenn ich mal Mojave habe.

Weis gerade nicht mehr ob ich das erwähnt hatte, aber in Windows gibt es zu mindestens in normalen Gebrauch kein Spulenfieben...hab da auch irgendwo gelesen das man das anscheinend mit Sekundenkleber oder ähnliches beheben kann...anscheinend kommt es vom vibrieren der Spulen auf der Grafikkarte...wenn man Glück hat, sind die Dinger richtig oder anders fixiert als andere und daher auch kein Spulenfieben...was ich noch gelesen hab, das man es versuchen soll mit 2 einzelne Stromkabel vom Netzteil aus anzuschliessen, und nicht eins wo sich nachher verdoppelt...werde ich mal bei Gelegenheit versuchen, denke aber ehrlich das es in meinem Fall nichts bringt...

Beitrag von „rluke“ vom 27. November 2018, 00:49

Meine 3 Vegas hatten auch nur unter macOS spulenfieben. Denke ist irgendwie ein Software Problem als ein Hardware sonst müsste es ja auch unter Windows auftreten. Hab auch Netzteil getauscht, mit 2 getrennten Kabel angeschlossen, mit 1 Kabel usw. alle hatten gleich vor sich

hin geratterert.

Hat irgendjemand eine Vega die kein spuleniepen hat? Ich meine ohne das man Takt runtersetzt?

Beitrag von „toasta“ vom 27. November 2018, 01:01

Ich habe keine Probleme mit Spuleniepen. Aber vielleicht bin ich auch einfach taub.

Beitrag von „Higgins12“ vom 28. November 2018, 01:29

Meine Sapphire, die heute kam hat auch Spuleniepen. In OSX und Windows. OSX etwas lauter. Werde das morgen auch mal mit 2 einzelnen Stromkabeln versuchen. Die wird unter OSX auch erheblich wärmer als in Windows. 90 Grad vs. 65 obwohl die Lüfter voll hochdrehen. Keine Ahnung ob da der Sensor spinnt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 28. November 2018, 07:10

Manche Vegas werden unter macOS erheblich wärmer. Reduziere die Spannung mal auf max. 1075mV, dann wird sie kühler laufen.

Beitrag von „Higgins12“ vom 29. November 2018, 16:35

Ok danke. Mach ich glatt

Mit deinem Generator komme ich nicht so ganz klar (bin ja schon alt :D) hab den VGTab-en generator genommen. Die "normale" Vega64 hat ja nur einen Boost Takt von 1580 MHz (war

vorgegeben mit 1634Mhz) hab den mal abgesenkt und die Spannung reduziert. Karte läuft stabil und die Temperaturen sind unter Last jetzt annehmbar. Liegt unter Last (Heaven Benchmark) bei 75 Grad und im Iddle bei 30 Grad.

Beitrag von „Tekener“ vom 29. November 2018, 18:50

[Zitat von Higgins12](#)

Ok danke. Mach ich glatt

Mit deinem Generator komme ich nicht so ganz klar (bin ja schon alt :D) hab den VGTab-en generator genommen. Die "normale" Vega64 hat ja nur einen Boost Takt von 1580 MHz (war vorgegeben mit 1634Mhz) hab den mal abgesenkt und die Spannung reduziert. Karte läuft stabil und die Temperaturen sind unter Last jetzt annehmbar. Liegt unter Last (Heaven Benchmark) bei 75 Grad und im Iddle bei 30 Grad.

gehen bei dir die Lüfter aus in Idle?

Beitrag von „Higgins12“ vom 29. November 2018, 19:02

Keine Ahnung, hab die noch nie auf 0 gesetzt. Drehen mit 100rpm

Beitrag von „Tekener“ vom 29. November 2018, 19:03

ja dann stimmt die anzeige bei dir wahrscheinlich auch nicht, 100rpm geht glaub nicht...

Beitrag von „Higgins12“ vom 29. November 2018, 19:05

Moment ich schau mal richtig rein. Glaub die drehen doch nicht.

Nope, die drehen im Idle nicht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 29. November 2018, 19:16

100 RPM = aus. Ab 500 bis 800 RPM fangen die an zu drehen je nach Karte.

[Higgins12](#) Du kannst mit der Spannung noch viel weiter runter. Viele Karten laufen unter 1600MHz auch mit 1000mV noch stabil. Taste dich mal ran.

Beitrag von „Higgins12“ vom 29. November 2018, 19:19

Die Lüfter dürfen meinerwegen ja auch gerne aus sein unter 50 Grad. Passt so. Na ich spiel mal bisschen an der Spannung rum 😊

Beitrag von „Tekener“ vom 29. November 2018, 19:22

[Zitat von CMMChris](#)

100 RPM = aus. Ab 500 bis 800 RPM fangen die an zu drehen je nach Karte.

[Higgins12](#) Du kannst mit der Spannung noch viel weiter runter. Viele Karten laufen unter 1600MHz auch mit 1000mV noch stabil. Taste dich mal ran.

Ja nur bei mir eben nicht 😞

[Zitat von Higgins12](#)

Moment ich schau mal richtig rein. Glaub die drehen doch nicht.

Nope, die drehen im Idle nicht.

was für ein MacOS?

Beitrag von „Higgins12“ vom 29. November 2018, 19:25

10.14.1 .. mit eben diesem generierten VGTAB-en kext

Beitrag von „Tekener“ vom 29. November 2018, 19:39

Okay, also auch Mojave eben...muss ich echt mal die Zeit finden um das sauber zu installieren...

Luxmark Wert? wir haben im Endeffekt die identische GPU...du hast auch die Nitro+ richtig?