

Erledigt

[Hilfe] Intel HD530 nur 7mb

Beitrag von „dcpro11“ vom 2. November 2018, 11:22

Hi Leute,

da ich meine GTX 1060 nicht zum laufen bringen kann, auch nicht mit Hilfe von der Forum, anscheinend ist die GTX 1060 nicht ganz kompatibel, hab ich mich entschieden wieder meine interne Grafik zu benutzen. Doch jetzt kann ich es auch nicht zum laufen bringen, ich bekomme ein kernel Panik beim booten. 🚫🤔

Wenn ich im bios mit PEG und HDMI auf die GTX 1060 einstecke kann ich booten, wenn ich es auf IGD umsetze und HDMI auf die interne Grafik, dann bekomme ich kernel Panik.

auch wenn ich mein alte EFI benutze die unter Sierra die HD530 funktionierte, bootet er auch nicht. komisch.

Hier lade ich mal mein aktuelle EFI.

Mit dem ganzen rumbasteln von der GTX und jetzt die HD530 kann sein dass ich schon durcheinander bin und irgendwas falsch mache. 🚫🤔 SOS!!!



UPDATE

irgendwie hab ich es teilweise zum laufen gebracht. Also jetzt kann ich schon booten, die HD530 wird erkannt, aber nur mit 7mb. Hab ein paar Einstellungen im clover geändert aber kein erfolg.

unter ig-platform-id hab ich mit 0x1912000 und 0x19120000 versucht

EFI Ordner hab ich wieder hochgeladen mit mein neue config.plist Einstellungen.

Beitrag von „ebs“ vom 2. November 2018, 19:25

Aktualisier mal deinen Clover und Kexte, kannst du über den Kext Updater herunterladen, 4722 oder neuer ist aktuell angesagt. Und probier anschließend die config.plist

Beitrag von „dcpro11“ vom 2. November 2018, 20:49

[ebs](#) ok hab ich aktualisiert. Leider mit dieser config.plist bekomme ich Kernel Panik und Neustart.

Beitrag von „ebs“ vom 2. November 2018, 21:56

Und mit deiner alten config.plist, was passiert da? Kannst auch mal die probieren habe bloß andere **ig-platform-id reingetan.**

Beitrag von „dcpro11“ vom 2. November 2018, 22:26

[ebs](#) leider bekomm ich wieder kernel Panik mit dieser config.plist.

ich hab mal versucht auf mein laufende config.plist die ig-platform-id die du jetzt eingetragen hast, zu ändern, bekomm ich auch kernel Panik.

ich lade mal hier mein laufende config.plist hoch.

EDIT:

welche alte config.plist meinst? meine laufende die ich gerade benutze oder mein alte, von Sierra?

Beitrag von „ebs“ vom 2. November 2018, 23:40

Ich habe probierhalber mal bloß den AppleGraphicsDevicePolicy-Patch deaktiviert. Irgendwie komisch das Ganze.

Beitrag von „dcpro11“ vom 3. November 2018, 10:49

[ebs](#) leider keine Veränderungen.

bei "über diesem mac" steht die HD 530 drin, aber immer noch mit nur 7mb. liegt es vielleicht an irgendwelche Kexte?

Beitrag von „ebs“ vom 3. November 2018, 11:04

Nimm mal in der EFI bei den drivers64UEFI die EmuVariableUefi-64.efi und OsxAptioFixDrv-64.efi raus und installier mal den AptioMemoryFix-64.efi. Das hatte ich in der EFI total übersehen.

Beitrag von „dcpro11“ vom 3. November 2018, 11:17

[ebs](#) leider das gleiche Ergebnis. Hier im forum hab ich ein Beitrag gelesen dass für die HD530 die folgende ig-platform-id verwenden sollen:

0x191b0000

0x19120000

0x19120001

Die alle hab ich versucht und bekomme immer kernel Panik.

Ich kann nur mit der 0x1912000 booten. mit ein 0 weniger. Ich erinnere mich dass im Sierra das gleiche passiert hat, ich konnte nur der 0x1912000 benutzen.

brauche ich nicht den intelgraphicsfixup kext?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. November 2018, 11:34

Da Du Whatevergreen verwendest solltest Du gar keine ig-platform-id in Clover eingegeben und auch Inject Intel nicht anklicken, dafür aber die Properties in Devices setzen.

Ich habe das mal für Dich gemacht. Probier darum mal die angefügte config.plist.

EDIT: Ich sehe gerade erst (sorry), daß Du die HD 530 und ich die HD 520 habe. Da müssen wir die Properties wahrscheinlich noch anpassen!

Beitrag von „dcpro11“ vom 3. November 2018, 11:47

[iPhoneTruth](#) 🍌🍌🍌



Es läuft. Ich verstehe leider nicht viel davon, nur was ich im forum lese oder einige tutorial videos zeigen 😊

es zeigt jetzt 2048 MB ist es korrekt?

Da denk ich mir ob wir die GTX 1060 nicht zum laufen gebracht haben, wegen ein ähnliches problem. Naja. Jetzt läuft es mit der interne Grafik. Da hat mir ein paar Wochen der GTX 1060 Kopfschmerzen gemacht, bin jetzt mit der HD 530 zufrieden.

Nochmals vielen dank!



Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. November 2018, 11:54

Na, sehr schön! Freut mich!

Die 2048 MB sind korrekt und werden durch einen Eintrag in den Properties erreicht. Normal hätte er nur 1536 MB.

Theoretisch müsste die GTX wohl auch gehen, aber da kenne ich mich nicht mit aus.

Probiere aber dennoch mal die angefügte config. Die ist theoretisch exakt für Deine HD 530 zugeschnitten.

Beitrag von „dcpro11“ vom 3. November 2018, 12:14

[iPhoneTruth](#) auf der erstem blick, kann ich keine Änderung sehen. Sieht alles gleich wie vorher.
Auch mit 2048 mb

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. November 2018, 12:15

Dann ist gut so! Bleibe darum bei dieser letzten config.

Beitrag von „dcpro11“ vom 3. November 2018, 12:17

[iPhoneTruth](#) und ist kein problem dass es 2048 mb anzeigt anstatt die 1500mb?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. November 2018, 12:20

Nein! Nur ein Vorteil!

Beitrag von „NoirOSX“ vom 3. November 2018, 12:35

Wenn es Dich zu sehr stört und Du Nachteile merkst, kannst DU die 1536MB auch wieder haben.

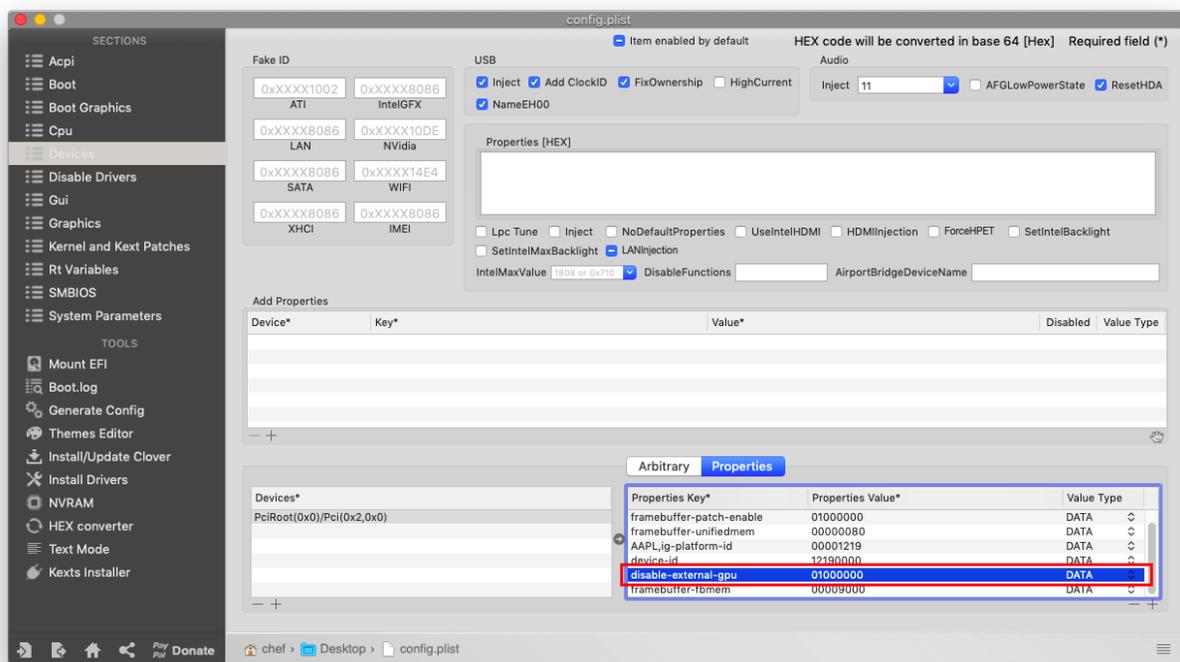
Bei einigen IntelHDs langt die Zeile `framebuffer-unifiedmem` zu entfernen bzw. den Wert auf 60 zu ändern

Beitrag von „dcpro11“ vom 3. November 2018, 16:08

[Noir0SX](#) cool. Danke! Ich werde mal weiter testen. Wenn ich was komisches merke, dann versuche ich es damit.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. November 2018, 16:11

Und wenn Du demnächst wieder probieren willst, die GTX 1060 neben der HD 530 zum Laufen zu bekommen, dann mußt Du zunächst diesen Eintrag entfernen:



Beitrag von „Freaklabor“ vom 3. Februar 2019, 02:07

Hallo [iPhoneTruth](#),

kann man die Properties einfach kopieren und bei mir einfügen? habe das gleiche Problem und bin langsam am verzweifeln...

LG und Dank im Voraus

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. Februar 2019, 14:30

Ja, kannst Du, und zwar unter Devices wie im Bild zu sehen, vorausgesetzt, Du hast die gleiche Grafik d.h. HD530.

Beitrag von „g-force“ vom 3. Februar 2019, 14:38

Meine HD530 läuft mit LiLu und WhatEverGreen ohne weitere Konfiguration und Einträgen. SMBIOS auf 17.1

Beitrag von „Freaklabor“ vom 3. Februar 2019, 16:31

Meine leider nicht und wenn ich es kopiere, bootet mein System nicht 🤔 habe mal aus Spaß die von dir verarbeitete config genommen und es klappt einwandfrei.