

Erledigt

Intel Grafikchip wird nicht richtig erkannt

Beitrag von „Megabeit“ vom 2. November 2018, 11:38

Hi,

habe gestern meinen ersten Hacky aufgesetzt. Hat soweit recht gut funktioniert. Probleme macht mir aktuell v.a. die Grafik. So habe ich im Safari, wenn ich über die verschiedenen Tabs gehe, "Verzerrungen". Kann es sein, dass die interne Grafikkarte nicht korrekt eingebunden ist?

Im BIOS ist soweit das relevante eingestellt (64M und das NUR die interne Grafikkarte verwendet werden soll, statt AUTO).

Anbei noch mein EFI sowie ein Screenshot aus dem Systembericht von Apple.

```
Intel UHD Graphics 630:
Chipsatz-Modell:      Intel UHD Graphics 630
Typ:                 GPU
Bus:                 Integriert
VRAM (gesamt):       7 MB
VRAM (dynamisch, maximal):
Hersteller:         Intel
Geräte-ID:           0x3e92
Versions-ID:         0x0000
Information zur Kernel-Erweiterung: Keine Kext geladen
Displays:
  Display:
    Auflösung:       1920 x 1080
    Framepuffertiefe: 24-Bit Farbe (ARGB8888)
    Hauptdisplay:     Ja
    Synchronisierung: Aus
    Eingeschaltet:    Ja
    Helligkeit automatisch anpassen: Nein
```

[EFI.zip](#)

Beitrag von „maxx2097“ vom 2. November 2018, 12:21

Das bedeutet, dass im Moment keine Grafikbeschleunigung (QE/CI) bei Dir stattfindet, da im kein kext geladen wurde.

Die Intel 630 sollte eigtl. mit Whatevergreen.kext (+lilu.kext) relativ einfach zum laufen gebracht werden.

Update: Hab grad übersehen, dass die bei dir ja schon drin sind. Evtl. aktivierst du mal in der config.plist InjectIntel=yes

Beitrag von „Megabeit“ vom 2. November 2018, 12:34

Thx. Das hat geholfen. Im Systembericht wird jetzt was erkannt. Und nun klappt es auch die Auflösung über die Mac Oberfläche zu ändern ... das hatte ich vorher nur über den Clover Configurator hinbekommen.

Beitrag von „maxx2097“ vom 2. November 2018, 12:38

Das freut mich... sollte jetzt auch alles ein wenig "sanfter" und besser laufen.

Beitrag von „Megabeit“ vom 2. November 2018, 17:34

Sorry, muss den Thread noch einmal öffnen.

Habe nach dem das Problem offensichtlich gelöst wurde, ein Update auf 10.13.6 (von 10.13.2) gemacht. Lief soweit durch. Jedoch muckt nun die Grafikkarte wieder massiv rum.

Ich habe auch schon versucht, über den Clover Configurator die IG Plattform ID zu setzen. Doch diverse Versuche (u.a. 0x19120000 / 0003) brachten keinen Erfolg. Weitere Änderungen habe ich nicht vorgenommen. Habt ihr noch Ideen???

Beitrag von „maxx2097“ vom 2. November 2018, 17:38

Was genau bedeutet denn "muckt massiv rum"? Funktioniert die Hardware-Beschleunigung noch?

Beitrag von „Megabeit“ vom 2. November 2018, 18:57

Nein. Die ist wieder weg.

Muckt rum=Teilweise ist der ganze Bildschirm fragmentiert. Man sieht dann noch Inhalte von dem was Sekunden vorher da war.

Beitrag von „ebs“ vom 2. November 2018, 19:09

Lade doch noch mal deine aktuelle EFI hoch. Die ig-platform-id ist auf jeden Fall falsch, die 0x1912xxxx ist für den Skylake mit HD530 gedacht.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 19:10

iMac18,1 SMBIOS nutzen, solltest du das noch nicht tun.

Beitrag von „Megabeit“ vom 2. November 2018, 20:39

Hi, habe auf iMAC18,1 umgestellt. Nun ist die starke Fragmentierung wieder weg. Aber die anfänglichen Probleme (siehe ersten Beitrag in diesem Thread) sind wieder/noch da.

Anbei meine aktuelle EFI.

[EFI.zip](#)

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 22:01

Uff, Kraut und Rüben in deiner Clover Config. Warum hast du so viele GPU Parameter gesetzt wenn du WEG nutzt? Warum so viele Port Limit Patches für diverse macOS Versionen? Habe da mal aufgeräumt. 😊

Beitrag von „ebs“ vom 2. November 2018, 22:11

Probier mal damit. config.plist von [CMMChris](#) verwenden. Er hat mit dem ähnlichen Board bestimmt die richtige Kombi.

Beitrag von „Megabeit“ vom 2. November 2018, 22:36

Vielen Dank für die Mühe. Hat funktioniert. Mein Grafikproblem ist behoben.