

Erledigt

Vega 64 Spulenfiepen (Last im IDLE)

Beitrag von „At0mtwist“ vom 2. November 2018, 21:48

Hallo zusammen,

habe heute das erste mal einen Hackintosh aufgesetzt und es hat auch soweit alles gut geklappt. Auf 2 Probleme bin ich allerdings gestoßen.

1. Ich kann nur mit Stick starten. Habe Clover nach der erfolgreichen OSX Installation auch auf der Festplatte installiert und die Kexte etc. Kopiert, jedoch kann ich nur mit Stick starten sonst kommt nur die bios Meldung, ich solle ein anderes Bootmedium wählen.

2. Meine Vega 64 läuft, hat aber scheußliches Spulenfiepen, was bisher unter Windows unter keinen Umständen aufgetreten ist. Die Last flackert auch immer auf 100% (Led's). Sobald ich ein Fenster bewege, scolle oder ein Video läuft geht es los. Gibt es dafür eine Lösung?

Wenn mir jemand helfen könnte wäre das super

Wünsche euch noch einen schönen Abend 😊

Beitrag von „derHackfan“ vom 2. November 2018, 21:54



Hallo [At0mtwist](#) und Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum.

Kannst du bitte die technischen Daten von deinem Setup in das Benutzerprofil und oder in die Signatur aufnehmen, so weiß jeder Besucher sofort Bescheid worum es geht und kann gezielt

Abhilfe leisten.

Gruß derHackfan

Beitrag von „kneske“ vom 2. November 2018, 21:59

Bei mir hat es geholfen die emuvariable rein zu nehmen, danach war die Vega handzahn.

Bitte wie [derHackfan](#) sagt Daten Preis geben.

Danke 😊

Beitrag von „At0mtwist“ vom 2. November 2018, 22:33


Edit by derHackfan: Bitte keine Vollzitate verwenden

Daten habe ich in meine Signatur aufgenommen 😊 Also das mit der emuvariable hat geklappt, zumindest in so fern, dass die Karte jetzt leise ist. Nur leuchten jetzt permanent alle Last-LEDs, ist das bei dir auch der Fall?

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 22:44

Was hat denn emuvariable mit der Grafikkarte am Hut? Das ist doch nur fürs Emulieren des NVRAM zuständig. Bei mir wird der native NVRAM genutzt aber ich habe auch mit emuvariable noch Spulenfiepen. Bei meiner Karte hilft da nur das Limitieren des Turbo Taktes.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 2. November 2018, 22:46

Ich weiß es nicht, was das damit am  hat. Es ist ja auch kein herkömmliches Spulenfiepen, was nur unter Last bei hohen FPS auftritt, sondern dass die Last bei kleinsten Dingen scheinbar immer auf 100% peakt. Habe jetzt im idle kein Fiepen mehr aber wie gesagt laut LEDs volle Auslastung.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 22:54

Doch es ist normales Spulenfiepen. Unter Windows hat deine Karte das unter Last auch. MacOS beansprucht nur die GPU stärker bei der Darstellung der Oberfläche und erzeugt damit kurze Lastspitzen. Das sorgt dann dafür, dass deine Spulen schön ins Schwingen geraten. Wenn die Karte jetzt still ist wurde sehr wahrscheinlich auf irgendeine Art und Weise der Takt limitiert, das ist nämlich die einzige Möglichkeit die Karten still zu bekommen. Solltest du mal nachprüfen. Last auf die Karte packen und dann die Taktraten per Terminal checken:

```
while sleep 1; do clear;ioreg -l |grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\\n'|grep 'Temp\\|Fan\\|Clock'; done
```

Beitrag von „At0mtwist“ vom 2. November 2018, 23:03

Also bei einem 8k Video:

```
"Fan Speed(%)"=0
```

```
"Core Clock(MHz)"=1650
```

```
"Memory Clock(MHz)"=945
```

```
"Fan Speed(RPM)"=0
```

```
"Temperature(C)"=33
```

sind doch die Normalen Taktraten oder?

Die sind jedoch Permanent bei 1651-945, geht auch ohne Last tatsächlich nicht Runter.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 23:08

Gut, das ist dann auch der Grund warum die Karte still ist. Ohne ständige Lastwechsel schwingt da auch nichts. Ist natürlich im Sinne des Stromverbrauchs nicht wünschenswert. Hättest du ne Luftkühlung würdest du dich nun über das Lüftergeräusch beschweren. Was immer emuvariable da bewirkt: Es ist nicht gut! Weg damit. Bau dir ne PowerPlayTable mit meinem Tool und limitiere den Takt mal auf 1470MHz, dann müsste Ruhe sein. [\[TOOL\] Vega 64 PowerPlayTable Generator](#)

Beitrag von „At0mtwist“ vom 2. November 2018, 23:11

Ich schmeiße es dann mal wieder raus, aber irgendeine Lösung muss es doch geben 😄 Das ist auf jeden Fall so nicht auszuhalten, dann bleibe ich lieber bei Windows. Ich meine ich habe nicht mal in Games bei 200 FPS spuleniepen, nur in ganz seltenen Fällen mal.

Update:

Habe das mal Probiert, keine Spürbare Veränderung, vielleicht ist mein PCI Pfad aber auch anders oder ich hab nen Fehler gemacht. Lasse ich ein Video laufen sieht der Takt so aus:

```
"Fan Speed(%)"=0
```

```
"Core Clock(MHz)"=142
```

```
"Memory Clock(MHz)"=500
```

```
"Fan Speed(RPM)"=0
```

```
"Temperature(C)"=21
```

Spulenfiepen ist während des Abspielens permanent vorhanden. Sonst im idle immer im 0,5 sec abstand ein mal kurz.

Beitrag von „CMMChris“ vom 2. November 2018, 23:56

Lass mal luxmark laufen und checke ob der neue Takt aktiv ist.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 00:03

Also unter Luxmark läuft die Karte jetzt mit 1576 und gibt keinen Mucks von sich. Das Ergebnis liegt mit 29110 auch in einem normalen Bereich denke ich.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 00:11

Wie hast du denn den Takt eingestellt? Wenn 1470 wie von mir angegeben, hat die PPT nicht gegriffen. Dann musst du den PCI Pfad an dein System anpassen.

Beitrag von „crazycreator“ vom 3. November 2018, 00:14

[At0mtwist](#)

hast du in der config.plist einen haken bei disablegfxfirmware?

Hatte gestern erst das Problem das die VEGA ohne den Haken dort nur Vollgas gegeben hat.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 00:17

[CMMChris](#) da fehlt mir leider der Plan zu, wie 😊 da muss ich mich dann noch erst einlesen, außer das ist einfach zu erklären

[crazycreator](#) mit der emuvariable zusammen? Nein, der Haken ist bei mir nicht gesetzt.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 00:28

[crazycreator](#) -disablegfxfirmware ist für die IGPU und hat mit der Vega nix zu tun.

[At0mtwist](#) Um den richtigen PCI Pfad zu finden kannst du das GFXUtil nutzen:

<https://github.com/acidanthera/gfxutil/releases>

Einfach im Terminal mit ./gfxutil -f display starten, dann sollte es dir den Pfad ausspucken.

Beitrag von „crazycreator“ vom 3. November 2018, 00:30

[CMMChris](#)

[Zitat von At0mtwist](#)

Edit by derHackfan: Bitte keine Vollzitate verwenden

... Also das mit der emuvariable hat geklappt, zumindest in so fern, dass die Karte jetzt leise ist. Nur leuchten jetzt permanent alle Last-LEDs, ist das bei dir auch der Fall?

Die emuvariable ist auch für RAM zuständig und hat trotzdem was bei der VEGA verändert 😄

Ich kann ja auch nur schreiben was ich erlebt/gesehen/gemessen habe ... Sorry.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 00:32

Schon klar, ich sag ja nur... 😄

Vielleicht war's auch Zufall. Die Vega Treiber von Apple sind ein Witz und verhalten sich in einigen Bereichen seltsam bis unberechenbar...

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 00:34

Also mit Haken und emuvariable verhält sich das ganze irgendwie wie ohne. Ich bin nun tatsächlich etwas durcheinander haha ich probiere das dann noch mal mit dem Pfad...

[CMMChris](#) also ich habs noch mal Probiert, der Pfad war Angelich korrekt, unter Lexmark hab ich aber wieder 1575-1580. Ich habe keine Ahnung, weshalb das nicht übernommen wird.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 00:50

Mach doch mal einen Screenshot von der Konfiguration in der Excel Tabelle und von den Daten die du im Clover Configurator eingegeben hast.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 00:56

Also ich muss zugeben, komischerweise ist das Fiepen im Idle deutlich besser geworden, obwohl ja die Setting in Lexmark scheinbar ignoriert werden. Aber dass die Power LEDs permanent flimmern, kann doch auch nicht normal sein?

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 00:59

Joa sollte so passen. Speichertakt ist auf 1010? Wenn ja, dann wurde es übernommen und deine Karte taktet einfach von sich aus etwas höher. In dem Fall kannst du den Takt in der Tabelle noch etwas weiter reduzieren. Den Speichertakt kannst du ggf. noch etwas anheben. Liquid Karten sollten auf mindestens 1100MHz rauf kommen. Musst halt testen bis wo es stabil ist. Die Speicherspannung (eigentlich handelt es sich um den Voltage Floor) musst du dann wahrscheinlich noch anheben damit es stabil bleibt.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:01

Nein, der Speichertakt wird auch bei 945 belassen. Ja meine Karte läuft auch auf 1100 stabil, hatte ich schon mal so laufen 😄 Ich habe keine Ahnung, weshalb das nicht übernommen wird.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:05

Hast du das unter Last mit Luxmark geprüft? Weil im Idle taktet der Speicher wieder runter.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:06

Ja, klar, unter Luxmark sind 1575 core und 945 Mem

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:10

Versuch es mal damit:

Spoiler anzeigen

Edit by derHackfan: Spoiler eingefügt

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:13

Immernoch gleich 😊 ich hab keinen Schimmer weshalb

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:15

Komisch. Den Rechner startest du aber schon neu oder? 😊

[al6042](#) Danke für den Edit. Der Editor wollte bei mir den BBCode nicht schlucken.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:16

Ja sicher 😄 oh man haha

Ich ändere die Werte/ den Wert und starte neu. Hab auch schon herunterfahren und starten probiert 😄

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:18

Okay dann weiß ich auch nicht warum das nicht läuft. Du könntest es noch mit der App VGTab probieren. Vielleicht schmeckt deiner Karte der Datensatz davon besser. Such mal im Forum danach und du wirst fündig. Die Daten musst du dann aus deiner Clover Config wieder rausnehmen und die Kext Datei von VGTab nutzen.

Beitrag von „crazycreator“ vom 3. November 2018, 01:18

Also mit den VEGA Treibern scheint wirklich manchmal etwas zu wackeln.

Ich hab jetzt dreimal nacheinander auf Neustart klicken müssen, damit die VEGA nicht mit Vollgas läuft.

Logischerweise, nur das ich es erwähnt habe, ohne irgendwo irgendwas an irgendeiner config zu ändern.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:20

[crazycreator](#) Nutzt du ne PowerPlayTable? Wenn ja ändere mal die Spannungs und Takt Werte

minimal nach oben oder unten. Manche Werte können seltsames Verhalten der Taktung auslösen.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:20

[CMMChris](#) ich probiere es mal 😊

[crazycreator](#) bei mir läuft sie auch mal in Volllast, mal leiser jetzt wieder lauter... alleine dass überhaupt dieses Volllastflackern auftritt sollte ja nicht sein

Beitrag von „crazycreator“ vom 3. November 2018, 01:24

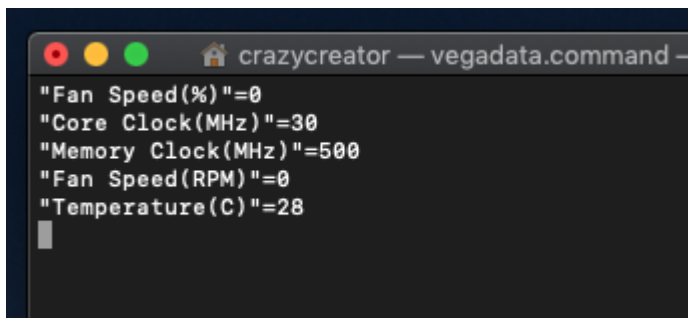
[CMMChris](#)

Nope ... Keine PowerPlayTable ... Alles Standard.

[At0mtwist](#)

Also wenn ich absolut nichts mache, dann leuchtet nur eine (die erste) LED. Wobei mir das fast wie eine Status-LED aussieht, denn sie ist ein bisschen größer als die anderen.

Sobald ich aber die Maus bewege, hier etwas schreibe oder mal scrolle flackern die anderen LED'S. Komplett alle gemeinsam.

A screenshot of a terminal window with a dark background. The title bar shows a home icon, the name 'crazycreator', and the path '— vegadata.command —'. The terminal output consists of five lines of text, each enclosed in double quotes: "Fan Speed(%)"=0, "Core Clock(MHz)"=30, "Memory Clock(MHz)"=500, "Fan Speed(RPM)"=0, and "Temperature(C)"=28. A vertical cursor is visible on the left side of the terminal area.

```
"Fan Speed(%)"=0
"Core Clock(MHz)"=30
"Memory Clock(MHz)"=500
"Fan Speed(RPM)"=0
"Temperature(C)"=28
```

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:25

Dann würde ich vorschlagen: Bug Report bei Apple aufmachen. Je mehr über den Zustand der Treiber meckern, desto größer die Chance dass sich da mal was tut. AMD sollte es mal wie NVIDIA machen und "Web Treiber" bereitstellen...

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:26

[crazycreator](#) Ja richtig, ist bei mir genauso. Die erste leuchtet immer, das ist normal. Aber unter Windows hab ich weder jemals Spulenfiepen, noch solche Spikes.

[CMMChris](#) Die AMD Karten werden ja eigentlich "nativ" unterstützt, daher keine Web Treiber. Ich denke nicht, dass Apple das kümmert, wenn ein paar Hackintosh User Probleme mit Spulenfiepen oder Lastspitzen haben wenn ich ehrlich bin

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:30

Das ist kein Hackintosh Problem 😊

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:33

Also der Kext tut auch nicht, vielleicht mache ich auch was grundlegend falsch, ich befürchte es mittlerweile 😊

Es scheinen ja aber nicht alle das Problem zu haben, sonst würde es doch sicherlich mehr Threads dazu geben oder nicht? Besonders englische... die Karten sind ja jetzt keine Seltenheit

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:49

Was mir noch einfällt: Ist das BIOS der Karte aktuell?

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:51

Ich habe keine Ahnung, hab es nie Aktualisiert. Grafikkarten BIOS updates, seit wann sind die Notwendig? 😄 Naja ich werde mich jetzt mal aufs Ohr hauen und morgen weiter rumprobieren. Meinst du ich sollte mal gucken ob es ein Update gab?

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 01:52

Ja! Die Struktur der PowerPlayTable hat sich mal mit einer neuen Revision geändert. Wenn deine Karte eine alte Revision erwartet, ist klar warum da nix geht.

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 01:52

Alles klar, dann mache ich das morgen mal und werde dann berichten 😊

Beitrag von „crazycreator“ vom 3. November 2018, 01:58

Gute Frage ... Hab' gerade eben meine Windows-Platte gelöscht und kann dadurch nicht schauen welche Version drauf ist.

Welche sollte es denn sein und gibt es unter macOS eine Möglichkeit das herauszufinden?

Beitrag von „kaneske“ vom 3. November 2018, 09:19

[CMMChris](#) ohne emuvariable macht meine VEGA ungelogen enorme Schwierigkeiten. Mit ist alles tutti.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 12:14

[kaneske](#) Funktioniert denn dein NVRAM ohne EMUVariable?

[crazycreator](#) Vorzugsweise die aktuelle Version vom jeweiligen Hersteller der Grafikkarte für dein Modell?! 😞

Beitrag von „At0mtwist“ vom 3. November 2018, 14:57

Ich hab jetzt mal meinen Monitor an die iGPU gehängt, jetzt ist wenigstens das Spulenfiepen im idle bis auf einzelne Spikes weg. Kann ich vielleicht empfehlen, wenn jemand an Text etc arbeitet 😄 bis jetzt funktioniert das ganz ok. Werde nachher noch mal das Bios updaten und dann die Powertabel nocheinmal versuchen. Das in Kombination könnte ggf eine vorübergehende Lösung sein.

[CMMChris](#) achja und ich bin sehr wohl davon überzeugt, dass es ein Software und kein Hardware Problem ist. MacOS GUI mag zwar rechenintensiver sein, aber das Spuelnfiepen kommt nicht durch last, sondern Änderung der Tacktung zustande. Die gui ist auch problemlos mit niedriger Taktrate darzustellen. Irrtümlicher weise taktet die Karte aber immer auf max und wieder min und wechselt hin und her, soweit zumindest meine Beobachtungen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 3. November 2018, 15:29

Die Taktung ändert sich mit der Last. Durch kurze Last Spikes gib es auch Spikes in der Taktung. Davon kommt das Spulenfiepen.

Beitrag von „kaneske“ vom 3. November 2018, 20:22

[CMMChris](#)

Ich meine nicht, ich kann zwar ohne emu Booten aber auch nicht jedes Mal, daher hab ich die drin.

Auch das Vega Thema ist dann weg, und zwar komplett.

kann Auch sein dass ich es grundlegend falsch angegangen bin aber ohne Emu ist mein Sys nicht so gut zu nutzen wie mit.

MSR ist locked.

Beitrag von „RumpelHumpel“ vom 16. Dezember 2018, 23:10

Hi,

ich habe seit kurzem eine Vega 56, da mir die Treiber Politik Nvidia / Apple auf den Sack gingen.

Natürlich rennt die Karre OOB, habe aber dieses lästige Spulenfiepen Problem.

Da ich eine Wasserkühlung nutze sorgen keine Lüfter für übertönende Geräusche.

In einem benachbarten englisch sprachigem Forum, wo ich normalerweise unterwegs bin, habe ich fast nichts dazu gefunden.

Hauptsächlich die Fan limitierer Threads bin ich gestopfert, die ggfs. auch das Coil Whining beheben könnte.

Über google bin ich nun auf diesen Thread gestoßen.

Nun habe ich ebenfalls versucht, den maximalen Core Clock zu minimieren, um das Spulenfiepen endlich beheben zu können.

In dem benachbarten Forum habe ich das Tool VGTab-en gefunden und habe meinen Core Takt darüber eingestellt und die Werte in meine Config.plist übertragen.

Ich bin allerdings nicht sicher, ob das so korrekt ist ..

< [CMMChris](#) hat hier im Thread folgenden Befehl gepostet, um Fan Speed, Core Clock usw im Terminal anzuzeigen

```
while sleep 1; do clear;ioreg -l |grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ' '; | tr -d '}' |  
tr ', ' '\\n'|grep 'Temp\\|Fan\\|Clock'; done
```

Ohne angepassten Core Clock schwangt die Mhz zwischen 50 - 500 Mhz, was entsprechend Spulen Flepen verursacht.

Das blöde ist, wenn ich meine Config.plist anpasse, dann funktioniert die Ausgabe nicht mehr.

Alles steht auf 0.

```
"Fan Speed(%)"=0
```

```
"Core Clock(MHz)"=0
```

```
"Memory Clock(MHz)"=0
```

```
"Fan Speed(RPM)"=0
```

```
"Temperature(C)"=0
```


Allerdings ist das Spulenfiepen weg und die LED für die Auslastung der Grafikkarte blinkt nicht mehr bzw. leuchtet gar nicht mehr.

Vorher war es so, dass die LED bei Luxmark z.B. ununterbrochen leuchtete, weil Last da war und die Ausgabe im Terminal hat es entsprechend angezeigt.

Wie kann ich jetzt sicher sein, dass die Einstellungen so i.O. sind?

Beispiel Geekbench:

Ohne angepassten Core Clock: Ca 180000 beim OpenCL Score

Mit angepassten Core Clock: Ca 112000 beim OpenCL Score

Eingetragen habe ich in meine config.plist

```
<key>aty_properties</key>
```

```
<dict>
```

```
<key>PP_DisableClockStretcher</key>
```

```
<integer>1</integer>
```

```
<key>PP_DisablePowerContainment</key>
```

```
<integer>1</integer>
```

```
<key>PP_DisableULV</key>
```

```
<integer>1</integer>
```

```
<key>PP_EnableUploadFirmware</key>
```

```
<integer>0</integer>
```

```
<key>PP_Falcon_QuickTransition_Enable</key>
```

```
<integer>1</integer>
```

```
<key>PP_GfxOffControl</key>
```

```
<integer>0</integer>
<key>PP_PhmsSoftPowerPlayTable</key>
<data>
pwIIAQBcAO8GAAAOLAAAGwBIAAAAgKkDAPBJAgAyAAgA
AAAAAAAAAAAAAAAAAIBXABAAjCtACPAbQAHgF6AlwA
rQEAAAAAYwIAAJAAMQJeATQBiAFoNgIAcQICAgAAAAAA
AAgAAAAAAAAABQAHAAAMABQAAAAAAAAABCCADhAO2A+gD
GgRMBH4EsAQBAeIEAQGEAwAGYOOAAABAGQEAAdxKAQAC
AHcBAAOQkQEABWYwAQAHQjQTAEAAACAAAAAAAAAHIMB
AAEAAAAAAAAAAli8AQACAAAAAAAAAAC07wEAAwAAAAAA
AAAAGAACAAQAAAAAAAAAAIAAAgAFAAAAAAEAAACAAIA
BgAAAAABAAAAGAACAAcAAAAAAQAAAAAEYOoAAABAGQEA
ANxKAQAAkF8BAAAACChuAAAALMkAAAH4CwEAAoA4AQAD
kF8BAAT0kQEABdCwAQAGwNQBAACACGw5AAAAJF4AAAH8
hQAAAqy8AAADNNAAAAARobgEABQiXAG7KMBAACAAWg8
AQAAAQQ8QQAAAAAAUMMAAAAAAHARAQABAACAOEAAgAA
AQgAmIUAAEC1AABg6gAAUMMAAGAuwAAyOoAAJQLAQBQ
wwAAAnj/AABAGQEAtCcBAFDDAADtCcBANxKAQDcSgEA
UMMAAASAOAEAkF8BANxKAQBQwwAABdxKAQAAdwEAKF8B
AFDDAAAGAHcBAAB3AQCQXwEAUMMAAAcAdwEAKJEBAAB3
AQBQwwAAARgAAAAAAAAAC+QSYAlgCUsACgBUA5ABkAGQ
AZABkAGQAZABAAAAAAACBDEHpQCIKUALAEAAfKAAaQBK
AEoAXwBzAHMAZABAAJCSI2CWAJBVAAAAAAAAAAAAAAAA
AAAAAACAtQwAAACEGDqAAACEA==
</data>
```

```
<key>PP_PhMUseDummyBackEnd</key>
```

```
<integer>0</integer>
```

```
<key>PP_ToolsLogSpaceSize</key>
```

```
<integer>524288</integer>
```

```
</dict>
```

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. Dezember 2018, 00:02

Deine Karte befindet sich im Fail Safe Mode. Das bedeutet, dass die PowerPlayTable fehlerhaft ist.

Beitrag von „userport“ vom 17. Dezember 2018, 06:01

[CMMChris](#) Meine V64 fiept zwar nicht, habe aber letztens beim bzw. nach dem Indigo-Benchmark festgestellt, dass die Lüfter der Karte unter macOS trotzdem weiter an bleiben und offensichtlich nicht mehr runterregeln.

Erst mit dem Neustart ist wieder alles ok.

Kann man sowas unter macOS korrigieren?

Beitrag von „RumpelHumpel“ vom 17. Dezember 2018, 08:32

[Zitat von CMMChris](#)

Deine Karte befindet sich im Fail Safe Mode. Das bedeutet, dass die PowerPlayTable fehlerhaft ist.

Uncool 😏

Kensnt du das Tools VGTab-en?

Bei mir sind P5 - P7 höher als 1350 Mhz, also habe ich die 3 Werte entsprechend angepasst.

Mehr nicht.

Allerdings denke ich, dass das Tool die eigentlichen Werte gar nicht ausliest, oder?

Der maximale Takt ist nämlich geringer angegeben als eigentlich. (1590 Mhz Statt 1690 Mhz).

Edit: Läuft soweit. Wie im anderen Thread beschrieben.