

Erledigt

Software -Erweiterungen, Verifizierte Entwickler kexte löschen?

Beitrag von „user232“ vom 4. November 2018, 08:52

Hallo,

ich habe mal meine kexte aufgelistet und ein paar "nicht Apple" kexte entdeckt. Kann ich die nichtgeladenen einfach löschen und wie stelle ich das am besten an, ohne was kaputt zu machen? Und von welchen Programmen sind die installiert worden? Die 2 geladenen sind mir bekannt, der Rest nicht.

Edit:

habe auch die Framenetworks mal drangehängt, kann ich diese auch löschen?

Beitrag von „al6042“ vom 4. November 2018, 09:36

Moin,

Grundsätzlich gilt:

Lösche keine Kexte, die vom macOS während der Installation in /Library/Extensions (/L/E) oder /System/Library/Extensions (/S/L/E) installiert wurden.

Diese werden nach dem "Erhalten von" Eintrag unterschieden...

"Apple" kommt natürlich von Apple und liegt in /S/L/E.

"Verifizierte Entwickler" kommen von Dritt-Herstellern und liegen in /L/E, wobei standardmäßig nur ein paar Kexte aus der macOS-Installation dort landen...

Das wären dann:

- ACS6x
- ArcMSR
- ATTOCelerityFC8
- ATTOExpressSASHBA2
- ATTOExpressSASRAID2
- CalDigitHDProDrv
- HighPointIOP
- HighPointRR
- PromiseSTEX
- SoftRAID

Der "Soundflower.kext" und der "EnergyDriver" gehören da aber nicht dazu... 😊

Nur weil original-installierte Kexte nicht geladen wurden, sollten diese nicht entfernt werden.

Du sparst weder Platz noch belasten dich die Kexte anderweitig.

Das gleiche gilt für die Frameworks, wobei die von dir gezeigten vier "Unbekannt"-deklarierten auch auf Original-Macs vorliegen.

Beitrag von „user232“ vom 4. November 2018, 09:39

Danke [al6042](#),... verstanden 😊