

Erledigt

MSI Radeon RX580 für Mojave geeignet?

Beitrag von „iSteffen“ vom 6. November 2018, 11:06

Hallo liebes Forum,

ich habe die Möglichkeit meine Nvidia GTX 1060 gegen eine MSI Radeon RX580 zu tauschen.

Würde dann das Update auf Mojave funktionieren? Muss ich dann eigentlich immer noch Treiber installieren oder geht das dann alles automatisch?

Letzte frage, würdet ihr den Tausch machen?

Hier ein Link zu Karte: https://www.mindfactory.de/pro...x16--Retail-_1167761.html

Gruß

Steffen

Beitrag von „vw440“ vom 6. November 2018, 11:10

Die Karte läuft lilu und whatevergreen kexten ohne weiteres! du brauchst keine Nvidia treiber.....gerade unter MacOs hat die AMD die Nase vorn...beim Spielen unter Windows sind bei einigen Titeln die AMD schneller als bei anderen die 1060.....Vlt schaust du die die Sapphire Nitro plus an...sie läuft komplett ohne Kexte

Beitrag von „revunix“ vom 6. November 2018, 11:20

Die Karte habe ich, läuft super und kann ich daher empfehlen!

Beitrag von „Karl_der_Kaefer“ vom 6. November 2018, 11:29

[Zitat von vw440](#)

vlt schaust du die die Saphiore Nitro plus an...sie läuft komplett ohne Kexte

Ohne Kexte Whatevergreen und ohne lilu?

Was ist mit AppleALC und FakeSMC?

Was muss dann in Clover eingestellt werden?

APCI Zuordnungen auch raus?

Wäre um Infos dankbar 😊

Beitrag von „umax1980“ vom 6. November 2018, 11:55

FakeSMC ist essentiell, sollte also nicht entfernt werden.

Beitrag von „iSteffen“ vom 6. November 2018, 13:40

Wenn ich mir die oben genannte Karte holen würde. Welche Kexts können dann weg? Oder müssen noch welche dazu?

Beitrag von „revunix“ vom 6. November 2018, 13:44

Es muss gar nichts weg... einfach so lassen wie es ist.

Beitrag von „umax1980“ vom 6. November 2018, 14:33

Genau, lass die Kexte so wie sie sind.

Da geht nix schief oder läuft nicht.

Ansonsten sind wir ja immer am Start.