

## **Erledigt** Amd RX 590

### **Beitrag von „HuNt3R“ vom 6. November 2018, 19:03**

Hallo zusammen,

Am 15.11. soll wohl die neue RX590 raus kommen. Weswegen wahrscheinlich die Preise für die „älteren“ Model Purzeln werden.

Mich würde aber interessieren ob hier jemand weiß ob die Karte unter macOS Mojave lauffähig sein wird? Es heißt ja immer Polaris läuft unter macOSX.

Weiß jemand mehr?

---

### **Beitrag von „DerJKM“ vom 6. November 2018, 19:18**

Das kommt auf eine Unbekannte drauf an: Hat sie eine bereits bei der RX580 bekannte Device ID wird sie relativ sicher laufen. Hat sie eine neue Device ID ist mal mindestens Handarbeit nötig, wobei ungewiss ist ob das reicht, denn wenn sich die ID ändert hat sich auch einiges am Chip geändert. Jetzt kann das leider noch keiner mit Sicherheit sagen.

Pauschal zu sagen Polaris läuft ist auch nicht ganz korrekt, Polaris 12 (RX550) und Polaris 22 (Kaby Lake G) gehen nicht.

---

### **Beitrag von „b33st“ vom 6. November 2018, 19:40**

Im Linux-Kernel wurde zumindest eine neue Device ID gesichtet. Damals, glaube ich, wurde spekuliert, ob AMD evtl. eine "refresh" RX 580 -> RX 680 rausbringt. Wie es aussieht, läuft es

auf eine RX 590 hinaus.

Patch: [0x6FDF](#)

---

### **Beitrag von „coopter“ vom 6. November 2018, 22:18**

Gut zu wissen ...da , ein GraKa Tausch bevor steht. 👍

---

### **Beitrag von „published“ vom 6. November 2018, 23:01**

dann bin ich mal gespannt, was die Karte so leisten wird 😊

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 7. November 2018, 02:32**

Die RX590 hat nur einen Vorteil wenn man Games mit 1440p Auflösung spielt. Mehr kann sie aber wohl nicht, soweit ich das verstanden habe.