

Erledigt Wechsel der Grafikkarte

Beitrag von „metasynt“ vom 7. November 2018, 13:37

Hallo,

ich muss meine ansich funktionierende Gforce Gt640 durch die Gforce Gt 710 austauschen, weil die Gt640 nicht mehr von Mojave unterstützt wird.

Muss ich beim Austausch etwas beachten? Kext ändern oder ähnliche Dinge?

Reicht es die Karte zu wechseln und mit dem vorhandenen Osx El Capitan starten? Oder wie muss man vorgehen wenn man bei einem Hackintosh die Grafikkarte ändert?

Metasynt

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. November 2018, 13:41

Du kannst die Karte einfach tauschen und gut ist, sollte beim Neustart in der Regel keine Probleme geben. 😊

Beitrag von „metasynt“ vom 7. November 2018, 18:31

Prima, danke dir 🙌👍

Beitrag von „metasynt“ vom 8. November 2018, 19:04

Hat leider nicht geklappt,

habe eine gt 710 von msi statt der gt 640 eingesetzt. el capitan fährt hoch unterbricht, dann wird der bootvorgang neu gestartet und es erscheint eine apple fehlermeldung.

bringt euch meine efi was? vielleicht liegt es an einer angepassten dsdt?

Beitrag von „Mocca55“ vom 8. November 2018, 19:11

Die sollte ohne Probleme laufen. Du nutzt Ozmosis. Da bin ich leider raus.

Vielleicht hat [derHackfan](#) ja ne Idee, er kennt sich mit OzMosis etwas aus;-).

Gruß Mocca55

Beitrag von „derHackfan“ vom 8. November 2018, 20:09

Kannst du ohne DSDT booten, nutzt du eine Defaults.plist, meine MSI GT 710 macht das brav wie sie soll, außerdem mal einen nvram versucht?

Beitrag von „metasynt“ vom 9. November 2018, 09:34

hallo,

ja, ich kann ohne dsdt booten. in der system efi ist auch eine defaults.plist.

habe nochmals die gt710 eingebaut. ohne dsdt gebootet und im ozmosis menu einen nvram reset mit win+alt+p+r durchgeführt. dann hat man den bildschirm in unterschiedlichen farben gesehen. danach hat ozmosis gestartet und daten eingegeben...

wenn ich dann von der el capitan partition starte startet der bootvorgang, also apfel ist zu sehen. in der mitte unterbricht der bootvorgang startet erneut, und das immer so fort!

in der obigen anlage hab ich mal meine efi mitgeschickt. mit der dsdt und defaults.plist.

als einzige besonderheit hab ich noch eine firewire karte, die bisher immer problemlos ohne jegliches zutun erkannt wurde.

Beitrag von „derHackfan“ vom 9. November 2018, 13:36

Folgendes könnte bei dir der Fall sein:

Du hast vielleicht eine GT 640 mit Fermi Chip GF116 (vielleicht eine umbenannte GT 500 Series), die braucht den Inject Nvidia in der Defaults.plist, deine GT 710 basiert auf der Kepler Architektur und braucht diesen Inject Nvidia nicht, das würde das Verhalten bei deinem System erklären. 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 9. November 2018, 15:27

Die GT 710 braucht unter El Capitan den Webdriver

Beitrag von „metasynt“ vom 10. November 2018, 17:43

[Zitat von derHackfan](#)

Folgendes könnte bei dir der Fall sein:

Du hast vielleicht eine GT 640 mit Fermi Chip GF116 (vielleicht eine umbenannte GT

500 Series), die braucht den Inject Nvidia in der Defaults.plist, deine GT 710 basiert auf der Kepler Architektur und braucht diesen Inject Nvidia nicht, dass würde das Verhalten bei deinem System erklären. 😊

kann, sein, weis ich leider nicht ob das ein fermion chip ist. hab mit plistedit die defaults.plist geöffnet. wo finde ich einen inject nvidia dort? bei boot-args hab ich bisher lediglich uia_exclude eingesetzt um die usb3 ports zu laufen zu kriegen. was anderes ist da nicht unter werte aufgeführt.

Zitat von ralf.

Die GT 710 braucht unter El Capitan den Webdriver

ok, dann muss ich den webdriver irgendwie mit meiner alten gt640 installiert kriegen.

hab mich hier in der wiki etwas umgesehen. wenn ich den letzten webdriver für el capitan installieren will kriege ich eine fehlermeldung: "Mac OsX version is not compatible. mac osx version 10.11.6 is not supported with this package"

selbe fehlermeldung tauch bei allen webdrivern von dem download bereich auf. auch ein bei nvidia direkt heruntergeladener webdriver führt zu dieser fehlermeldung. (achtung: ich benutze immer noch 10.11.3, aber auch der treiber für diese osx hat die fehlermeldung)

dann hab ich cudadriver_396.148_macos.dmg von nvidia runtergeladen und installiert. jetzt erscheint in den systemeinstellungen ein neues programm mit namen: cuda.

wenn ich das starte sagt mir das programm das ein update nötig ist. install cuda update kann ich aber nicht verwenden. ist ausgegraut.

dann habe ich in der wiki gelesen, dass das boot argument nvda_drv=1 im bootloader benötigt wird.

muss ich das in der defaults.plist meiner system-efi bei bootargumenten hinzufügen? da ist schon ein bootargument. kann ich den wert des boot-args durch ein komma ergänzen? also bei mir:

```
"uia_exclude=HS01;HS06;HS07;HS08;HS12, nvda_drv=1"
```

dann steht das unter ozmosis noch weitere einträge nötig sind:

DisableNvidiaInjection = YES (%01/True) für ozmosis für kepler grafikarten.

wo setze ich diesen eintrag?

und dann muss ich wahrscheinlich zur aktivierung der neuen defaults.plist einen nvram reset durchführen, oder?

grüsse

metasynt

Beitrag von „ralf.“ vom 10. November 2018, 17:51

Das ist der Cudadriver. Der hilft hier nicht weiter.

Schau erst mal welche Version du hast. System Report/Software. System Version. Die Nummer in Klammern. Danach den Webdriver aussuchen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. November 2018, 17:53

Du kannst ja mal deine Defaults.plist hier im Forum hochladen. 😊

Beitrag von „metasynt“ vom 10. November 2018, 18:50

[Zitat von derHackfan](#)

Du kannst ja mal deine Defaults.plist hier im Forum hochladen. 😊

hab ich schon derHackfan,
ist bei der efi oben mit dabei ☐☐

[Zitat von ralf.](#)

Das ist der Cudadriver. Der hilft hier nicht weiter.

Schau erst mal welche Version du hast. System Report/Software. System Version. Die Nummer in Klammern. Danach den Webdriver aussuchen.

ok! super, jetzt konnte ich die richtige .pkg datei installieren.

nach einem neustart wird auch ein nvidia symbol im oberen bereich angezeigt. im dortigen menu hat nvidia webdrive nun einen haken!

muss ich trotzdem in der defaults.plist das boot argument nvda_drv=1 ergänzen? und die anderen eiträge sätzen?

wenn ja, wie?

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. November 2018, 19:01

Dann nimm die aus dem Anhang bitte. 😊

Beitrag von „metasynth“ vom 10. November 2018, 20:29

ja, ja, ja !!!

hab gerade mit der neuen gt710 grafikarte gestartet! sie läuft. sogar im 2 monitor betrieb!!
 mit einem vga und einem dvi....

perfekt.

dann werd ich nachher mal versuchen mojave weiter zu installieren. vielleicht funktioniert so.

super vielen vielen dank ihr beide!

hab jetzt die neue defaults.plist drin und der webdriver scheint auch zu laufen.

soll ich -v boot arg drin behalten derHackFan?

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. November 2018, 20:54

[Zitat von metasynt](#)

soll ich -v boot arg drin behalten derHackFan?

Das kannst du halten wie eine Bild-zu-Ton-Synthesizer-Sequencer Software, je nach dem was dir im Alltag wichtiger und stimmiger erscheint, so lange du kein Argument -x draus machst.



Vielen Dank für die Rückmeldung, mir ist gerade ein Stein vom Herzen gefallen. 