

**Erledigt**

# macOS 10.14.1 + Vega 64: H.264 Encoding auf Rot

**Beitrag von „CMMChris“ vom 8. November 2018, 23:08**

Update: 10.14.2 hat den Bug behoben.

Moin!

Ich bin gerade etwas ratlos. Mein Hack lief jetzt eine ganze Weile mit dem iMacPro1,1 SMBIOS ohne IGPU (nur Vega 64). In Video Proc war sowohl die Beschleunigung für HEVC als auch für H.264 auf grün (macOS 10.14.0). Heute wollte ich zum ersten mal seit dem Update auf macOS 10.14.1 ein Video schneiden und habe verdutzt geschaut, als der Export als H.264 (Final Cut) unerwartet lange gedauert hat und die CPU voll ausgelastet wurde. Ein Blick in Video Proc brachte dann die Erklärung: H.264 steht auf Rot und nur HEVC auf Grün. Die Vega 64 wird in VideoProc NICHT angezeigt. Das Feld steht auf "N/A".

Also habe ich angefangen eine Lösung für das Problem zu suchen und es mal mit Whatevergreen versucht. Ergebnis: Keine Veränderung. Video Proc zeigt die Vega 64 nicht an und H.264 bleibt auf rot.

Der nächste Versuch war dann die IGPU wieder einzubinden. Zunächst mit Whatevergreen, was unter dem iMacPro1,1 SMBIOS nicht funktioniert hat. Die IGPU taucht zwar auf, kann aber nicht genutzt werden. H.264 steht nach wie vor auf Rot, HEVC auf grün.

Der nächste Versuch war dann Whatevergreen wieder rauszuwerfen und die IGPU ohne Inject Intel und ohne ig-platform-id einzubinden. Unter 10.14.0 hat dies im iMacPro1,1 SMBIOS bei mir zu einer automatischen und korrekten Einbindung der IGPU als Connectorless geführt (alle anderen Methoden haben damals nicht zur Erkennung der IGPU geführt). Auch mit 10.14.1 hat das erstmal funktioniert und - oh Wunder - H.264 ist wieder auf Grün in Video Proc. Das Problem: Das ganze ist in Final Cut seit 10.14.1 nicht mehr stabil. Sobald Final Cut irgendwas Rendert kackt der Hack mit einer Kernel Panic ab und startet neu.

Also wieder einen Versuch, diesmal nur mit Inject Intel. Im Gegensatz zu 10.14.0 funktioniert auch das mit dem iMacPro1,1 SMBIOS. Allerdings mit demselben Fehlerbild: H.264 grün, H.265 grün, Crash in Final Cut. Nächster Versuch mit der Connectorless ID 3E920003. Selbes Ergebnis: H.264 grün, H.265 grün, Crash in Final Cut. Mit den restlichen CFL ig-platform-ids habe ich dann wieder ein rotes H.264 in Video Proc.

Fazit: H.264 Encoding per GPU ist nicht mehr funktionsfähig und ich bin ratlos. Jemand ne Idee was man noch versuchen könnte? Es scheint als hätte Apple da etwas grundlegendes Verändert, da sich ja auch das gesamte Verhalten des Systems geändert hat.

**EDIT 1:** Da ich auf dem iMacPro1,1 SMBIOS kein Stück weiter gekommen bin, habe ich nun den Wechsel zurück zu iMac18,3 vollzogen. Hier habe ich mit Whatevergreen die IGPU und damit Quick Sync zum laufen bekommen. Mit Whatevergreen hat das in der Vergangenheit bei mir nie funktioniert, musste immer manuell einrichten. Keine Ahnung warum das nun anders ist. Jedenfalls habe ich nun in Video Proc wieder grünes Licht in allen Bereichen und Final Cut läuft stabil und schnell. Nicht ganz so schnell wie mit ner reinen Vega, aber besser als nur mit CPU Encoding. Das grundlegende Problem ist allerdings nach wie vor nicht gelöst: Die Vega 64 wird nicht mehr korrekt genutzt. Wenn ich die IGPU rausnehme springt auch im iMac18,3 SMBIOS H.264 in Video Proc auf Rot. Und auch wenn HEVC auf Grün ist, es wird nur die CPU genutzt. Als Grafikkarte steht auch hier wieder "N/A" in Video Proc. Ich verstehe es nicht...

**EDIT 2:** Irgendwie bekomme ich auch immer wieder mal ne Kernel Panic beim Start. Dachte erst dass VirtualSMC mal wieder schuld ist. Das Problem besteht allerdings auch dann noch wenn ich wieder FakeSMC nutze. Irgendwas scheint da grundlegend kaputt zu sein

Spoiler anzeigen

Gruß,

Chris

---

**Beitrag von „zw3ist3in“ vom 8. November 2018, 23:21**

Auch wenn du in der Grafikkarten Expertise 326 Stufen höher stehst als ich wage ich eine Antwort : Kann es was mit der Lüftersteuerung durch PowerPlayTable zutun haben?

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 8. November 2018, 23:43**

Nein kann es nicht. Habe den Kram zum Testen auch schon rausgeworfen, ändert nichts. Zumal ich seit ich den Hack produktiv nutze auch eine PPT nutze und sowas bis dato nicht aufgetreten ist. Die Probleme bestehen offensichtlich seit 10.14.1.

---

### **Beitrag von „zw3ist3in“ vom 9. November 2018, 00:35**

Ich habe mal eine SMBIOS iMac Pro 1.1 Version meines aktuell sonst unverändertem Setup gebootet. Fazit: Reproduzierbar. H264 ist rot.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 9. November 2018, 00:57**

Teste mal Encoding mit H.264 und HEVC, läuft bei mir dann beides über die CPU.

---

### **Beitrag von „zw3ist3in“ vom 9. November 2018, 01:32**

Haber ich getestet. Läuft beides mit wenig Grafiklast (über Compressor). HEVC beansprucht etwas mehr. Aber max 30%. Lustigerweise verursacht schnelles Bewegen der Maus über die Timeline einiges an Grafiklast.

Habe zudem getestet:

im Bios: iGPU RAM auf 256

im BIOS iGPU aus

Immer das gleiche wie bei dir, H264 rot.

in meiner iMac 18.3 Config ist beides grün. Hardware Encoding findet bei FCPX bei H264 garnicht, bei H265 wenig statt.

---

### Beitrag von „CMMChris“ vom 9. November 2018, 23:21

Wenn man nur die Vega nutzt sollte sie etwas ausgelastet werden beim H264 Export und beim HEVC Export zu 100%. Ist bei mir beides nicht mehr der Fall. Habe auch gezielt mit Video Proc getestet, da läuft wie gesagt auch alles über die CPU. iGPU im iMacPro1,1 SMBIOS bringe ich überhaupt nicht mehr zum Laufen, da hat sich das Verhalten von macOS aber auch komplett geändert. Im iMac 18,3 SMBIOS läuft jetzt erstmal alles wieder aber halt per iGPU. Beim Export interessiert sich weder Video Proc noch Final Cut dafür. Nur Effekte und Timeline werden auf der Vega berechnet und beim Import IN Final Cut wird sie auch kräftig genutzt (die iGPU aber auch). Keine Ahnung was die Vega da beim Import macht, wahrscheinlich nur Analyse. Wenn sie beim Import zum [De- und Encoding](#) genutzt wird, beim Export aber nicht wäre das ja mer als seltsam.

**EDIT:** Ich konnte mittlerweile die Kernel Panics los werden. AptioMemoryFix läuft nicht mehr richtig. Nur wenn ich EmuVariable64 reinnehme verschwinden die Panics nicht. Die NVRAM Emulation mag ich aber nicht da sie bei mir gelegentlich zu Problemen beim Start von Windows führt (bunte Streifen statt Boot) und die Auswahl des zuletzt gestarteten Betriebssystems nicht gespeichert wird. Habe jetzt mal die anderen Aptiofixes durchprobiert und mit AptioDrvFix2 läuft der NVRAM nativ ohne Kernel Panics beim Start. Ich frage mich ja auch hier wie das sein kann. MacOS kann doch da keinen Einfluss drauf nehmen (oder?!) und das BIOS wurde auch nicht aktualisiert.

**EDIT 2:** Habe vorhin mal den "alten" 5k iMac angeschmissen und auf 10.14.1 aktualisiert. Hier läuft (wie zu erwarten war) alles so wie es soll. An dieser Stelle mal eine Frage in die Runde: Hat irgendjemand es schonmal geschafft, dass in VideoProc in der Hardware Beschleunigung

bei laufendem Quick Sync nicht die IGPU sondern die DGPU angezeigt wird? Genau so läuft es nämlich bei dem echten iMac. Da steht bei Grafikkarte die Radeon R390. Beim Hack steht dagegen die UHD 630 und nicht die Vega.

---

**Beitrag von „elmacci“ vom 10. November 2018, 18:08**

Hm, sieht ja alles danach aus als hätte sich in 14.1 einiges an den Standard AMD Treibern seitens Apple getan. Wahrscheinlich liegt da auch mein Problem mit der Power State Change Panic aus meinem anderen Beitrag hier begründet.

Wie dem auch sei - hattest Du, [CMMChris](#) auch mal die neueste beta 14.2 mit smbios imacpro1,1 und deaktivierter igpu probiert?

Ich bin das Wochenende unterwegs und habe keinen Zugriff zu meinem Hack, sonst hätte ich da mal geschaut.

Aber der Beitrag bei den Tomaten deutet darauf hin das es ggf. wieder korrigiert wurde (bewusst kein link sondern screenshot).



Edit 1 13.11.: Leider liegt darin nicht das Problem mit der Power State Change Panic (iographicsfamily) begründet - hatte jetzt auch mit Beta 2 der 10.14.2 wieder eine Kernel Panic (Rechner crasht mit einer Kernel Panic beim Aufwachen nach längerem Sleep, siehe meinen verlinkten Beitrag hier). Vielleicht wird das noch in einer neuen Beta gefixt, aber habe nicht die Hoffnung.

[CMMChris](#) : Kurze Frage - als Du mit dem 8700K und SMBIOS imac Pro 1,1 unterwegs warst, haben da bei dir die P-States der CPU gepasst? Ich habe das momentan über PluginType=1 gelöst. Witzigerweise werden mal alle P-States geladen, mal nicht (über AppleIntelInfo.kext geprüft). Komischerweise zeigt mit iStat in allen Fällen auch Frequenzen unter 1 GHz an, während Intel Power Gadget nie unter 3,7 GHz geht...Werde mir mal eine SSDT für den 8700K generieren und das testen.

---

**Beitrag von „CMMChris“ vom 10. November 2018, 18:45**

Ich lasse keine Betas auf meinen Hackintosh, sorry. Nutze die Kiste produktiv. Was meinst du mit P State Panic? Das Steckenbleiben der Clocks? Das passiert auch unter Windoof.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 10. November 2018, 19:21**

Damit meine ich das hier:

[Seit Mojave 14.1 Update - Reboot während Sleep mit Kernel Panic \(com.apple.iokit.IOGraphicsFamily\)](#)

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 10. November 2018, 19:45**

[Zitat von CMMChris](#)

Ich lasse keine Betas auf meinen Hackintosh, sorry. Nutze die Kiste produktiv. Was meinst du mit P State Panic? Das Steckenbleiben der Clocks? Das passiert auch unter Windoof.

Ist mir unter Windows noch nie passiert mit meinen vegas, nur unter OS X hängt eine oft in GPUTACH bei 100% und taktet voll hoch. Dann hilft nur ein Reboot, gibts da nen Fix?

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 10. November 2018, 19:52**

Mir ist sowas sowohl unter MacOS als auch unter Windows noch nie passiert.

Karten Takten genauso wie sie sollen und fahren auch entsprechend wieder runter. [kaneske](#)

---

## **Beitrag von „FARV“ vom 10. November 2018, 23:12**

Keine Ahnung, ob das bei eurem Problem hilft, aber ich bin heute auf folgendes Video gestoßen:

[Mojave Preview and QuickLook not working FIX Hackintosh](#)

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 10. November 2018, 23:16**

Das klingt nach einer Holzhammer-Methode... 😄

---

## **Beitrag von „CMMChris“ vom 11. November 2018, 19:50**

Und hat auch überhaupt nichts mit dem Problem hier zu tun.

Edit: Bei den Verrückten ist das Thema auch angekommen. Angeblich hilft es AppleGVA mit der von 10.14.0 zu tauschen.

---

## **Beitrag von „al6042“ vom 11. November 2018, 20:01**

Das würde fast Sinn machen...

Wobei dort auch davon berichtet wurde, dass der "Fehler" in der aktuellen Beta von 10.14.2 auch behoben wäre...

Ich warte dann mal auf den official Release. 😊

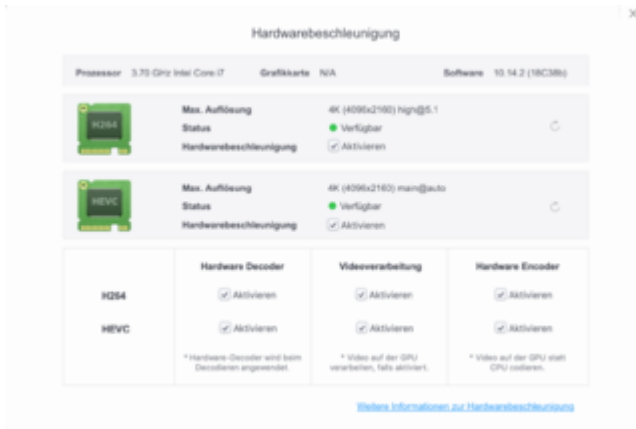
---

## **Beitrag von „elmacci“ vom 11. November 2018, 20:15**



Sodele, ich bin wieder daheim und hab mir direkt mal die 10.14.2 Beta (18C38b) draufgehauen - und kann Erfolg vermelden. H.264 und HEVC läuft laut VideoProc wieder (bei deaktivierter IGPU mit SMBIOS imacPro1,1).

Ich lass jetzt erstmal die Public Beta drauf. Sobald der offizielle Release draußen ist verabschiede ich mich wieder aus dem BETA-Programm.



---

## Beitrag von „kaneske“ vom 17. November 2018, 20:33

DSM2 das ist bei mir ein komisches Phänomen. Vor allem seit ich die Clocks angehoben habe vermehrt. Läuft aber super alles, die Karte ist auch nicht unter Last. Sondern taktet lediglich hoch. Das GPUPACH zeigt zwar vollen Ausschlag an aber die Karte wird nicht warm...schon komisch.

---

## Beitrag von „elmacci“ vom 18. November 2018, 15:21

Hm, interessant... 🤔

Nachdem bei mir mit SMBIOS1,1 iMacPro die PowerManagement-Settings nicht ganz vollständig sind (siehe Beitrag hier: [Powermanagement iMacPro](#)) habe ich testweise wieder auf iMac18,3 umgestellt.

Dabei ist mir aufgefallen das (neben der Tatsache das ich dann wieder alle Settings im Powermanagement zur Verfügung habe) ich auch mit diesem SMBIOS:

- volle H264 und H265 Unterstützung habe über die VEGA (Videoproc beides grün)
- Netflix in Safari funktioniert (~~und dementsprechend wahrscheinlich auch gekaufte iTunes-Filme gestreamt und gedownloadet, hab ich nur noch nicht getestet~~ Update: iTunes DRM läuft, Streaming als auch Download)
- iStat Menus die Temperaturen und die Core Clock der VEGA weiterhin anzeigt (das macht es bei SMBIOS MacPro6,1 übrigens nicht)

Die iGPU ist natürlich weiterhin deaktiviert. macOS ist in der Version 10.4.0 installiert (wegen dem Bug im AppleGVA.framework in der 10.14.1).

Um auszuschließen dass ggf. ein "Überbleibsel" im System dafür sorgt das alles funzt habe ich mal meinen Backup-CleanInstall-Stick mit High Sierra 10.3.6 mit der gleichen EFI gestartet. Läuft, alle o.g. Punkte ebenfalls bestätigt! 🤗👍👍

Ich dachte bislang die VEGA-Unterstützung für h264 und h265 funktioniert nur bei SMBIOS1,1 iMacPro - und bin jetzt etwas verduzt das es auch mit dem iMac18,3 funzt. Dafür sehr positiv



erfreut

Vielleicht war das ja schon allgemein bekannt und ich bin der letzte hier dem das auffällt 🤔

[CMMChris](#) hattest Du das damals auch mal mit deaktivierter iGPU mit iMac18,3 probiert als das encoding für h264/h265 noch lief?

In dem Fall wäre ja für eine 8700K + Vega Konfiguration die Variante mit dem iMac18,3-SMBIOS der Nutzung von iMacPro1,1 vorzuziehen da Coffelake näher an Kabylake ist, oder?

Voraussetzung für Encoding von H264 und H265 über die VEGA bleibt natürlich weiterhin

macOS 10.14.0 oder 10.14.2 (aktuell BETA) - in macOS 10.14.1 ist die AppleGVA.framework fehlerhaft.

cheers

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 18. November 2018, 19:01**

Vega Encoding geht in jedem SMBIOS. Mit 10.14.1 geht Vega Encoding bei mir und vielen anderen Nutzen nicht mehr, egal welches SMBIOS. Die Vega wird wie ich schon mehrfach geschrieben habe auch gar nicht von VideoProc erkannt. Das Tool sagt bei Grafikkarte "N/A".

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 18. November 2018, 20:36**

Danke - genau das war mir vorher nicht bewusst dass Vega Encoding mit h264 und h265 in jedem SMBIOS geht wenn die igpu aus ist. Dachte man braucht zwingend den iMacPro als sysdef, auch weil Du meiner Erinnerung nach einmal in einem Thread geschrieben hattest das Du deswegen auf den iMacPro gewechselt bist, kann mich aber auch täuschen.

Das die VEGA in videoproc nicht erkannt wird ist aber mehr oder weniger kosmetisch, oder? Denn die Codierung in h264 läuft ja trotzdem beschleunigt über die Vega. Oder war das mal anders?

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 18. November 2018, 21:17**

Kann dir nicht sagen ob das kosmetisch ist. Als es ohne Quick Sync noch funktioniert hat habe ich ehrlich gesagt nicht darauf geachtet was Video Proc angezeigt hat. Mal sehen ob das "N/A" mit 10.14.2 wieder verschwindet.

Fakt ist jedenfalls, dass man den Video Encoding Kram auf einem Hackintosh mit den aktuellen Methoden nicht so hinbekommt wie auf einem echten Mac. Auf einem echten iMac Pro funktioniert das Vega Encoding auch mit 10.14.1 und die GPU wird in Video Proc korrekt angezeigt.

Und auch bei Quick Sync gibt es Unterschiede zwischen Hackintosh und echtem Mac. Bei einem echten Mac wird in Video Proc immer die DGPU in Video Proc angezeigt. Bei einem Hackintosh ist es immer die IGPU. Und das hat definitiv Auswirkungen bzgl. welche GPU hauptsächlich genutzt wird.

---

### Beitrag von „DSM2“ vom 18. November 2018, 22:10

Na wenn ihr meint...das es nicht funktioniert...



---

### Beitrag von „elmacci“ vom 18. November 2018, 22:22

DSM2 Glaub ich Dir ja das es geht - ist ja bei mir auch der 😊 all Wusste nur nicht das - unabhängig vom SMBIOS und bei abgeschalteter igpu - die vega sowohl h264 als auch h265 encodiert und quicksync damit eigentlich nicht notwendig ist. Zumal die Vega auch bei h264 bei mir schneller ist (kurz nur aus dem kopf die letzte h264 konvertierung:

ohne Vega/quicksync: ca. 9 min

mit quicksync ohne vega: ca. 3 min

mit vega ohne quicksync: ca. 2 min

Aktuell brauchts halt auf jeden Fall macos 10.14.0 oder 10.14.2 Beta. Auf 10.14.1 gehts nicht (oder läuft das da auch bei dir DSM2 )?

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 19. November 2018, 07:02**

Ich habe selbige Tests erst letzte Woche auf 10.14.1 durchgeführt in einem anderen zusammenhang und läuft.

Video Pro C sagt zwar auch N/V und H264 Rot aber warum sollte mich das stören, was mir da Pro C erzählen will, wenn ich sehe das es läuft. ?

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 12:09**

Schön für dich. Hier geht auf 10.14.1 nichts mehr ohne Quick Sync. Encoding läuft auf der CPU und die Vorschau im Finder funktioniert auch nicht mehr.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 19. November 2018, 12:17**

Ja ist es!

Was ich damit aber eigentlich sagen wollte ist, dass ihr weniger auf irgendwelche anzeigen achten solltet, sondern lieber auf das was die GPU macht.

VideoProC zeigt mir auch H264 Rot und auch kein Eintrag für GPU wie am Mac aber interessiert mich kein stück da alles korrekt funktioniert.

Habe aber auch noch nie den H264 an einer non iGPU CPU Grün unter VideoProC hinterlegt gesehen.

Bezüglich deines Preview Problems... alter hut... Gehe über Finder zum folgenden Ordner :  
~/Library/Containers und dort einmal den com.apple.Preview Ordner löschen.

Nach nem Reboot ist alles wie gehabt... [CMMChris](#)

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 14:30**

Sag mal... hast du eigentlich den Eröffnungs-Beitrag hier im Topic mal gelesen?!

Edit: Gerade mal deinen Vorschlag getestet obwohl ich weiß dass es nichts bringt. Quick Sync deaktiviert und den Ordner gelöscht. Und was passiert? Richtig... gar nichts! Ich habe aktuell 3 Möglichkeiten Vega Only zum Laufen zu kriegen:

- Downgrade auf 10.14.0
- Upgrade auf 10.14.2 Beta
- Ersetzen des AppleGVA Treibers mit der Version aus 10.14.0

Ohne Anpassungen läuft Vega Encoding aktuell in 10.14.1 einfach nicht und ich bin da nicht alleine. Wenn es bei dir geht ist das schön, hilft mir und den vielen anderen mit dem Problem jedoch nicht weiter.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 19. November 2018, 14:39**

Nein, habe ich nicht, wozu auch?!

Habe mir einige der posts auf Seite 2 durchgelesen und wollte helfen,

bzw habe auch gezeigt das es sehr wohl Systeme gibt wo es vernünftig funktioniert.

Mag sein das dass Löschen in deinem Fall nicht hilft aber mir hier patzig zu erzählen das es nichts taugt, wie du vorher schon dachtest...

Kollege ich denke ich hatte ein paar mehr Rechner runter unter den fitichen als du und das hat an so einigem Rechner geholfen.

Keine Sorge ich unterlasse weitere Hilfe, du scheinst es ja eh besser zu wissen und umsetzen zu können.

Komisch nur das es in meinem Fall problemlos funktioniert.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 14:52**

Wozu? Nun, du gibst Ratschläge wie den hier:

Zitat

Was ich damit aber eigentlich sagen wollte ist, dass ihr weniger auf irgendwelche anzeigen achten solltet, sondern lieber auf das was die GPU macht.

Das hättest du dir sparen können wenn du den ersten Beitrag gelesen hättest, denn dort geht klar hervor, dass ich mich eben nicht auf die Anzeige verlassen habe und auch gar nicht erst dadurch auf das Problem aufmerksam geworden bin.

Im übrigen finde ich es schade, dass du hier gleich so pampig und arrogant auftrittst. Das hilft keinem weiter. Mir wäre daran gelegen herauszufinden warum sich dein System anders verhält als meines und das vieler anderer. Schade, dass dies wohl nicht möglich ist.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 19. November 2018, 14:56**

Es war kein Ratschlag sondern eine Anmerkung die auch berechtigt war...

Siehe meine Aussage bezüglich 264 das bei mir ebenfalls rot hinterlegt ist aber beide GPU's ordentlich Rackern sobald als Job H264 anliegt was man auch im Bild gesehen hat samt CPU am chillen.

Pampig und arrogant ?

Soso gut das du besser als ich weißt wie es gemeint war.

Schönen Tag noch!

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 19. November 2018, 15:07**

Was ein Kindergarten... Dir auch noch nen schönen Tag. 😞

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 23. November 2018, 09:45**

Mal Kindergarten beiseite Jungs, ich hab noch ne Frage an DSM2 😊 :

Bei mir lief die VegaFE bis gestern ohne IGPU über eine SSDT eingebunden auf 10.14.0 - mit funktionierendem DRM in iTunes, alle Haken in Videoproc auf grün, Encoding/Decoding von h264/h265 über die Vega.

Jetzt hab ich mir vor ein paar Tagen günstig ne zweite VegaFE über ebay geschossen 🙌😄🙌

Gestern eingebaut, ebenfalls über die SSDT eingebunden und sonst nichts geändert - und auf einmal kein h264 Encoding/Decoding mehr, itunes DRM geht auch nicht mehr und vdecoderchecker gibt auch nen Fehler aus...:((

Soweit ich weiss hast Du auch ein DualVega Setup am Start? Wie hast Du die denn eingebunden wenn ich fragen darf? Bei dir scheint es ja zu laufen.

cheers



Edit: Vielleicht hat [apfelnico](#) auch noch einen Tip, Du hast doch auch 2 Vegas?  
\*malfrechhiermarkier\*

---

### **Beitrag von „locojens“ vom 23. November 2018, 09:51**

[elmacci](#) wieviel € meinst du mit günstig wenn ich mal so frech fragen darf? Habe mittlerweile auch interesse an einer 64er Vega...

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 23. November 2018, 10:04**

War ein echter Schnapper: 399€ + 5,99 Versand: [Vega Frontier auf eBay](#)

Rechnung von Mindfactory von Januar 2018 war auch dabei, also noch ein bissl Garantie. Die Karte läuft aber wunderbar, im Crossfire unter Windows in Firestrike mit knapp 27.000 Punkten



Wird jetzt am Wochenende noch auf eine Wasserkühlung umgebaut wie die bereits vorhandene, sonst treibt mich der Lüfter noch in den Wahnsinn.

Meine erste Vega FE habe ich vor 1 Monat auch bei eBay geschossen, allerdings für knapp 600€ - und das hielt ich schon für ein super Angebot.

Eigentlich reicht die mir auch, aber bei 400€ konnte ich nicht widerstehen 😁

Sonstige Angebote auf eBay liegen eher im Bereich 800-1000€...

Hatte auch einfach Glück - habe einen Suchauftrag bei eBay eingestellt und quasi 2 Minuten nach dem das Angebot online war per Sofortkauf zugeschlagen.

Die VegaFEs sind leider eher Mangelware auf eBay in Deutschland - aber es gibt zig Angebote aus den USA.

Wenn es keine Vega FE sein muss dann bekommst Du aber sicherlich eine Vega64 auch zu dem Preis.

cheers

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 23. November 2018, 10:51**

[elmacci](#) Die Lösung steht etwas weiter hinten im Topic. Entweder 10.14.0 oder 10.14.2 Beta nutzen ODER unter 10.14.1 das AppleGVA Framework aus 10.14.0 oder 10.14.2 nutzen. Alternativ damit leben und auf den Release von 10.14.2 warten wo das Problem mit GVA sehr wahrscheinlich behoben sein wird. Wie es mit DRM aussieht weiß ich nicht.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 23. November 2018, 11:16**

Hi [CMMChris](#) :

Das ist leider nicht die Lösung für mich. Die Thematik mit 10.14.0 bzw. 10.14.2 Beta ist mir bekannt, hatte ich glaube ich auch bereits darauf hingewiesen 😊

Das Problem ist dass ich auf 10.14.0 bin und es trotzdem nicht funktioniert.

Sprich:

- 10.14.0. mit einer VegaFE, iGPU deaktiviert --> Alles funktioniert, inklusive DRM & co.
- 10.14.0. mit ZWEI VegaFE, iGPU deaktiviert --> h264 funktioniert nicht, ebenso kein DRM & Co.

SMBios bei beiden iMac 18,3. - testweise auch mal den iMacPro1,1 probiert, gleiches Bild.

Die 10.14.1 habe ich testweise auch wieder installiert, aber da funktioniert es dann wie bekannt sowohl mit einer als auch zwei Vegas nicht.

Dass heisst die einzige Änderung am System war der Einbau der zweiten VegaFE. Irgendwie

scheint dass dazu zu führen dass h264 auch unter 10.14.0. nicht mehr läuft.

In der IOREG habe ich im funktionierenden Setup mit einer VEGA diese in folgendem Pfad per SSDT eingebunden:

```
PCI0.PEG0.PEGP.EGP0.GFX0
```

Im Setup mit zwei VEGAs ist die erste VEGA weiterhin bei PCI0.PEG0.PEGP.EGP0.GFX0 mit SSDT eingebunden.

Die zweite VEGA habe ich unter PCI0.PEG1.PEGP.EGP1.GFX1 mit einer SSDT eingebunden.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 23. November 2018, 11:48**

Achso, dachte bei dir läuft 10.14.1, steht so in deinem Profil. Dann kann ich leider nicht wirklich weiterhelfen, habe mit Dual GPUs unter macOS keinerlei Erfahrung. Was passiert denn wenn du die Karten komplett ohne den ACPI Kram nutzt? Vlt. auch mal mit Whatevergreen testen.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 23. November 2018, 15:20**

Ja, sorry - bin eigentlich auf 10.14.1 gewesen und erst vor kurzem auf 10.14.0 runter wegen dem encoding. Profil ist noch nicht angepasst.

Sowohl ohne SSDT als auch mit Whatevergreen leider keine Besserung, aber Danke für den Hinweis!

Was mich halt wirklich wundert ist das nur durch das Hinzufügen eines weiteren Devices eine vorher gegebene Funktionalität verloren geht...

Wenn ich nachher daheim bin teste ich mal wie es sich mit dem mac mini 2018 smbios oder dem macPro5,1 verhält, habe aber keine Hoffnung...

UPDATE 23.11.18:

In der SSDT sind meine beiden VEGAS mit GFX0 und GFX1 bezeichnet.

Ich habe jetzt mal spaßeshalber andere Bezeichnungen ausprobiert. Und aus welchem Grund auch immer, aber wenn ich die erste Karte als GFX0 bezeichne und die zweite Karte als GFX2, dann kann ich wieder DRM-Filme schauen/streamen. HEVC-Encoding geht auch, nur h264 auf einmal nicht...ich dreh durch...

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 27. November 2018, 15:29**

Ich brauch mal eine Ansage zu meiner Frage in dem Thema [#236](#) .

Lese es mal so oder so und die Meinungen sind sehr unterschiedlich. Ich denke ich bin in diesem Thema besser aufgehoben, obwohl ich das Thema mit "Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung" auch verfolge.

#### **Hier nochmal die Frage:**

Lohnt es sich überhaupt mit der VEGA64 die interne iGPU für Hardwarebeschleunigung zu aktivieren? (Filme 4K - FCPX schneiden / erstellen)

Wenn ja, was ist aber wenn man eine 2. Vega64 noch mit dazu einbaut? Muss dann noch was eingestellt werden, damit ich die eine entlastet wird während ich weiter arbeite.

Es hängen jetzt 4 Monitore an der Vega64 und ich denke das das die ausgelastet ist.

#### **Anmerkung:**

4k Filme in der TimeLine flüssig darzustellen (ohne Optimierung der Medien) geht ja schon ganz gut (aber nicht perfekt), da der i9 9900k mit der M2 SSD relativ flott ist.

*Lasst mich nicht dumm sterben.*

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 27. November 2018, 16:15**

Wenn Du nur eine Vega hast lautet die Antwort: Ja!

[CMMChris](#) Hat das mal auf seiner Maschine getestet, siehe hier [#184](#)

Funktioniert aber nur bei:

- iGPU deaktiviert
- Mojave 10.14.0 oder 10.14.2 (Beta). Bei 10.14.1 geht es nicht.
- Bei **einer** Vega.

Hatte bis vor kurzem alles wunderbar am Laufen ohne die iGPU mit h264 und h265 Encoding/Decoding mit einer VEGA Frontier Edition und DRM.

Letzte Woche habe ich eine zweite eingebaut und allein die Tatsache dass die im System ist "bricht" das h264/h265 Encoding/Decoding.

Alles probiert, von Whatevergreen über SSDT-Inject mit unterschiedlichen Bezeichnungen(GFX0, GFX1....) bis zu unterschiedlichen SMBIOS-Varianten.

Ich bekomme es mit der zweiten, baugleichen VEGA nicht mehr so hin wie vorher.

Entweder es ändert sich also irgendwann einmal wieder und läuft plötzlich unter einer kommenden macOS-Version oder ich muss - wie aktuell - damit leben wieder die iGPU zu aktivieren. Mit dem Nachteil dass das h264 Encoding zwar zügig über Quicksync läuft, aber die schnellere Variante über die VEGA eben nicht und DRM auch nicht funktioniert.

Aktuell bin ich gerade dran, die zweite VEGA unter macOS über die DSDT zu deaktivieren so dass macOS - ohne die Karte auszubauen - denkt es wäre nur eine Karte drin (Nutze die zwei VEGAS dann nur im Dualboot in Windows). Könnte mit einer Vega unter macOS leben. Siehe auch Thread hier:

[WER KANN HELFEN? MIT EINER SSDT ÜBER ACPI DIE ZWEITE DGPU IN PEG1 DEAKTIVIEREN?](#)

cheers

---

## Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 17:19

hat jemand von euch den originalen BSD-Namen vom iMac Pro für die Vega?

Dann ließe sich euer Problem mit einem Injector lösen.

Edit. Probiert mal aus, ob es was bringt. Damit das richtig läuft brauch ich die originalen Bezeichnungen vom iMacPro.

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 27. November 2018, 17:30**

[elmacci](#)

Danke für die ausführliche Antwort. So ein Schitt, gerade das neue System auf 10.14.1 installiert! Ich bin froh das Audio (dank MacPeet) und der andere Kram erst einmal funktioniert. Tja, halt neues System - les mich mal in Deinem Link ein und berichte!

Hatte immer gedacht das 2 Vegas besser wären und alles von alleine funktioniert. Preist das Apple nicht sogar an? Aber wenn das nix bringt mit h264/h265 Encoding/Decoding muß ich auf 10.14.2 warten und testen oder doch die Beta installieren. Qual der Wahl - Danke für Deine ausführliche Antwort!

**SUPER**

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 17:43**

Hier mein Ergebnis.

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 27. November 2018, 18:30**

Genau so sieht's bei mir aus mit 2 64ern hab unter 10.14.1 auch alles grün und keine Probleme.

---

## Beitrag von „DSM2“ vom 27. November 2018, 19:23

[macdesignerin](#) : Nutzt du den Xeon Type Wert per Clover Config?

---

## Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 19:29

DSM2 ja, ist in der Clover Config.

Ist noch alles von der alten Config HS übriggeblieben. Ich will mal zwischen den Tagen eine neue saubere EFI für den Dicken Mac aufsetzen, vorher siehts mit Zeit immer schlecht aus.

---

## Beitrag von „elmacci“ vom 27. November 2018, 20:57

[macdesignerin](#) : Danke für die Kext - leider geben damit meine beiden Vegas auch kein grün bei h264/hevc in videoproc.

Verstehe ich das richtig dass Du mit "Hier mein Ergebnis" meinst dass Du nach Nutzung der PropertyInjector-Kext nun auch 2 grüne Haken hast? Oder davor auch schon?

Ah, sehe gerade dass Du "nur" eine Vega verbaut hast - damit ist es auch bei mir kein Problem gewesen.

Die zweite Vega scheint der Übeltäter zu sein...

Ich habe auch einmal die iMac-Pro BSD-Namen mittels meiner SSDT injected. Leider ebenfalls kein Glück.

Siehe auch Screenshots.

[kaneske](#) : Jetzt haste mich neugierig gemacht - Du hast im Prinzip ein ähnliches System wie ich (Z370, 8700K, 2x Vega) - bis auf den Unterschied dass Du 2 Vega64 am Laufen hast und nicht Frontier Editions.

Wieso bitte gibst dir Videoproc grün bei h264 und Hevc aus???? Ich will auch!



Kurz mal ein Gegencheck, bei Dir läuft das System mit:

- deaktivierter iGPU im BIOS
- iMac Pro SMBIOS
- macOS 10.14.1
- 2 x Vega 64

und VideoProc gibst dir damit grün bei allem aus?

Darf ich fragen wie Du die Vegas im System eingebunden hast, unter welchem Device sie in ioreg auftauchen und ob Du netterweise über den Kext Updater einmal einen anonymisierten EFI-Ordner hochladen könntest?

Das wäre SPITZE!

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 21:14**

[elmacci](#) 10.14.0 2x grün, 10.14.1 final - kein h.264, 10.14.2 ohne Inject - kein h.264, 10.14.2 mit Inject - 2x grün

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 27. November 2018, 21:15**



Nope, bei mir:

iMac 18,3

iGPU aktiviert

10.14.1

hab überlesen dass ihr alle versucht die iGPU aussen vor zu lassen und SMBIOS iMac Pro 1,1 zu nutzen, sorry. Ist wie DSM2 erwähnte echt zu viel zu lesen und ich wollte auch nur helfen.

Mein EFI trotzdem gerne im Anhang.

Stört mich auch nicht dass die iGPU an ist, klar wäre es cool die aus zu haben, aber was kümmerts, die beiden Radeon blasen das so schon gut weg was sie machen sollen.

[apfelnico](#) wie erbeten anliegender EFI, aber denke da hab ich das Thema leicht verpasst.

auf ein iMac Pro SMBIOS umzustellen wäre nicht unbedingt mein Prämisse, das ist wieder Arbeit an meinem sonst wunderbar laufenden System. Ausser dass gerade nun wieder die GPUTACH Anzeige meiner oberen VEGA 100% anzeigt...WFT???

Und es läuft keine Grafik-intensive Anwendung. Lediglich Safari für diesen Post und Fotos...sehe auch gerade sie schwankt mal wieder runter aber geht auch gleich wieder hoch. Das muss echt an Safari liegen...oder? Hmmm...

---

**Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 21:20**

[kaneske](#) deshalb ja mein post, ich habe keine iGPU (Skylake X)

Geht also doch ohne.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 27. November 2018, 21:27**

[macdesignerin](#): Ja, geht ohne - aber nur bei einer verbauten Vega...

Wie gesagt, ich habe das gleiche wie Du wenn ich nur eine Vega im System habe (deaktivierte igpu):

10.14.0: 2x grün

10.14.1: nur hevc grün

10.14.2 beta: 2 x grün (ohne propertyinjector)

Und wenn ich die zweite vega in den pcie slot stecke habe ich nur noch hevc grün - egal ob 10.14.0,10.14.1 oder 10.14.2 beta...

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 21:32**

könnte daran liegen, dass Apple die eGPU wieder einstampft (und damit wohl die Unterstützung mehrerer Grafikkarten - denn welcher aktueller originale Mac (außer der alte MacPro) hat 2 Grafikkarten (die iGPU beim iMac klammere ich mal aus).

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 27. November 2018, 21:34**

Dito. Wobei mir das auch erst jetzt aufgefallen ist. Arbeite mit DaVinci Resolve, da macht es was es soll. Trotzdem möchte ich, dass alles perfekt läuft. Scheint ja nun nicht zu sein.

Was ist also die Lösung? iMac Pro muss bei mir sein aufgrund der benutzten Hardware. Zwei Vegas sind auch ein Muss.

Edit. Apple stampft keine eGPU ein. Das nimmt gerade Fahrt auf und dafür ist TB3 optimal.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 21:36**

[apfelnico](#) hast du die Beta mal getestet? Die läuft stabiler als die 10.14.1 Release.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 27. November 2018, 21:38**

Hatte ich, bin wieder zurück wegen Port-Limit. Könnte damit aber leben, also neueste Beta rauf. Dann eben einige Ports weniger.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 21:43**

[apfelnico](#) ja, mit den Ports ist das Essig.

Was das Thema eGPU betrifft, gab auf der letzten Entwickler-Konferenz saures. (ich muss das mal raussuchen).

(Edit: mit Erscheinen der 8709G und 8809G soll das wieder zurückgefahren werden.)

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 27. November 2018, 21:57**

Mir würde es ja auch reichen wenn ich die zweite vega per ssdt unter macos deaktivieren

könnte um 2x grün zu bekommen (ohne sie auszubauen) - schaffe es aber leider nicht (siehe Verlinkung zu meinem anderen Post oben). Ich weiss, Perlen vor die Säue, nutze aber die zwei vegas hauptsächlich im dualboot unter windows. wo es super funzt.

---

### **Beitrag von „macdesignerin“ vom 27. November 2018, 22:09**

[elmacci](#) kannst du mal dein ioreg schicken? Mit der ssdt allein wird's nicht gehen.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 27. November 2018, 22:44**

Warum nicht? Deine Kext macht doch auch nichts weiter, als Namen und Typ festzulegen.

---

### **Beitrag von „fzahn“ vom 27. November 2018, 22:48**

Kann es sein, dass die 10.14.2 beta 3 wieder nicht funktioniert, genau wie die 10.14.1 ?

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 27. November 2018, 22:49**

[macdesignerin](#) Na da sag ich mal fett Danke wenn du das hinbekommst! 😊

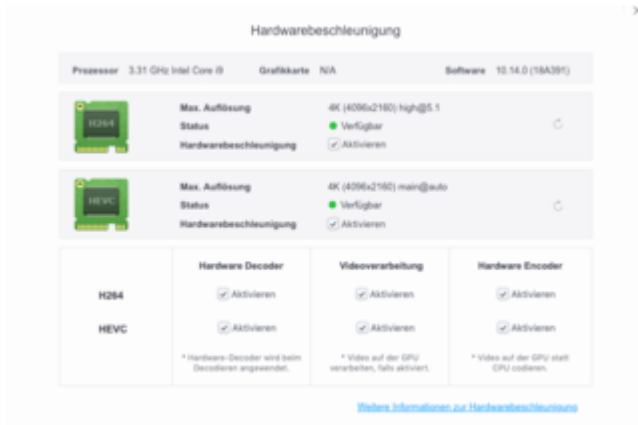
Anbei - jeweils gezippt - meine ioreg, mein patched-ordner mit den genutzten ssdts sowie ein "frisch gezapfter" origin-Ordner.

Wäre echt Klasse wenn Du es hinbekommst dass die Karte in PEG1 gar nicht initialisiert wird beim boot und auch beim wake aus dem sleep. 🤔👍👍

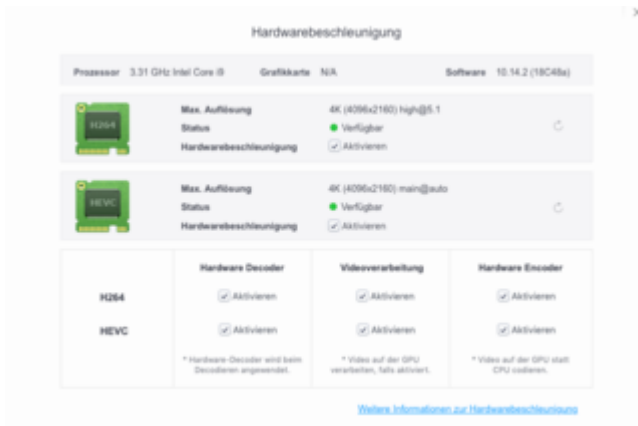
---

## Beitrag von „DSM2“ vom 27. November 2018, 22:56

Interessant, Interessant, Interessant...



[fzahn](#) : Nein das stimmt nicht...



---

## Beitrag von „elmacci“ vom 27. November 2018, 23:22

Gibt es zu dem „Interessant“ auch ein wenig Hintergrundinfo oder möchtest Du uns (bzw. mich) dumm sterben lassen? 🤔

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 27. November 2018, 23:38**

Naja viel Hintergrundinfo gibts dazu nicht, es geht eigentlich nur darum, dass ich mit zwei GPUs definitiv nicht so eine Performance habe...

Sobald die GPU H264 grün gesetzt gehts deutlich krasser ab in Resolve und das obwohl sie ja dennoch beide arbeiten wenn beide eingebunden sind aber eben nicht so.

Versuche mir grad zusammen zu reimen, wie ich das umsetzen kann für beide GPUs...

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 27. November 2018, 23:50**

Ah, ok. Sprich:

In davinci ist eine einzige Vega bei funktionierender h264 kodierung (2 x grün in videoproc) schneller/performanter - als zwei vegas, wenn der haken bei h264 in videoproc nicht grün ist?

Das würde natürlich in dem fall bedeuten dass zwei vegas - zumindest für h264 - rausgeschmissenes geld wären... 🤔

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 27. November 2018, 23:57**

Naja ganz so krass ist es nicht aber irgendwas bremst da mächtig die performance... viel wichtiger ist rauszufinden was und wie man es umgehen kann.

---

## Beitrag von „elmacci“ vom 28. November 2018, 00:18

würde mich auch brennend interessieren.

was ich zumindest schon mal festgestellt habe bislang:

wenn die vegas als gfx0 und gfx1 in ioreg stehen dann ist nur hevc grün, der vdadecoderchecker gibt einen fehler aus und drm funktioniert nicht.

wenn ich aber eine als gfx0 definiere und die andere als gfx2, dann habe ich zwar auch nur hevc auf grün - aber der vdadecoderchecker meldet erfolg und auch drm geht! nur h264 bleibt rot...

es geht auch nur in der kombi gfx0 und gfx2 (hab einige varianten durchgetestet). leider eben nicht zufriedenstellend da h264 nun komplett über die cpu geht und dementsprechend langsam ist.

ob zumindest hevc kodierung auf die weise schneller ist habe ich allerdings nicht getestet...

---

## Beitrag von „macdesignerin“ vom 28. November 2018, 07:47

[elmacci](#) ich mach mich an die Arbeit. 😊

---

## Beitrag von „DSM2“ vom 28. November 2018, 15:19

[elmacci](#) Ich habe vielleicht einen Lösungsansatz, wobei beide GPUs vollwertig genutzt werden können...

Muss aber erst weiter testen!

Vor heute Nacht komme ich da aber nicht zu 😊

Sidenotes: Es wird kein Rename im Sinne von Radeon Pro benötigt. (10.14.2 Beta 3)



---

### Beitrag von „elmacci“ vom 28. November 2018, 15:22

Danke [macdesignerin](#) !

DSM2 Da bin ich gespannt, wäre ja der Hammer!

---

### Beitrag von „knollsen“ vom 28. November 2018, 18:55

Habe es geschafft in Mojave 10.14.1 - VideoProc alles auf grün zu setzen. (iMac18,3, i9-9900K, Vega 64)

Bios: Grafik - enabled, Pre-Allocated - 32M (höher geht nicht), Total GFX - max, Above 4G Decoding - enabled

Clover: IntelGFX - kein Eintrag, Inject Intel - an; ig-plattform-id - 0x3E920003

die Intel wird auch im System angezeigt.

Ich muss euch mal was fragen, wie hat [CMMChris](#) in den Thema [#184](#) das mit den Zeiten hin bekommen.



Komme nicht ansatzweise in die Region

Video 4K von meiner DJI-Drohne 20s - da habe ich ein negativ Effekt drauf gelegt und auf Run dann die Zeit gemessen (alles Original beibehalten)

HEVC 4k

- Dauer: 22 Sekunden
- Anzeige in Video Proc: **Intel + CPU**
- ohne Hardwarebeschleunigung: 1:50 sec (alle Kerne am Anschlag)

H.264 4k

- Dauer: 10 Sekunden
- Anzeige in Video Proc: **Intel + CPU - wie kann das denn sein?**
- ohne Hardwarebeschleunigung: 16 sec (alle Kerne am Anschlag)

Arbeitet meine Vega mit HEVC 4k nicht richtig? dachte das wäre genau andersrum.

Wenn ich bei einem 5min 4k Film, so wie bei CMMChris das mache verhält sich das Proportional mit der Zeit, aber niemals unter 2min. Hab ich was falsches im Bios oder Clover?

Aber Danke erstmal für die Unterstützung und Aufklärung!

---

## **Beitrag von „elmacci“ vom 28. November 2018, 19:58**

Mit der iGPU aktiviert läuft die h264 Kodierung natürlich auch darüber. Die schnellere Konvertierung von h264 läuft über die Vega.

Sprich, Du musst die iGPU im Bios deaktivieren und den Intel Inject und die Platform-Id rausnehmen.

Darüber hinaus musst Du entweder:

- macOS 10.14.0 oder

-macOS 10.14.2 beta installiert haben.

Dann hast Du bei deaktivierter iGPU auch 2 grüne Haken und die Konvertierung läuft komplett über die Vega.

cheers

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 28. November 2018, 20:09**

Sorry, jetzt verwirrst Du mich aber total!

Ich fragte in post 40 - Lohnt es sich überhaupt mit der VEGA64 die interne iGPU für Hardwarebeschleunigung zu aktivieren? (Filme 4K - FCPX schneiden / erstellen)

Da meinstest Du - Wenn Du nur eine Vega hast lautet die Antwort: Ja!

Wenn ich Sie jetzt wieder deaktiviere, hab ich's ja wie vorher. 😞

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 28. November 2018, 20:35**

Sorry, dann hab ich mich verlesen und das war ein Missverständnis.

Die Zeiten von [CMMChris](#) bei der Konvertierung bekommst du voraussichtlich dann hin wenn die iGPU deaktiviert ist und dennoch 2 grüne Haken vorhanden sind.

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 28. November 2018, 20:44**

getestet! Jetzt ist es genau anders herum!

HEVC 4k 10sec und H.264 4k 33sec

--- beim Bild von DSM2 wird die Vega unter PCI angezeigt! Das tut meine nicht! fehlt mir da ein

kext-chen. ---

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 28. November 2018, 20:52**

Das die Vega bei DSM2 unter PCI angezeigt ist eigentlich nur kosmetisch.

Bezüglich Deiner Zeiten: Es ist extrem schwierig zu beurteilen ob alles richtig funzt wenn man nicht das gleiche Ausgangsmaterial zur Konvertierung nutzt und damit die Zeiten vergleicht. Praktisch unmöglich.

Grundsätzlich sollte aber - wenn die iGPU deaktiviert ist und VideoProc 2 grüne Haken zeigt - alles passen.

Netter Nebeneffekt - DRM sollte auch reibungslos funktionieren wie bei einem echten Mac, sprich in iTunes gekaufte / geliehene Filme sollten sowohl direkt als Stream als auch als Download laufen und in Safari sollte auch Netflix & Co. problemlos funktionieren.

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 28. November 2018, 21:06**

Ahh OK - beides nutze ich nicht aber YouTube läuft. Danke für Deine Hilfe! Lad mir mal die Beta runter und meld mich wieder

OK - Beta installiert ALLES grün - HEVC 4k und H.264 4k - Dauer: 12 Sekunden FPS 40-60 also etwas mehr als mit der internen zusammen!

Die Vega zieht ganz schön Strom 490W (wenn ich der Anzeige glauben soll)

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 28. November 2018, 22:02**

iMacPro 10 Kerner ausgelesen...

Daumen drücken angesagt, das basteln kann beginnen!

---

### Beitrag von „elmacci“ vom 28. November 2018, 22:27

\*Fett Daumen Drück\*



---

### Beitrag von „DSM2“ vom 28. November 2018, 23:49

#### [Zitat von elmacci](#)

Das die Vega bei DSM2 unter PCI angezeigt ist eigentlich nur kosmetisch.

Jedenfalls ohne zutun! Die Vega sollte im PCI Bereich auftauchen.

---

### Beitrag von „elmacci“ vom 29. November 2018, 00:49

Ja, optimalerweise taucht sie da auf. Tut sie aber normalerweise nicht nativ wenn man keine gpu-injection über whatevergreen, ssdt ode kext/propertyinjector vornimmt.

---

### Beitrag von „DSM2“ vom 29. November 2018, 01:13

Die Vega taucht in meinem Fall auch ohne irgendwelchen Inject in der PCI auf, dazu benötigt sie überhaupt nichts.

Ich benötige auch keinen Output fix wie das bei einigen der Fall ist ala Whatevergreen,Vegafixup,SSDT edits oder was auch immer.

Wenn ich sie einbinde dann sind die angaben schon korrekt und nicht mit Slot 6 deklariert, ich

habe absichtlich jegliche mods der GPU rausgenommen.

Lediglich der Audio Ausgang der Vega hat weiterhin einen Vermerk aber der tut nichts zur Sache.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 29. November 2018, 01:23**

Interessant. Liegt das ggf. an dem MSI Bios dass du glaube ich geflasht hattest?

---

### **Beitrag von „megabyte0469“ vom 29. November 2018, 05:28**

#### [Zitat von elmacci](#)

Grundsätzlich sollte aber - wenn die iGPU deaktiviert ist und VideoProc 2 grüne Haken zeigt - alles passen.

Netter Nebeneffekt - DRM sollte auch reibungslos funktionieren wie bei einem echten Mac, sprich in iTunes gekaufte / geliehene Filme sollten sowohl direkt als Stream als auch als Download laufen und in Safari sollte auch Netflix & Co. problemlos funktionieren.

Frage von meiner Seite zu dieser Aussage. Das geht mit dem direkt Streaming von iTunes aber nur mit einer VEGA. Eine RX580 ist hier aussen vor. Richtig ?? Es gab hier mal einen Treiber für eine RX580. Funktioniert dieser nun unter Mojave dann wieder oder nicht und braucht man nun eine iGPU oder nicht ?

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 29. November 2018, 08:44**

#### [Zitat von elmacci](#)

Interessant. Liegt das ggf. an dem MSI Bios dass du glaube ich geflasht hattest?

Hatte ich schon mit dem Original BIOS!

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 29. November 2018, 11:30**

DSM2 Du hast bestimmt in Clover einen PCI kext drin (oder so), das Sie unter PCI angezeigt wird! Wenn es nur Kosmetik wäre, ist das ja egal, aber sonst würde ich behaupten uns fehlt was.

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 29. November 2018, 11:45**

Leute jetzt mal ernsthaft ich kenne mein System auswendig...

Ich baue jede Kiste selbst und schreibe auch wenn nötig meine Kexte selbst.

KEINE KEXT! KEINE PROPERTY! KEINE SSDT! KEINE DSDT in der die VEGA aktuell drin sitzt.

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 29. November 2018, 12:05**

OK verstanden! Ich schau mal nach was bei mir fehlt. Vielleicht habe ich was übersehen, denn Sie sollte eigentlich auch unter PCI auftauchen. Unter APCI in Clover ist nämlich bei mir alles raus (kein Patch mehr notwendig). Was sagst Du denn jetzt zu meinen Zeiten. (akt. Beta)

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 29. November 2018, 12:23**

Gibt es neue Erkenntnisse mit zwei Vegas und „alles grün“? 😊

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 29. November 2018, 12:32**

Schließe mich der Frage an 😊

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 29. November 2018, 13:56**

[knollsen](#) Es ist nicht normal, dass die Vega einfach so unter PCI auftaucht. Tut sie bei mir nicht und hat sie bisher auch bei keinem anderen System getan an dem ich meine Finger hatte. Was DSM2 da beschreibt ist die Ausnahme und nicht die Regel. Hängt vermutlich mit der "Über-Kompatibilität" seiner spezifischen Karte zusammen.

---

### **Beitrag von „apfelnico“ vom 29. November 2018, 14:23**

Vielleicht geht hier einiges aneinander vorbei. Zunächst taucht bei einem "jungfräulichen" System überhaupt nix auf in PCI. Wenn man aber - egal wie letztendlich (per Clover/DSDT/SSDT/Injector-Kext) Geräte per \_DSM-Methode nebst DTGP-Methode definiert (z.B. XHCI etc), \_DANN\_ taucht auch - selbst bei nicht näher spezifizierte Grafikkarte - diese zumindest in der PCI-Liste auf. Ob man die nun näher beschreibt, ist nicht unbedingt nur "Kosmetik" (denn neben dem Namen gibt es eine Vielzahl an weiteren Properties). Was ich damit sagen will - es muss erst mal "grundsätzlich angeschoben" werden, das überhaupt etwas in dieser Sektion angezeigt wird.

Würde mich aber mal interessieren, wie nun beide Vegas "grün" bekommen. 😊

---

### **Beitrag von „Harper Lewis“ vom 29. November 2018, 15:18**

Das ist aber nicht die Regel, oder? Ich sitze gerade an einem älteren System (Haswell, 10.12.6) und da taucht im Systembericht unter PCI nur das auf, was in der DSDT auch entsprechend in der \_DSM-Methode definiert ist. Die GPU sehe ich da aber nicht.

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 29. November 2018, 15:26**

ah - ich habs verstanden soweit! Danke. Solange es nur Kosmetik is etc.

Ich schlage mich auch rum mit den Gedanken einer 2. Vega - 1000 Watt Netzteil habe ich verbaut, aber wenn ich meiner Anzeige mit max ca 490 W glauben darf (Volllast), wird es eng. Bei normalen Betrieb ca.20W ist sie gut bei der Sache.

Was mir nur aufgefallen ist, das Sie nach einem Test mit VP nicht mehr gut abkühlt - Temp. 50-60 -bleibt°, aber nach einem Ruhestand oder Neustart geht die Temp wieder etwas runter. Jetzt bei der Beta muss ich das nochmals überprüfen. Ansonsten ist die Nitro sehr leise was mich ja doch sehr überrascht hat.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 29. November 2018, 15:49**

[knollsen](#) : Bezüglich des Netzteils - ich hatte auch „nur“ ein 1000w Netzteil und hab damit auch die zweite Vega betrieben. Unter Windows in firestrike etc. habe ich keine Abstürze feststellen können, habe aber natürlich nicht sehr intensiv unter Vollast getestet und mir ehrlich gesagt einfach „fürs Gewissen“ noch nachträglich ein 1200w Netzteil gegönnt, auch weil ich 7 Lüfter und 3 AIO Pumpen im System habe.

Kann also klappen mit 1000w wenn es ein gutes Netzteil wie bspw. ein dark power pro 11 o.ä. ist.

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 29. November 2018, 15:54**

[knollsen](#) Wenn du ZeroRPM außer gefecht setzt kühlt sie nach Last wieder runter auf ca. 30°C. Den Verbrauch der Karte kannst du reduzieren indem du die Spannung per PPT reduzierst.



Meine Karte zieht unter Vollast ca. 320 Watt bei 1512MHz Maximaltakt und 1025mV.

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 29. November 2018, 17:54**

[CMMChris](#) - Wenn du ZeroRPM außer gefecht setzt - Mach ich das in Bios? Sorry, aber da in dem Bereich habe ich noch gar nicht mich reingelesen. Ich kenn zwar das Thema von Dir, aber mehr auch nicht und wie ich das außer Kraft setze ist mir im Moment noch ein Rätsel.

Bin gerade dabei die neuste Beta - Update zu installieren

Nachtrag: Beta 18C52a installiert : VideoProg alles grün - FCPX kein Export in H264 mehr möglich!

---

### **Beitrag von „CMMChris“ vom 29. November 2018, 18:27**

Entweder eine PowerPlayTable nutzen mit entsprechendem Min Fan Speed oder die Lüftersteuerung der Karte überlassen indem man "PP\_DisableFanControl" mit dem Wert 1 injected. Bei letzterem liegt die minimale Geschwindigkeit bei 1000 - 1200RPM. Musst mal testen ob dich das von der Lautstärke her stört. Bei mir hört man da nur ein leichtes Rauschen. Vorteil von deaktivierter Lüftersteuerung ist, dass die Lüfter deutlich schneller auf Temperaturschwankungen reagieren als bei der Treiber Steuerung von macOS.

PS: Funktioniert bei dir die Lüftersteuerung ohne irgendwelche Anpassungen? Wenn ja, könntest du mir von deiner Karte ein BIOS Backup zur Verfügung stellen? Ich habe da einen Patienten dem das eventuell helfen könnte.

---

### **Beitrag von „knollsen“ vom 29. November 2018, 19:40**

[CMMChris](#) - Funktioniert bei dir die Lüftersteuerung ohne irgendwelche Anpassungen? -

Das versuche ich ja gerade heraus zu finden. Habe aber jetzt gesehen das Sie nach Valley die

Temp von 60° auf 25 wieder runtergegangen ist, aber die Lüfter drehen weiter (teste mal weiter - bin auch etwas ungeduldig). Nach Ruhezustand bleiben Sie wieder stehen! Windows ist da ja anders, da drehen Sie gleich mit. Es ist ja mal so und so und da ich gerade die aktuelle Beta habe ist eh wieder alles anders!

--- Bei mir hört man da nur ein leichtes Rauschen ---

Mich darfst Du da nicht fragen, ich habe eh Hörschwierigkeiten und schraub immer die Seitenwand runter ob die Lüfter überhaupt laufen! Aber beim genauen hinhören, höre ich nix.

--- BIOS Backup --

meinst Du mein Profil auf externer Platte oder Stick speichern?

Danke erstmal was die Drehzahlen angeht, da muss ich mich aber auf ein Tool verlassen, da ich das gar nicht so ohne weiteres überprüfen kann, bei Temp. checke und vergleiche ich das immer mit meinem Lasertemperaturmessgerät

[elmacci](#) - geht bei Dir der Export in H264 von FCPX aus? Bei meinem Extremtest mit Valley ging auch mal kurzzeitig die Watt-Zahl auf 600W - das sollte aber ein gutes 1000W Netzteil abfangen können! Aber da bin ich nicht so der Experte.