

Erledigt

Intel Power Gadget stürzt neuerdings nur noch ab.

Beitrag von „locojens“ vom 11. November 2018, 20:26

Guten Abend!

Neuerdings stürzt das Intel Power Gadget direkt ab wenn ich es öffnen will. Sobald die iGPU aktiv ist zumindest. Jedoch funktioniert die Kiste ansonsten perfekt. Wenn die iGPU aus ist stürzt das Tool nach wenigen Minuten auch einfach ab.

Bei der Testinstallation für dieses Problem handelt es sich um die 10.14.1 aus dem Store! KEINE Beta-Version!

MfG Jens.

Beitrag von „daschmc“ vom 11. November 2018, 21:55

Neueste Version geladen? <https://software.intel.com/file/778485/download>

Habe ebenfalls das Z370 HD3P mit 8600k und keinerlei Probleme unter Mojave

Beitrag von „locojens“ vom 11. November 2018, 22:20

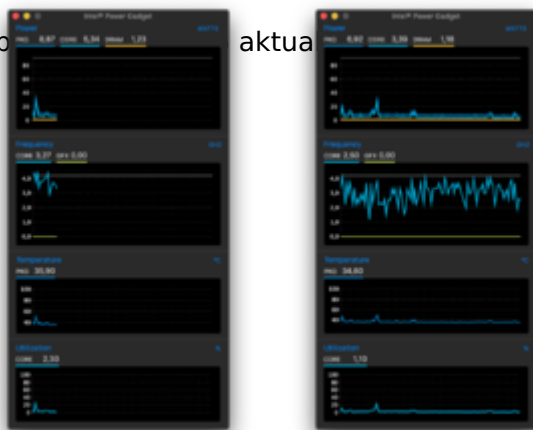
Ja habe ich!

Beitrag von „mitchde“ vom 12. November 2018, 06:41

Nun, dann könnte es auch mit Nebenwirkungen von zB. VirtualSMC (enthält CPU Sensor) zu tun haben, falls du das anstelle von Fakesmc (plus dessen Sensor Plugins) benutzt. Oder evtl. sogar beides nutzt, was nicht vorgesehen ist. Also bei mir auch alles prima mit dem Intel Gadget, nutze jedoch Famesmc .

Beitrag von „al6042“ vom 12. November 2018, 07:06

Ebenfalls aktuell auf dem VirtualSMC kein Problem:



Beitrag von „CMMChris“ vom 12. November 2018, 12:58

Ich hatte kürzlich auch Probleme mit dem Intel Power Gadget nach Aktualisierung auf die neueste Version. Bei mir haben sich die Probleme gelöst nachdem ich:

- 1) Intel Power Gadget mittels AppCleaner deinstalliert
- 2) Intel Power Gadget wieder installiert
- 3) Intel Power Gadget mit dem mitgelieferten Uninstaller wieder deinstalliert
- 4) und final Intel Power Gadget wieder installiert habe.

Seitdem läuft das Teil wieder ohne zu zicken. Versuch es, vielleicht hilft es auch bei dir.

Beitrag von „locojens“ vom 12. November 2018, 13:44

Danke für die Tipps! Habe es wieder am laufen, aber bei DRAM hat es zum Beispiel noch nie Was angezeigt und die iGPU fehlt neuerdings egal was ich im Clover einstelle.

(3E928086 oder 5912..... Device Inject oder nicht, intelinject oder nicht, oder eben garnichts muss heute Abend mal weiterspielen) 🤔

Beitrag von „mitchde“ vom 12. November 2018, 18:13

Wenn iGPU ganz fehlt beim Intel Gadget Anzeige, dann stimmt was mit der iGPU config nicht. Mag sein, dass komisch iGPU config auch das Gadget durcheinander bringen sodass es nicht lief.

Wobei die UHD 630 je nach OS X Version auch zickig sein soll was die config (Inject, WEG etc.) angeht.

Vielleicht man extra Threas "UHD 630 Mojave" anfragen bzw. glaube da gibts schon was mit "UHD 630 nur 7 MB".

Beim Desktop wird die iGPU meist als connectorless (sprich ohne Ausgabe) betrieben und dient nur als Quicksync Beschleuniger.

EDIT: Hier ist jemand mit der iGPU am hantieren: [Mojave + Quick Sync - i7-8700k \(UHD 630\)](#)

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. November 2018, 18:18

Die UHD 630 ist für Quick Sync kinderleicht zu konfigurieren.

- Im UEFI aktivieren und 128MB Speicher zuweisen

- In Clover eventuelle Fake IDs raus und 0x0 setzen
 - DisableGFXFirmware Boot Flag
 - Inject Intel
 - ig-platform-id 0x3E920003 oder 0x3E910003
-

Beitrag von „locojens“ vom 12. November 2018, 20:10

[CMMChris](#) ich weiss... so hab ich es ja auch (habe nur diverse andere Arten probiert, ohne Erfolg).

Wobei ich diese ig-platform-id 0x3E920003 nutze. WEG etc. nutze ich NICHT.

Beitrag von „Arkturus“ vom 12. November 2018, 20:43

die 3.5.1 läuft problemlos unter 10.14.1

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. November 2018, 21:30

Dann probier doch mal diverse ig-platform-ids durch. Welches SMBIOS nutzt du?

Beitrag von „mitchde“ vom 13. November 2018, 07:19

Laut Cover sind folgende IDs für connectorless und UHD 630

{ **0x03**, **0x00**, **0x91**, **0x3E** }, //1 Intel UHD Graphics 630 - Mobile: 0, PipeCount: 0,

PortCount: 0, STOLEN: 0MB, FBMEM: 0MB, VRAM: 1536MB, Connector:, BL: 65535

{ 0x03, 0x00, 0x92, 0x3E }, //3 Intel UHD Graphics 630 - Mobile: 0, PipeCount: 0, PortCount: 0, STOLEN: 0MB, FBMEM: 0MB, VRAM: 1536MB, Connector:, BL: 65535

Also die ID die du schon benutzt und die weitere , welche [CMMChris](#) erwähnt hat.

WICHTIG: Auch as SMBIOS muss! noch passen, sonst gehts nicht. Laut Cover sind das **iMac18,2 / iMac18,3**

Beitrag von „locojens“ vom 13. November 2018, 08:56

[CMMChris](#) nutze zur Zeit iMac Pro 1.1

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. November 2018, 10:18

iMacPro1,1 kann kein Quick Sync. Bis 10.14.0 konnte man Quick Sync ohne ig-platform-id und InjectIntel nutzen. Seit 10.14.1 geht das (zumindest bei mir) nicht mehr - kannst es ja mal selber testen. Ansonsten musst du iMac18,3 mit der von mir genannten Konfiguration nutzen.

Beitrag von „locojens“ vom 13. November 2018, 10:33

auch bei 18.3 sieht es wie im Bild aus... 🤔

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. November 2018, 12:00

Lade mal die Clover Config hoch und Bilder von der UEFI Konfig. Kann ja nicht sein... 😄

Beitrag von „locojens“ vom 13. November 2018, 12:47

Wie gewünscht





Zustand wie gehabt

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. November 2018, 13:13

Setze mal unter Devices bei den Fake IDs alles auf 0x0. Vielleicht bewirkt das ja etwas. Ansonsten bitte mal unter Windows prüfen ob die iGPU da läuft. Außerdem könntest du mal mit IOJones prüfen ob dort die iGPU überhaupt aufgeführt wird.

Beitrag von „locojens“ vom 13. November 2018, 13:29

laut VideoProc läuft sie (Beschleunigung bei beiden Dingen grün)

Sooooo habe die Lösung gefunden! Wenn die iGPU in der PropertyInjector.kext drin ist funktioniert sie zwar, taucht aber komischer Weise nicht im Intel Power Gadget

auf. Ich habe sie nun da mal gelöscht und sonst NICHTS verändert.



Und:

Das Einzige was mich jetzt noch wundert ist das mit dieser DRAM-Anzeige...

Beitrag von „CMMChris“ vom 13. November 2018, 14:58

Oh, interessant. Das bringt macOS dann wohl irgendwie durcheinander.
Bzgl. DRAM: Was wundert dich da? Die fehlende Anzeige? Ich denke das ist normal, bei mir ist diese auch nicht vorhanden.

Beitrag von „locojens“ vom 17. November 2018, 12:39

So habe nochmal ein "Fazit".

Als SMBios nutze ich nun iMac Pro1.1, im Clover ist NUR disableGFXFirmware enabled, KEIN injectIntelGFX oder sonstige Einträge der ID's etc. !

OK Netflix läuft nicht in Safari, scheint wohl ein Hackintoshproblem zu sein. Aber das Intel-Tool zeigt die intel UHD an und die Beschleunigung durch

die intelGPU funktioniert fehlerfrei.

Habe nochmal ein Bild angehängt, quasi als Beweis.



MfG Jens!

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. November 2018, 13:28

Oh, funktioniert das mit 10.14.2 wieder, sehr schön. Unter 10.14.1 geht Quick Sync beim iMacPro1,1 SMBIOS bei mir mit keiner Methode mehr.

Beitrag von „locojens“ vom 17. November 2018, 14:00

Es läuft astrein. Nur den AppleGVA.framework aus Mojave 10.14.0 hatte ich zu schnell eingefügt, ich habe vorher schlichtweg vergessen zu testen ob es auch ohne wieder funktioniert. 🤔

Beitrag von „Arkturus“ vom 17. November 2018, 14:36

[locojens](#) welches Tool nutzt Du, um die Angaben zur [Hardwerbeschleunigung](#) grafisch anzeigen zu lassen?

Beitrag von „locojens“ vom 17. November 2018, 14:47

Videoproc um die Beschleunigung zu testen und das im Anhang für den Rest.

Beitrag von „Arkturus“ vom 17. November 2018, 14:52

Danke, werde ich mich geren mit beschäftigen

Beitrag von „locojens“ vom 17. November 2018, 15:06

kannst du auch nach sudo -s direkt ins terminal ziehen ,dann zeigt er die Fehler wegen der Zugriffsrechte nicht an

Beitrag von „Arkturus“ vom 17. November 2018, 15:20

Herzlichen Dank. Hat prima geklappt, siehe

