

Erledigt

Hilfe "Couldn't allocate runtime area" Z390/9900K

Beitrag von „Na7ets“ vom 15. November 2018, 12:03

Hi,

ich habe es inzwischen geschafft Mojave auf meinen neuem system zu installieren.

-Gigabyte Z390 Aorus Master

-Intel i9 9900K

-Sapphire Radeon RX Vega 64 Nitro+

Allerdings muss ich jedesmal mehrmals den PC neu booten bis entweder die Installation startet oder um macOS zu booten.

Denn meistens kommt dieser Fehlercode "Couldn't allocate runtime area". Nach 2-3 neu booten funktioniert es dann meistens.

Habe inzwischen schon folgendes probiert. Allerdings ohne Erfolg.

osxaptiofixdrv-64

osxaptiofix2drv-64

osxaptiofix3drv-64

OsxAptioFix2Drv-free2000

Vielleicht könnte sich jemand nochmal meinen Clover Ordner ansehen?

Danke

Edit 1:

Mit diesen settings konnte ich das Problem beheben.

CsrActiveConfig: 0x7F

Bootflag: slide=0

Ansonsten scheint jetzt das meiste zu funktionieren.

Der 9900K wird leider nur als **3,6 GHz Unbekannt** angezeigt.

Beitrag von „ralf.“ vom 15. November 2018, 13:21

du hast 2 verschiedene Aptiofixes im Ordner. Immer nur einen nehmen.

Beitrag von „DSM2“ vom 15. November 2018, 13:48

Nicht nur 2. Ralf sondern sogar 3!

[Zitat von Na7ets](#)

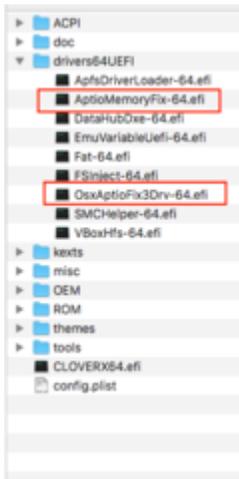
Der 9900K wird leider nur als **3,6 GHz Unbekannt** angezeigt.

Was ja auch nicht verwunderlich ist oder hast du schon einen Apple Computer mit dem 9900K gesehen?

Die ganze Geschichte ist rein optischer Natur und kann im System editiert werden.

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. November 2018, 13:51

Ich sehe aber auch nur zwei.



Beitrag von „DSM2“ vom 15. November 2018, 13:56

Bestätigt echt mal wieder das ich meine Brille öfter aufsetzen muss... rubenszy

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. November 2018, 13:59



Fehler passieren immer wieder mal kein Problem.

Beitrag von „DSM2“ vom 15. November 2018, 14:16

Kann mich eben mal jemand über den -rad4200 boot flag aufklären ?

Irgendwie habe ich dazu keine Verknüpfung...

[Na7ets](#) : Teste mal den Anhang.

Beitrag von „Unwesen“ vom 15. November 2018, 14:21

Soll gegen freezes bei den RX5x0 helfen

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. November 2018, 14:28

Kam von HS, wo es den AMDRadeonX4200.kext in einer früheren Version noch gab, jetzt wurde alles in dem AMDRadeonX4000.kext zusammen gefügt.

```
• -rad4200 : aktiviert den 4200-Treiber für 0x67DF, 0x67EF und 0x67FF
• radgl=1 : deaktiviert den Metal Support (v.1.1.7)
```

Beitrag von „Na7ets“ vom 15. November 2018, 14:50

Ok danke. AptioMemoryFix habe ich komplett übersehen. Jetzt läuft soweit alles.

Beitrag von „griven“ vom 22. November 2018, 00:32

Wenn das so ist bekommt der Thread auch seinen Haken 😊

Hab Spaß mit der Kiste und bleib uns im Forum erhalten.