

Erledigt

FinalCut und Motion starten nicht mehr (und iMovie auch nicht)

Beitrag von „bsermann“ vom 16. November 2018, 18:29

Hallo,

heute wurden neue Versionen von Final Cut und Motion im Appstore angeboten. Habe beide installiert und beide starten nicht mehr. Habe bis auf mangelnden Sound (Helfe mir mit Bluetooth Lautsprechern) ein stabiles System. Hatten für morgen Abend einen Videoabend geplant, deshalb ist es besonders ärgerlich, dass Finalcut nicht läuft.

Was ich bisher probiert habe:

Den NVIDA Treiber von Web auf Mac umzustellen. Der Hacki bootet danach. Kommt allerdings dann doch wieder im Web Modus hoch.

Ich habe auch schon einen PVRAM Reset gemacht in der Hoffnung, dass das was bringen könnte. Leider negativ.

Habt Ihr noch ne Idee?

PS: Habe festgestellt das iMovie auch nicht läuft, obwohl es dafür kein update gab!

Vielleicht liegt es ja an dem neuen Pro-Videoformate das heute kam? Kann man das irgendwie wieder loswerden?

Beitrag von „mitchde“ vom 16. November 2018, 22:05

Nee, an den neuen Pro-Videoformaten liegt es sicher nicht, da ja auch iMovie (ohne Update!) nicht mehr geht.

Alle Apps die nicht mehr gehen brauchen natürlich funktionierende GPU.

Laufen den Apps die OpenGL oder Metal nutzen noch einwandfrei?

Die Pascal 10x0 GPUs brauchen zwingend WEB Treiber - mit den Mac Nvidia Treibern von Apple können die nichts anfangen, insofern normal das der Hack Wen Treiber will.

Also erstmal testen ob die GPU einwandfrei läuft, mit GAMES oder OpenGL / Metal Benches etc.

PS: habe auch HS und FCP Update gemacht , wie vorher -- auch iMovie läuft.

Beitrag von „bsermann“ vom 16. November 2018, 22:18

Welche Apps sollten denn noch laufen? Habe Metro angeworfen weil ich dachte, dass ein Spiel ein guter Test wäre?

Beitrag von „griven“ vom 16. November 2018, 22:51

Seltsam hier geht es ohne Probleme. Hast Du die iGPU aktiv und richtig eingebunden?

Beitrag von „mitchde“ vom 17. November 2018, 09:28

Und evtl. bissle was zur Vorgeschichte sagen (um der Ursache schneller auf die Spur zu kommen:

- wann zuletzt FCP, iMovie benutzt? Oder mit diesem System (gleiche OS Version m gleiche HW, gleiches Cloveretc.) noch nie benutzt?

War das bei gleicher Config mit Clover oder seitdem Änderungen bei config.plist Clover bzw. Änderungen an Clovers kexten etc.

- was genau passiert denn wenn du FCP, iMovie startest? Bitte mal in Konsole system.log

schauen (nach Startversuchen) ob da Fehler bezüglich den Apps auftauchen

Um der iGPU Sache (bei Desktop Hackintosh normal als **connectorless**= keine Grafikausgabe mit entsprechender **ig-platform-id bei Clover graphics** eingetragen, kann das Tolls **FBPATCHER** <http://headsoft.com.au/download/mac/FBPatcher.zip> benutzt werden.

Es zeigt beim start die Infos zur CPU + IGPU an und zeigt zudem zudem die zur CPU passenden connectorless ig-platform-iss an-

Bei dem Tool sind die ig-platform-ids connectorlless wo alle connetctors in der Liste mit **Dummy**(=NIX Ausgabe) angezeigt werden. Bei dem anderen, mit Grafikausgabe stehen zB. DP . HDMI,LVDS --- und nicht lauter Dummy.

Deine CPU ist ein Haswell. PS: Das Tool patched erstmal nix sondern dient in deinem Fall nur dazu System/igpu Infos anzuzeigen und Dir passende **ig-platform-ids für connectorless** (=alle coonectors in dem Toll mit Dummy bezeichnet) anzuzeigen. Pro CPU Typ gibts meist 1-2 connectorless ids.

Bilder zeigen meine IVY CPU(GPU (du hast **Haswell!**) und die connectorless ID wo alles Dummy ist. Diese ID ist in Clover eingetragen. Deine hashwell ID ist natürlich anders, sollte aber auch conectorless =alle conectors werden mit Dummy im FBpatcher bezeichnet.

Als Einstieg für Hilfe wäre mal gut was der FBpatcher bei dir in **General** zum System / CPU / Igpu anzeigt- IGPU Typ und auch **QE/CI** und **Metall** aktiv? last but nozt least - bei dieser CPU/GPU Sache ist auch das passende SMBIOS Modell wichtig. Ich denke bei deiner CPU/IGPU müsste das **iMac15,1** sein. PASst die SMBIOS Mac Modell nicht zur CPU/IGPU gibts oft auch Probleme bei iGPU Einsatz!

Beitrag von „bsermann“ vom 17. November 2018, 10:42

Danke Dir ... habe 14.2 als Mac. Werde das erstmal in 15.1 ändern.

Bin was den Umgang mit Clover betrifft etwas hilflos, weil ich auf Ozmosis gesetzt habe ... vielleicht das falsche Pferd

Mit Final Cut habe ich noch unmittelbar vor dem Update gearbeitet. Habe gestern mal den cinebench laufen lassen. Den hat das System auch vernünftig durchgeführt.

Habe die Defaults.plist jetzt angepasst. Denke aber die wird vom System ignoriert und die Bezeichnung meines Rechners kommt aus dem Ozmosis?!? Bin mir da nicht sicher, jedenfalls hat die Änderung in der Defaults.plist (habe natürlich danach gebootet) nichts bewirkt.

Sind die Ergebnisse von GFX OpenGL so wie Ihr das erwarten würdet?

[griven:](#)

Wie binde ich die iGPU aktiv und richtig ein? Ich habe das BIOS geflahst (schon vor einiger Zeit) einige Treiber in das EFI gepackt und es lief (bis auf Sound) alles ...

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 22:20

Hallo, hab jetzt auch das selbe Problem hatte zuerst Mojave am laufen aber das ist noch zu jung da läuft noch nicht alles rund, jetzt dachte ich mir ich installiere high Sierra da läuft alles perfekt ohne jegliche Probleme bis auf iMovie und Final Cut Pro da bekomme ich beim öffnen eine Fehlermeldung

Beitrag von „griven“ vom 7. Dezember 2018, 22:28

Hast Du alles Clean installiert oder irgendwie ein Downgrade gemacht?

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 22:33

Alles clean über usb Stick mit clover Installationsmaterial vom MacBook

Beitrag von „griven“ vom 7. Dezember 2018, 22:38

Also auch FinalCut und so Clean installiert und nicht irgendwie aus der TM wiederhergestellt?

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 22:40

Ne iMovie vom AppStore geladen und final cut nur mal die Testversion beide lassen sich nicht öffnen wäre halt top deswegen will ich ja nen Hackintosh nutzen für Videoschnitt und so weil ich der Meinung bin das die Apple Software am besten ist

Beitrag von „griven“ vom 7. Dezember 2018, 22:50

Das FinalCut oder iMovie sich wegschmeißen kenne ich eigentlich nur im Zusammenhang mit einem nicht richtig konfigurierten Grafiksystem. Wenn die iGPU bei Dir aktiv ist schalte sich testweise mal ab und guck ob sich beides nun wieder öffnen lässt falls das der Fall ist müssen wir an Deiner config arbeiten denn dann wir die die iGPU nicht korrekt ins System injected...

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 22:52

Sollte ich im bios nur mal iGpu schalten und den Monitor ans Mainboard hängen? das meinst du oder?

Beitrag von „griven“ vom 7. Dezember 2018, 22:58

Eigentlich umgekehrt im Bios die iGPU abschalten und zwar komplett sprich auf Disabled...

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 23:01

Ok kann ich mal testen, könnte es evtl an der gtx 1060 liegen das die Programme nicht laufen?

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Dezember 2018, 23:01

Sound muss laufen, sonst funktioniert nicht mal die Basis - QuickTime.

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 23:04

Sound kommt raus aus meinen boxen

Beitrag von „griven“ vom 7. Dezember 2018, 23:13

Was macht es denn nun mit der Deaktivieren iGPU geht es damit ???

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 23:26

Oh ja es läuft danke dir

Ist jetzt hardwarebeschleunigung an der untere Balken wo die Apps alle sind ist etwas

durchsichtig

Beitrag von „griven“ vom 7. Dezember 2018, 23:31

Der Balken nennt sich Dock und wenn der Durchsichtig ist dann läuft auch die Beschleunigung wie sie soll. Was FinalCut und iMovie angeht da würde es Sinn machen sich noch mal mit der iGPU zu beschäftigen denn gerade FinalCut profitiert sehr von QuickSync wenn es darum geht fertige Projekte bereit zu stellen. Wenn Du Dich selbst ran wagen möchtest kann ich Dir diesen Thread hier ans Herz legen: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 23:34

Ok Ja mache ich mal wen ich Zeit habe Hauptsache es läuft erstmal stabil und sauber nicht so wie ich die letzten Tage mit Mojave rum gespielt habe da läuft noch gar nicht gut

Beitrag von „griven“ vom 7. Dezember 2018, 23:36

Naja wenn man eine unterstützte Grafikkarte hat läuft da alles gut aber das ist leider aufgrund fehlender Webtreiber mit der GTX nicht wirklich gegeben. Ich denke die AMD Fraktion wird mir zustimmen das Mojave sogar richtig prächtig läuft 😊

Beitrag von „MacPro97“ vom 7. Dezember 2018, 23:44

Ok Ja ich Kauf mir aber nur wegen nem hackintosh keine amd Karte wen ich schon einen laufenden Gaming pc hier stehen habe das mit dem QuickSync kapiere ich nicht AirPlay wird bei mir angezeigt heißt das es läuft?

Oder sollte ich El Captain installieren?