Erledigt Intel UHD 630 keine Hardware Beschleunigung

Beitrag von „spotter“ vom 17. November 2018, 20:16

Hallo zusammen,

da sich Apple und Nvidia ja irgendwie nicht einigen können was die Webdriver anbelangt, kann ich meine GTX 1080 unter Mojave derzeit knicken und daher möchte ich für Mojave erstmal die Intel UHD 630 der CPU nutzen.

Ich bekommen allerdings keine Hardware Beschleunigung hin..

Im BIOS ist Folgendes angepasst:

Initial Display Output: IGFX

Internal Graphics: Enabled

DVMT Pre-Allocated: 128M

DVMT Total Gfx Mem: MAX

In der config.plist habe ich zusätzliche meine ID der HD 630 (0x3E920003) + "inject Intel" eingetragen.

Ich hänge mal meinen EFI Ordner zum drüber gucken an, derzeit weiss ich nicht so recht woran es hapert.

Beitrag von „CMMChris“ vom 17. November 2018, 20:24

Räume deine Kexte auf (NVIDIAGraphicsFixup kann raus), Whatevergreen und Lilu ggf. aktualisieren und aus der Clover Config alles bzgl. IGPU rausnehmen: Inject Intel, IG Platform ID, DisableGFXFirmware, ACPI Renames, Fake ID. Danach sollte sie laufen.

Beitrag von „spotter“ vom 17. November 2018, 21:04

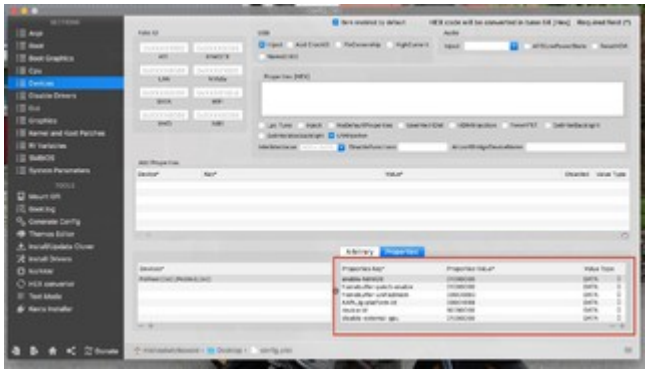
Habe ich alles gemacht, jedoch leider keine Änderung.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 17. November 2018, 23:45

Das alles in Clover raus muß ist nur bedingt richtig. Whatevergreen wird empfohlen mit einer Minimalkonfiguration unter den Properties.

Diese kann man mit dem FB-Patcher erzeugen und dann direkt vom FB-Patcher mit Export in die Clover config.plist schreiben.

Intel FB-Patcher



Beitrag von „the_viking90“ vom 18. November 2018, 09:51

das hätte ich besser mal gemacht...

anonymous_writer sind die einträge gleich für die UHD630? Wird durch den FB Patcher irgendwas in irgendeinem Kext geändert? Oder zieht der Patcher sich nur die Daten um diese in Clover einzuhacken?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 10:31

Hallo the_viking90 ,

Der FB-Patcher ändert nichts an den Kexten. Er erzeugt nur die richtigen Parameter für den Watevergreen. So wie du es bereits schreibst.

Super ist ja das die Daten direkt in die Clover config.plist übertragen werden. So kann man das ganze einfach testen mit allen Möglichkeiten die der FB-Patcher bittet.

Minimal wird empfohlen auf der Whatevergreen Entwickler Seite für alle Intel HD der AAPL,ig-platform-id.

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. November 2018, 10:33

also könnte ich mir theoretisch die Daten dafür mopsen wenn man sie mir zur verfügung stellt, in der Hoffnung das meine KP verschwindet? (geht in die Richtung CFLFramebuffer.kext)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 10:34

Oder einfach selber erstellen. Wäre doch die bessere Variante.

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. November 2018, 10:35

komme nicht mehr ins alte System bei mir...auch nicht in die Recovery.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 10:36

OK, dann geht das so nicht.

Save Mode geht auch nicht?

Was hast gemacht das es nicht mehr geht?

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. November 2018, 10:39

Mojave update gestartet mit nur 31MB VRAM in der Hoffnung das die UHD630 mit dem neuen MacMini SMBIOS OOB funktioniert ohne Gewusel mit Fake ID etc

---

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 10:48

Das wäre mal ein Projekt um das hinzubekommen mit dem FB-Patcher. Da ich selber keinen Laptop oder Rechner habe wo man VRAM nicht umstellen kann scheitere ich dort immer bei der Hilfe.

Der FB-Patcher bittet eigentlich die Möglichkeiten 3(2) MB VRAM mit dem Whatevergreen am laufen zu bekommen.

Es sollten diese Parameter sein:

Code

1. "framebuffer-patch-enable", Buffer() { 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 },
2. "framebuffer-fbmem", Buffer() { 0x00, 0x00, 0x90, 0x00 },
3. "framebuffer-stolenmem", Buffer() { 0x00, 0x00, 0x30, 0x01 },

Aber wie geschrieben, hatte ich da noch nie richtig Glück wegen der fehlenden Erfahrung. Dennoch kannst wenn möchtest deinen EFI-Ordner hochladen und ich versuche das mal Einzutragen. 😇

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. November 2018, 10:50

lass uns das in meinem thread bitte weiter diskutieren. ich möchte den thread damit nicht voll spamen. ich hab 1 post hier gefunden der die UHD630 zum laufen bekommen hat, allerdings auch Z370 und nicht H.

Beitrag von „spotter“ vom 18. November 2018, 10:56

Würdest du bei mir auch mal drüber gucken? Ich komm mit dem FBPatcher irgendwie nicht klar.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 10:56

Und welcher Thread ist das. Ergänze mal einen link.

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. November 2018, 11:10

Hardware Swap, der Server bekommt ein neues Leben

hier mein thread

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 11:14

spotter ,

Versuche mal diesen EFI-Ordner, aber am besten von einem im FAT32 Formatieren USB-Stick. Habe einiges geändert und es kann sein das damit der Rechner gar nicht mehr startet.

Beitrag von „spotter“ vom 18. November 2018, 11:40

Danke, habe ich per USB probiert mit folgenden Ergebnissen:

1. Boot mit IGFX und Mojave: Kernel Panic (siehe pastebin)

2. Boot mit IGFX und High Sierra: keine KP bleibt aber stecken.

3. Boot mit GTX 1080 und Mojave: Bootet durch (keine webdriver vorhanden)

4. Boot mit GTX 1080 und High Sierra: Bootet durch allerdings werden jetzt auch keine Webdriver mehr geladen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 11:54

Mußt noch den Haken bei NVidiaWeb setzen in der Clover config.plist dann bootet auch 4.

3. Es gibt noch keinen Webdiver für Mojave

Kannst du im Bios VRAM für die IGFX auf mehr als 32MB stellen. Sollte möglich sein.

Beitrag von „spotter“ vom 18. November 2018, 11:57

"3. ohne webdriver" ist klar, wollte nur gucken ob die KP durch die IGFX kommt.

Klar, BIOS steht ja auf: DVMT Pre-Allocated: 128M

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 12:08

Wie wird die IGFX im Bios angesprochen? Als Primäre oder Sekundäre. Mal versuchen das zu tauschen.

Beitrag von „spotter“ vom 18. November 2018, 12:10

BIOS Konfiguration ist folgendermaßen:

Initial Display Output: IGFX

Internal Graphics: Enabled

DVMT Pre-Allocated: 128M

DVMT Total Gfx Mem: MAX

Anders wird sie von OSX ja nicht erkannt.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 12:24

Kannst du mal dieses Programm herunterladen und dann den folgenden Befehl ausführen über das Terminal.

Code

1. ./gfxutil -f IGPU

https://github.com/acidanthera/gfxutil/releases

Beitrag von „spotter“ vom 18. November 2018, 16:08

Da kommt nur das raus:

Code

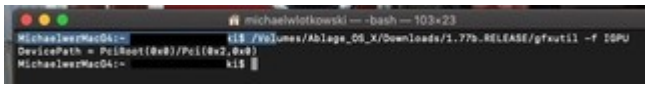
1. DevicePath not found!

auch wenn mit der IGPU gebootet ist

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 16:15

Dann läuft da was schief mit der IGPU. Das Tool sollte so was wie im Bild Ausgeben.

Weiß ist nee blöde Frage, aber ist die wirklich aktiviert?



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 18. November 2018, 18:31

Es könnte auch der Patch *change GFX0 to IGPU* fehlen.

Beitrag von „spotter“ vom 18. November 2018, 18:54

Ja, alles wie beschrieben aktiviert, Windows kommt auch mit IGPU und PCI-E GPU gleichzeitig klar.

Mit der DSDT komme beim Z370 noch nicht klar, deswegen verwende ich derzeit keine.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 19:29

Ich sitze gerade nicht am Rechner und kann es daher nicht prüfen.

Was Harper Lewis meint ist ob du den Rename Patch in Clover aktiviert hast.

GFX0 zu IGPU.

Lade doch auch noch deine IOREG hoch. Erzeugst du mit dem IOREG-Explorer aus dem Downloadbereich.

spotter ,

hier der Link falls du die APP nicht findest.

IORegistryExplorer

Beitrag von „Arkturus“ vom 18. November 2018, 19:37

also ich habe nochmals mit meiner Möhre beschäftigt, um die HD630 unter Mojave zum laufen zu kriegen. Mittels Graphics Inject Intel + ig-plattform-id 0x59120000 + Device Fake-ID 0x59120086 bekomme ich die HD630 mit VRAM 1536 MB zum laufen. Ohne Fake-ID nur mit 6MB.

Allerdings ist das Setup mit Fake-ID nicht nutzbar. Die Grafik ist instabil, Dialoge, Menüfelder usw. Flackern und zittern, dass es keine Freude macht. Unter HS lief die iGPU stabil, unter Mojave nicht zu gebrauchen. Da ändert auch das SMBIOS nichts, 18,1; 18,2 und 18,3 in allen denkbaren Varianten probiert.

In meinem Board lassen sich iGPU und PCIe GPU nicht parallel betreiben.

Somit bin ich jetzt wieder mit der Radeon unterwegs.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. November 2018, 19:43

Was wird bei dir mit diesem Befehl angezeigt bei aktivierter GPU

Code

1. ./gfxutil -f IGPU

https://github.com/acidanthera/gfxutil/releases

Beitrag von „Noir0SX“ vom 18. November 2018, 19:56

Arkturus das sind aber zwei ganz verschiedene Intel HDs, die in ihren verschiedenen Genrationen so nix zu tun haben.

Beitrag von „Arkturus“ vom 18. November 2018, 20:57

Sorry falsche Baustelle. Habe ich nicht aufgepasst.

Beitrag von „spotter“ vom 19. November 2018, 19:41

Nabend, bin noch nicht weiter gekommen, anbei der IOREG

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. November 2018, 19:52

Man sieht in der IOREG das du den Rehabman Kext FakePCIID-Intel-HD-Graphics verwendest.

> Raus damit brauch die Grafik nicht.

Des weiteren fehlt der Patch GFX0 zu IGPU welcher für Whatevergreen empfohlen wird.

Dann nochmal die IOREG hochladen.

Beitrag von „Tommisan“ vom 19. November 2018, 20:18

Also, ich sitze ja auch noch an diesem Thema und habe zum FB Patcher eine Frage.

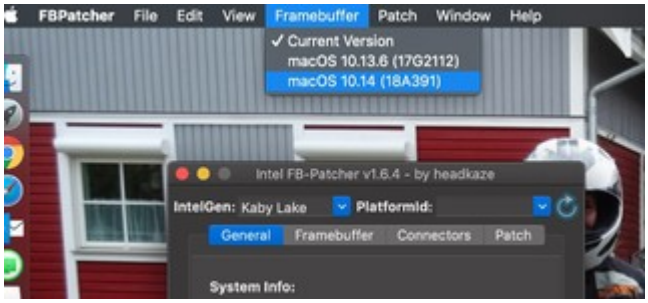
Meine CPU ist eine Skylake, ich bekomme allerdings damit keine Platform ID, oder Framebuffer.

Wähle ich allerdings die Broadwell Unit aus bekomme ich alle Infos.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. November 2018, 20:26

Tommisan ,

Die Auswahl im Bild hast du bereits versucht?



Beitrag von „Tommisan“ vom 19. November 2018, 20:30

Vielen Dank für diesen Hinweis. Ich hatte diese Möglichkeit völlig ignoriert.

Beitrag von „spotter“ vom 19. November 2018, 20:56

Ups, die Rehabman Kext FakePCIID-Intel-HD-Graphics hatte sich noch in /S/L/E eingeschlichen, da packe ich normal nichts mehr hin....

Anbei der neue IOREG, gebootet mit der IGPU

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. November 2018, 21:10

Zeigt der Befehl aus Post #23 jetzt eine Ausgabe mit genau dieser Konfiguration?

Beitrag von „spotter“ vom 19. November 2018, 21:22

Jo, jetzt spuckt er auch was aus:

Code

1. bash-3.2# ./gfxutil -f IGPU

2. DevicePath = PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. November 2018, 21:45

Jetzt nochmal diese config.plist testen, aber sonst nichts verändern. Interessant wäre danach wieder die IOREG nach dem hoffentlich erfolgreichen Neustart.

Beitrag von „spotter“ vom 20. November 2018, 00:15

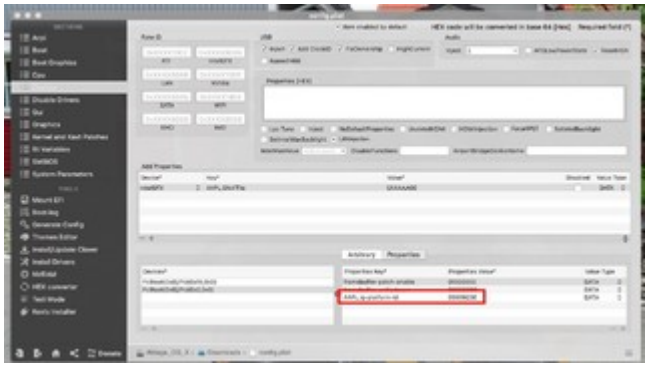
Leider immer noch nichts, High Sierra ohne Beschleunigung und Mojave endet in einer KP.

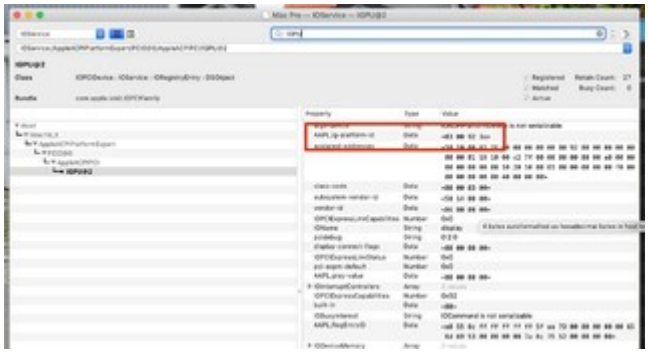
Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. November 2018, 01:41

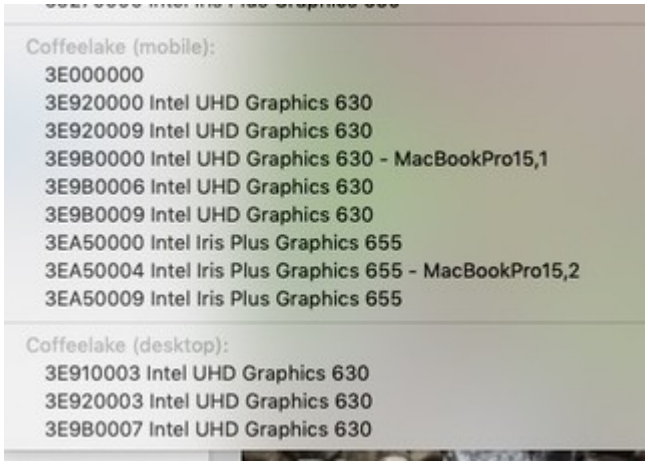
Zumindest kommen jetzt die Properties von Clover in OSX an. Somit kann das ganze nicht so verkehrt sein. Du kannst auch gerne selber aktiv werden und die verschiedenen AAPL,ig-platform-id durchprobieren welche es für die UHD-630 gibt. Sind ja schon einige. Auf die Schreibweise achten, die ist Bitweise umgedreht.

Ich habe mal denn nächsten Eingetragen für Desktop UHD-630 eingetragen. Der ist eventuell richtiger.

Der FB-Patcher bittet auch noch einige andere AAPL,ig-platform-id.







Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. November 2018, 08:05

spotter ,

Versuche auch noch diese Variante der config.plist.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 20. November 2018, 10:34

anonymous_writer Ich miche mich mal ein. Ich hänge auch bei der Inbetriebnahme der UHD Graphics 630 unter 10.13.6 bzw. Mojave. Unter 10.13.6 hatte ich mit der letzten OS Version keine Buldausgabe mehr via HDMI, die Grafik scheint aber korrekt eingebunden zu sein (lt. Systembericht via Remote Desktop). Mit deiner config.plist habe ich ein Bild über HDMI 👍

Allerdings mit fiesen Glitches (geschlossene Fenster bleiben stehen, Flackern) und kein USB 3 Support in High Sierra. Den Mojave Installer kann ich leider gar nicht starten, er hängt bei "hid legacy shim 2". Würde es noch einmal mit einem "iMac18,1" SMBIOS versuchen.

Meine Config:

Gigabyte H370M D3H GSM

Intel i5 8500 (6 Core)

Intel iGPU 630

8 GB RAM

EDIT: Im Anhang mal meine geänderte config.plist mit funktionierender Grafik und USB. Ich bin unsicher, ob es nur am SMBIOS liegt, dass die Grafik nun läuft. Nur meine CPU wird glaube ich nicht richtig erkannt (Cinebench sagt 3C/6T).

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. November 2018, 10:59

Hallo jan2ooo

Ja, die Änderung auf SMBIOS "iMac18,1" könnte das Problem lösen mit den Glitches. Denn Hinweis habe ich heute auch schon von al6042 gelesen.

High Sierra startet mit volle Grafikbeschleunigung?

Versuche mal für das "hid legacy shim 2" Problem einen anderen USB-Anschluss. USB-Inject-All wenn noch nicht drin könnte auch helfen.

https://bitbucket.org/RehabMan...usb-inject-all/downloads/

Beitrag von „jan2ooo“ vom 20. November 2018, 11:04

Kann ich das mit der Grafikbeschleunigung irgendwie testen? Mojave teste ich dann noch einmal an einem anderen Port, und nun mal FakeSMC statt VirtualSMC.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. November 2018, 11:08

Da gibt es einige Tools. Am einfachsten ist wenn du unter Systeminformationen nachschaust. Gibt es da den rot markierten Eintrag wird die Grafikbeschleunigung voll unterstützt.

Beitrag von „jan2ooo“ vom 20. November 2018, 11:15

Dann passt das, der Metal Eintrag ist drin

Danke dir 1000fach!

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. November 2018, 11:25

Freut mich dann schon mal das es bei dir geht. Eigentlich sollte die config.plist von dir bei spotter zum gleichen Ergebnis führen.

Beitrag von „spotter“ vom 20. November 2018, 13:14

Sauber, ich probiere das nachher mal aus, sollte die funktionieren prüfe ich die Änderungen gegenüber meiner config.plist.

Sollte die nicht funktionieren gehe ich die ID‘s durch.

Beitrag von „spotter“ vom 24. November 2018, 19:26

So, habe diverse ID's durchprobiert und bisher immer noch keinen Erfolg.

Komischerweise wird die IGPU namentlich erkannt wenn ich im BIOS folgende Settings habe:

Initial Display Output: PCIE-0 (also NVidia first)

Internal Graphics: Enabled

Und dann mit meiner alten config.plist in der noch gar nichts angepasst ist, sobald unter Properties/ AAPL, ig-platform-ID eingetragen wird verschwindet der Eintrag.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 24. November 2018, 19:41

spotter in Clover.Configurator: Devices: IntelGFX: 0x59128086, Graphics: ig-platform-id: 0x59120000 und Inject Intel anhaken.

SM-Bios 18,1 verwenden und unter Bootflags disablegfxfirmware anhaken. Liegt hier irgendwo deine aktuelle config.plist?

Hab die von oben modifiziert, probiere mal.

Beitrag von „spotter“ vom 25. November 2018, 10:13

Hi, das haut auch nicht hin... https://pastebin.com/gqGzzAQv

Ich verstehe nicht warum die solche Probleme bei mir macht, ich habe das Gefühl so langsam habe ich alle register gezogen

---

Beitrag von „Arkturus“ vom 25. November 2018, 12:42

in der config.plist von macdesignerin ist aber unter Bootflags disablegfxfirmware nicht angehakt.

Ich hab ezwar eine andere CPU, aber mir mir funzt die Jardwarebeschleunigung nicht, wenn unter Bootflags disablegfxfirmware keine Haken hat und unter Devices habe ich keine Fake-ID eingetragen, ig-plattform-id = 0x59120003 bei SMBIOS 18,2

Es herrscht zwar die Meinung das SMBIOS sei nicht zwingend an die CPU gekoppelt, aber ich würde bei einer i7 8770 das SMBIOS 18,3 wählen und dazu die ig-plattform-id 0x59120003

Beitrag von „macdesignerin“ vom 25. November 2018, 16:23

spotter die Panic verursacht ein installierter Cuda-Treiber (Nvidia) in einer inkompatiblen Version. Der muss raus.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 25. November 2018, 16:29

@ alle. Der Flag DisableGfxFirmware sollte ab 10.14.1 immer gesetzt werden.