

Erledigt 1080Ti zickt noch

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 10:07

Guten Morgen,

ich hatte mich gestern Abend an das aufsetzen vom Hacki gesetzt. Die Einstellungen von [hier](#) wurden alle von mir übernommen. Der Stick wurde mit dem Startpaket von [al6042](#) erstellt. Danke nochmal hierfür. Für jemanden wie mich der Null Ahnung hat was er da in Clover einstellen soll perfekt. Dann hab ich High Sierra auf meiner extra dafür gekauften 860 EVO installiert. Nach der Installation von High Sierra habe ich dann erstmal Clover auf der Platte installiert und die Dateien vom Stick auf die EFI Partition gepackt. Lief auch alles super durch bis zur Installation der Grafiktreiber. Erst einmal wollte ich von 10.13 auf 10.13.6 aktualisieren und dann den aktuellsten Web Driver installieren. Runtergeladen wurde das Update auch, installiert eigentlich auch. Allerdings zeigt mir der App Store nach jedem Boot das Update erneut an. Ich bin dann erst einmal hergegangen und hab mir [hier](#) das Build A17365 runtergeladen und installiert. Bei der Installation ist auch ein Fehler aufgetreten, aber ich konnte die Installation fortführen. Allerdings bootet mein Hacki jetzt nicht mehr bis ins OS.

Ich stehe nun bei folgenden Bild

Was hab ich falsch gemacht oder vergessen? 🤔

Beitrag von „al6042“ vom 22. November 2018, 10:33

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Achte mal darauf, ob in deiner config.plist, unter "System Parameters" der Haken bei "NvidiaWeb" gesetzt wurde.

Wie hast du die HD530 deines i7-6700k im BIOS eingerichtet?

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 10:41

Ok ich schau mal.

Die integrierte GPU ist im Bios seit Anfang an deaktiviert.

Beitrag von „al6042“ vom 22. November 2018, 11:04

Dann fehlt wahrscheinlich nur den Haken bei "NvidiaWeb".

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 11:05

Komm leider nicht über den Status wie im Bild hinaus. Auch mit -x in den Boot Flags. Wollte erst mit dem Stick booten, aber selbes Bild. Mit -x startet er dann einfach irgendwann neu.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 12:13

die selbe Fehlermeldung, die wir gestern bei einem Notebook hatten. Hast du noch einen USB-Installstick, mit dem du das alles aufgesetzt hast? Dann einfach diesen als Bootvolume auswählen (BIOS)

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 13:38

Ja der liegt noch hier. Hatte diesen auch meiner Meinung vorhin probiert zu verwenden und dann dort im Clover die Mac Partition ausgewählt.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 13:43

mir diesem booten und in Clover die Option -x zusätzlich wählen.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 14:02

Hab ich eben probiert.

Dann kam lange das auf dem Bild und noch

**IOCONSOLEUSERS: GIOSCREENLOCKSTATE 3, HS 0,
BS 0, NOW 0, SM 0X0**

danach folgte der Reboot

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 14:05

Apfelkompott da ist ein ACPI Fehler.

Ich bastle dir mal eine EFI. Am besten, du schickst mit den EFI-Ordner von deinem Stick (wenn das möglich ist)

Es gibt noch die Option die 1080 erstmal raus zu nehmen und mit der iGPU das ganze zum Laufen zu bringen (mit Updates). Wenn alles fertig ist, kann die 1080 wieder rein.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 14:17

Mit etwas Umwegen hab ich nun meinen EFI Ordner rauskopiert bekommen

Vielen Dank schon mal vorab für deine Bemühungen 😊

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 14:34

Apfelkompott probier mal, ich habe die Nvidia-Einträge gemacht.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 14:47

Vielen Dank. Hab sie in mein EFI Ordner gepackt und auch direkt von der Mac OS Disk gebootet. Ich komme jetzt bis zu einem schwarzen Screen. Danach geschieht nichts mehr.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 14:49

Apfelkompott mit oder ohne 1080?

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 14:50

mit der 1080

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 15:02

Apfelkompott hast du Whatevergreen.kext im clover/kexts/other Ordner? Wenn nicht, dann bitte hinzufügen.

Wenn ja, dann die 1080 ausbauen, mit der iGPU hochfahren, das MacOS Update machen und erst dann den neuesten Nvidia-Webtreiber installieren. Zum Schluss die 1080 wieder rein. Deine abgebrochene Installation hat dann irgendwie Kleinholz gemacht.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 15:06

Okay. Whatevergreen ist da. Soll ich High Sierra einfach mal neu aufsetzen? Deine config.plist kann ich ja dann auch gleich auf den Stick packen oder? Bevor ich da jetzt groß aus und einbau

Beitrag von „rubenszy“ vom 22. November 2018, 15:18

Wieso jetzt bei einer 6700K CPU das SMBios auf iMac18,3, obwohl es ganz klar ein iMac17,1 ist.



Ich habe mal wieder die überarbeitete FakeSMC anstelle der VirtualSMC und das ganze auf minimal in der config gehalten.

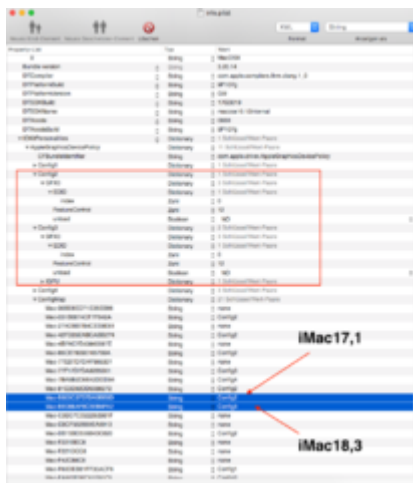
Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 15:25

rubenszy wegen der Grafikkarte. Das sollte mit der 1080Ti vertraglicher sein.

Ich habe schon einige Skylake-Systeme mit leistungsstarken Grafikkarten auf 18,3 gesetzt, das geht eigentlich problemlos.

Beitrag von „rubenszy“ vom 22. November 2018, 15:40

Laut dem AppleGraphicsDevicePolicy.kext, macht es kein Unterschied, bei beiden musst du mit WEG + lilu ran.



Er hatte ja nur mit `nv_disable=1` die Installation und das erste starten, bis hin zur Treiber Installation setzen mussen.

Wenn es jetzt lauft ist okay sll er halt mal probieren noch das SMBios wieder zu andern auf iMac17,1 oder er arbeitet mit CPUFriend zwecks CPU Taktraten.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 15:41

rubenszy dann mach mal weiter 😊

Der Boot-Flag ist leider wirkungslos, da die Treiberinstall bei ihm schief gegangen ist.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 15:49

Also nochmal für mich

Wie geh ich jetzt am einfachsten vor? rubenszy sein Efi Ordner reinpacken und booten oder muss ich tatsächlich die 1080 Ti einmal ausbauen?

Kann auch einfach nochmal neu aufsetzen. War ja jetzt noch nicht viel gemacht. Stick erstellt, al6042's EFI Ordner eingefügt und installiert.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 15:52

Apfelkompott neuaufsetzen ist die bessere Wahl, es weis keiner, was bei der Treiberinstallation schief gegangen ist.

Die Reihenfolge ist am besten: Neuinstallation, MacOS auf 10.13.6 updaten und zum Abschluss den aktuellen NVIDIA-Webtreiber installieren.

Beitrag von „rubenszy“ vom 22. November 2018, 15:53

Du brauchst das System nicht immer neu aufsetzen.

Ist es fertig installiert?

Zum EFI Ordner, Stick erstellen, EFI vom Stick mounten und die EFI Ordner drauf kopieren, danach kannst du von stick starten.

So ersparst du dir die ganze Installation von Clover.

Außerdem kannst du so experimentieren und zerballerst dir nicht immer die EFI von deiner Systemplatte.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 15:55

Sagt mir auch mein Bauchgefühl. Nur mit welchen von euren beiden EFI Ordnern soll ich jetzt nehmen? Was die Settings angeht bin ich wie gesagt komplett raus.

Ja High Sierra war soweit fertig installiert, aber groß konfiguriert / installiert hab ich noch nichts.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 15:56

Apfelkompott was schon mal funktioniert hat von [al6042](#)

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 16:05

Okay und nach der Neuinstallation EFI Ordner aufspielen dann macOS Update und dann Haken bei NVIDIA Web? Danach dann WebDriver installieren?

Beitrag von „al6042“ vom 22. November 2018, 16:09

Den Haken kannst du jetzt schon reinhängen, der tut ohne WebDriver nicht weh.

Wichtig ist, dass du präventiv in der config.plist unter "Boot" den Haken bei "nv_disable=1" setzt.

Damit wird es zwar lahm aber nicht Dunkel.

Wenn du dann den WebDriver installiert hast, sollte der Haken unter "nv_disable=1" vor dem Neustart wieder raus.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 16:15

Das nv_disable mach ich auf dem Stick oder dann im EFI auf der Mac Platte?

Beitrag von „al6042“ vom 22. November 2018, 16:18

Das kann erstmal auf beiden sein... ist wurscht, solange du später, nach der WebDriver-Installation, nicht vergisst es wieder raus zu nehmen... wenigstens in der EFI des Boards.

Der USB-Stick kann das zur Sicherheit drin belassen, immerhin ist er für eventuelle Notfälle gedacht.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 17:29

So neu installiert aber das alte Problem. Er macht das Update nicht zu Ende. Nach dem Neustart kommt der Balken mit dem Installationsstatus. Dann kurz drauf das Drehrädchen und ich bekomme als Willkommen ein Screen mit der Meldung der PC wurde nach einem Problem neu gestartet. Starte ich nochmal das Update wieder das gleiche.

In Clover hab ich unter Boot und System Paramter beide Häckchen gesetzt.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 17:36

Apfelkompott dann nimm die 1080 erst mal raus.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 18:30

Hab noch die interne GPU benutzt, daher erlaubt mir bitte folgende Frage. Kann es sein das die nur per VGA / DVI ansteuerbar ist? Über DP und HDMI hab ich kein Signal bekommen.

Beitrag von „al6042“ vom 22. November 2018, 18:32

Normalerweise sollte es andersrum sein...

DP und HDMI bevorzugt nutzen.

An was für einen Monitor gehst du denn ran?

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 18:33

Hab ein ASUS PG279Q

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 18:37

Apfelkompott da das nur für die Updates gebraucht wird und später wieder mit der GTX gearbeitet wird musst du dich damit nicht aufhalten. Du müsstest sonst das SM-Bios ändern (15,1) sowie einige Fake-IDs setzen. Ist aber glaube ich nicht nötig, wenn alles sauber durchläuft. 😊

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 18:40

Ich glaub schon. Da ich ohne Bild auf dem Bildschirm nix seh 🤔 und mit der GTX will die Kiste ja die Updates nicht abschließen.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 18:41

Apfelkompott ach so, das war aus deinem vorherigen Thread nicht so ersichtlich, ich dachte, der läuft über DVI.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 18:42

Nee hab kein DVI da. Nur HDMI und DP. Daher ja meine Frage.

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 18:45

Apfelkompott mach mal ein CMOS-Reset. Vorher deine Bios-Einstellungen sichern oder aufschreiben.

Oder hast du nur vergessen die iGPU auf primär zu setzen?

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 18:45

Hab ich schon hinter mir 😊

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 19:00

Apfelkompott ich hol mir mal bei Asus das Handbuch zu deinem Bord, dauert ein paar Minuten.

Kontrolliere bitte einmal im Bios:

System Agent (SA) ConfigurationKonfiguration)

Above 4GB MMIO BIOS assignment -> [Enabled]

Grafikkartenkonfiguration:

Hauptanzeige -> [Auto]

iGPU Multi-Monitor -> [Enabled]

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 19:18

Den Part mit Above 4GB MMIO BIOS assignment -> [Enabled] kann ich bei mir gar nicht finden

Beitrag von „macdesignerin“ vom 22. November 2018, 19:21

Apfelkompott steht aber in deinem Handbuch. Hast du das aktuellste Bios drauf?

<https://dlcdnets.asus.com/pub/...7314-814042599.1533904784>

das [DVMT](#) bitte auf 128 setzen.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 20:21

So neues BIOS und endlich ein Bild über den IGPU aber kein laufendes High Sierra. Es soll offensichtlich nicht sein 😞

Wer kommt denn aus dem Raum Frankfurt oder aus der Nähe und könnte mir vor Ort helfen? Mag mir nicht noch ein weiteren Tag versauen.

Beitrag von „al6042“ vom 22. November 2018, 20:29

Magst du die Büchse mal am kommenden Samstag nach Mannheim bringen?

Dann schauen wir mal drauf und retten die Welt.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 22. November 2018, 21:18

Danke für das Angebot. Würdest du auch Hausbesuche machen? Müsste sonst mit den Öffis und der Kiste zu dir reisen.

Beitrag von „Apfelkompott“ vom 25. November 2018, 19:35

Mithilfe von [al6042](#) konnte das Biest gestern Abend nun endlich gebändigt werden 😊
Zunächst zeigten sich bei ihm auch die mir bekannten Symptome mit keine Anzeige nach Installation der Web Driver. Das hat mich erst mal in dem Sinn beruhigt das es nicht an einem

Fehler von mir lag. Er könnte dann kurz drauf aber die Lösung finden. Das macOS auf meinem [install Stick](#) war schlicht und ergreifend zu alt (10.13.0) für meine 1080 Ti und wusste deshalb nicht mit der Karte umzugehen. Mit 10.13.6 und seiner Expertise schnurrt das Ding nun wie ein Kätzchen 😊

Nachdem das Problem beseitigt war zeigte er mir noch ein paar Dinge im Innern von macOS die für einen reibungslosen Ablauf sorgen. Alles in allem war es ein sehr lehrreicher Abend und möchte mich an dieser Stelle noch einmal bei [al6042](#) bedanken. Einfach Klasse 😊

Ich pack mein Setup gerne noch in den laufende Konfig Thread für High Sierra und lad dann noch ein Bild in den Showroom hoch.

Beitrag von „al6042“ vom 25. November 2018, 19:40

Das war schon ein schmuckes Kistchen, was du da zusammengebaut hast... 👍😊

Achte bei den Bildern darauf, dass dein kleines AddOn auf der Grafikkarte richtig zur Geltung kommt... 😊

Und mit diesem Hinweis verpassen wir dem Vorgang den wohlverdienten "Erledigt"-Flag.

Beitrag von „bluebyte“ vom 25. November 2018, 21:27

Ich finde, die Rückmeldung von Apfelkompott hat ein Lob verdient.