

Erledigt

Hardware Update auf Gigabyte z370 HD3P und i5 9600k

Beitrag von „megabyte0469“ vom 23. November 2018, 07:28

Guten Morgen,

mein Hackintosh ist ja nun bereits in die Jahre gekommen und nun heist es mal ein Hardware Update auf eine neue Prozessor Generation.

Folgende Hardware ist geplant:

Motherboard: Gigabyte z370 HD3-p

CPU: i5 8600K

Kühler: Noctua

Speicher: 32GB DDR4 2400

Grafikkarte: RX580 Nitro+ Sapphire 8GB (aus dem alten System)

Nun die Fragen. Sieht hier jemand Probleme bei der installation und wie ist es hier der beste Weg

die iGPU 630 und die RX580 unter Mojave unter einen Hut zu bekommen.

Was muss man mit dem Gigabyteboard beachten (USB Ports usw.)

Vielleicht hat ja jemand eine Ähnliche Konfiguration und kann mir hier seine EFI zur verfügung stellen als "Denkstütze"

Installation soll mit Clover erfolgen. (War vorher ein Ozmosis Fan bin aber nun mit meinen alten Board auf Clover und bin positiv überrascht.)

Danke für jede Antwort.

Beitrag von „locojens“ vom 23. November 2018, 08:54

Habe eine Gigabyte GA-Z370 HD3P nen Intel Core i5 8500 und ne RX580. Der Rechner läuft mit Mojave.

Ich stelle Dir gerne meine EFI (1.1 iMac Pro) zur verfügung, UHD630 läuft zur Grafik/Rechenbeschleunigung Connectorless und die RX580 als Hauptgrafikkarte.

Einzig deine USB Ports müssted du dann entsprechend anpassen.

Es funktioniert Alles und W-Lan Bluetooth läuft mit der "Flughafen Computer" Karte

Im Anhang ist meine EFI die Dir schonmal als Grundlage dienen kann. Alle relevanten Nummern sind neu generiert.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 23. November 2018, 10:18

Frage läuft bei dir iTunes. Filme können gestreamt werden ? Müssen sie geladen sein ?

Danke für die Infos..

Was meinst du mit USB ports müssen angepasst werden ?? Ist doch das gleiche Board.

Beitrag von „locojens“ vom 23. November 2018, 10:24

iTunes nutze ich garnicht, muss ich mal testen. Ich habe die internen USB-Ports auf 255 (intern) gestellt damit der Rechner nicht wegen der Bluetoothkarte aus dem Sleep gerissen wird.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 23. November 2018, 10:31

ok dann sollte das passen. Wenn du mit der Flughafenkarte die PCI-E Karte mit der Apple Bluetooth Wlan Karte meinst. Diese habe ich hier auch und die soll auch vom alten in den neuen Rechner wechseln.....

Beitrag von „locojens“ vom 23. November 2018, 10:34

Ja die ist gemeint.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 23. November 2018, 10:38

Super genau diese hab ich auch....

Beitrag von „jonasjacob91“ vom 24. November 2018, 08:49

Vielen Dank locojens für deinen EFI Ordner

Bin seit Tagen schon am experimentieren meinen Hackintosh zum laufen zu bringen. Dein Beitrag hat mich etwas weiter gebracht. Hab ein ähnliches System wie ihr:

Motherboard: Gigabyte Z370 HD3-P

CPU: i3 8350k

Grafikkarte: RX580

Wifi: voraussichtlich Broadcom BCM4322 (hab ich noch rumliegen, Pcie Adapter fehlt aber noch)

Was meinstest du mit USB Ports anpassen?

Hatte die im Verlauf der letzten Tage mal bei mir zum laufen bekommen, aber nur die vorne, die hinten am Motherboard funktionierten nicht.

Mit deinem EFI Ordner funktionieren alle, aber nur mit USB 2.0.

Vielleicht könntest du mir weiterhelfen, ist erst mein zweiter build und der erste war ein Gigabyte BRix, für den ich nur eine Anleitung aus nem anderen Forum befolgen musste ohne viel basteln 😊

Vielen Dank im voraus

Beitrag von „locojens“ vom 24. November 2018, 09:25

Dabei geht es darum welche Ports für Mac OS als interne zählen. Dabei geht es um den Sleep vom Rechner. Denn wenn der Port an welchem die Bluetooth Karte

verbunden ist nicht als interner läuft funktioniert sleep nicht, also der Rechner geht zwar in den Sleep wird aber von der Bluetoothkarte sofort wieder geweckt.

Beitrag von „jonasjacob91“ vom 24. November 2018, 10:24

Da ich ja keine karte drin hab und nicht vorhabe bluetooth zu nutzen, dürfte es ja für mich keine rolle spielen.

Hast du ne idee, warum usb 3.0 bei mir nicht funtioniert und nur 2.0 sticks erkannt werden?

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2018, 10:47

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Das liegt an dem USB-Port-Limit, das im macOS seit Sierra mitläuft.

Es gab vorher immer mal einen Patch dafür, der die Nutzung aller Ports ermöglichte, dieser ist aber seit Mojave 10.14.1 und High Sierra 10.13.6 plus letztes Sicherheits-Update nicht mehr nutzbar.

Wichtig ist dabei zu verinnerlichen, dass USB3.0 Ports auch USB2.0 bedienen können und somit doppelt zählen.

Die USB2.0-Ports "HS01-HS14" werden zuerst dargestellt.

Dazu kommt noch ein USB3.0 Port "SS01" und das Kontingent ist erschöpft.

Nun liegt es an jedem einzelnen User herauszufinden, welcher USB-Port (intern und extern) tatsächlich mit welcher Art (2.0 oder 3.0) benötigt werden, um die überschüssigen Möglichkeiten auszuklammern.

Das wird aber genauer im folgenden Thread erklärt -> [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra / Mojave für jedermann \(zukunftssicher für Updates & komplett gepatcht\)](#)

Beitrag von „jonasjacob91“ vom 24. November 2018, 16:36

Ok, das wusste ich noch nicht

Vielen dank für eure hilfe 😊

Werde mal die anleitung durcharbeiten. Wichtig ist mir nur, dass die anschlüsse vorne am case 3.0 können, der rest hinten kann langsamer sein

Edit:



Super, das hat jetzt mit den USB Anschlüssen geklappt

Alles wird erkannt, jetzt muss ich nur noch ein Problem mit DisplayPort lösen.

Hab den EFI-Ordner von locojens jetzt so an mein System angepasst. Nur bekomme ich über DisplayPort nur noch 30Hz bei 4k und bei den Einstellungen unter Display kann ich nur noch die Auflösung kleiner stellen. Vorher hatte ich unter "skaliert" die Auswahl, die es auch bei den Retina-Macs gibt, mit "größerer text" oder "mehr fläche"

Ich weiß, das wird gerade etwas off-topic und weicht vom thread-titel ab, aber vielleicht weißt du, locojens, da du ja ein sehr ähnliches System hast, was ich noch falsch gemacht habe.

Ich hänge mal meinen EFI-Ordner an

Vielen dank im voraus

Beitrag von „al6042“ vom 24. November 2018, 16:40

[jonasjacob91](#)

Trotz OffTopic wird dieser Stelle langsam spannend, dass du deine Hardware Details entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich" einträgst.

Beitrag von „jonasjacob91“ vom 24. November 2018, 16:58

Hab ich gemacht

Mist, jetzt ist mir aufgefallen, dass mein Motherboard ein anderes ist, hab die Buchstaben etwas verdreht.



Aus Z370P D3 hab ich Z370 HD3-P gemacht

Seltsam, dass Audio geht, obwohl verschiedene Chipsätze

Beitrag von „megabyte0469“ vom 26. November 2018, 05:18

@[locojens](#)

wollte nur nochmal fragen ob bei dir die Grafikkarten Hardwarebeschleunigung geht und ob in iTunes die Filme alle geladen werden müssen bevor sie abgespielt werden müssen oder laufen sie direkt per Stream ? Du wolltest das mal bei dir testen. Vielen Dank.

Beitrag von „locojens“ vom 26. November 2018, 07:51

geht nicht, sehe nur schwarz... also nur mit laden scheint es zu laufen Also Trailer funktionieren zwar aber Filme laufen nicht.

Beitrag von „apfelnico“ vom 26. November 2018, 09:45

Die Kombination „iGPU“ und „iMac Pro 1.1“ finde ich merkwürdig. Dieser hat keine, nutzt einen „Xeon W“ mit „C422“ Serverchipsatz, etwa vergleichbar mit „Skylake-X“, also „X299“ Plattform.

Beitrag von „megabyte0469“ vom 26. November 2018, 09:49

Genau das wollte ich auch fragen bei einer hd630 und einer rx580 wird ein iMac 18.2 empfohlen?!? Richtig ?

Beitrag von „locojens“ vom 26. November 2018, 09:52

18.2 oder 18.3

Beitrag von „megabyte0469“ vom 26. November 2018, 09:56

Hmm ich hab nämlich in einen anderen Store gelesen das da das Streaming mit nicht geladenen Filmen und der iMac 18.2 funktioniert.

Oder geht das grundlegend nicht ?

Beitrag von „daschmc“ vom 26. November 2018, 13:34

Habe das Gigabyte Z370 HD3P + 8700k und iTunes Filme funktionieren bei mir unter 10.14.1. Streaming habe ich nicht getestet. iGPU sind bei den Prozessoren 8600k und 8700k identisch.

<https://www.hackintosh-forum.de/attachment/88943-efi-zip/>

Beitrag von „megabyte0469“ vom 26. November 2018, 19:39

Kannst du das mal testen mit dem "Streaming"

Vielen Dank.

Beitrag von „daschmc“ vom 26. November 2018, 21:46

iTunes Filme müssen erst geladen werden. Versucht man während des Downloads den Film anzusehen, bleibt das Bild schwarz.

Habe mir mal einen Gratismonat Netflix zugelegt. Mit Safari tritt ein unerwarteter Fehler auf. Mit Opera läuft es:

Beitrag von „megabyte0469“ vom 26. November 2018, 22:14

OK Danke fürs testen.

Beitrag von „griven“ vom 1. Dezember 2018, 23:55

Kann ich so bestätigen wobei Opera, Chrome und co in dem Fall nicht die HD Version abspielen...

Beitrag von „megabyte0469“ vom 7. Dezember 2018, 05:51

So, hat etwas gedauert und nun ist die Hardware da und eingebaut.

Folgendes Hardware nun:

Motherboard Gigabyte Z370 HD3P Rev 1.0

Prozessor i5 9600k

Grafikkarte Nitro RX580

Installation ist durch.

Leider wurde nun meine RX580 wieder so installiert das das Airplay wieder verschwunden ist.

Hier mein Clover Verzeichnis vielleicht sieht hier jemand warum das nicht geht. Vielen Dank.