

Erledigt

Die Warterei auf die Webdriver nervt, insofern sie je erscheinen.

Beitrag von „JoshuaOD“ vom 27. November 2018, 19:44

Hallo zusammen, ich mag einfach nicht mehr warten ob und wann Nvidia Webdriver zu Verfügung stellt, daher meine Frage:

Überlege ob ich mir eine Rx 570 zulege und sie gegen meine GTX 980 zu tausche. Ist es problemlos möglich nachdem ich die Webdriver deinstalliert habe die Karten zu tauschen und auf was muss ich achten?

Ist die RX 570 überhaupt geeignet? Die Leistung der Karte würde mir reichen und eine RX 580 oder gar eine RX Vega wäre mir zu teuer.

Hab einfach Angst das mein Hacki nach langer und problemloser Zeit dannach Zicken macht.



Beitrag von „zorro7000“ vom 27. November 2018, 20:00

Ich habe es nun geschafft und würde die RX 580 nicht wieder hergegeben 😊

Hat sofort gebootet mit der alten gtx 970 config. LEIDER habe ich Tage verloren da ich zu blöd mit dem BIOS war. Hatte zwar von gelsen es aber NULL verstanden.

Nun fehlt mir eigentlich noch die Datei mit dem -igfxdump oder wie das heißt - kann aber warten weil ja sonst erstmal alles funzt.

PowerManagement ev. nicht nicht..

Beitrag von „ebs“ vom 27. November 2018, 20:07

Die RX 570 läuft einwandfrei, auch Quicksync geht einwandfrei damit. Habe allerdings Mojave am laufen. Wie sich die Sache bei dir verhält mit High Sierra weiß ich jetzt nicht, aber da kann bestimmt jemand Auskunft geben.

Beitrag von „JoshuaOD“ vom 27. November 2018, 20:08

Darum denke ich ja über einen Wechsel nach da ich gerne auf Mojave "Updaten" mag.

Beitrag von „griven“ vom 27. November 2018, 21:25

Ich darf vorsichtig an die Webtreiber für Pascal erinnern wie lange hat es gleich gedauert gutes Jahr bis die raus waren, oder?

Beitrag von „rubenszy“ vom 27. November 2018, 21:35

So lange war es nicht, halbes Jahr aber locker.

Die Treiber sind locker fertig nur die Auslieferung der Quadro RTX dauert halt ein wenig.

Bevor Mojave nicht auf mindestens 10.14.4 ist, wechsle ich eh noch nicht, von daher reicht HS locker mit Treiber.

Beitrag von „kanske“ vom 27. November 2018, 21:36

Zwecks der RX 570 bekomme ich morgen eine aus der MF Aktion, die ich nicht brauche, kann die gerne durchreichen 😊

Beitrag von „JoshuaOD“ vom 28. November 2018, 16:08

Zitat von kaneske

Zwecks der RX 570 bekomme ich morgen eine aus der MF Aktion, die ich nicht brauche, kann die gerne durchreichen 😊

Wäre eine Überlegung wert!!!

Zitat von griven

Ich darf vorsichtig an die Webtreiber für Pascal erinnern wie lange hat es gleich gedauert gutes Jahr bis die raus waren, oder?

Stimmt schon aber bin halt mit einer GTX 980 unterwegs und hatte später für kurze Zeit eine GTX 1060 verbaut.

Sicher reicht HS noch locker aus aber bin halt so das ich gerne die Updates mitnehme, auch wenn sich einige neue Sicherheitslücken evtl. damit auftun so schließen die Updates halt auch alte Lücken.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 28. November 2018, 16:47

Gibt es eigentlich ein Totschlag Argument für Mojave? Irgendein "MUST HAVE" ??

Beitrag von „apfelnico“ vom 28. November 2018, 16:51

Ausgereiftes APFS. Unterstützung neuester Hardware, deutlich beschleunigte Grafik. Ansonsten ist auch alles bestens in 10.13.x.

Beitrag von „DerJKM“ vom 28. November 2018, 17:12

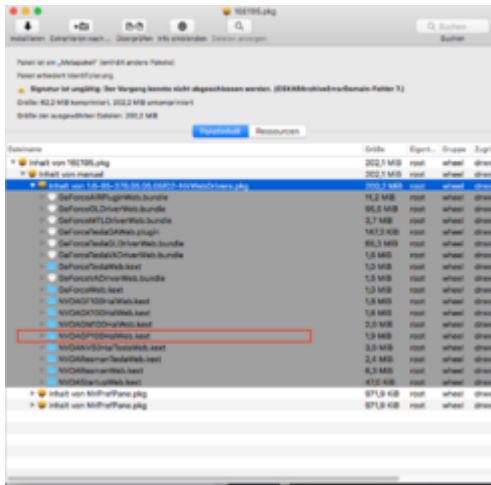
Naja wenn es um Webtreiber für Turing ginge würde ich [griven](#) zustimmen, aber es geht ja um Mojave generell und da ist die Situation schon etwas anders. Für 10.12 bis 10.12.3 gab es damals nämlich ganz normal weiterhin Webtreiber innerhalb der üblichen 2 Tage nach Apples Release. Nur unterstützten die halt kein Pascal. Außerdem wäre ja die Begründung "solange es keine Turing Quadro gibt, bekommen die Vorgänger auch keine Treiber" irgendwie dumm. Von daher kann ich jeden verstehen, der das nicht mehr mitmachen will. Gerade wer eine Samsung 960 oder 970 NVMe hat wird sich über den deutlich schnelleren Boot bei Mojave mit APFS freuen.

Beitrag von „griven“ vom 28. November 2018, 21:41

Für NVIDIA macht das sehr wohl Sinn [DerJKM](#) deren Adressaten sind die Pro User im Apple Bereich und die wechseln in aller Regel nicht direkt auf eine neue macOS Version sondern warten ab. Warum also sollte NVIDIA Zeit und Energie in die Entwicklung eines halbfertigen Treibers stecken wenn es in Ihren Augen gar keinen gesteigerten Bedarf für so einen Treiber gibt? Nvidia macht das nicht für die Mainstream Karten sondern für das Quadro Lineup und von der Warte aus betrachtet macht es sehr wohl Sinn den Treiber dann zur Verfügung zu stellen wenn das neue Flaggschiff auch zur Verfügung steht. Es ist auch mehr als Wahrscheinlich das HighSierra keinen Support für Turing bekommen wird ähnlich wie auch schon Sierra keinen Support mehr für Pascal bekommen hat.

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. November 2018, 21:58

@[griven](#) Da liegst du jetzt aber falsch, mit der Version 10.12.4 (16E195) kam ja der Treiber für die Pascal Karten, da die Quadro P5000/P6000 zu dem Zeitpunkt Verfügbar waren.



Beitrag von „griven“ vom 28. November 2018, 22:05

Stimmt da lag ich jetzt wohl daneben mein Fehler...

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. November 2018, 22:13

Mit HighSierra und Turing Karten hast du nicht ganz unrecht, wird wohl nicht mehr erscheinen dafür.

Beitrag von „razor“ vom 28. November 2018, 23:07

? Sprich ne 2080 oder so läuft auch nicht unter high sierra?

Beitrag von „derHackfan“ vom 28. November 2018, 23:11

razor Wenn eine GTX 1080 nicht läuft dann auch nicht der Turing Chip, es braucht einfach den Web Driver von Nvidia. 😊

Edit: Sorry, unter High Sierra ja, aber unter Mojave nicht, die RTX 2080 wohl eher gar nicht.

Beitrag von „griven“ vom 28. November 2018, 23:16

Wenn NVIDIA sich treu bleibt wird es für HighSierra keine neuen Webtreiber mehr geben. MacOS HighSierra ist zu ende entwickelt hier werden ausser Sicherheitsupdates keine weiteren Updates mehr kommen und somit gibt es für NVIDIA keinen Grund mehr für HighSierra noch irgendwas zu machen. Die RTX basiert auf der Turing Basis ist also das Customer Lineup dieser Generation was im übrigen wieder ein sicherer Indikator dafür ist das NVIDIA kein Interesse daran hat die Customer Karten unter macOS zu unterstützen...

Beitrag von „razor“ vom 1. Dezember 2018, 17:05

Kann mkr wer erklären warum es auch unter osx nicht möglich ist die onnoard gou für ne halbwegs vernünftige auflösung zu nutzen?

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Dezember 2018, 17:22

Doch ist möglich, nur muss man mit kexte wie WEG+ Lilu und FakePCIID_Intel_HD_Graphics.kext, FakePCIID_Intel_HDMI_Audio.kext und FakePCIID.kext arbeiten dann klappt es auch.

Beitrag von „razor“ vom 1. Dezember 2018, 18:39

Echt jetzt? Dann hätte der hacki ja doch noch ne Chance bei mir, wollt soäter eigentlich die ssd formatieren

Beitrag von „userport“ vom 1. Dezember 2018, 21:42

razor

High Sierra keine Option für dich?

Da läuft die 1080 Ti noch gut mit den verfügbaren Web-Treibern.

Beitrag von „scarface0619“ vom 1. Dezember 2018, 21:50

Bin mal gespannt wann die RTX Quadro 6000 für unsere Kunden Systeme ausgeliefert werden.
36 Stück letzte Info war KW 50

Beitrag von „JoshuaOD“ vom 1. Dezember 2018, 22:41

Nette Diskussion aber hilft mir immer noch nicht bei meiner Frage. Aber ich denke ich werde es einfach so machen wie ich denke das es klappen könnte wenn nicht dann Shit happens.....
570 bestellt.

Beitrag von „DerJKM“ vom 1. Dezember 2018, 22:51

Die Eingangsfrage, ob eine RX570 gut für Mojave geeignet ist? Ist sie! Nur für Hardwarebeschleunigtes Videode-/encoding brauchst du noch deine Intel iGPU mit

entsprechender Konfiguration, das war allerdings mit der GTX auch schon so. Aber falls du das bisher nicht eingerichtet hattest, dann wirst du es auch in Zukunft nicht brauchen.

Zur Vorgehensweise: Webtreiber deinstallieren, Karten tauschen und ab gehts. Im Falle von Problemen wäre WhateverGreen die erste Anlaufstelle.

Beitrag von „rubenszy“ vom 1. Dezember 2018, 23:22

KW50 ist schon mal ein Ansatz.

Beitrag von „scarface0619“ vom 2. Dezember 2018, 01:00

Und dieser Vorgang wurde ja schon vorgeschlagen deswegen da auch nicht mehr drauf eingegangen:-)

Beitrag von „andreas0003“ vom 5. Dezember 2018, 11:34

[Zitat von DerJKM](#)

Die Eingangsfrage, ob eine RX570 gut für Mojave geeignet ist? Ist sie! Nur für Hardwarebeschleunigtes Videode-/encoding brauchst du noch deine Intel iGPU mit entsprechender Konfiguration, das war allerdings mit der GTX auch schon so. Aber falls du das bisher nicht eingerichtet hattest, dann wirst du es auch in Zukunft nicht brauchen.

Zur Vorgehensweise: Webtreiber deinstallieren, Karten tauschen und ab gehts. Im Falle von Problemen wäre WhateverGreen die erste Anlaufstelle.

Der Kartentausch steht auch mir bevor. Muss ich im Bios dann noch die iGPU deaktivieren oder einfach alles so lassen wie es ist? Benötigt die RX 570 keinen zusätzlichen Kext? System

MJ.

vg

Andreas

Beitrag von „DerJKM“ vom 5. Dezember 2018, 12:27

Wenn es Momentan mit iGPU läuft, würde ich es erstmal lassen (davon ausgehend dass die iGPU als Hilfskarte und nicht als primäre GPU eingerichtet ist).

Die RX braucht erstmal keinen Kext, grundsätzlich läuft sie OOB. Erst wenn es nicht wie Gewünscht läuft, kommen evtl. Kexte wie WhateverGreen zum Einsatz.

Beitrag von „yoyo268“ vom 5. Dezember 2018, 13:03

Der Karsten wird nicht getauscht, da hat sich meine Freundin direkt gegen ausgesprochen und Kexte brauchst du nicht #3 iGPU kannst lassen wie es ist.

Sollte sich in deinem Fall eine Besonderheit heraus stellen einfach wieder melden

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. Dezember 2018, 14:48

[andreas0003](#)

Ist supereasy, WEG + Lulu auf EFI kopieren, Rechner ausschalten, Karte einbauen, Monitorkabel: DP mit Karte verbinden, Rechner einschalten, im BIOS die Karte auswählen, iGPU kann man ausschalten, wenn man es nicht braucht (es wird jedoch Vorschau nicht richtig funktionieren), ganz normal OSX starten.

Beitrag von „andreas0003“ vom 5. Dezember 2018, 16:51

So, meine Frau wäre mit dem Kartentausch schon einverstanden gewesen 😊

Karte ausgepackt, eingebaut, gestartet und erkannt. Kein to do meinerseits.

Passt das alles so?

Radeon RX 570:

Chipsatz-Modell: Radeon RX 570

Typ: GPU

Bus: PCIe

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (dynamisch, maximal): 4096 MB

Hersteller: AMD (0x1002)

Geräte-ID: 0x67df

Versions-ID: 0x00ef

Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily2 v1

Displays:

DELL U2412M:

Auflösung: 1920 x 1200 (WUXGA - Widescreen Ultra eXtended Graphics Array)

UI sieht aus wie: 1920 x 1200

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Display-Seriennummer: TK85K4BC0ULS

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

Rotation: Unterstützt

Helligkeit automatisch anpassen: Nein

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. Dezember 2018, 16:55

Natürlich passt das, hehe

Beitrag von „andreas0003“ vom 5. Dezember 2018, 16:56

wo kann ich jetzt eine Bench laufen lassen? Geekbench macht ja nur die CPU oder? hab da keine Erfahrung

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. Dezember 2018, 16:58

Meins du Bench?

Geekbench kann auch Compute Open CL.

Beitrag von „andreas0003“ vom 5. Dezember 2018, 17:21

ja, man man man , Autokorrektur 😊 und habs jetzt gesehen und gefunden.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 10. Dezember 2018, 20:22

Sieht denn eigentlich noch irrendjemand IRGENDEINE Wahrscheinlichkeit, dass NVIIDIA noch Treiber raushaut? Ich würde soooo gern meine 750er behalten, denn die ist passivgekühlt – genau mein Ding. Ich brauch die Ruhe beim Arbeiten.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 10. Dezember 2018, 21:02

Ja sicher, wahrscheinlich die meisten die diesen Thread gelesen haben warten jetzt erstmal Kalenderwoche 50 ab...

Beitrag von „scarface0619“ vom 10. Dezember 2018, 21:14

Also wir haben die ersten Karten von unserer Distribution erhalten, allerdings auf Rückfrage keine Aussage bekommen zum Thema Treiber für OS X. Morgen werden die ersten Karten in die Workstations gepackt, bin mal gespannt was die Karten leisten können.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 10. Dezember 2018, 21:15

Damit die Karte eigene Lüfter so selten wie möglich einschaltet habe ich die Richtung der Lüfter umgedreht. Ich hab jetzt 2x120mm langsam drehende Lüfter oben, mit 2cm Entfernung von der Karte, die kalte Luft auf die Karte blasen. Und einen 140 am Boden der ausbläst. Die Karte erreicht sehr selten die 50 Grad (über diese die Lüfter eingeschaltet werden). Um mehr zu erreichen kann ich mir noch bessere und leisere Lüfter besorgen. Die zwei sind von Bitfenix, nicht die besten. Also es geht auch mit Ruhe. Karte ist auf Silent-BIOS umgeschaltet.



Beitrag von „lifesupporter“ vom 11. Dezember 2018, 13:45

OK, danke. Da hab ich ja noch Optionen. Und die Hoffnung auf die Webdriver beerdige ich dann in erst in 2019 – irgendwann. Und sicher wird es auch im Februar hier und dort RX Karten geben.

Frank

Beitrag von „in.Vitro“ vom 14. Dezember 2018, 23:43

Aus dem Grund bleibe ich erst mal bei High Sierra.
Ich mache viel mit Blender und da brauche ich die GPU Power!

Beitrag von „lifesupporter“ vom 25. Dezember 2018, 17:27

[Zitat von Altemirabelle](#)

"Damit die Karte eigene Lüfter so selten wie möglich einschaltet habe ich die Richtung der Lüfter umgedreht. Ich hab jetzt 2x120mm langsam drehende Lüfter oben, mit 2cm Entfernung von der Karte, die kalte Luft auf die Karte blasen. "

Wie muss ich mir das vorstellen, dass Du die Lüfter umgedreht hast?

Seit ein paar Tagen habe ich diese verbaut [RX 570 Pulse](#) Hin und wieder höre allerdings, dass die Lüfter loslegen. Oft nur kurz und sehr leise.

Einfach ausgebaut, rumgedreht, neu befestigt?

Sind das denn nun noch die Original Lüfter oder von einem anderen Anbieter?

Und wie ist das mit der Temperaturregelung? Kann man das über Software oder direkt über die Karte regeln?

Was könnte man noch tweaken um die größtmögliche "Leisigkeit" zu bekommen?

Frank

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 25. Dezember 2018, 22:22

[lifesupporter](#)

Ich habe nichts mit Original Lüfter gemacht. Die Karte soll die Garantie behalten!

Ich hatte über der Karte 2 x 120 mm Lüfter (So ist das Gehäuse gebaut) die ununterbrochen Schornstein-Effekt erzeugt haben. Ich hab die Luftströmung umgekehrt, so dass sie jetzt auf die Karte kalte Luft pusten. Und am Boden einen großen Lüfter der die warme Luft abführt. Also quasi umgekehrter Schornstein. Scheint gut zu funktionieren, und der Rechner ist nicht so stark verstaubt.

Wenn man es richtig leise haben will, kann man vielleicht andere Lüfter verwenden.

Die von Sapphire sind gar nicht so leise.

Oder so was: (sieht nicht so toll aus. aber es funktioniert).



Beitrag von „ozw00d“ vom 26. Dezember 2018, 01:26

Echt jetzt? *kopfschüttel*

Beitrag von „DSM2“ vom 26. Dezember 2018, 06:49

[Zitat von lifesupporter](#)

Was könnte man noch tweaken um die größtmögliche "Leisigkeit" zu bekommen?

Wasserkühlung - Kann dir aber so auf die schnelle keinen Link zu einem GPU Block schicken, ohne das Layout deiner GPU zu kennen. Online war ich leider nicht fündig geworden.

Durchaus möglich das es für die Karte etwas von Bykski oder Barrow gibt.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. Dezember 2018, 10:20

[@ozw00d](#)

Ja es sieht blöd aus. Ich hatte es bei meinem ersten hackintosh, vor 4 Jahren. Der Original Lüfter war defekt. Ich hatte einen 120 mm Lüfter verwendet, und es hat erstaunlich gut funktioniert. Der Lüfter hatte nur 1000 Umdrehungen und war gar nicht gesteuert. Lieferte immer mehr Leistung, als der Original Lüfter mit Maximalumdrehungen. War auch sehr leise die ganze Konstruktion.

<https://www.youtube.com/watch?v=-yQHAMz1v5g>

Beitrag von „ozw00d“ vom 26. Dezember 2018, 12:52

Ist mir klar das man theoretisch jeden Lüfter nutzen könnte. Es schaut halt bescheiden aus. Ich würde mich immer erst an den Hersteller wenden und versuchen einen Ersatz zu bekommen.

Abgesehen davon hast du bei 120mm Lüftern einen wesentlich größeren toten Punkt als bei den original Lüftern. Bedeutet das in der Mitte deiner Lüfter keinerlei Luft verwirbelung entsteht. Dieser Punkt ist auch bei den original Lüftern allerdings deutlich geringer.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. Dezember 2018, 14:14

Von dem Hersteller kannst du höchstens die gleichen, meistens lauten Lüfter bekommen. Deine Theorie mit dem toten Punkt zerbricht an der Praxis, da die, die das schon gemacht haben (ich auch), berichten über niedrigere Temperaturen. Sind die Lüfter sehr leise, kann man auch einen silent Gaming-PC realisieren.

Wasserkühlung ist teuer und garantiert nicht, dass der Rechner leiser wird (Pumpe). Sieht aber verdammt gut aus.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 26. Dezember 2018, 19:38

Hat in dem Zusammenhang jemad Erfahrungen im Einsatz von Undervolting?

Ich weiß, dass es auf WinSeite einige Tools dazu gibt. Die eigentliche Frage ist ja aber, welche Werte sind ungefährlich und führen nicht gleich zum Exitus der Karte?

Wenn man erstmal die richtigen Einstellungen hat, dann sollte es ja ein leichtes sein, diese in das Bios der Karte zu tackern. Aber das ist alles nur blanke Theorie.

Frank

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 26. Dezember 2018, 20:57

Unter OSX schwierig, es gibt keine Werkzeuge dafür. Hab schon versucht zumindest den Start der Lüfter auf 60°C zu verschieben, hat leider nicht funktioniert.

Deine Chance ist BIOS Mod. Hab den ersten Versuch letzte Woche gemacht mit Clover das MOD-Bios zu injecten, mit dem Resultat, dass die Karte mit 100 Hz lief, dabei auch UEFI verlor.

Ich glaube einer von uns hier hat das gemacht, vielleicht kommt er und beschreibt was er da gemacht hat.

Unter Windows ist kein Problem 90 mV zu untervolten. Die Karte verbraucht auch weniger. Mache ich das gerade mit Assassins Creed Odyssey 😊

Beitrag von „lifesupporter“ vom 26. Dezember 2018, 23:55

Mit welchem Tool hast du das untervolten erledigt?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 27. Dezember 2018, 01:15

Unter Windows mit Trixx.