

Erledigt

GTX 960 und After Effects High Sierra Problem

Beitrag von „Hector Salamanca“ vom 28. November 2018, 13:00

Die GTX 960 macht bei After Effects 2017 nix. Treiber sind ok. Bei LuxMark wird die GTX voll ausgelastet, sieht man auch bei istat, also funktioniert sie (eigentlich), nur eben bei After Effects (AE) nicht.

Einstellungen von AE sind ok, Karte wird auch angezeigt, aber doch nicht genutzt.

Was kann man da tun? Welche Karte wird zu 100% unterstützt?



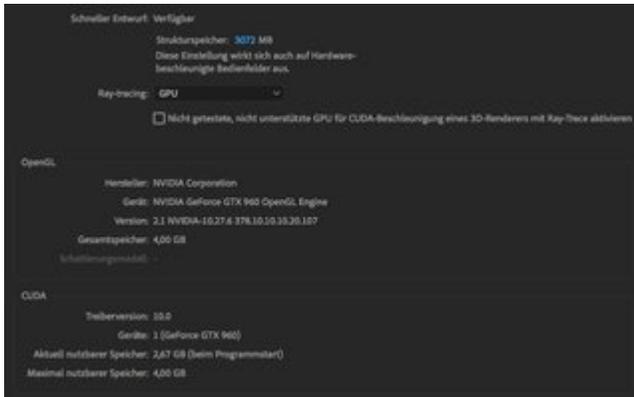
Beitrag von „ralf.“ vom 28. November 2018, 13:56

Luxmark braucht nur den Webdriver. Adobe braucht auch noch Cuda

Beitrag von „Hector Salamanca“ vom 28. November 2018, 14:33

Cuda Treiber sind auch installiert und werden angezeigt bei AE.

Egal ob ich die GPU oder CPU nutze, die Renderzeiten sind fast gleich. Wird dann wohl nicht unterstützt?



Beitrag von „obstkiste“ vom 28. November 2018, 14:47

Hallo,

habe selbe Erfahrungen mit AE gemacht, voller Frust bin ich dann auf FinalCut gewechselt. Irgendwie funktioniert Nvidias CUDA unter OSX nicht so richtig - darum werde ich auch in naher Zukunft auf AMD/ATI setzen.

Beitrag von „griven“ vom 2. Dezember 2018, 01:48

Man muss das differenziert sehen...

AE geht unter macOS sehr wohl mit CUDA **ABER** und das aber ist nicht umsonst groß

geschrieben der CUDA Driver muss auch zum Adobe Produkt passen. Adobe setzt gerne eine bestimmte Version des Cuda Treibers voraus und hier beißt sich die Maus in den Schwanz denn ist der eingesetzte Treiber zu alt oder zu neu dann verweigert AE die Zusammenarbeit damit und man befindet sich auf der Kriechspur. AE geht unter macOS mit NVIDIA aber man muss genau gucken welche CUDA Version Adobe denn gerne hätte damit es auch gut geht...

Beitrag von „Hector Salamanca“ vom 7. Dezember 2018, 13:34

Würde ein Wechsel auf eine RX 580 was bringen?