

Anleitung 2.0 - USB 3.0 El Capitan/High Sierra/Mojave per HackinTool (ehemals FBPatcher) für jedermann (Zukunftssicher für updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 15. Dezember 2018, 21:36

ANLEITUNG 2.0 – ohne USBInjectAll.kext

Basierend auf Intel FB-Patcher

Was wird benötigt

usbinjectall und XHCI-unsupported für neuere Rechner

Es wird keine Umbenennung von dsdt benötigt

Eintrag in config.plist, der das Port-Limit des Betriebssystems erhöht - immer passend zu der OS Version, falls benötigt.

Wir booten mit der `-uia_exclude_ss` Flag (in meinem Fall war das irrelevant, geht auch ohne), und verwenden nur eine Tastatur und Maus.

Wir starten den Intel FB-Patcher, und gehen in den USB-Tab (unten rechts), zur Sicherheit auf Refresh klicken.

Oben IntelGen und verwendete PlatformID einstellen.

Wir schliessen aufeinander einen USB 2.0 Stick in alle Ports ein. Intel FB-Patcher markiert die verwendeten Ports auf grün.

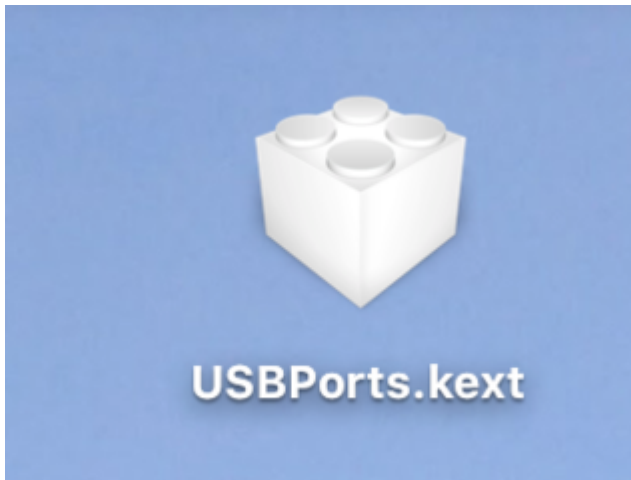
Wir schliessen aufeinander einen USB 3.0 Stick in alle Ports ein. Intel FB-Patcher markiert die verwendeten Ports auf grün.
(`-uia_exclude_ss` Flag entfernen falls am Anfang verwendet).



Wir entfernen nicht verwendete Ports in Intel FB-Patcher (nicht grün markiert, (klicken auf Icon - zweite Reihe von unten - "Verbot der Einfahrt").

Wir legen den Port-Typ fest in "Feld Connector". Die ständig angeschlossenen Ports stellen wir auf "internen" ein - falls nicht automatisch geschah. An den USB-C-Anschlüssen markieren wir TypeC + Sw.

Wir klicken auf Export und erhalten ein Kext zum Einfügen in Clover auf dem Schreibtisch.



Wir entfernen USBInjectAll.kext (XHCI-unsupported lassen falls da) aus EFI/Clover/kexts/

Wir entfernen alle Clover-Korrekturen in config.plist für USBInjectAll.kext (uia_exclude Flag). Falls das übliche Portlimit nicht überschritten ist, kann man auch den Patch in Clover entfernen.

Ja bitte verschieben wo es am besten passt, wusste auch nicht wohin damit.
Auf jeden Fall schöne Sache und so einfach! Funktioniert auch wirklich gut.

Beitrag von „derHackfan“ vom 16. Dezember 2018, 09:29

Altemirabelle erledigt, siehe Überschrift. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 16. Dezember 2018, 11:21

Ich habe die Überschrift dann auch noch mal kurz um das eingesetzte Tool erweitert.

Es macht keinen Sinn, den Titel gleich dem ursprünglichen Thread zu gestalten, ohne einen Hinweis darauf einzusetzen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Dezember 2018, 11:26

Sehr gut gemacht @[al6042](#)!

Beitrag von „REVAN“ vom 16. Dezember 2018, 11:50

Oh vielen Dank, das sieht nach weniger Arbeit aus.

Muss ich doch gleich mal testen (y)

Und da mache ich mir heute morgen noch die Mühe, über die "alte" Methode.

Beitrag von „revunix“ vom 16. Dezember 2018, 12:26

Mal eine kleine Anmerkung, wäre schön wenn du auch Download-Links in dein Thread packen würdest, für Leute die keine Ahnung haben wo sie die Tools finden die man benötigt.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Dezember 2018, 13:48

[REVAN](#)

Das tool macht ein maßgeschneidertes kext mit nur 5 KB.

USBInjectAll.kext hat 217 KB.

Beitrag von „DSM2“ vom 16. Dezember 2018, 13:51

Ich denke im im Startpost ist der link besser aufgehoben 😊

Oder gleich direkt die Repo verlinken.

Beitrag von „polaplex“ vom 16. Dezember 2018, 16:33

Ein kleines Video wäre vielleicht toll. Vielleicht hat jemand ja lust

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Dezember 2018, 16:57

Wenn ich mal Zeit habe ...

Hab hier aber kein Mikrofon.

Beitrag von „polaplex“ vom 16. Dezember 2018, 17:56

Reicht doch wenn du Text mit einblendest.

Beitrag von „Higgins12“ vom 16. Dezember 2018, 18:20

Gibts da nicht schon 1.6.6 ? Mir war so.

Aber davon ab: Ich kann da weder eine PatformID eintragen noch auswählen. Coffee Lake zeigt er zwar an aber das wars. Liegt's am i9?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Dezember 2018, 18:51

Wenn jemand neuere Version findet kann es doch hier posten!

Hier die neuere V.

Beitrag von „sunraid“ vom 16. Dezember 2018, 18:58

Bringt doch irgendwie nichts, die Versionen in einem Thread abzulegen, wenn die jeweils aktuellste im Downloadbereich zu finden ist...

[Intel FB-Patcher](#)

und dann ganz nach unten!

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Dezember 2018, 19:04

Man ist faul ab und zu und übersieht die nächste Seite.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. Dezember 2018, 19:56

[Zitat von al6042](#)

Ich habe die Überschrift dann auch noch mal kurz um das eingesetzte Tool erweitert.

Sehr gute Idee, aber ich glaube das ist irgendwie wieder verschwunden 😄

Und die ganze Überschrift muss glaube ich auch nicht in Großbuchstaben sein, Altemirabelle kannst du das evtl noch anpassen? 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 16. Dezember 2018, 20:08

"PER FBPATCHER" sehe ich in der Headline.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. Dezember 2018, 21:26

Oh, ich bin Blind – sorry 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 19. Dezember 2018, 14:46

Hab die Anleitung etwas überarbeitet:

USB Port Patch per FBPatcher

1. Verwenden Sie im Clover ein Patch "remove 15 port limit" Systemversion abhängig.

2. Verwenden Sie USBInjectAll.kext

USBInjectAll.kext-Anforderungen:

- XHC1 muss 'XHC' genannt werden (normalerweise als XHC bezeichnet, kann aber als XHC1 erscheinen)
- EHC1 muss EH01 heißen (normalerweise EHC1 genannt).
- EHC2 muss EH02 heißen (normalerweise EHC2 genannt).

3. Für neuere Rechner kann es außerdem erforderlich sein: XHCI-200-Serie-Injector.kext, XHCI-300-Series-Injector.kext oder XHCI-X99-Injector.kext zu verwenden, je nach Chipsatz.

4. Starten Sie den Computer neu und starten Sie den Intel FB-Patcher.

5. Wechseln Sie zur Registerkarte -> USB, und schließen Sie das USB 2.0- und USB 3.0-Gerät

an jeden USB-Anschluss Ihres Computers an und trennen Sie es. Die aktiven Ports werden grün hervorgehoben.

6. Richten Sie jeden Port mithilfe der Dropdown-Menü korrekt ein.

HINWEIS: An USB3-Ports angeschlossene HSxx-Ports sollten auf USB3 eingestellt sein

TypC:

- Wenn derselbe HSxx / SSxx in beiden Richtungen verwendet wird, verfügt er über einen internen Switch (verwenden Sie "TypeC + Sw").

- Wenn in jeder Ausrichtung ein anderes HSxx / SSxx verwendet wird, gibt es keinen Schalter (verwenden Sie "TypeC").

7. Löschen Sie jeden nicht verwendeten Port über die Schaltfläche Löschen.

8. Verwenden Sie die Schaltfläche Export, um USBPorts.kext auf Ihrem Desktop zu generieren. Kopieren Sie USBPorts.kext nach EFI/Clover/kexts/Other.

9. Sie können USBInjectAll.kext entfernen und auch den Patch "remove 15 port limit" in Clover deaktivieren/löschen.

Firte

Beitrag von „SnuK“ vom 22. Dezember 2018, 12:55

[Zitat von kuckkuck](#)

... Für die Nutzung eines Dummy-Kexts mit Ozmosis (über die EFI) sind zudem noch ein paar weitere Anpassungen nötig 😊 ...

[kuckkuck](#) welche weiteren Anpassungen sind nötig?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. Dezember 2018, 14:43

Du musst eine bestimmte Datei in den MacOS Ordner des Kexts legen.

Beitrag von „Snowpro“ vom 27. Dezember 2018, 18:36

Hat bei mir nicht funktioniert: nach dem Einspielen von per Intel-FB Patcher erstellen kext und dem Entfernen der Patches aus der Config.plist wurde kein USB3 Gerät mehr angezeigt.

Beitrag von „derHackfan“ vom 29. Dezember 2018, 18:18

Altemirabelle Funktioniert! Danke für die Anleitung.

Beitrag von „REVAN“ vom 7. Januar 2019, 10:00

Ich hatte wohl ein Problem mit deiner Anleitung

USB 3.0 Ports wurden NUR erkannt, sofern ich die **InjectAll** und die **uia_exclude** noch aktiv hatte.

Ansonsten Top, am Ende hab ich **InjectAll** und **uia_exclude** gelöscht. Neue Kext rein, alles läuft wunderbar.

Externe Festplatte hat LED blau für USB 3.0 und LED weiß für USB 2.0.

An beiden Ports mal getestet und siehe da, stimmt alles 😊

Vielen dank für deine Mühen 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 7. Januar 2019, 14:13

Die Voraussetzung, dass es gut funktioniert ist, dass das Programm physisch alle Ports mal erreichen konnte. Mit der Limitierung der Ports ist es nicht einfach. Mit dem uia_exclude kann man mal USB3, mal USB2 ausschalten, FBPatcher immer wieder nach Neustart starten, das Programm merkt sich was für Ports zu verfügung stehen/standen. Wenn man das Gefühl hat alle Ports haben schon mal funktioniert, kann man die Kext erzeugen.

Beitrag von „REVAN“ vom 7. Januar 2019, 14:32

Ich hab nun das Problem, dass externe Festplatten etc. funktionieren aber meine iDevice Geräte (also iPhone und iPad) nicht mehr erkannt werden.

Kann dazu jemand was sagen? 😞

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. Januar 2019, 15:36

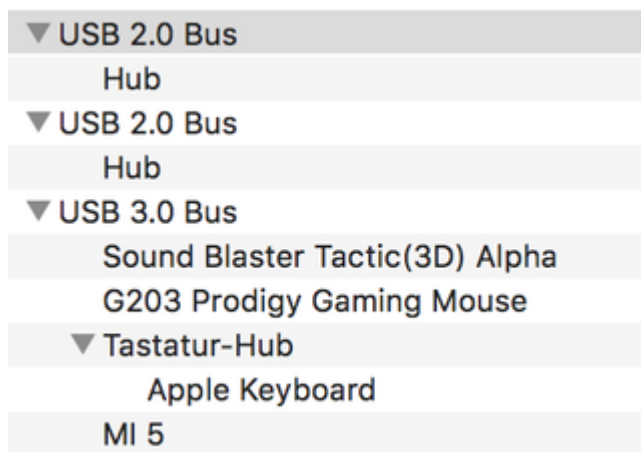
Ich tippe auf die Stromversorgung, siehe Wiki [2.07 USB Port Lösungen](#).

Beitrag von „REVAN“ vom 7. Januar 2019, 15:39

Mit der InjectAll und der uia_exclude Methode funktioniert das allerdings. Gerade wieder aus einem Backup wiederhergestellt, und das iPad wird über iTunes erkannt.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 7. Januar 2019, 18:31

Hab hier nur ein Android Phone (Mi 5), und damit keine Probleme mit USB:



Beitrag von „Hifi-KS“ vom 29. Januar 2019, 12:31

Bei mir werden USB3-Busse in den Systeminformationen angezeigt aber es werden weder USB3.0 Cardreader noch Festplatten im Finder angezeigt. Habe mit uia_exclude_ss gebootet. Und den USBPorts.kext in mein Kextordner geladen.

Es geht hier um das Z170X System.

Vielen Dank

Beitrag von „AdO089“ vom 9. April 2019, 21:07

Ich wollte wie oben beschrieben, Kexte löschen, aber ich habe im Kexte Ordner keine Kexte.

Ich vermute, er macht von der 200 MB Partition eine EFI, aber das OS liegt auf der 120 gb. Ich hab keine Ahnung wie ich die markiere, um diese als EFI zu mounten?

Beitrag von „siegertyp“ vom 10. April 2019, 11:05

Dein EFI Ordner gehört auch in die 200MB EFI Partition und nicht in die Systempartition.

Beitrag von „AdO089“ vom 10. April 2019, 11:46

Also ist er korrekt? Aber der ist so gut wie leer. Gehört das so??? ich wie lösche ich dann kexte?

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 10. April 2019, 12:59

Klicke auf Open Partition. Da EFI schon gemounted ist. Leer darf nicht sein. Auf Volume EFI soll der Ordner EFI liegen.

Kexte kann man ganz normal in die Tonne schmeissen ... und entleeren.

Beitrag von „G.com“ vom 23. April 2019, 12:56

Hallo Leute

ich habe das Ganze mal probiert, funktioniert an der ST3elle meiner USB3 Laufwerke, die

immer nur per USB2 connected werden gut. Allerdings ansonsten mehr Abstürze.

Ich werde mal feintunen.

Gruß

g.com

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 23. April 2019, 15:14

Das Programm ist jetzt weiterentwickelt und heisst Hackintool.

Du musst es so schaffen, dass alle USB Ports und alle Geräte mal funktioniert haben. Punkt 3 nur, wenn was nicht erkannt wurde.

Beitrag von „G.com“ vom 23. April 2019, 20:00

Hi Altemirabelle

Ich nutze Hackintool und hatte ja auch alle Ports mit USBInject soweit gepatcht.

Wie denn so oft scheint hier der Fehler vor dem Rechner gesessen zu haben.

Heute noch einmal probiert und siehe da - läuft. Auch mein Problem mit falsch erkannten USB2 Laufwerken ist Geschichte.

Leider funktioniert der händige Ruhezustand immer noch nicht. mit USBInjectall = kein BT

nach Wake. Mit dert neuen Lösung - Reboot und Fehlermeldung. Vielleicht hat hier ja einer ne Idee.

However, sollte das auch meine Abstürze nach 7 Sleeps lösen wäre ich ja schon mal weiter 😊
- das muss nämlich an USB liegen, denn das Problem existiert erst seit El Capitan. Und genau der Fehler kommt jetzt beim händischen Ruhezustand.

Grüße

g.com

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 23. April 2019, 21:32

Das ist ein anderes Thema. Da solltest du ein neues Thema eröffnen. Und dein EFI als zip posten.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. April 2019, 07:43

Ich weiß jetzt nicht, was das für ein BT Modul ist, sollte es sich aber um einen BCM Stick handeln, kann folgendes helfen: [Broadcom Bluetooth Firmware Patcher](#)

Beitrag von „G.com“ vom 27. April 2019, 16:58

Hallo Altemirabelle und [kuckkuck](#)

Also ich habe noch nicht das Thema DSDT angegangen, hier nutze ich noch die von Dir Kuckkuck. Ich bin jetzt knapp ein ein halb Jahre Papa - da hat man doch gerne weniger Zeit für

Hobbies. 😄

Ansonsten habe ich mich in das Thema Speedstep und USB noch einmal eingelesen.

Erste Feststellung, mit dem Kext von Hackintool habe ich ein saubereres USB und einzelne Probleme sind gelöst.

Dann habe ich noch einmal viel zum Thema PM gelesen und am Ende eine Sache gefunden, die wohl größere Auswirkungen gehabt zu haben könnte. Der Haken bei KernelPM sollte wohl nur gesetzt sein, wenn sonst kein Boot möglich ist. (so einfach? 8D)

Jetzt der Unterschied in Kürze; Die CPU taktet anders, wenn ich neben der SSDT auch noch den Haken KernelPM drin habe.

Die Fehlermeldung bei den Reboots nach Wake sprachen von Speicherregistern der CPU. Auch im IntelPG sieht es anders aus.

- mit KernelPM bis 0,8Ghz runter,

- ohne bis um die 2,0Ghz. Vielleicht ähnlich, wie bei Verwendung der FequencyVectors.sh (habe ich noch nicht getestet, da ich Vanilla bleiben wollte).

P.S. AppleIntelInfo und auch HWMonitor zeigen das Takten und die PStates. In allen Fällen...

Ohne KernelPM scheinen meine Probleme gelöst (ACHTUNG! alles frisch und ich muss das noch beobachten).

Sollte dem so sein, bleibt nur das Problem mit dem BlueTooth Adapter am internen USB Port (China Teil - funktioniert OOB) und hier hatte der BCRMPatch leider keine Wirkung.

Hierzu habe ich eigene Freds und würde mich ggf. melden

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 27. April 2019, 18:27

Eigentlich KernelPm + PluginType ist alles was Haswell braucht.



Beitrag von „G.com“ vom 27. April 2019, 18:51

OK, Danke! Bin verdutzt...

So einfach - wozu dann die anderen beiden Wege? Überflüssig weil wegen neuem Wissensstand?

Was habe ich verpasst.. 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 27. April 2019, 19:35

Um zu verdutzen 😊

Beitrag von „Votant“ vom 28. April 2019, 16:16

[Zitat von Kassel](#)

Bei mir werden USB3-Busse in den Systeminformationen angezeigt aber es werden weder USB3.0 Cardreader noch Festplatten im Finder angezeigt. Habe mit uia_exclude_ss gebootet. Und den USBPorts.kext in mein Kextordner geladen.

Es geht hier um das Z170X System.

Vielen Dank

Hallo,

ich kriege USB3, Hotplug, Thunderbolt 3... unter Mojave 10.14.4 nicht zum laufen. Kann mir jemand für mein Mainbord GA-Z170X-UD5 TH eine EFI zur Verfügung stellen?

Viele Grüße

Beitrag von „al6042“ vom 28. April 2019, 16:48

Ein Beispiel für eine EFI findest du im Paket aus [Install-Stick für diverse System-Varianten \(High Sierra 10.13.6 und Mojave 10.14\)](#)

Halte dich dort an den Ordner CLOVER-SKL...

Beitrag von „DSM2“ vom 28. April 2019, 16:50

Für alles weitere solltest du, wenn du dann soweit bist und das System booten kannst, einen eigenen Thread erstellen anstatt einen anderen zu kapern. [Votant](#)