

Erledigt

GIGABYTE GA-H81M-S2V mit Intel Core i3-4170 und macOS Mojave 10.14.2

Beitrag von „xYannikx“ vom 17. Dezember 2018, 23:22

Hallo, ich habe mir einen Hackintosh mit Multibeast Mojave aufgesetzt die Installation verlief problemlos.

Er wird als iMac 27" Ende 2013 erkannt.

Einige Sachen wie z.B: Audio werden leider nicht anerkannt.

Bei der Grafik werden warum auch immer nur 5MB erkannt

Hat jemand vielleicht eine Lösung für mich?

[Habe einen Screenshot und meinen EFI-Ordner hinzugefügt]

Hier meine Hardware:

- GIGABYTE GA-H81M-S2V
- Intel Core i3-4170
- Intel HD Graphics 4400
- 12 GB Ram DDR3
- WD Blue 320GB [256GB SSD kommt noch]

Vielen Dank im voraus

Mfg Yannik



Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Dezember 2018, 23:28

Hallo [xYannix](#) und Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum.



Beitrag von „ralf.“ vom 18. Dezember 2018, 09:35

Probier das mal [Intel HD 4400 \(Desktop Version\) Clover](#)

Beitrag von „xYannix“ vom 18. Dezember 2018, 12:21

[Zitat von ralf.](#)

Edit by al6042 -> Bitte keine Vollzitate von Beiträgen, welche direkt über deiner Antwort stehen...

Dankeschön werde es gleich mal ausprobieren

Edit: Hab es jetzt ausprobiert hat aber leider nicht funktioniert.

Das Audio-Problem konnte ich aber mit dem AppleALC Treiber beheben

Beitrag von „ralf.“ vom 18. Dezember 2018, 14:37

Dann würde ich dir eine GT 710, GTX650 (gebraucht) empfehlen. Es gibt ja nicht viele Karten die reibungslos mit Mojave laufen.

Beitrag von „xYannikx“ vom 18. Dezember 2018, 20:59

Ich werde mal schauen trotzdem Danke

Edit:

Ich würde mich jetzt für eine gebrauchte GTX 650 entscheiden welche ist aber egal?

mfg

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Dezember 2018, 21:11

Ich würde da lieber zur GT 710 greifen, die braucht weniger Strom und ist m.M.n. viele eher Mojave ready.

Beitrag von „xYannikx“ vom 18. Dezember 2018, 21:37

Naja.. der Stromverbrauch ist nicht das Problem

Die GTX 650 und die GT 710 kosten ungefähr gleich viel. Aber die GTX 650 liefert viel mehr leistung als eine GT 710

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Dezember 2018, 21:51

Ja, aber die GTX 650 läuft laut den Rückmeldungen aus der Community eben nicht immer einwandfrei unter macOS High Sierra oder Mojave, was die Zukunft angeht z.B. 10.15 bist du mit der GT 710 besser aufgestellt, aber es gibt sicher noch viele andere Meinungen zu diesem Thema. 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 19. Dezember 2018, 07:35

Na ja, meine läuft jedenfalls, und die kann auch bei FCPX h.264 codieren.

Ich würde keine GTX650TI empfehlen, die hat den gleichen Chip wie die GTX660

Beitrag von „umax1980“ vom 19. Dezember 2018, 09:36

Diese 650/660 machen seit HighSierra diverse Probleme.

Um dem aus dem Wege zu gehen, eine 710 oder ne AMD Karte. Ist halt abhängig vom Budget.

Beitrag von „xYannikx“ vom 24. Dezember 2018, 02:35

Welche Nvidia GTX Karten hätte ich bei macOS Sierra zur wahl?

Beitrag von „al6042“ vom 24. Dezember 2018, 11:18

Moin,

in macOS Sierra 10.12.6 funktionieren die

[Nvidia 900 Serie mit Maxwell-Chip \(GM\)](#)

[Nvidia 10 Serie mit Pascal-Chip \(GP\)](#)

jeweils mit dem aktuellsten Nvidia WebDriver.

Bie den üblichen Verdächtigen, also die [Nvidia 700 Serie](#), funktionieren die Karten mit dem Kepler-Chip (GK) ohne WebDriver "Out of the Box" (OOTB), während die Karten mit Maxwell-Chip (GM) den WebDriver wieder benötigen.

Die nagelneuen RTX-Karten der [Nvidia 20 Serie](#) werden überhaupt noch nicht unterstützt... egal wie aktuell dein macOS ist.

Beitrag von „xYannikx“ vom 25. Dezember 2018, 03:11

Okay Danke. welche wahl hätte ich bei AMD Grafikkarten?

Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Dezember 2018, 08:06

Bei AMD kann nan zur älteren Generation (gebrauchte Karten) greifen oder neu kaufen, hier gibt es z.B. die RX Serie 560/570/580/590 und die Vega Serie 56/64 je nach Bedarf und Budget.

Beitrag von „xYannikx“ vom 25. Dezember 2018, 18:15

[Zitat von al6042](#)

in macOS Sierra 10.12.6 funktionieren die
Nvidia 900 Serie mit Maxwell-Chip (GM)
Nvidia 10 Serie mit Pascal-Chip (GP)
jeweils mit dem aktuellsten Nvidia WebDriver.

Wie sieht das mit der 600 Serie aus?

<https://de.wikipedia.org/wiki/...0-Serie#Grafikprozessoren>

Beitrag von „al6042“ vom 25. Dezember 2018, 18:31

Aus der 600er Serie sind für High Sierra und Mojave nur die Karten mit Kepler-Chips (GK) spannend.

Wobei einige der 660er Schwierigkeiten machen können.

Welche weiteren Einschränkungen es gibt, kann ich dir leider nicht sagen, da ich selbst nur mit der GTX770 gearbeitet habe.

Beitrag von „xYannikx“ vom 26. Dezember 2018, 22:34

Habe jetzt macOS High Sierra installiert und eine Geforce gt 120 eingebaut mit Multibeast Inject Nvidia funktioniert ohne Probleme

Beitrag von „al6042“ vom 26. Dezember 2018, 22:47

Ich würde dich bitten auf Dauer die Finger von den Beastern zu lassen.

Zum einen Hinken sie der Zeit hinterher und zum anderen werden sie hier nicht unterstützt.

Beitrag von „xYannikx“ vom 27. Dezember 2018, 03:19

Was ist denn falsch an den Programmen?

Beitrag von „umax1980“ vom 27. Dezember 2018, 11:11

Grundsätzlich eine Möglichkeit einen Rechner mit MacOS laufen zu bekommen.

Aber letztlich weiß niemand genau, welche Kexte dort verwendet werden, oder wie aktuell diese sind. Daher nehmen wir hier Abstand von diesen Tools.

Außerdem weiß man nach einer selbständigen Erstellung eines Boot-Sticks auch was man wie gemacht hat.

Beitrag von „al6042“ vom 27. Dezember 2018, 13:15

[xYannikx](#)

Zudem ist der Betreiber der Seite in der Szene bekannt als Nutznießer verschiedener Entwicklungen aus der Szene, ohne entsprechende Credits aber mit dem Hinweis, dass seine "Produkte" nicht in außerhalb seiner Webseite angeboten werden dürfen.

<https://bit.ly/2QUA3Fw>

Aber wie gesagt, das ist kein Thema für diesen Thread.