

Erledigt

Verbesserungsvorschläge für meine Konfiguration

Beitrag von „Yeno“ vom 18. Dezember 2018, 14:32

Hallo,

ich bin auf der Suche nach einer neuen Grafikkarte und wollte fragen, welche passend für Mojave ist.

Mir ist wichtig, das ein 3440x1440 Monitor und ein 4k Monitor (evtl. runterskaliert auf 1440p) sauber laufen mit Hardwarebeschleunigung. Ich nutze den PC hauptsächlich zum programmieren. Ich mache keinen Videoschnitt / Bildbearbeitung. Die Grafikkarte sollte möglichst OOB laufen und ich hätte auch kein Problem eine ältere / gebrauchte zu kaufen, wenn diese sauber läuft.

Es würde mich freuen, wenn ihr mir Tipps geben könntet. Mein Favorit wäre bis jetzt die RX560.

Grüße

Michael

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. Dezember 2018, 16:43

Diese hier oder ähnlich laufen super unter Mojave und sind preisgünstig. Sozusagen auch gleich dein Favorit.

[Sapphire AMD Radeon RX 560 Pulse 4 GB](#)

Beitrag von „Yeno“ vom 18. Dezember 2018, 17:23

[anonymous writer](#) Vielen Dank für deinen Vorschlag. Die RX 560 wird es dann wohl werden. Würde es theoretisch noch ältere Karten geben, die auch gut funktionieren?

Beitrag von „Shado“ vom 18. Dezember 2018, 18:02

Ich nutze für MOJAVE:

ATI HD7850

GT640

GT710

GT740

Alle knuspere OOB.



Beitrag von „DerJKM“ vom 18. Dezember 2018, 18:12

Würde im Moment tatsächlich eher zu einer RX570 4G raten, aus einem einfachen Grund: der Preisverfall der RX-Karten ist leider an den RX560 vollkommen vorbeigegangen, P/L ist viel schlechter als bei der RX570. Voraussetzung ist, dein Netzteil packt eine 570 (ab 400W sollte gehen).

Gute Angebote gibts in letzter Zeit häufig bei Mindfactory im Mindstar. Wenn es nicht noch heute sein muss würde ich da immer mal reinschauen (gerade ist nur ne RX580 8GB für 179€ drin - geht auch, so viel muss es aber nicht sein für deine Anforderung).

Beitrag von „Yeno“ vom 18. Dezember 2018, 18:29

[Shado](#) Ich gehe davon aus, dass die HD7850 die beste aus deiner Liste ist oder?

[DerJKM](#) Danke für den Hinweis.

Würden durch 2Gb Ram irgendwelche Nachteile bei meiner Nutzung merkbar sein, da Videos schauen das aufwendigste für die Grafikkarte sein wird (und die 2 Monitore zu betreiben).

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. Dezember 2018, 19:00

Wenn erst mal gar kein Geld ausgeben möchtest kannst auch die Onboard HD-620 erst mal Testen. Die sollte deine Anforderung auch packen.

Beitrag von „ResEdit“ vom 18. Dezember 2018, 19:09

Ich vor einer Woche auf eine AMD Radeon R9 270X 2048 MB umgestiegen, die gab es für ca. 70 € beim großen Fluss. Die Karte läuft wunderbar unter 10.12, 10.13 und 10.14 und ist extrem leise. Ich habe 2 Monitore dran. Der Gesamtstromverbrauch meines Hackys liegt bei 42 Watt im Leerlauf erheblich niedriger als mit der Vega 56, die ich wieder zurück gegeben habe.

Beitrag von „Yeno“ vom 18. Dezember 2018, 22:50

Ich habe nun eine vorläufige Konfiguration:

[Intel Core i5-9600K, 6x 3.70GHz, boxed ohne Kühler \(BX80684I59600K\)](#)

[MSI Z390-A Pro \(7B98-001R\)](#)

[Sapphire Pulse Radeon RX 570 4GD5, 4GB GDDR5, DVI, 2x HDMI, 2x DP, lite retail \(11266-04-20G\)](#)

[Samsung SSD 970 EVO 250GB, M.2 \(MZ-V7E250BW\)](#)

[G.Skill Aegis DIMM 8GB, DDR4-3000, CL16-18-18-38 \(F4-3000C16S-8GISB\)](#)

[be quiet! Pure Power 11 500W ATX 2.4 \(BN293\)](#)

Gibt es daran etwas zu verbessern?

Beitrag von „Yeno“ vom 19. Dezember 2018, 22:56

Ich wollte auch noch fragen, wann ein i5 9600k, i7 8700k oder i9 9900k sinnvoll ist (also für welche Aufgaben / Einsatzbereiche) ?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 20. Dezember 2018, 07:39

Hall [Yeno](#),

ist hier ganz gut beschrieben wenn du das K meinst.

<https://www.pro-gamer-gear.de/intel-k-cpus/>

Brauchst du nur wenn du das auch machst. Ansonsten kannst du dir das Geld sparen.

Beitrag von „DSM2“ vom 20. Dezember 2018, 10:47

Das mag zwar auf die alten CPUs zutreffen aber beim 9900K und den Geschwister CPUs der Reihe, hat man einen deutlichen Unterschied und der fällt auch nicht klein aus.... Hyperthreading! Nur der 9900K hat dieses Feature...

Beitrag von „Shado“ vom 20. Dezember 2018, 11:13

[Yeno](#), ja die HD7850 schnasselt am besten. Mußt allerdings die Kiste dann im UEFI-Modus starten, sonst bleibt der BS finster.....

Beitrag von „Yeno“ vom 20. Dezember 2018, 13:11

[anonymous writer](#) Danke für den Link, jedoch habe ich nicht das K gemeint. Ich wollte wissen für welche Einsatzbereiche welche CPU am sinnvollsten ist.

Beitrag von „maurricane“ vom 20. Dezember 2018, 22:17

Hi und sorry dass ich hier rein krätsche, aber ich stehe vor ähnlicher Entscheidung bezüglich der Grafikkarte. Mein Favorit bei ähnlichen Anforderungen bleibt vorerst die RX560 wegen vorhandenem eher klein-dimensioniertem SFX-Netzteil (war geplant mit iGPU, aber meine HD530 macht in Mojave noch mehr Probleme als zuvor in Sierra).

Meine Frage: **schafft die 560 skaliertes 2560x1440 am 4K-Monitor?** Hatte anderswo gelesen hierfür müsste die Graka intern 5K rendern, was die RX560 laut Datenblatt nicht kann (die RX570 aber schon). Falls das jemand theoretisch oder noch besser mit praktischer Erfahrung beantworten kann: Danke!

[Yeno](#) welche CPU, das kommt halt drauf an was du programmierst. Im Alltag merkt man die Unterschiede kaum noch, ich bin da mit dem Mittelweg (i5 mit oder ohne K) immer ganz gut gefahren, teilweise reichen aber auch schon i3s. Wenn du vieles parallel laufen hast (VMs, Docker, IDEs) oder was mit Simulation machst oder was lange (und parallel) kompilieren lässt, dann lohnen sich die i7, i9 und Ks schon eher.