

# Photoshop - Puget Benchmark

**Beitrag von „silenthunter“ vom 25. Dezember 2018, 18:51**

Hallo liebe Hackintosher,

das es teilweise sehr seltsame Benchmarks gibt, die man auch noch mit einer Stoppuhr messen soll, jetzt mal was handfestes 😁

Der Puget Benchmark ist ein gutes Mittel, um Systeme zu vergleichen, daher mache ich mal den Anfang.

PCGH Hardware testet jetzt auch damit und die Jungs die das benchen, machen einen wirklich guten Job.

18.4 für Photoshop 2018 ladet Ihr hier : [LINK](#) (von der offiziellen Budget Website)

18.10 für Photoshop 2019 ladet Ihr hier : [LINK](#) (von der offiziellen Budget Website)

Mehr als 16 GB RAM brauch der Benchmark nicht, danach gibt es keine nennenswerten Vorteile mehr, der Test zumindest spiegelt schon ganz gut die durchschnittlichen Benutzereingaben wieder.

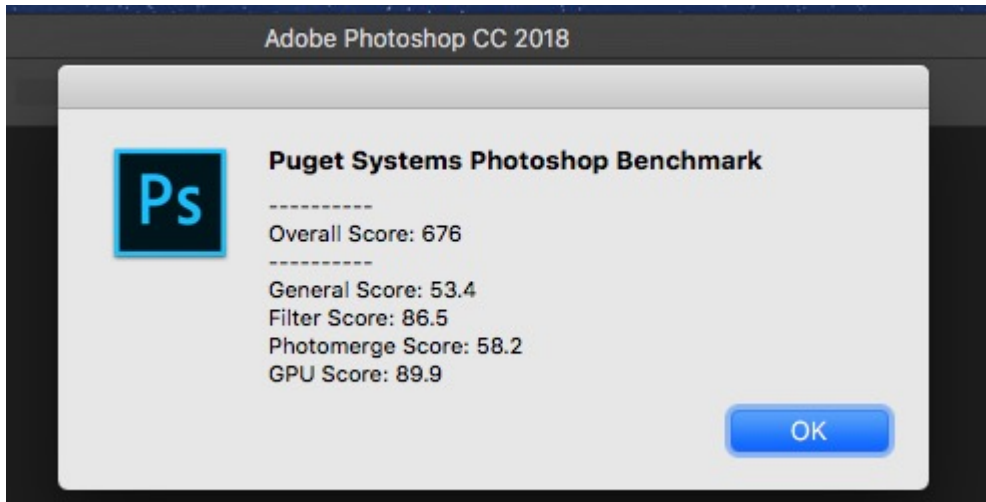
~~warum 18.1 "neuer" ist als 18.4, keine Ahnung, Angaben sind korrekt.~~

Mein System MacMini 2018, 6 Core, 16 GB Ram. Gebencht mit 18.4 und Photoshop 2018

Wenn ich mir dann das Ergebnis anschau, dass ein Core 7-6900K mit einer GTX 1080Ti "nur 789,1 Punkte erwirtschaftet, dann muss ich sagen, Hut ab Apple, dass aus dem kleinen MacMini mit iCore 5 und UHD630 so viel Power rauskommt.

## Beitrag von „mitchde“ vom 25. Dezember 2018, 20:34

Mit CC 2018:



---

## Beitrag von „e4g1e“ vom 25. Dezember 2018, 22:51

Hi, ich wollte den Benchmark dann auch mal laufen lassen, aber aus irgendeinem Grund klappt das hier nicht. Wenn ich die App starten will gibt er eine Fehlermeldung Datei "some object" nicht gefunden, wenn ich über PS >Datei > Skripte starte lauf der Bench zwar jedoch muss ich zwischendurch immer mal was bestätigen und irgendwann beendet PS sich dann ohne Rückmeldung.

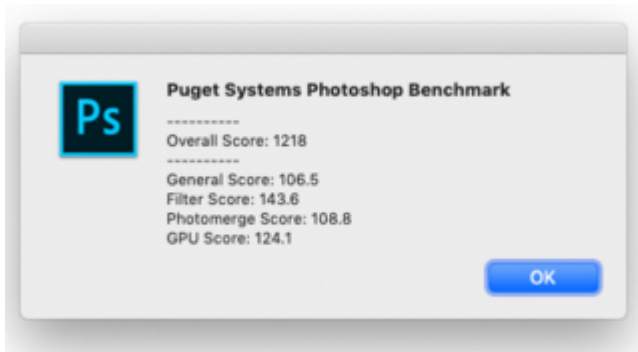
Achso es ist nicht Version 18.1 sondern 18.10 und dann ist das natürlich auch neuer als 18.4

---

## Beitrag von „Smallersen“ vom 25. Dezember 2018, 23:33

Hier mit PS 2018.

8700k @ 5k, 64GB RAM, Asus RX580 8GB



---

### Beitrag von „silenthunter“ vom 26. Dezember 2018, 10:32

[e4g1e](#) : Danke für den Hinweis 18.10 v 18.1-> habe ich geändert.

Ich musste die ATN Datei zweimal anklicken für Photoshop, damit die "Action"-Funktion ordentlich funktioniert.

---

### Beitrag von „Snowpro“ vom 27. Dezember 2018, 22:48

Edit by derHackfan: Bitte keine Vollzitate verwenden, ein [Username](#) sollte genügen.

Teste gerade mit Mojave 10.14.2 und PS CC 2019 auf meinem neuen Hackmini Bekomme bei der Ausführung des Test auch immer wieder die Meldung "Der Befehl "Auswahl" ist momentan nicht verfügbar.

Jemand eine Ahnung woran das liegt? Mein OSX ist auf DE eingestellt, kann es daran liegen?

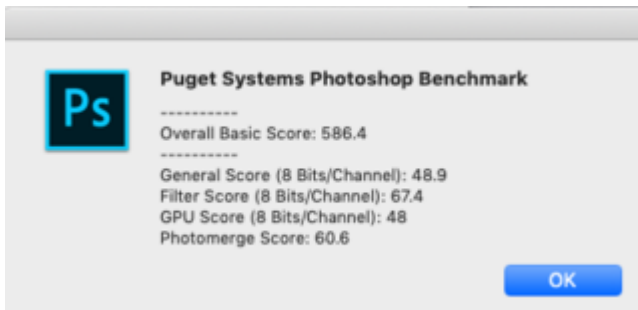
## Beitrag von „silenthunter“ vom 27. Dezember 2018, 23:05

Ja probiere bitte Photoshop mit engl. Sprache

---

## Beitrag von „Snowpro“ vom 27. Dezember 2018, 23:35

Habe die Oberfläche auf ENG umgestellt und das Farbprofil auf Adobe RGB (1998), damit läuft der Test nun durch.



## Beitrag von „lifesupporter“ vom 28. Dezember 2018, 11:30

Blöde Frage: Aber Photoshop selbst muss schon installiert sein?

---

## Beitrag von „bananaskin“ vom 28. Dezember 2018, 13:20

Jawohl, ohne das geht es nicht...

---

## Beitrag von „Altemirabelle“ vom 28. Dezember 2018, 14:35

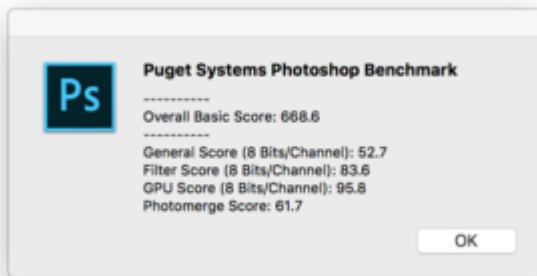
Photoshop muß english sein.

Bei dem Test werden sehr große Dateien erzeugt, deswegen profitieren Rechner die sehr viel RAM besitzen. Ideal mehr als 24 GB. Wichtig ist auch der Platz auf der SSD. Bei mir waren es 32 GB frei und es hat nicht ausgereicht. Jede einzelne Aufgabe wird insgesamt dreimal ausgeführt, wobei das schnellste Ergebnis zur Endpunktezah verwendet wird. Das ist sehr gut!

Dieser Benchmark befindet sich noch in den **BETA Phase**, ist jedoch bessere Alternative zu den seltsamen Benchmarks, bei denen man auch noch mit einer Stoppuhr messen soll. Ahahaha.

Das ganze sollte ungefähr **20 bis 45 Minuten** dauern! Also gut einplanen.

Meine Ergebnisse:



Das ist auch interessant:

i9 9900K mit NVIDIA GeForce RTX 2080 8 GB, Samsung 960 Pro 1 TB, Adobe Photoshop CC 2019, 64 GB RAM unter Win10:

**1125.**

Photoshop CC 2018							
Puget Systems PS Benchmark (ver. 18.4) Results							
	Ryzen 7 2700X 8 Core	TR 1920X 12 Core	Core i7 8700K 6 Core	Core i7 7820X 8 Core	Core i9 7900X 10 Core	Core i7 9700K 8 Core	Core i9 9900K 8 Core
<b>Scores</b>							
Overall Score	104.4	808.4	971.7	938.9	986	1083.8	1121.4
General Score	89.4	84.7	98.8	95.8	100.7	110.6	114.5
Filter Score	91	89.7	95.8	96.1	95.1	106.1	112.6
Performance Score	97.1	93.1	96.4	96.1	101.4	108.1	108.5
GPU Score	99.2	97.8	100.5	94.9	101.9	111.2	116.6
<b>Individual Scores</b>							
<b>(seconds)</b>							
RAW File Open	1.55	0.89	1.06	0.89	0.84	0.92	1
Render to Disk	1.38	1.58	1.36	1.44	1.39	1.29	1.23
Rotate	2	1.22	0.91	1.01	0.97	0.79	0.78
Magic Wand Select	16.42	19.94	13.49	15.85	14.42	12.64	11.26
Mask Refinement	4.72	5.51	3.29	3.89	3.71	3.09	2.74
Paint Bucket	2.53	0.23	2.02	2.4	2.15	1.79	1.83
Gradient	0.35	0.3	0.38	0.31	0.31	0.32	0.31
Command Avance RP	11	13.83	10.86	10.92	10.47	9.95	9.42
PSD File Save	4.72	5	4.45	4.42	4.11	4.03	3.98
PSD File Open	3	3.3	2.66	2.81	2.76	2.67	2.46
Camera Raw Filter	5.48	3.21	4.91	4.66	4.42	4.46	4.25
Layer Composit	18.35	18.18	15.17	15.11	15.54	14.47	14.27
Reduce Noise	17.07	18	18.79	18.13	18.45	17.55	16.43
Smart Sharpen	20.71	18.27	19.74	18.96	19.99	18.81	18.15
Field Blur	16.22	18.23	14.52	16.07	15.72	13.62	12.24
Tile Shift Blur	16.27	18	14.5	15.99	15.17	13.08	12.04
Free Blur	17.47	19.25	15.86	17.23	16.44	14.5	13.12
Adaptive Wide Angle	18.42	18.61	16.41	17.3	18.89	18.52	17.23
Unify	12.34	16.13	11.11	13.96	13.49	9.51	9.97
Performance JUMP Images	83.46	80.25	81.54	80.79	78.66	79.77	73.88
Performance JUMP Images	107.42	113.97	108.48	108.17	104.87	97.31	98.12

## Beitrag von „silenthunter“ vom 29. Dezember 2018, 16:12

wie wir sehen, spielt hier scheinbar die Graka keine ganz so große Rolle, scheinbar arbeitet Photoshop eher mit der CPU.

Und bitte nutzt die Bildschirmfunktion " Ausgewähltes Fenster aufnehmen", dann ist nur das Fenster als Bild gespeichert 😊

## Beitrag von „Smallersen“ vom 30. Dezember 2018, 11:58

Anscheinend hat PS 20.01 (2019) immer noch massive Performance Probleme und Bugs. Viele User kehren zur Version 2018 zurück. Bei mir erzeugt PS 2019 im Idle einen zusätzlichen Stromverbrauch von 40 Watt, da röhelt ständig was im Hintergrund. Dementsprechend ist die Performance und Bedienung richtig schlecht und hakelig. Deshalb bin ich erst einmal bei 2018 geblieben.

Also scheint PS 2019 auch für Benchmarks noch nicht wirklich aussagekräftig zu sein.

## **Beitrag von „silenthunter“ vom 30. Dezember 2018, 12:23**

Ich bin immer noch enttäuscht von PS 2018!, irgendwie fühlt sich 2017 performanter an. 2019 habe ich Genau deswegen nicht installiert, weil ich hier ähnliche befürchtet habe.

---

## **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 30. Dezember 2018, 12:49**

Man kann CEPHTMLEngine aus PS entfernen. Eine Aufgabe weniger für PS! 😊

---

## **Beitrag von „Smallersen“ vom 21. Januar 2019, 18:57**

Hier jetzt das Ergebnis mit PS 20.02 (Puget CC2019 . PS ist immer noch ziemlich buggy.

Workaround für laggy Maus: Lineal abschalten!

Workaround für allgemeine Performance und Ressourcenverbrauch:

CEPHTMLEngine aus PS entfernen (danke Altemirabelle)

Außerdem deaktivieren in LaunchDaemons:

com.adobe.acc.installer.plist

com.adobe.acc.installer.v2.plist

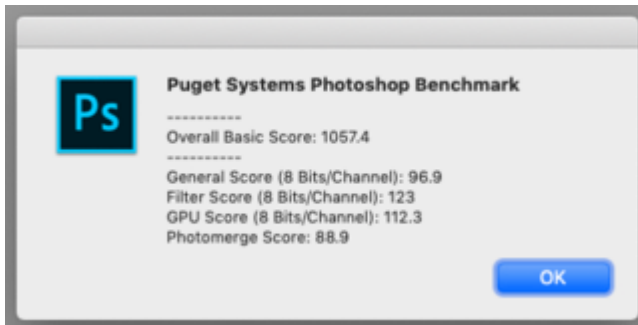
In Dienstprogramme entfernen oder komprimieren und dann die App löschen:

AdobeIPCBroker.app

CCXProcess.app (wenn man wie ich die Cloud nicht verwendet)

In PS Preferences/Plugins Generator, alle Extensions und Connect to Internet abschalten.

Dann laufen fast keine unnötigen Hintergrundprozesse mehr. Bisher keine Probleme bemerkt. So macht das neue Photoshop langsam Sinn.



---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 23. Januar 2019, 23:03**

Bei AdobelPCBroker.app würde ich etwas aufpassen. Ohne dieses Teil macht Illustrator CC 2015 Probleme.

#### **Erscheint womöglich Fehler:**

Der Vorgang kann nicht vollständig ausgeführt werden, weil ein unbekannter Fehler aufgetreten ist. [CANT]