

Erledigt

Lösung für Bluetooth-Probleme mit der DW1560, DW1830 und DW1820A

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 28. Dezember 2018, 16:26

Ich schlage mich damit jetzt schon fast ein Jahr rum: das Problem, daß Bluetooth nach dem Ruhezustand oft nicht mehr verfügbar ist. Darum mache ich hier mal einen eigenen Thread auf, wo wir nach Lösungen gemeinsam suchen können, damit auch diese Hürde bei unseren Hackintosh's überwunden werden kann.

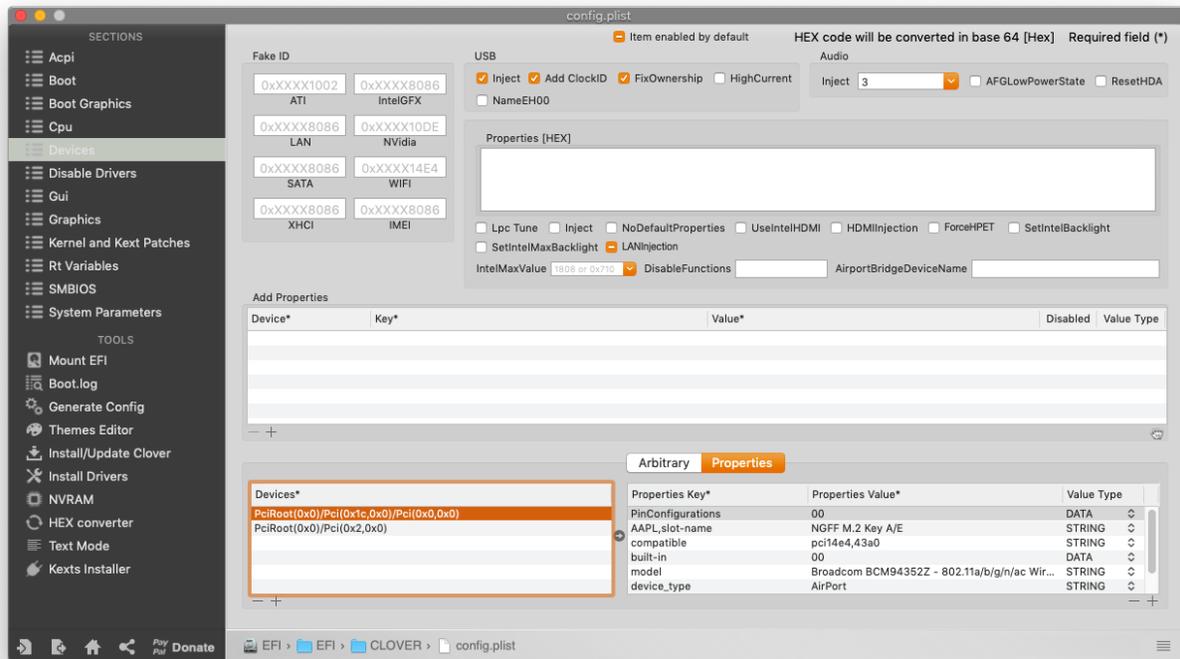
Lösung:

Zum Einsatz kommt ja fast ausschließlich die DW1560, ab und zu auch die DW1830, in Zukunft vielleicht ja noch die DW1820A.

Damit die Karte generell funktioniert geht man am besten nach dieser Anleitung vor:

[DW-1560 Broadcom BCM94352Z mit NGFF M.2 Schnittstelle](#)

Bei mir sieht das dann so aus:



Mit [AirportBrcmFixup.kext](#) im other-Ordner von Clover und diesen Einstellungen in der config.plist dürfte das WLAN dann schon mal funktionieren.

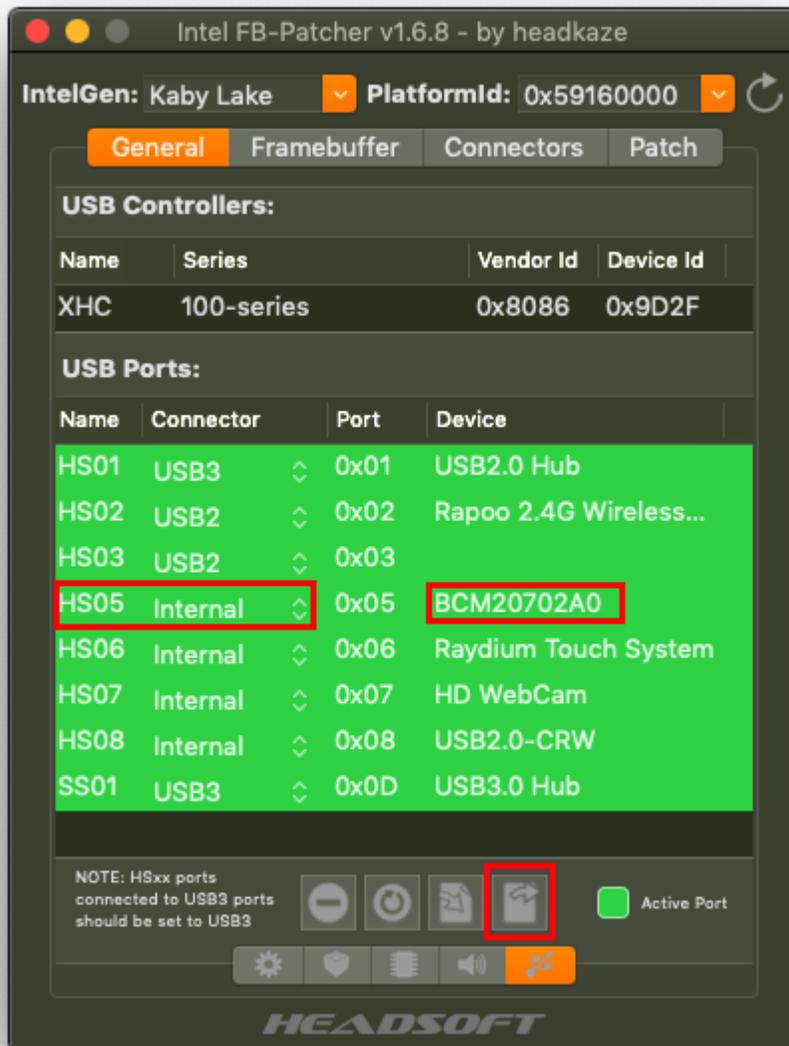
Damit Bluetooth dann auch geht müssen die beiden Kexte BrcmPatchRAM2.kext und BrcmFirmwareData.kext (nicht die BrcmFirmwareRepo.kext!) in den other-Ordner von Clover gelegt werden. (Im Gemüseforum von nebenan meint ein Spezialist, man müsste diese Kexte in S/L/E legen. Ich habe das ein paar Mal probiert, aber gebracht hat das nichts.)

Ist das geschehen, dürfte Bluetooth nach einem Neustart schon mal vorhanden sein und funktionieren.

Das Problem sind dann die Ruhezustände bzw. das Aufwachen danach. Da kann es dann öfters mal heißen, daß Bluetooth nicht (mehr) verfügbar sei. Dabei scheint das vor allem ein Problem des USB-Ports zu sein, da die Bluetooth-Komponente dieser Karten über eine USB-Schnittstelle angesprochen wird. Was deshalb nicht unwichtig ist, daß die USB-Ports richtig belegt werden. Das machen wir hiermit:

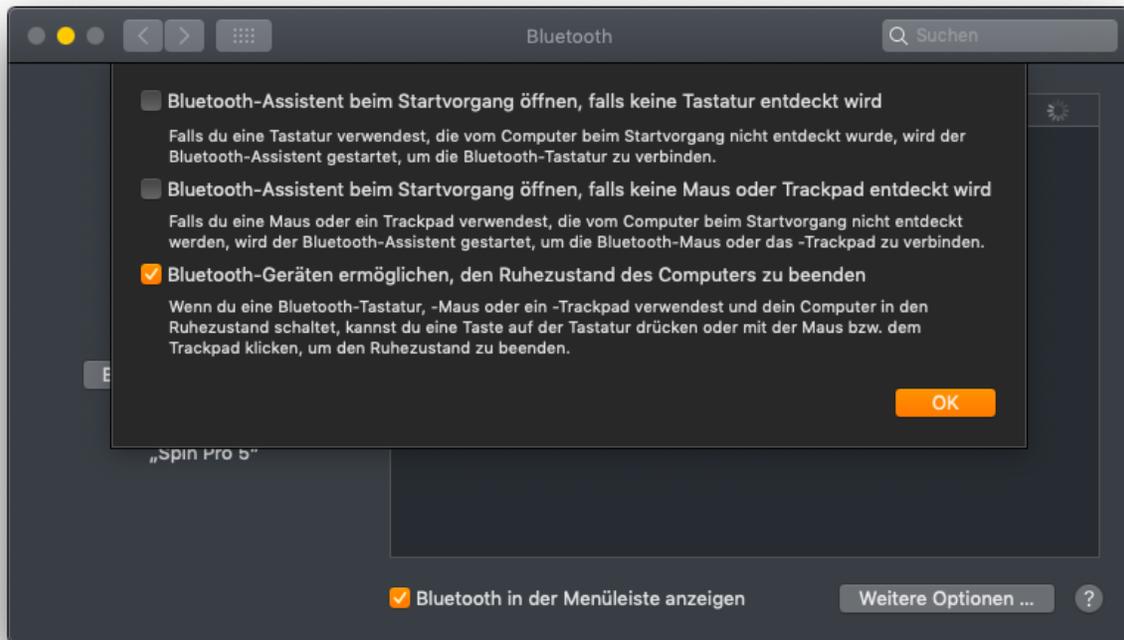
[Anleitung 2.0 - USB 3.0 El Capitan/High Sierra/Mojave per FBPatcher für jedermann \(Zukunftssicher für updates & komplett gepatcht\)](#)

oder <https://www.insanelymac.com/forums/topic/335018-hackintool-v176/>



Man sieht hier, daß die BCM20702A0 (also unsere DW1560 = Broadcom94532) auf der HS05 anspricht und als "Internal" gehandhabt wird. Sollte das bei Euch nicht so eingestellt sein, so ändert den Wert bei HSxx (das kann bei Euch HS08 oder irgend ein anderer USB-Port sein) beim Doppelpfeil und extrahiert eine neue USBPorts.kext, mit der ihr dann startet (nicht vergessen, alle anderslautenden Kexte oder SSDT's rauszunehmen).

So, und dann kann die Einstellung in Systemeinstellungen -> Bluetooth -> Erweiterte Optionen den Haken bei "Bluetooth-Geräten ermöglichen, den Ruhezustand des Computers zu beenden" noch gesetzt werden.



Was für mich die Lösung nun war das war die BrcmPatchRAM2__debug.kext. Mit dieser bleibt nun BT auch nach etlichen Ruhezuständen endlich erhalten!

UPDATE: Die aktuelle Version des BrcmPatchRAM für Catalina funktioniert bei mir auf Mojave in gleicher Weise. Da haben die scheinbar das Sleep-Problem für BT gefixt. Die Datei kann hier heruntergeladen werden:

<https://github.com/headkaze/OS-X-BrcmPatchRAM/releases>

Für die DW1820A hat [CMMChris](#) eine Lösung gefunden. Ich verweise hier einfach auf seine Post und die dort verlinkten Dateien:

[DW-1820a / Broadcom BCM94350ZAE Verbindungsproblem](#)

Ab hier die früher geführte Diskussion!

Beitrag von „kelkit“ vom 28. Dezember 2018, 16:36

Ich schließe mich hier mal dem Thema mit meinem T480 und DW1830 an. Wenn Bluetooth bei mir abstürzt, muss ich das ThinkPad paar mal neu starten oder in den BIOS Bluetooth deaktivieren und nach einem Neustart erneut aktivieren. Dann funktioniert Bluetooth wieder ne Weile (in der Regel bis nach dem Aufwachen aus dem Sleep).

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. Dezember 2018, 16:47

Dieses Problem hatte ich auch immer am Anfang mit BT. Irgendwann konnte ich es dann lösen, weis aber leider nicht genau was die Lösung dann war. Wechsel zu einen Anderen Karte wird aber nicht helfen.

Wenn du deine IOREG hoch lädst (Kannst auch gerne über PN) vergleiche ich die Werte mit meinen.

PS: Der Punkt oben vom Kextupdater hilft nicht gegen BT-Probleme.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 28. Dezember 2018, 17:16

Android File Transfer ist nicht zufällig auf dem Laptop installiert?

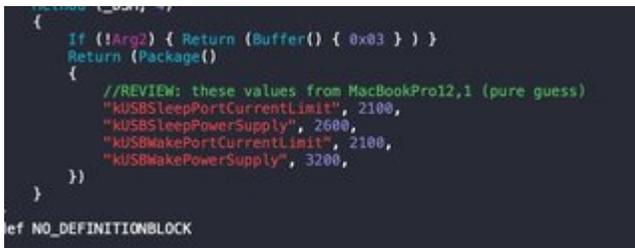
Im Anhang meine IOREG bei funktionierendem BT!

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. Dezember 2018, 22:36

Ich nutze USB Properties die ich über eine SSDT einspiele.



Property	Type	Value
kUSBSleepPortCurrentLimit	Number	0x834
IOPowerManagement	Dictionary	8 values
kUSBWakePortCurrentLimit	Number	0x834
UsbConnector	Number	0x0
IOGeneralInterest	String	IOCommand is not serializable
locationID	Number	0x14600000
kUSBHostPortPropertyOffset	Number	0x0
kUSBBusCurrentSleepAllocation	Number	0x0
port-status	Number	0x1100
device-properties	Dictionary	2 values
kUSBBusCurrentAllocation	Number	0x84
port-statistics	Dictionary	11 values
name	String	HS08
port	Data	<08 08 08 08>



```
return (port) {
    {
        If (!Arg2) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }
        Return (Package())
        {
            //REVIEW: these values from MacBookPro12,1 (pure guess)
            "kUSBSleepPortCurrentLimit", 2100,
            "kUSBSleepPowerSupply", 2600,
            "kUSBWakePortCurrentLimit", 2100,
            "kUSBWakePowerSupply", 3200,
        }
    }
}
def NO_DEFINITIONBLOCK
```

Versuche doch mal diese Datei, aber prüfe auch ob die Werte auch wirklich übernommen werden.

Beitrag von „kelkit“ vom 28. Dezember 2018, 22:46

Ich stelle auch mal paar Screenshots aus IOReg rein. Bevor ich die Screenshots aufnehmen wollte, war BT wieder abgestürzt und deshalb rot durchgestrichen...

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. Dezember 2018, 22:50

Hallo @[kelkit](#), sind die Bilder bei gemacht mit Verwendung der [SSDT-USBX.aml](#) in
"/EFI/CLOVER/ACPI/patched"

Beitrag von „kelkit“ vom 28. Dezember 2018, 22:57

Hallo,

nein das war bevor dem Einfügen der von dir hochgeladenen Datei. Nachfolgend neue Bilder nach eingefügter Datei:

(bei funktionierendem BT)

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. Dezember 2018, 23:32

Die SSDT greift bei dir nicht.

Lade doch bitte deinen EFI-Ordner hoch und die IOREG. Schau mir die dann an, aber eventuell esrt Morgen.

Beitrag von „kelkit“ vom 29. Dezember 2018, 00:05

Vielen Dank!

Anbei mein EFI-Ordner. Es ist ein öffentlich zugänglicher Ordner aus Gitlab. Ich benutze es

unverändert, da außer Bluetooth eigentlich alles funktioniert.

Link: https://gitlab.com/maemo8086/thinkintosh_t480/tree/master

Zusätzlich nochmal ins Anhang...

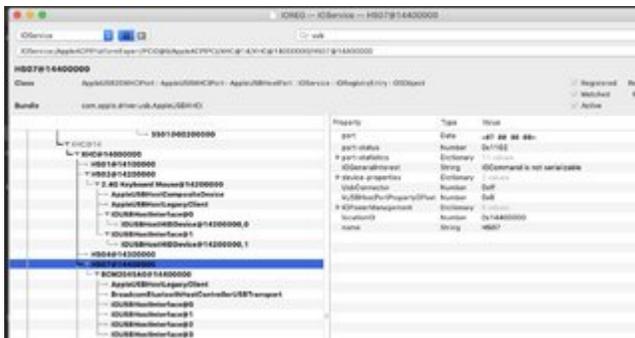
Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 29. Dezember 2018, 10:25

Im Anhang nun auch meine IOREG nach Einfügen der SSDT-USBX.aml und funktionierendem BT.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Dezember 2018, 11:30

Beide IOREG's sehen gleich aus.

[kelkit](#) , tausche mal deine SSDT-UIAC.aml gegen die im Anhang. Teste dann Sleep und poste nochmal ein Bild nur von HS07 so wie dieses Bild.



[iPhoneTruth](#) , verwendest du auch eine SSDT-UIAC.aml ?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 29. Dezember 2018, 11:47

Nein, ich verwende keine SSDT-UIAC.aml. Wäre das sinnvoll?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Dezember 2018, 11:52

Las mal @kelkit testen. Wenn das bei ihm hilft, dann sicher auch bei dir. Ich bin mir da eben nicht ganz sicher wo man drehen muss um USB bei euch richtig zum Laufen zu bringen.

HS08 ist bei mir der BT Port. Aufgefallen sind mir da die Farbig markierten Bereiche. Rot fehlt komplett und grün ist unterschiedlich.

Property	Type	Value
kUSBSleepPortCurrentLimit	Number	0x834
kUSBWakePortCurrentLimit	Number	0x834
UsbConnector	Number	0x0
IOGeneralInterest	String	IOCommand is not serializable
locationID	Number	0x14600000
kUSBHostPortPropertyOffset	Number	0x0
kUSBBusCurrentSleepAllo...	Number	0x0
port-status	Number	0x1100
▶ device-properties	Dictionary	2 values
kUSBBusCurrentAllocation	Number	0x64
▶ port-statistics	Dictionary	11 values
name	String	HS08
port	Data	<08 00 00 00>

Beitrag von „kelkit“ vom 29. Dezember 2018, 12:40

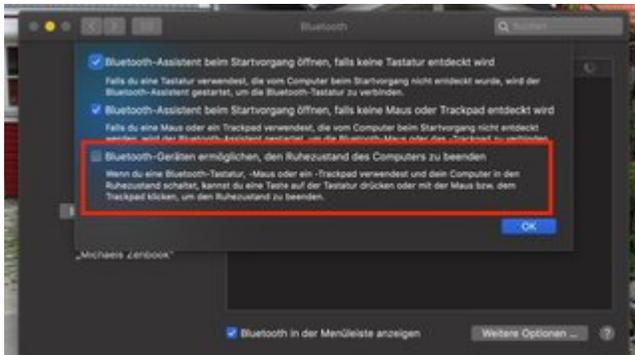
So... nun sind fast 40 Minuten vergangen und Bluetooth ist nach mehreren Sleeps bisher nicht abgestürzt! Vielen Dank!

Mal schauen, ob es weiterhin so bleibt. Falls es erneut zu einem Fehler kommen sollte, melde ich mich hier erneut.

Anbei noch zwei Screenshots aus IOREG... Einmal direkt nach dem Hochfahren und anschließend nach dem Sleep. Nach dem Sleep wurde aber BT rot/durchgestrichen und neu eingehängt. Ist das normal so?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Dezember 2018, 14:15

[kelkit](#), Ist der rot markierte Kasten. Aber das funktioniert selten bei einem Hack. Wichtig ist doch das BT wieder geht nach Sleep.



Hi [iPhoneTruth](#) ,

das sollte auch bei dir helfen. Benutzt du einen gepatchte DSDT.aml?

Ansonsten sollte man bei dir auch ein [SSDT-UIAC.aml](#) erstellen.

Beitrag von „kelkit“ vom 29. Dezember 2018, 14:26

Also das Häkchen ist aktuell gesetzt. Ich kann es auch mit einem Klick aufs Trackpad aus dem Sleep aufwecken. Aber manchmal funktioniert das Trackpad auch nur nach dem Einloggen.

Wie du schon sagst.. Hauptsache nach dem Sleep funktioniert es ohne Probleme. Vielen Dank nochmal.

Darf ich noch nebenbei fragen, warum es nun mit "ZERO" statt "0xff" funktioniert? Ich dachte solche Komponenten müssen als Anschlusstyp 0xff (internal) haben.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Dezember 2018, 14:54

Das kann ich dir leider nicht wirklich beantworten. "0xff" liest man meistens für Intern. Bei meinem Zenbook sind die internen Ports jedoch alle auf "0x0" und die funktionieren alle nach Sleep. 😊?

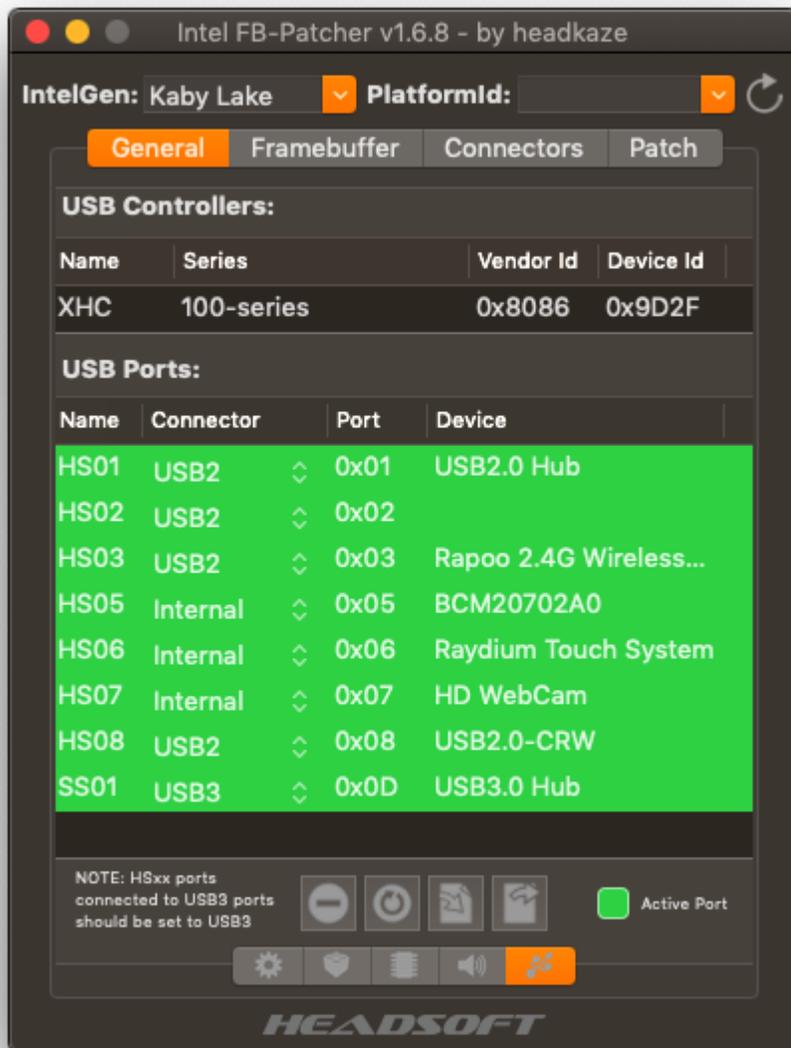
Beitrag von „kelkit“ vom 29. Dezember 2018, 15:30

Alles klar. Danke für die Info 😊

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 29. Dezember 2018, 15:38

So, ich habe die beiden SSDT's nun auch installiert, aber nach einem längeren Ruhezustand ist BT leider wieder nicht verfügbar 😞 !

[anonymous_writer](#) Ja, ich benutze eine gepatchte DSDT.aml. Nun, ich sehe, die SSDT-UIAC.aml muß wohl für meinen Laptop geändert werden. Da fehlen einige Ports. Kannst Du das anpassen? Ich habe es wohl probiert, aber irgendwie will er nicht und gibt immer einen Fehler aus. Die Belegungen zeigt FB-Patcher so an:



Und die von FB-Patcher erstellte USBPorts.kext muß ich wohl rausnehmen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Dezember 2018, 16:27

Ich kann das gerne Versuchen, kannst du dazu deine gepatchte DSDT.aml hochladen.

Mehr Ports wie im Bild nutzt du nicht?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 29. Dezember 2018, 16:58

Nein, mehr Ports nutze ich nicht!

Ich habe jetzt allerdings mal mit dem FB-Patcher eine neue USBPorts.kext erstellt, bei der ich in gleicher Weise alle internen Ports als USB2 definiert, also auf 0 gestellt haben. Die Ausgabe des IOREG sieht nun gut aus, oder:

Property	Type	Value
kUSBSleepPortCurrentLimit	Number	0x0
▶ IOPowerManagement	Dictionary	6 values
kUSBWakePortCurrentLimit	Number	0x1f4
UsbConnector	Number	0x0
IOGeneralInterest	String	IOCommand is not serializable
locationID	Number	0x14400000
kUSBHostPortPropertyOffset	Number	0x0
kUSBBusCurrentSleepAllo...	Number	0x0
port-status	Number	0x1100
▶ device-properties	Dictionary	2 values
kUSBBusCurrentAllocation	Number	0x64
▶ port-statistics	Dictionary	11 values
name	String	HS05
port	Data	<05 00 00 00>

Ich schaue mal, wie es damit läuft. Wenn es Schwierigkeiten gibt, melde ich mich und komme auf Dein Angebot zurück!

Auf jeden Fall schon mal vorerst besten Dank für Deine Hilfe!

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 29. Dezember 2018, 18:34

Warum auch immer mit UsbConnector=0x0 sieht es jetzt so aus wie bei mir. Ich habe damit zumindest keine BT Probleme.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 30. Dezember 2018, 19:53

[iPhoneTruth](#) ,

sieht gut aus. Frage ist ob es bei dir hilft.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 30. Dezember 2018, 21:18

Leider hilft es nicht. Den ersten Ruhezustand hat BT überlebt, den zweiten nicht mehr.

Im Anhang schicke ich Dir mal meine DSDT.aml und die von mir für mein System veränderte SSDT-UIAC.aml. Stimmt das so, oder würdest Du einige Werte ändern? Ich habe allerdings den Eindruck, daß da kein großer Unterschied besteht zur generierten USBPorts.kext, die ich auch mal mitschicke.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. Dezember 2018, 11:26

Der USBPorts.kext ist einfach zu Ändern und funktioniert bestens. Daher kannst denn sicher verwenden.

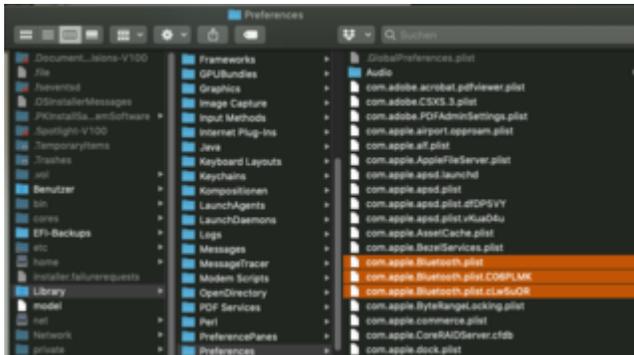
Nur setzt damit HS05 mit 255 auf 0xFF. Dachte damit hast du Probleme nach Sleep. Ich würde daher den Wert auf 0 ändern.

Bundle version	String	1.0
IOKitPersonalities	Dictionary	1 Schlüssel-Wert-Paare
MacBookPro14,1:KHC	Dictionary	6 Schlüssel-Wert-Paare
CFBundleIdentifier	String	com.apple.driver.AppleUSBHostMergeProperties
IOClass	String	AppleUSBHostMergeProperties
IONameMatch	String	XHC
IOProviderClass	String	AppleUSBXHCIPCI
IOProviderMergeProperties	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
port-count	Daten	4 Bytes: 0E000000
ports	Dictionary	10 Schlüssel-Wert-Paare
> HS01	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
> HS02	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
> HS03	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
> HS04	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
> HS05	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
USBConnector	Zahl	255
port	Daten	4 Bytes: 09000000
> HS06	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
> HS07	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
> HS08	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
> SS01	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
> SS02	Dictionary	2 Schlüssel-Wert-Paare
model	String	MacBookPro14,1
OSBundleRequired	String	Root

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 31. Dezember 2018, 11:40

Hatte ich in der Zwischenzeit schon geändert. Momentan läuft alles, auch nach einem Ruhezustand war BT noch verfügbar. Mal schauen, wie es nach den nächsten Schlafzyklen sein wird.

Könnte es noch sinnvoll sein, die Plistdateien in Library/Preferences zu löschen? Oder bleiben die sich trotz der verschiedenen USB- und Ports-Änderungen gleich?



Beitrag von „anonymous_writer“ vom 31. Dezember 2018, 11:55

Ich würde mal vermuten das diese drei Dateien keinen Einfluss haben auf das Sleep Verhalten von BT da dies mit USB zu tun hat.

Beitrag von „kelkit“ vom 31. Dezember 2018, 20:29

Leider hat das mit dem usbconnectortype auf 0x0 (USB2) setzen doch einen anderen schwerwiegenden Fehler bei mir verursacht. Wenn ihr meinen anderen Thread zum Feintuning gelesen haben solltet, hatte ich da geschildert, dass im Sleep mein Akku sehr sehr schnell entladen wird. Das lag wohl an dieser Sache...

Mein T480 kam anscheinend nicht richtig ins Sleep und es geschah ständig ein "Wake". Habe dann mal geschaut wie oft und weshalb das passiert und bekam im Terminal folgendes raus: (nur ein sehr sehr kleiner Ausschnitt)

2018-12-31 15:49:54.216498+0100 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XDCI
2018-12-31 15:49:54.216499+0100 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XDCI
2018-12-31 15:50:11.141685+0100 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XDCI
2018-12-31 15:50:11.141687+0100 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XDCI
2018-12-31 15:50:28.123536+0100 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XDCI
2018-12-31 15:50:28.123537+0100 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: XDCI
2018-12-31 15:50:45.173932+0100 localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform)
AppleACPIPlatformPower Wake reason: power-button XDCI (User)

Habe dann HS07 (Bluetooth) wieder auf 0xFF (internal) gesetzt... Nun ist dieser Fehler mit dem Sleep nicht mehr da, aber jetzt stehe ich wieder am Anfang des Problems...: BT wird nach Sleep deaktiviert 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 1. Januar 2019, 14:49

Hello [kelkit](#) ,

gegen das Aufwachen könnte dieser oder einer der drei anderen DSDT Patches helfen.

https://github.com/RehabMan/La.../usb/usb_prw_0x6d_xhc.txt

Beitrag von „kelkit“ vom 1. Januar 2019, 15:06

Hallo,

ich habe eine andere Repo für das T480 gefunden, worin SSDT's zu GPRW, GLAN, XHCPRW vorhanden waren... diese habe ich in mein bestehendes EFI eingefügt und in Clover 2 Einträge aus dessen config.plist übernommen (change method)... Bisher scheint das Wake Problem gelöst zu sein. Nun habe ich wieder mit der SSDT-UIAC rumgespielt (auf 0x00 wieder gesetzt) und AirportBrcmFixup.kext installiert. Momentan scheint es wieder stabil zu laufen, aber werde es noch weiterhin beobachten.

Danke für deinen Tipp! Werde es mal abspeichern und evtl. später einsetzen falls es wieder zu Problemen führen sollte.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 1. Januar 2019, 21:31

Gestern lief bei mir alles gut, aber heute hat er nach dem Wake (im Batteriebetrieb) BT wieder verloren 😞 !

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 1. Januar 2019, 21:39

Schaut mal auf dieser Seite vorbei. Eventuell hilft einer dieser Patches das Problem dauerhaft zu lösen.

<https://github.com/RehabMan/OS...nfig/tree/master/hotpatch>

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 2. Januar 2019, 09:40

Ist ja ne schöne große Auswahl 😊 ! Nur allzuviel sagen mir die Namen auch nicht.

[kelkit](#) Könntest Du mal Deine SSDT's und die entsprechenden Änderungen der config.plist hier hochladen? Besten Dank!

EDIT: Ich habe folgende Bootflags gesetzt, und damit hat er schon einige Ruhezustände überlebt:

```
bpr_probedelay=100 bpr_initialdelay=300 bpr_postresetdelay=300
```

Beitrag von „kelkit“ vom 2. Januar 2019, 21:53

[iPhoneTruth](#):

Schau doch mal bitte diesen Thread/Post an:

[Kurzanleitung: Lenovo Thinkpad t480s](#)

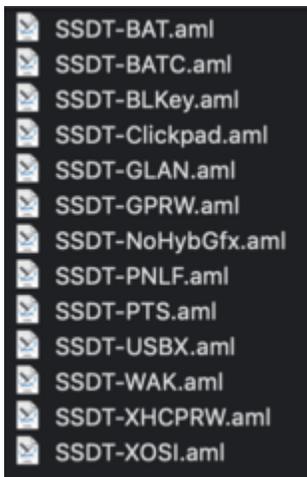
Da hat DSM2 einen Tipp für die USB-Ports gegeben. Man kann diese auch per Kext definieren. Bisher scheint es bei mir damit stabil zu laufen.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 2. Januar 2019, 22:03

Das habe ich hier schon längst realisiert, und gerade die erste von DSM2 sehr empfohlene Methode. Dennoch gab es immer wieder den Ausfall.

Beitrag von „kelkit“ vom 2. Januar 2019, 22:06

Hmm.. ich weiß nicht, ob dir das weiterhilft, aber mein APCI/patched-Ordner sieht aktuell so aus:



Das ist quasi ein Mix aus zwei Repos. Die SSDTs GLAN, GPRW, USBX und XHCPRW habe ich aus dieser Repo eingefügt:

<https://github.com/kk1987/P52s-hackintosh>

Der Rest ist aus der im ersten Post erwähnten Repo.

Beitrag von „DSM2“ vom 3. Januar 2019, 08:36

[Zitat von iPhoneTruth](#)

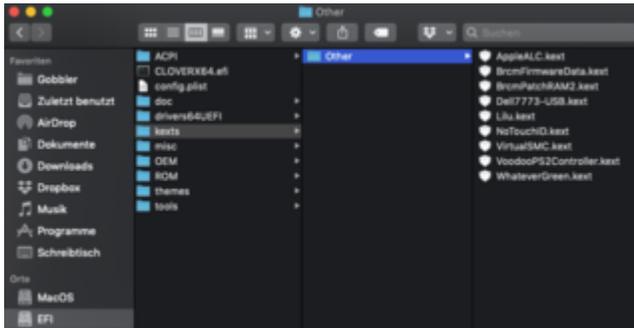
Das habe ich hier schon längst realisiert, und gerade die erste von DSM2 sehr empfohlene Methode. Dennoch gab es immer wieder den Ausfall.

Na dann macht aber mächtig was die Grätsche bei dir oder du hast den Kext nicht korrekt Konfiguriert.

Wie gesagt ich habe ja selbst die DW1830 sowohl bei mir als auch bei anderen Maschinen verbaut und sie macht genau das was sie soll problemlos.

Keine Ausfälle, kein verschwundenes Bluetooth nach Sleep oder dergleichen.

Für die Ports benutze ich nichts anderes als die Kext, keine DSDT/SSDT, keine PropertyKext oder dergleichen.



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 3. Januar 2019, 09:24

Die Kext macht prinzipiell auch nix anderes, als USBInjectAll mit einer passend konfigurierten SSDT-UIAC auch. Wenn mit USBInjectAll schon der zum Controller passende Treiber geladen wird (was bei neueren Geräten fast immer der Fall ist), gibt es keinen Unterschied, der mir einfallen würde.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. Januar 2019, 09:30

DSM2 Steht bei Dir der USB-Port für die DW1830 auf "USB2" oder "internal"?

Beitrag von „DSM2“ vom 3. Januar 2019, 09:50

[Harper Lewis](#) 0815 mäßig erstellt ja aber man kann durchaus noch mehr tun als nur das...

Ist ja nicht so das ein Controller immer bekannt ist oder aber eventuell ein Device weitere device Infos möchte,

für ein bestimmtes Gerät, was du durchaus im Kext füttern kannst, mit den richtigen

Parametern.

[iPhoneTruth](#) Internal, lade doch Mal deine USB Kext hoch mit einem ioreg.

Schaue mir das abends dann Mal an sobald ich etwas Zeit habe.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 3. Januar 2019, 10:25

DSM2: Genau das meinte ich. Passt der Treiber, ist es völlig wurscht, ob man USBInjectAll + SSDT, USBPorts (FB Patcher) oder die Injector-Kext benutzt. FB Patcher erzeugt übrigens eine fast identische Kext ohne den Teil für den Treiber (denn man aber sehr leicht hinzufügen kann, wenn es denn sein muss). Was genau meinst du mit 0815? Wenn man der Anleitung folgt, sollte doch alles bestens passen und da kann man auch gar nicht viel falsch machen.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. Januar 2019, 10:37

- Beitrag wurde doppelt gesichert -

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. Januar 2019, 10:37

Im Anhang mal die neu erstellte USBPorts.kext, mit USB-Port für die DW1560 auf "internal".
Zudem habe ich die DSDT.aml mal neu minimal gepatched. Vielleicht war da ein Fehler drin.
Zudem zwei IOREG-Dateien.

EDIT: Gerade eben wieder nach Ruhezustand BT-Verlust! 😞

Beitrag von „kelkit“ vom 3. Januar 2019, 22:11

Ich habe eben gerade nach einem längeren Sleep wieder einen Bluetooth-Absturz gehabt.

UPDATE:

Zudem ist mir zum zweiten mal passiert, dass die Kamera auch abgestürzt ist. Im IOReg ist sie zwar noch als angeschlossen aufgeführt, aber wenn ich irgendeine App öffne, um die Kamera aufzurufen, wird gesagt, dass es nicht angeschlossen ist.

Irgendwas lässt immer wieder diese USB Ports abstürzen... aber was wohl?

Beitrag von „DSM2“ vom 4. Januar 2019, 00:06

[Harper Lewis](#) : Mit 0815 meine ich arbeiten nach Anleitung.

Man kann aber mehr damit machen als nur das was dort in der Anleitung aufgeführt ist...

[iPhoneTruth](#) : Dir ist schon klar das deine USB Kext falsch erstellt ist oder ?

Seit wann wird ein USB 3.0 Anschluss als 2.0 Deklariert ?

Desweiteren fehlt der Treiber der geladen werden soll komplett...

Ausserdem würde mich interessieren wofür du genau eine DSDT nutzt bzw was dort gemacht ist.

Ich nutze wie schon gesagt keine und bei mir läuft es vernünftig selbst nach einem Tag Sleep.

Teste das File aus dem Anhang.

[kelkit](#) : Welches SMBios nutzt du? Lade ebenfalls einmal deine Kext sowie einen ioReg hoch.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Januar 2019, 09:01

Moin DSM2,

stimmt, den Eintrag für den zum Gerät passenden Bluetooth-Treiber z.B., oder meinst du noch etwas anderes? Worauf ich noch hinaus wollte: Es ist sehr gut möglich, dass der richtige Treiber bereits geladen wird.

Beitrag von „DSM2“ vom 4. Januar 2019, 09:16

Ich meine auch durchaus andere Dinge die jetzt mit der dieser Kext nichts zu tun haben.

Natürlich kann es sein das der Treiber geladen wird aber was mich mehr interessiert ist was da in der dsdt steckt.

Wenn bei der Kext Fehler sind, wer weiß was da drin ist ...

Wundern würde mich dann nicht das da eventuell das Problem sitzt.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Januar 2019, 09:35

Danke für die Antwort. Ich würde mich freuen, wenn du da etwas konkreter werden könntest.

Und ja: Bluetooth kann manchmal echt knifflig sein.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 4. Januar 2019, 10:34

DSM2 Besten Dank für die Arbeit und die Korrektur des Kextes. Ich habe diese nun drin und bisher funktioniert alles. Werde dann auch berichten, wie es nach einigen Ruhezuständen aussieht.

Zu Deinen Fragen oder Kommentaren.

Nur teilweise 😊 bin ich mir bewußt, daß meine USB-Kext falsch erstellt wurde. Wie ich sehe, hast Du die HS01 und HS02 als USB3 definiert. Ich bin wohl nach der Anleitung vom [Brumbaer](#) vorgegangen. Beim Einstecken vom USB2-Stick haben diese beiden Ports angesprochen (wurde in der IOREG sichtbar). Beim USB3-Stick hat nur SS01 angesprochen. Dementsprechend hatte ich HS01 und HS02 als USB2 definiert.

Ansonsten hat [anonymous writer](#) seinen USB-Port für die DW1560 als USB2 und nicht als intern definiert, und damit hat bei ihm alles in Zusammenarbeit mit den beiden SSDT's funktioniert. Na ja, da probiert man es halt auch so.

Der Treiber, der geladen werden soll, fehlt wohl grundsätzlich, wenn man die USBPorts.kext mit dem FBPatcher erstellt. Ich hatte wohl den angehängten Kext mal mit anderen hier im Forum erstellt, mit dem dann auch der entsprechende Treiber geladen werden sollte. Allerdings waren da die Werte bei idProduct und idVendor andere. Wahrscheinlich hat es deswegen nicht funktioniert. Somit habe ich diese Kext dann ruhen lassen und es mit solchen per FBPatcher erstellten probiert.

Die DSDT mußte ich für mein I2C-Trackpad und das I2C-Display patchen. Einen anderen Weg hatten die (vor einem halben Jahr) nicht angegeben, um per VoodooI2C-kexte dieses Hardware zur Mitarbeit zu überreden. Natürlich habe ich noch einige "Standart-Patches" eingepflegt, wie das so doch lange Zeit eigentlich der normale Weg war. Ich hänge die Patchliste mal an.

Beitrag von „DSM2“ vom 4. Januar 2019, 11:03

[iPhoneTruth](#) : du hast die Anleitung wohl nicht richtig verstanden, daher auch die falsche Konfig.

Beispiel zur Erklärung:

Du hast ein Notebook an welchem 2 USB 3.0 Ports vorhanden sind,

Wenn du einen USB 2.0 Stick an die USB 3.0 Ports klemmst, wird dieser zwar in Ioreg (Beispiel) HS01/HS02 gelistet aber der Anschluss selbst bleibt ja ein USB 3.0 Port und muss dann entsprechend auch als USB 3 für HS01/HS02 hinterlegt werden im Kext. Nutzt du nun einen USB 3 Stick an selbigen Ports wird der Stick unter SS01/SS02 gelistet. HS gilt lediglich für USB 2.0 devices aber der Port muss wie gesagt wenn es ein USB 3.0 Anschluss ist auch als solcher deklariert werden. SS ist immer das Gegenstück sozusagen was für USB 3 devices an diesem USB 3 Anschluss zuständig ist.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 4. Januar 2019, 11:34

Allerdings hat mein Acer Spin 5 nur einen USB 3.0 Port.

Acer Spin 5 (SP513-51-51D9) 33,8 cm (13,3 Zoll Full-HD IPS) Convertible Laptop (Intel Core i5-7200U, 8 GB RAM, 256 GB SSD, Intel HD, USB 3.0, HDMI, MicroSD, Win 10) schwarz

von [Acer](#)

★★★★☆ 23 Kundenrezensionen | 28 beantwortete Fragen

Erhältlich bei diesen Anbietern.

3 gebraucht ab EUR 649,00

Prozessor Beschreibung: **Intel Core i5-7200U**

Intel Core i5-7200U

Intel Core i7-7500U

RAM Größe: **8 GB**

8 GB

16384 MB

Festplattengröße: **256 GB**



Beschreibung Grafikkarte: **Intel HD Graphics 620**

- Prozessor: Intel Core i5-7200U (2,50 GHz bis zu 3,10 GHz Burst-Frequenz)
- Besonderheiten: Das 13,3 Zoll Full-HD IPS Display mit Multi-Touch und LED-Backlight, rasantie SSD Festplatte und riesiger DDR4 RAM verbinden Mobilität und Performance
- Akku: Bis zu 11 Stunden Akkulaufzeit; Vielfältige Schnittstellen: 1x HDMI, **1x USB 3.0, 2x USB 2.0**, MicroSD Kartenleser
- Herstellergarantie: 2 Jahre bei Verkauf und Versand durch Amazon. Bei Verkauf und Versand durch einen Drittanbieter gelten die Angaben des jeweiligen Verkäufers
- Lieferumfang: 1x Spin 5, 1x 45W AC-Netzteil

[Weitere Produktdetails](#)

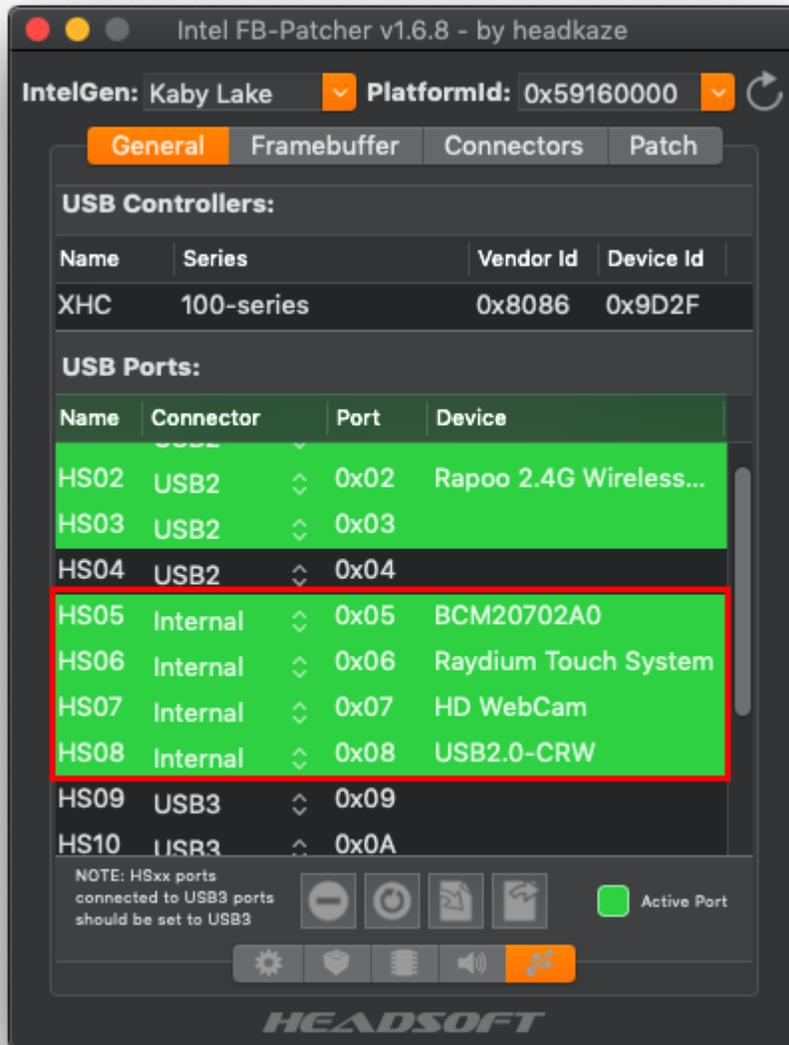
Beitrag von „DSM2“ vom 4. Januar 2019, 11:45

Das oben war ein Beispiel zur Erklärung und nicht anhand deines Notebooks erklärt!

Wenn das der Fall ist dann gibt es aber weiterhin viele Fehler in der Kext... Du hast 4 Ports internal, einer davon ist Bluetooth, vielleicht noch einer Kamera falls das Ding eine hat... wofür sind die restlichen 2 konfiguriert ?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 4. Januar 2019, 11:48

Für den Touchscreen, für die Webcam und für den Cardreader.



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Januar 2019, 12:59

Eine kurze Ergänzung: Bei einem USB3(+)-Port kann es durchaus sein, dass die Nummerierung bei HSXX und SSXX nicht identisch ist. In der Regel ist das zwar der Fall, aber Kombinationen wie SS01/HS06 o.ä. sind ebenfalls möglich.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 4. Januar 2019, 13:39

So: die ersten Schlafzyklen hat BT lebend überstanden! Super! 🙌👍

Was ich mich frage ist, ob der HS08-Port bei mir auf "intern" oder auf "USB2" gesetzt werden sollte. Theoretisch ist der Cardreader ja intern, aber im FB-Patcher steht ja als Device USB2.0 CRW?

Und: Werden bei dieser Lösung die beiden BrcmFirmwareData.kext und die BrcmPatchRAM2.kext weiterhin noch gebraucht? Oder sind die nicht mehr notwendig?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Januar 2019, 14:06

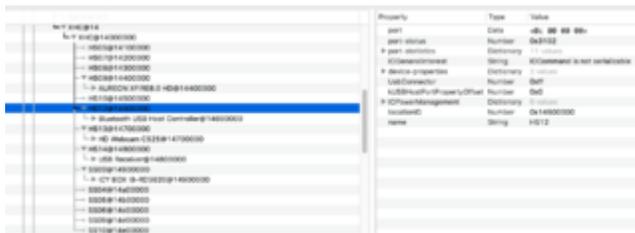
Intern wäre meiner Meinung nach nicht korrekt, weil der Cardreader ein von außen zugänglicher Port und eine Speicherkarte wie auch z.B. ein USB-Stick ein externes Speichermedium ist. Ob macOS das auch so sieht, weiß ich auf Anhieb leider nicht.

Ich brauche bei meiner DW1560 trotz Eintrag im Kext noch BrcmFirmwareData.kext und BrcmPatchRAM2.kext. Ansonsten scheint Bluetooth zwar immer verfügbar zu sein, es lassen sich aber keine Geräte verbinden. Es kann sein, dass du ohne die beiden Kexts auskommst. Einfach mal ausprobieren...

Beitrag von „al6042“ vom 4. Januar 2019, 14:14

Ich würde mich bei der Wahl zu Intern oder USB2 auf den Einsatz des jeweiligen Geräts orientieren.

Alle nachfolgenden und andauernd angeschlossenen USB-Geräte werden bei mir als "intern" deklariert:



Seit der Zeit spuckt keins der Geräte mehr in die Suppe wenn es um Sleep geht, aber alle sind nach dem Wake direkt wieder verfügbar.

Beitrag von „DSM2“ vom 4. Januar 2019, 14:25

[Zitat von Harper Lewis](#)

Eine kurze Ergänzung: Bei einem USB3(+)-Port kann es durchaus sein, dass die Nummerierung bei HSXX und SSXX nicht identisch ist. In der Regel ist das zwar der

Fall, aber Kombinationen wie SS01/HS06 o.ä. sind ebenfalls möglich.

Ist mir bekannt, wollte hier aber nicht unnötig verwirren.

[iPhoneTruth](#) :

Die beiden Kexte brauchst du weiterhin, Card Reader würde ich auf Internal lassen.

Ich definiere Card Reader immer als Internal und hatte bis jetzt auch keinerlei Probleme damit.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 4. Januar 2019, 14:30

Ok! Danke für die Antworten.

Ich habe die HS02 noch auf USB2 gesetzt, da nur die HS01 ein USB3-Port hat.

Beitrag von „DSM2“ vom 4. Januar 2019, 14:35

Na dann sollte die Kext ja jetzt passen.

Ich hatte HS02 als 3 definiert da du den SS02 hinterlegt hattest.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 4. Januar 2019, 16:32

Viele Augen sehen viel. Prima, wie das hier läuft 👍

Beitrag von „kelkit“ vom 4. Januar 2019, 19:34

Hallo DSM2,

ich benutze als SMBIOS 15,2. Dies ist auch so in deiner T480USB.kext deklariert.

Ins Anhang füge ich mal meinen EFI-Ordner, so wie ich es aktuell benutze.

Nun war es fast einen ganzen Tag lang im Sleep und zuerst war es nicht abgestürzt, doch nach etwa 5 Minuten aktiver Nutzung auf einmal schon. Genau dasselbe war auch gestern passiert.

Vielen Dank!

UPDATE:

Ich habe den Wert für Port von BT (HS07) mal auf 3 gesetzt. Bisher nach vielen kurzen Sleeps noch nicht abgestürzt. Mal abwarten was morgen passiert... Stattdessen kam ein Absturz der Kamera... Also PhotoBooth meldete z.B., dass keine Kamera angeschlossen ist, wobei in IOReg die Kamera als eingebunden stand. Daher habe ich auch mal den Port der Kamera auf den Wert 3 gesetzt. Werde das ganze mal beobachten...

Und nebenbei nochmal gefragt... Ist ein Verbrauch von 5 % im Sleep innerhalb von ca. 12 Stunden in Ordnung?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 5. Januar 2019, 16:30

Ich muß leider feststellen, daß BT leider wieder öfters abgestürzt ist.



Beitrag von „kelkit“ vom 7. Januar 2019, 01:30

Nachdem ich sowohl BT als auch Kamera auf den Wert 3 gesetzt habe in der Kext, ist es bisher noch kein einziges mal abgestürzt. Mehrere Sleeps und Neustarts gehabt. Mal schauen, ob es noch mal auftreten wird. Werde hier berichten.

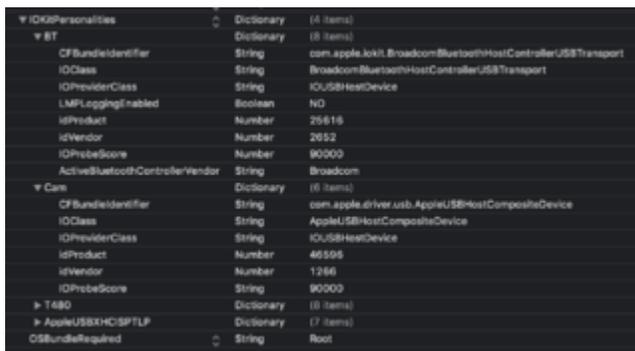
UPDATE:

Also bisher ist es immer noch nicht abgestürzt. Lediglich bei der Kamera stand gestern Abend wieder, dass sie nicht angeschlossen sei, aber heute morgen nach dem Aufwachen aus dem Sleep scheint die Kamera wieder zu funktionieren.

UPDATE 2:

Bluetooth ist weiterhin stabil. Mit der Kamera habe ich jedoch immer noch ein Problem. Ab und an erkennt macOS die Kamera nicht, obwohl sie in IOReg als eingebunden steht. Sowohl in PhotoBooth als auch in der Systemübersicht steht dann keine Kamera vorhanden. Wenn ich den Mac wieder ins Sleep setze und einige Zeit später öffne, wird die Kamera wieder erkannt.

Muss ich die Kext noch weiter ändern? Ich habe versucht die Daten für BT und Cam nach dem Schema von DSM2 aus dem vorigen Post einzubauen. Für BT hat es gewirkt, aber für die Kamera noch nicht. Die Daten habe ich versucht jeweils aus IORegistry zu sammeln.



Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 7. Januar 2019, 10:24

Bei mir sieht es so aus, daß ich keine BT-Abstürze habe, wenn der Laptop am Netz hängt.

Sobald ich aber mit Akku unterwegs bin, hängt sich BT nach dem Ruhezustand auf. Ich habe den entsprechenden Port bei mir auch mal auf 3 gesetzt, aber das hat nichts geändert.

Dann ist das wohl ein WAKE-Problem? Könnte da eine SSDT-WAK...aml helfen?

Ich habe zudem mal Dein Bild hier oben mit meinen Einträgen für BT verglichen. Da sehe ich beim CFBundleIdentifier einen anderen Verweis wie auch bei IOClass. Ist das der DW1830 geschuldet oder könnte das auch bei mir funktionieren?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 7. Januar 2019, 18:19

Nabend,

[iPhoneTruth](#) Die device-id müsstest du anpassen, die ist selbst bei den DW1560-Karten nicht immer identisch. Für die DW1560 nutze ich:

CFBundleIdentifier: com.apple.iokit.BroadcomBluetooth20703USBTransport

IOClass: BroadcomBluetooth20703USBTransport

Nachtrag: idVendor & idProduct müssen zum Device passen (s. IOReg).

Bei mir:

idVendor IOReg hex = 0x489, dec = 1161

idProduct IOReg hex = 0xe07a, dec = 57466

[kelkit](#) Den Eintrag für die Kamera halte ich nur dann für sinnvoll, wenn ein ganz bestimmter Treiber geladen werden soll, der besser zum Gerät past (wie bei Bluetooth).

Beitrag von „kelkit“ vom 7. Januar 2019, 18:43

Was könnte das Problem mit der Kamera denn wohl beheben? Hast du eine Idee? Eigentlich sollte es ja funktionieren, wenn auch BT so gut funktioniert. Kann mir das nicht erklären.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 7. Januar 2019, 18:47

Gute Frage, das Problem ist mir unbekannt. Ich nutze die Kamera selten, werde aber auch mal darauf achten.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 7. Januar 2019, 19:47

Danke [Harper Lewis](#) für den Hinweis. Genau daran habe ich heute schon gearbeitet.

Was ich mich noch frage ist, ob ich den Wert von IOProbeScore noch hochsetzen soll. Der steht momentan auf 2000. [kelkit](#) hat diesen auf 90000 😊 !

EDIT:

Änderungen habe ich nun vorgenommen:

idVendor IOReg hex = 0xa5c, dec = 2652

idProduct IOReg hex = 0x216f, dec = 8559

Ich hatte das heute nachmittag schon mal probiert, aber dann hat er die Verbindung mit dem BT-Gerät kurz angezeigt und dann nicht mehr verbinden wollen.

Habe den Kextcache erneuert, und nun funktioniert BT. Wie es nach Sleep aussieht, werde ich noch berichten

Beitrag von „kelkit“ vom 8. Januar 2019, 21:45

Ich kann das Kamera-Problem immer kurzweilig mit folgendem Terminal-Befehl lösen:

Code

1. `sudo killall VDCAssistant`

Nach einem Sleep z.B. wird es dann mal wieder nicht erkannt. Ist nicht nach jedem Sleep aber passiert halt sporadisch.

Gibt es dafür eine dauerhafte Lösung? Da ich die Verbindung mit dem Neustarten des VDCAssistant Prozesses wiederherstellen kann, scheint es ja von der Thematik des USB-Ports her richtig erkannt zu werden.

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Januar 2019, 23:33

Könnte es sein, dass den USB Ports im Akku Betrieb der Strom abgestellt wird wenn der Rechner in den Sleep geht? Könnte mir vorstellen, dass dies durchaus zu Problemen führen kann, wenn das System aufwacht und die Hardware nicht rechtzeitig vorhanden ist. Vielleicht könnte sich das einer der DSDT Profis hier mal genauer ansehen.

Anderer Lösungsansatz: Einfach "sudo killall VDCAssistant" nach dem Wake automatisiert ausführen lassen. Gibt für macOS ja diverse Tools mit denen man solch einen Automatismus realisieren kann.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Januar 2019, 13:37

Ich habe nach wie vor noch BT-Abstürze nach dem Wake.

Könnte es vielleicht auch daran liegen, daß er sowohl BroadcomBluetoothHostControllerUSBTransport wie auch den BroadcomBluetooth20703USBTransport lädt? Der letzte funktioniert doch mit der DW1560, der erstere mit der DW1830, oder sehe ich das falsch?



Beitrag von „DSM2“ vom 11. Januar 2019, 13:53

So sieht das bei mir aus...

Meiner Meinung nach nichts ungewöhnliches...



Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 11. Januar 2019, 21:21

Ok. dann liegt es daran nicht. Hmm.

Folgendes Pänomen konnte ich noch verifizieren. Normalerweise arbeite ich mit einer Funktastatur über USB. Wenn ich da nach dem Sleep eine Taste drücke, und der Monitor angeht zur Paßworteingabe ist BT immer noch verfügbar. Wenn das aber nicht mehr geht und ich die Tasten direkt am Laptop drücken muß zum Aufwecken, dann ist BT regelmäßig abgestürzt. Genauso, wenn ich den Laptop über Akku betreibe und nach dem Sleep kein BT mehr habe. Schaltet er da also die Stromzufuhr für gewisse USB-Geräte im "Deep-Sleep" ab, und beim Aufwachen hat das Gerät dann zu wenig Saft? Kann man das irgendwie beeinflussen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 11. Januar 2019, 23:51

Normalerweise über eine SSDT wie diese. Aber da waren wir ja bereits.

Code

```
1. // USB power properties via USBX device
2. DefinitionBlock("", "SSDT", 2, "hack", "USBX", 0)
3. {
4. Device(_SB.USBX)
5. {
6. Name(_ADR, 0)
7. Method (_DSM, 4)
8. {
9. If (!Arg2) { Return (Buffer() { 0x03 } ) }
10. Return (Package())
11. {
12. // these values from MacBookPro14,3
13. "kUSBSleepPortCurrentLimit", 3000,
14. "kUSBWakePortCurrentLimit", 3000,
15. })
16. }
17. }
18. }
19. //EOF
```

Alles anzeigen

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Januar 2019, 23:57

Die SSDT steuert die maximale Stromstärke die geliefert werden kann. Wenn das BIOS die Stromversorgung im Sleep komplett abdreh, hilft das leider auch nicht. Ob der Strom im Sleep abgestellt wird, lässt sich ja ganz einfach nachprüfen (Smartphone, USB Messgerät, Voltmeter, USB Lampe, etc.).

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2019, 00:14

Und inwiefern hilft das dann weiter wenn man das weis?

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Januar 2019, 00:17

Ernsthaft? Für Problemlösungen sollte man erstmal die Ursache festnageln, oder nicht? Wenn man nur basierend auf Vermutungen irgendwo rumstochert verschwendet man nur seine Zeit.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2019, 00:19

Na ja, bei mir stellt usb ab im sleep, trotzten geht BT immer nach sleep.

Und Vermutungen sind es immer, oder hast du eine Lösung?

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Januar 2019, 00:21

Was aber nicht bei jedem der Fall sein muss. Wenn ich eines in meinen 4 Monaten Hackintoshing gelernt habe, dann dass nichts zwingend bei jedem gleich funktionieren muss.



Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 12. Januar 2019, 11:35

[anonymous_writer](#) Ich habe Deine Werte aus Post 82 mal in die SSDT eingefügt. Da waren andere drin angegeben. Nun hat BT den erst Deep-Sleep am Laptop im Akkubetrieb

überstanden und sich auch gleich mit dem BT-Kopfhörer verbunden. Das ist schon mal sehr vielversprechend! Besten Dank!

Ich werde berichten, wie es weiter aussieht!

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 12. Januar 2019, 11:48

Die Hoffnung stirbt zuletzt 🤔

Wenns immer noch nicht geht, eventuell kannst dann mal meine EFI für das Zenbook ansehen. Wie schon mal geschrieben hatte ich dieses bei mir auch am Anfang. Ich weis leider nicht mehr mit welcher Änderung, aber ich hatte das Problem dann nicht noch einmal.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 12. Januar 2019, 14:35

Ok, mach ich. Beim zweiten Sleep ist BT nämlich wieder abgestürzt 😞 !

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 14. Januar 2019, 14:21

Ok. Das muß dann wohl der angefügte Patch sein aus Deiner Liste. Muß ich da wohl bei mir das HS08 auf HS05 ändern, da bei mir das BCM20702A0 auf HS05 erscheint?

Code

1. # Patch Michael 15 Fix Bluetooth after Sleep
2. into scope label _SB.PCI0.XHC.RHUB.HS08 replace_content
3. begin
4. Method (_UPC, 0, Serialized) // _UPC: USB Port Capabilities\n

```
5. {\n
6. Name (XUPC, Package (0x04))\n
7. {\n
8. 0xFF, \n
9. 0xFF, \n
10. Zero, \n
11. Zero\n
12. })\n
13. Return (XUPC)\n
14. }\n
15. \n
16. Method (_PLD, 0, Serialized) // _PLD: Physical Location of Device\n
17. {\n
18. Name (XPLD, Package (0x01))\n
19. {\n
20. Buffer (0x10)\n
21. {\n
22. /* 0000 */ 0x82, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,\n
23. /* 0008 */ 0x61, 0x0D, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 \n
24. }\n
25. })\n
26. CreateField (DerefOf (Index (XPLD, Zero)), 0x40, One, VISI)\n
27. Store (Zero, VISI)\n
28. CreateField (DerefOf (Index (XPLD, Zero)), 0x57, 0x08, GPOS)\n
29. Store (0x08, GPOS)\n
30. Return (XPLD)\n
31. }\n
32. \n
33. }\n
34. end;
```

Alles anzeigen

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. Januar 2019, 14:34

Das war die erste Lösung welche funktioniert hat für BT. Aktuell bin ich jedoch ohne DSDT unterwegs und BT läuft immer noch.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 14. Januar 2019, 15:42

Es sieht so aus, daß diese Lösung bei mir auch funktioniert.

Allerdings so, wie in Deinem Patch, d.h. alles wird in die HS08 geschrieben, obwohl BT bei mir an der HS05 hängt. Ist das richtig?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. Januar 2019, 15:48

Wenn dann solltest du das auf HS05 umschreiben. Bei mir hängt BT an HS08.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 14. Januar 2019, 15:54

Ok. Danke!

Du scheinst da allerdings noch eine (bessere) Lösung zu haben?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 16. Januar 2019, 08:43

Ich habe jetzt auch mal umgestellt auf Clover ohne DSDT ... und soweit funktioniert auch alles, zumindest nach dem Neustart.

Den BT-Patch hätte ich dann natürlich auch gerne irgendwie eingepflegt ins System, deshalb habe ich mal versucht, ihn in eine SSDT.aml umzuwandeln.

[anonymous_writer](#) Kannst Du mal schauen, ob diese SSDT so passt? Ich habe einfach eine andere SSDT genommen und den BT-Patch hineingeschrieben. Könnte man das so machen?

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 16. Januar 2019, 09:09

So wird das nicht funktionieren, da die Methoden _UPC und _PLD in der DSDT bereits vorhanden sind und dementsprechend umbenannt werden müssen (z.B. unter ACPI > DSDT > Patches).

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 16. Januar 2019, 09:13

Ok! Danke für den Hinweis!

Na ja, da bin ich dann auch überfragt. Wie finde ich da die richtigen Einträge bzw. Umbenennungen?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 16. Januar 2019, 09:25

Kann mir das gerade nicht ansehen. Später oder heute Abend müsste es klappen.

Vorlagen für Hotpatches findest du hier.

<https://github.com/RehabMan/OS...nfig/tree/master/hotpatch>

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 16. Januar 2019, 19:48

Wenn Du heute Abend mal schauen kannst, ob Du die SSDT korrigieren kannst, dann besten Dank. So wie es Dir zeitlich geht.

Momentan ist BT allerdings brav und sehr bemüht, nicht mehr abzustürzen - trotz Akkubetrieb
!

Aber man soll den Tag ja nicht vor dem Abend loben ... wie oft habe ich schon gedacht: "Ah, jetzt geht es!", und dann ... Pustekuchen!