

Erledigt

4K/UHD Monitor wird manchmal nur als WQHD Monitor erkannt.

Beitrag von „Doni“ vom 31. Dezember 2018, 16:46

Hallo alle zusammen!

Erstmal, ich bin neu auf dem Forum, also sagt mir ruhig wenn ich irgendetwas falsch mache oder irgendwie anders machen sollte.

Vor 2 Tagen habe ich mein neues System bestehend aus i5 9600k, Asus ROG Strip Z390-I und 16GB 3000MHz RAM zum laufen gebracht. Gestern habe ich ihn dann an meinen Hauptmonitor angeschlossen (eine Samsung U28D590D (ein UHD Monitor)) und musste erstmal feststellen, dass das Bild nur in WQHD angezeigt wird nach einem Neustart war es dann doch in der erwünschten 4k Auflösung. Hätte ja nur ein anfängliches Problem sein können, aber als ich den Rechner heute morgen wieder startete lief er wieder nur in WQHD. 😞 Ich habe das Gefühl es ist immer abwechselnd WQHD und 4k. Weiß irgendetwas jemand wie ich dieses Problem lösen kann?



Beitrag von „Steve Jobs“ vom 31. Dezember 2018, 16:51



Welch Grafikkarte hat du im Einsatz

Beitrag von „Doni“ vom 31. Dezember 2018, 17:09



Danke für die schnelle Antwort.

Aktuell benutze ich noch die integrierte Grafikeinheit von Intel, also die UHD Graphics 630.

Aber eine GTX 1080 ti ist unterwegs. 😊

Beitrag von „Steve Jobs“ vom 31. Dezember 2018, 17:10

Die wird aber mit 10.14.2 nicht funktionieren du brauchst ein RX 580 usw.

Beitrag von „Doni“ vom 31. Dezember 2018, 17:14

Du meinst die GTX 1080 ti wird nicht funktionieren, weil es noch keine Treiber gibt oder warum genau nicht?

Beitrag von „Steve Jobs“ vom 31. Dezember 2018, 17:16

Genau du brauchst 10.13.6 da läuft Sie unter 10.14.2 nicht da es noch keine Treiber für die Version gibt.

Beitrag von „Doni“ vom 31. Dezember 2018, 17:20

Oh ok mies 🙄 Gut, dass ich das jetzt noch erfahre dann kann ich noch stornieren. Ist eine Kompatibilität der 1080 ti und Mojave in Sicht oder wird da überhaupt was kommen? Oder soll ich dann doch lieber zur Vega 64 greifen?

Beitrag von „Steve Jobs“ vom 31. Dezember 2018, 17:24

Das kann keiner wissen.

Ich würde erstmal auf Vega setzen.

Beitrag von „Doni“ vom 31. Dezember 2018, 17:28

Da wär dann aber noch ein Problem. Mein Rechner ist ein ITX Pc (NZXT H200) und mit dem eingebauten Radiator passen nur Grafikkarten bis 28cm hinein und da würde dann nur noch die von Gigabyte infrage kommen, welche aber auch noch triple Slot ist und deswegen wahrscheinlich auch nicht reinpasst. Und um nochmal zum Hauptthema zurückzukommen, würde mit einer Vega das Problem mit der wechselten Auflösung gelöst sein?

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2018, 17:28

[Doni](#)

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Hast du den Samsung per DisplayPort oder HDMI angeschlossen?

Ich habe den gleichen Monitor im Einsatz und empfehle dir, falls noch nicht geschehen, diesen per DisplayPort zu nutzen.

Beitrag von „Doni“ vom 31. Dezember 2018, 17:30

Danke für die nette Begrüßung und ja ich habe das Display via DP angeschlossen.

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2018, 17:34

Wenn dann trotzdem kein 4k über die UHD630 ankommt, musst du ggf. mit den Boot-Argumenten für den hoffentlich eingesetzten WhateverGreen.kext spielen.

Beispiele dazu findest du unter [Lilu & Plugins mit Bootflags und Beispielen](#)

Beitrag von „Doni“ vom 31. Dezember 2018, 17:41

Das Problem ist ja, dass manchmal (so jedes zweite mal) doch ein 4k Signal ankommt. Ich bin leider noch neu in der Hackintosh Welt, WhateverGreen habe ich installiert aber was genau soll ich tun?

Beitrag von „al6042“ vom 31. Dezember 2018, 17:49

Lesen wäre spannend...

In dem Beitrag wird von zwei Boot Argumenten gesprochen, die du per Clover Configurator in deiner config.plist eintragen kannst.

- `-enable-hdmi20 (v.1.2.1)`

Jener sollte dir hier ggf. helfen, auch wenn du per DP angeschlossen bist.

Zudem solltest du auch am Monitor einstellen, welche DP-Version unterstützt werden soll.

Der kann nämlich 1.1 und 1.2 ->
<http://downloadcenter.samsung...df#page=70&zoom=100,0,158>

Beitrag von „Doni“ vom 31. Dezember 2018, 18:24

Es ist jetzt so, dass ich wenn ich den Befehl eingebe im Clover, dass es einmal auf jedenfalls mit 4k startet, aber nach dem Herunterfahren und wieder starten ist es wieder weg und der

Rechner läuft wieder nur in WQHD.

Edit: Habe erst jetzt geblickt, dass ich es ja erst in die config.plist einfügen muss. Kann mir jemand sagen wohin und wie ich das einfüge?

Beitrag von „Doni“ vom 1. Januar 2019, 19:31

Also ich hab es jetzt alles mal eingefügt wo ich denke das es passt, aber es funktioniert leider immer noch nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2019, 19:36

Zwei Sachen um die ich dich bitten möchte:

1. Trage deine Hardware-Details entweder in deiner Signatur oder deinem Profil, im Bereich "Über mich" ein.
 2. Zippe den EFI-Ordner auf deiner EFI-Partition (ohne das Verzeichnis /EFI/APPLE) und poste die Datei hier.
-

Beitrag von „Doni“ vom 1. Januar 2019, 19:50

Meine Hardware habe ich in mein Profil geschrieben (hoffe das ist ok so) und hier ist der EFI Ordner ...

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2019, 20:19

Ich sehe da leider noch nix:



EDIT:

Teste doch bitte mal die beiliegende EFI, benenne vorher aber bitte deinen Original-Ordner auf der EFI-Partition zu "EFI-alt" um.

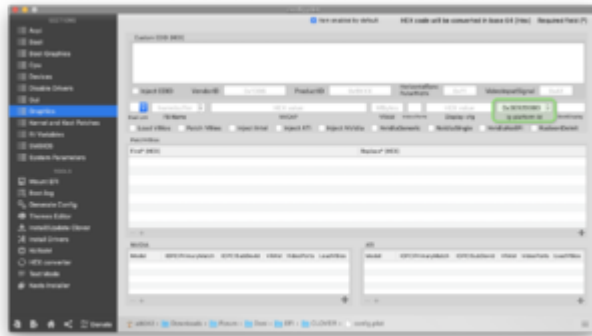
Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 15:33

Jetzt sollte es eigentlich zu sehen sein.

Das EFI habe ich jetzt mal ausprobiert und es funktioniert in 4K, aber dafür (das war bei meinem EFI auch so davor) hat die Grafikkarte nur 31MB VRAM anstatt 1,5GB. Wie kann ich das fixen?

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 15:40

Setze mal bitte in deiner config.plist die "ig-platform-id" auf den folgenden Wert:



Dann mache einen Neustart und sieh ob da hilft.

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 15:57

Danke, aber hat leider nicht geklappt.

Ich hatte das ja schon mal weiß aber leider nicht mehr wie ich es hinbekommen hatte.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 2. Januar 2019, 15:59

Das BootArg in Clover ist dabei `-cdfon` und `enable-hdmi20` ist als Eintrag unter `Devices-Properties` gedacht. Bewirken aber das gleiche und einer von beiden langt.

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 16:03

Also hab mal geschaut und -cdfon und -enable-hdmi20 ist auch schon drin gewesen ändert aber auch nichts.

Danke übrigens, weil die interne Aufiokarte jetzt auch funktioniert (hat sie bei meinem EFI nicht).

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 16:05

Du solltest die Kexte Lilu und WhateverGreen aktualisieren, da mit Version 1.2.6 vom WEG eine bessere CoffeeLake Unterstützung integriert wurde.

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 16:20

Funktioniert trotzdem nicht. Gibt es denn irgendeine andere Möglichkeit das zum laufen zu bekommen.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 16:26

Wenn der neue WEG drinnen ist, solltest du ohne die ig-platform-id und ohne dem Eintrag unter FakeID->IntelGFX arbeiten können.

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 16:32

Wie bekomme ich den Eintrag daraus?

Weil wenn ich ihn einfach rauslösche meint der Clover Configurator, dass es repariert werden soll.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 16:37

Benenne die aktuelle config.plist um und lege die beiliegende an dessen Stelle.

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 16:41

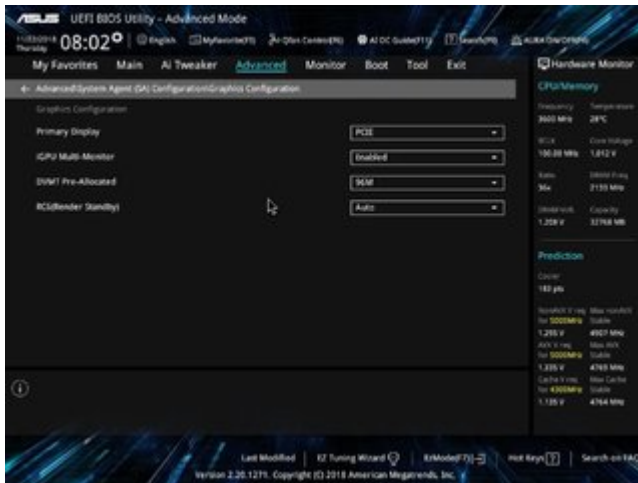
Auch das hat leider nichts geholfen. Ich habe immer noch nur 31MB.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 16:47

Kannst du bitte einen Screenshot vom "PCI List"-Fenster des Programms [DPCIManager - PCI Hardware info](#) posten?

Ansonsten bitte noch einen Hinweis, wie die interne Grafik im BIOS eingerichtet ist.

Sollte ungefähr so aussehen:



Nur das anstatt "GFX" deine interne Grafik unter "Primary Display" eingetragen ist.

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 17:01

Jetzt hat es funktioniert. Datei ist angehängt. Im Bios war einiges anders eingestellt, aber auch das hat nichts gebracht. RC6 kann ich nur auf enable oder disable stellen nicht auf auto.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 17:50

Funtioniert heisst?

Läuft jetzt die 4K Auflösung mit kompletter Grafikbeschleunigung?

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 17:54

Nein das nicht, aber das Programm hat funktioniert.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 18:02

Ach so,

dann teste bitte folgende config.plist.

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 18:11

Also mit der config.plist wollte er gar nicht starten. Es gab ein Panic error.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 18:36

Dann teste bitte noch folgende config.plist

Beitrag von „Doni“ vom 2. Januar 2019, 18:39

Gute Nachrichten! 🐉 Habe es jetzt hinbekommen, indem ich einfach die alte config.plist von meinem alten EFI benutzt habe (bei der ging es ja). Jetzt startet er jedesmal mit 4k Auflösung und der vollen Grafikpower.

Wobei ich trotzdem noch eine Frage habe. Der Ruhezustand funktioniert nämlich auch nicht. Sobald ich ihn aktiviere geht der Bildschirm aus, aber der Computer läuft fröhlicher weiter (die Lüfter drehen und er leuchtet) und er geht auch nicht wieder an.

Beitrag von „al6042“ vom 2. Januar 2019, 19:52

Hervorragend,

dann liegt es tatsächlich an der Art des Injects der Daten.

Ich habe die Variante mal in folgender Config.plist eingebaut.

Würdest du diese bitte nochmal testen?

Das Thema mit dem sauberen Sleep ist vermutlich mit der Intel-Grafik nicht komplett zu lösen.

Das habe ich bei meiner Skylake-Box ebenso.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 3. Januar 2019, 01:49

[Zitat von Doni](#)

Ist eine Kompatibilität der 1080 ti und Mojave in Sicht oder wird da überhaupt was kommen?

Da wird es erstmal nichts geben denke ich. . Ist aber auch nichts neues und mit jeder neuen MacOS Version bisher so gewesen. 😊

Wünsche dir viel Erfolg.

Beitrag von „Doni“ vom 3. Januar 2019, 11:02

Diese Config.plist funktioniert leider auch nicht. Er startet aber hängt sich schon im anmelde Fenster auf und mein Mainboard meldet CPU Überhitzung. Ich hänge mal die config.plist an die ich verwende und die funktioniert.

[Zitat von al6042](#)

Das Thema mit dem sauberen Sleep ist vermutlich mit der Intel-Grafik nicht komplett zu lösen.

Das habe ich bei meiner Skylake-Box ebenso.

Schade ich dachte das geht gerade bei den Intel GPUs besonders gut, weil diese ja auch in den MacBooks zum Einsatz kommen.

Zitat von Dr.Stein

Da wird es erstmal nichts geben denke ich. . Ist aber auch nichts neues und mit jeder neuen MacOS Version bisher so gewesen. 😊

Wünsche dir viel Erfolg.

Aber in High Sierra werden sie doch auch unter stützt und z.B. die GTX 680 läuft auch mit Mojave problemlos.

Beitrag von „al6042“ vom 3. Januar 2019, 11:32

Die config kann ich mir erst heute Abend anschauen, aber vielen Dank fürs Teilen. 😊

Was die Nvidia Geschichte angeht, musst du folgendes wissen:

Karten der Serien größer 900 funktionieren nur mit dem zusätzlichen Nvidia WebDriver.

Vereinzelt kann das auch für ältere Karten gelten, wenn diese mit einem Maxwell-Chip ausgestattet sind.

Wie bereits erwähnt gibt es für Mojave bisher noch keinen WebDriver.

Beitrag von „Doni“ vom 3. Januar 2019, 13:05

Ok Schade wegen der Karte, aber ich habe, dass jetzt nochmal ausprobiert mit deiner config.plist, weil mein Kühler nicht richtig festgeschraubt war, ist die CPU überhitzt und der Rechner ist abgestürzt (Anfänger Fehler). Die config.plist funktioniert doch und alles läuft. Bei meiner musste ich doch nochmal feststellen, obwohl ich dreimal gestartet bin um es auszuprobieren und es jedes mal in 4k gestartet ist, dass es heute wieder nur in WQHD gestartet ist. Deine config.plist teste ich jetzt nochmal gründlich, dann schreibe ich nochmal

Edit:

Habs jetzt getestet und es funktioniert. Bin dreimal Neugestartet und einmal hab ich ihn komplett vom Strom getrennt und jedes mal hat es geklappt vielen Dank.

Beitrag von „al6042“ vom 3. Januar 2019, 14:04

Hervorragend... 

Vielen Dank für die Rückmeldung.

Damit kann ich auch meine config.plist ggf. sinnvoller gestalten. 

Beitrag von „Doni“ vom 3. Januar 2019, 15:21

Kein Problem, ich bedanke mich auch nochmal mal sehr und hätte noch eine letzte Frage und zwar, weiß zufällig jemand wie man die RGB Beleuchtung des RAMs (in meinem Fall T-Force Delta RGB) steuern kann?