

Erledigt

RX580

Lüftersteuerung

funktioniert

(teilweise) nicht

Beitrag von „FARV“ vom 11. Januar 2019, 16:16

Moin zusammen,

ich habe heute ein Problem mit meiner ASROCK RX580 Grafikkarte festgestellt.

Bisher lief alles wunderbar, doch jetzt habe ich einige Dinge in FCPX zu erledigen und mir stürzt der Rechner regelmäßig ab, weil die Grafikkarte zu heiß wird (>80°C).

Als ich nun nach den Ursachen geforscht habe, musste ich feststellen, dass die Lüfter der Grafikkarte nicht anlaufen, wenn die Karte wärmer wird. Sprich die Karte wird nicht aktiv gekühlt, wenn FCPX läuft.

Bisher ist mir das nicht aufgefallen, da ich entweder keine Apps am Laufen hatte, die die GPU so stark beanspruchen oder die Steuerung funktionierte einwandfrei (z.B. in "World of Warcraft").

Zudem habe ich festgestellt, dass wenn ich den Rechner neu starte und das SMBios in Clover per F11 zurück setzte, die Lüftersteuerung manchmal funktioniert. Dagegen versagt sie komplett in FCPX, wenn der Rechner aus dem Sleep aufgeweckt wird.

Auch tauchen die Lüfter der Grafikkarte nicht im Bereich "Lüfter" vom HWMonitor auf. In der "Macs Fan Control.app" wird der Lüfter der GPU auch nicht angezeigt.

Kennt jemand das Problem? Oder anders gefragt, wie erkläre ich macOS (10.13.6), dass die GPU Lüfter besitzt und es diese gefälligst regeln soll?!

Kann man sich die Lüftergeschwindigkeiten der GPU irgendwo anzeigen lassen (bestenfalls im HWMonitor)?

Muss ich evtl. was in einer SSDT oder DSDT eintragen?

Anbei meine "config.plist"

Gruß

Tim

Beitrag von „Dnl“ vom 11. Januar 2019, 16:24

Was für Kext benutzt du?

Beitrag von „FARV“ vom 11. Januar 2019, 16:28

Das sind die Kexte, die ich nutze.

- AppleALC.kext
- FakeSMC_ACPIsensors.kext
- FakeSMC_CPUSensors.kext
- FakeSMC_GPUSensors.kext
- FakeSMC_LPCSensors.kext
- FakeSMC_SMMsensors.kext
- FakeSMC.kext
- IntelMausiEthernet.kext
- Lilu.kext
- USBInjectAll.kext
- WhateverGreen.kext

Beitrag von „al6042“ vom 11. Januar 2019, 21:51

Ein ähnliches Thema hatte ich mit meiner ersten Vega56 auch... die war von Gigabyte und hatte nach 14 Tagen "vergessen" den Quirl einzuschalten, wenn ich ihn gebraucht hätte...

Ist natürlich dann auch hängen geblieben...

Wurde als RMA an den Händler zurückgegeben und später durch die aktuelle Asus ausgetauscht... 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Januar 2019, 23:17

Bitte mal mit Luxmark oder Valley prüfen ob die Lüfter da auch nicht anspringen. Grund: Sobald ein GVA Renderer aktiv ist, verändert sich unter macOS die Lüftersteuerung. Eventuell hängt das damit zusammen.

Wenn die Lüfter auch dort nicht anspringen würde ich mal versuchen mit Clover folgende Parameter auf den PCI Pfad der Karte zu injecten:

PP_ZeroRPMStartTemperature = 55

PP_ZeroRPMStopTemperature = 50

Beitrag von „FARV“ vom 12. Januar 2019, 13:28

[CMMChris](#) : Irgendwie verhält sich das System ein wenig zickig.

Luxmark läuft durch und auch die Lüfter laufen. Die GPU wurde dabei max. 74°C warm.

Soweit eigentlich gut.

Doch wenn der Rechner aus dem (Deep-) Sleep aufwacht, dann ist nichts mehr mit der Lüftersteuerung. Die GPU schnellst nahezu sofort nach dem Start von Luxmark auf über 80°C hoch und die Lüfter zucken nicht einmal.

Mir wurde das dann zu kritisch und ich habe Luxmark abgeschossen.

Die GPU wurde nun nicht wärmer, aber auch nicht wirklich kühler. Sprich nur der Luftstrom, der am GPU-Kühler vorbei kam, hat ein wenig Kühlung gebracht.

Rechner neu gestartet, die GPU-Lüfter sprangen sofort an und die GPU war schnell wieder auf knapp 50°C herunter gekühlt (kühler wird sie meistens nicht).

BTW: Wo in Clover injecte ich denn die Einträge, die du da vorschlägst?

Gruß

Tim

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Januar 2019, 13:41

Unter Devices / Properties, genauso wie bei den Vega Karten.

Hol dir mit gfxutil den PCI Pfad der Karte (GFX0) und injecte darauf dann die PowerPlay Parameter.

Beitrag von „lifesupporter“ vom 12. Januar 2019, 15:28

[Zitat von CMMChris](#)

Hol dir mit gfxutil den PCI Pfad der Karte (GFX0) und injecte darauf dann die PowerPlay Parameter.

Immer wenn ich hier mitlese und dann solche Sätze serviert bekomme, erkenne ich stets, wie unwissend ich doch bin – oder einfach zu alt für den Scheiß 😊 Jedenfalls ist es gut wissen,

wen man mal fragen kann, ...

Gruss aus Kassel

Frank 

Beitrag von „FARV“ vom 12. Januar 2019, 16:24

[CMMChris](#) : Hmm... irgendwie bin ich jetzt auch nicht schlauer! Kannst du das Geschriebene bitte einmal für Normalsterbliche übersetzten? Vielleicht einen Screenshot vom Clover Configurator, mit einem Beispiel, was du meinst?

[lifesupporter](#) : Das hat nichts mit unwissend zu tun. Die "Spezialisten" sind halt so tief in der Materie drin, dass sie davon ausgehen, dass alle sämtliche Fachbegriffe kennen und diese natürlich zum allgemeinen Sprachgebrauch gehören.

Im realen Leben habe ich viel mit Programmieren und so komischen Dingen, wie Farbmatrik, Drucktechnik und ISO-Normen zu tun.

Wobei ich dann derjenige bin, der die Aufgabe hat das ganze Fachchinesisch dann (verständlich) dem Kunden zu erklären.

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Januar 2019, 18:31

Meine Güte, ist es wirklich so schwer die Suche zu nutzen? 😊

Wie dem auch sei:

1. PCI Pfad herausfinden

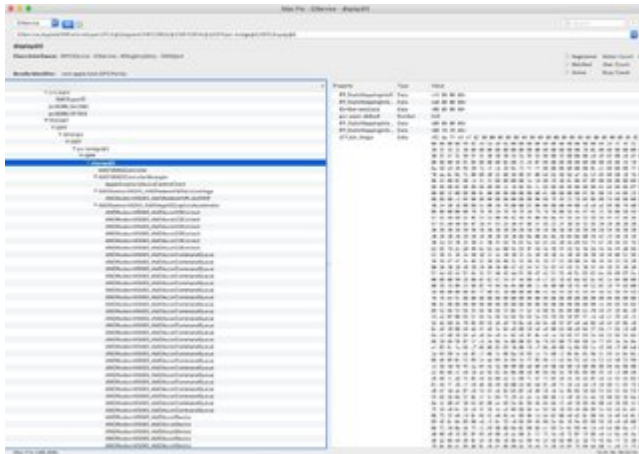
- Herunterladen und entpacken: <https://github.com/acidanthera/gfxutil/releases>

- Terminal öffnen und das gfxutil in das Fenster ziehen und mit den folgenden Argumenten ausführen

Code

1. `gfxutil -f NAME_DER_GRAFIKKARTE`

Beispiel:



Hier befindet sich die Grafikkarte unter "display". Dementsprechend würde man hier "gfxutil -f display" im Terminal eingeben.

Würden sich die Grafiktreiber Einträge (AMDXXXXXController, AMDRadeonXXXX_bla bla, etc.) direkt unter "GFX0" befinden, dann würde man "gfxutil -f GFX0" im Terminal eingeben.

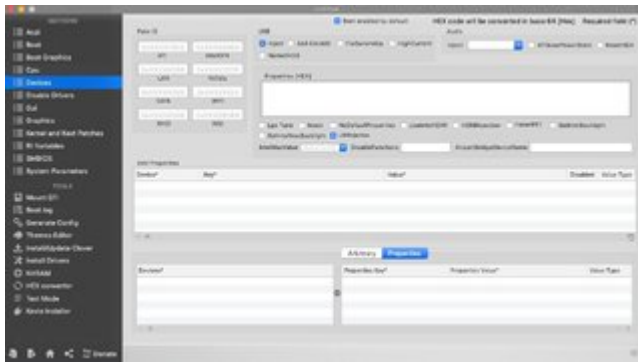
Das Tool spuckt dir dann zum Beispiel das hier aus:

Code

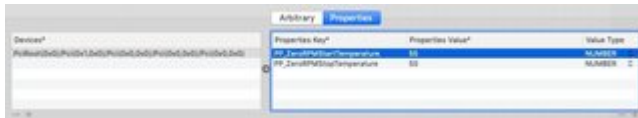
1. `PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)`

2. Inject setzen

- Clover Configurator öffnen, [EFI mounten](#), Clover config.plist laden und dann auf "Devices" klicken.
- Dort befindet sich unten ein Reiter namens Properties.



- Jetzt klickst du in der linken Box (Devices) auf das Plus und trägst dort den PCI Pfad aus gfxutil ein.
- Danach rechts die Properties mit richtigem Datenformat eintragen. Datenformat ist natürlich "Number", da es sich ja um eine Zahl handelt.



Speichern, neu starten und schauen ob es läuft.

Beitrag von „FARV“ vom 12. Januar 2019, 21:01

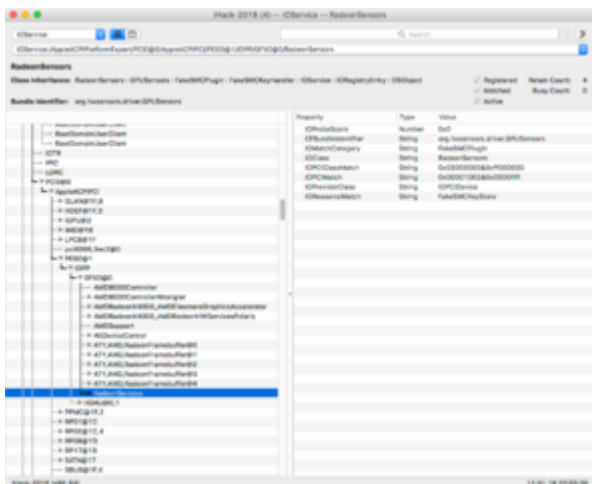
[CMMChris](#) : Zunächst einmal vielen Dank für die nun ausführliche Info.

Allerdings scheint bei mir immer noch einige schief zu laufen.

Das "gfxutil" gibt folgendes aus:

```
tim -- -bash -- 80x24
iHack-2018:~ tim$ /Applications/Hackintosh/GFXUtil_1.77b.RELEASE/gfxutil -f GFX0
error: unsupported registry entry class type 'IORegistryEntry'.
iHack-2018:~ tim$
```

Obwohl im "IO Registry Explorer" folgendes zu sehen ist.



Interessant finde ich, dass es dort einen Eintrag "RadeonSensors" gibt.

Hat das was zu bedeuten, bzw. irgend einen Einfluss?

Ich habe jetzt mal meine "config.sys" wie folgt gepatched und bin gespannt, wie sich das System nun verhält.



Gruß

Tim

Beitrag von „CMMChris“ vom 12. Januar 2019, 22:11

Prüfe bitte ob mit dem Pfad die Parameter auf GFX0 sichtbar sind.

Beitrag von „FARV“ vom 15. Januar 2019, 16:59

Also ich habe jetzt die Sachen wieder rausgeschmissen.

Denn wenn die Properties injected werden, dann laufen die Lüfter überhaupt nicht mehr.

Derzeit weiß ich, dass die Lüftersteuerung funktioniert, wenn ich den Rechner frisch gebootet habe und er nicht im Sleep war/ist.

Denn dann funktionieren die Lüfter auch mit FCPX.

Mir scheint es, als ob das ein macOS Problem im Bereich des Power Managements ist.

Beitrag von „CMMChris“ vom 15. Januar 2019, 17:21

Eher die Lüftersteuerung. Damit hat es Apple ja generell nicht so. Hast du mal geprüft ob du noch Temperatur und Takt etc. auslesen kannst wenn die Lüftersteuerung gerade tot ist?

Code

1.

```
while sleep 1; do clear;ioreg -l |grep \"PerformanceStatistics\" | cut -d '{' -f 2 | tr '|' ',' | tr -d '}' | tr ',' '\\n'|grep 'Temp\\|Fan\\|Clock\\|Power'; done
```

Beitrag von „FARV“ vom 16. Januar 2019, 22:35

Moin,

hmm... bisher konnte ich das Problem hier nicht mehr reproduzieren.

Falls es wieder auftritt, werde ich es dokumentieren.

Beitrag von „CMMChris“ vom 16. Januar 2019, 22:40

Na wenn es sich in Luft aufgelöst hat ist es ja auch gut. Das tun etwaige Probleme bei den Hacks zum Glück ganz gerne mal. Ich erinnere mich noch als damals unter High Sierra der Chrome Browser nach einem Sleep keine Webseiten mehr öffnen konnte und ich mich dumm und dusselig gesucht habe. Eines Tages war das Problem dann weg und kam nie wieder. 🤖

Beitrag von „grossereimer“ vom 6. November 2020, 17:22

Hallo! Ist zwar ein paar Tage alt der Thread, aber da mich meine Lüfter der RX460 nerven: lässt sich der von [CMMChris](#) vorgeschlagene Weg über die Properties auch mit OpenCore durchführen?

Würde gerne einstellen, ab welcher Temp die Lüfter anspringen sollen. Hab schon ein wenig probiert, aber bisher keinen Weg gefunden...